

ПЕРВОИСТОЧНИК: "ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ" (1631)

WOLF'S DRAGOONS



СОДЕРЖАНИЕ

ВСТУПЛЕНИЕ	5	Накал сражений	30
ИСТОРИЯ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ.....	6	Ответный удар Эридана	30
Прибытие на Делос	6	Успех на Квентине	31
На службе у Дэвиона.....	7	Солнце и меч.....	32
Первое назначение	7	Враги на высоких постах	32
Штурм Халлорана	7	Согнувшийся волк	33
Умная ловушка	8	Битва за Дешлер	33
Рейд на Стик.....	9	Кровавая Агама.....	34
Атака на Новую Валенсию.....	10	Диверсия.....	34
Вереница побед	11	После Галтора.....	34
Битва за Новый Арагон.....	11	Поворотная точка.....	35
Смерть полковника Кинга	13	Барлоус Энд	35
Азартная игра Вульфа	13	Пишущий на стене	36
Кровавая цена	13	Волк-одиночка	36
Убытие	13	Злодеяние	36
На службе у Ляо	15	Мизери	37
Против Орла	15	Полный круг	39
«Гамма» остаётся в		Травля Дракона.....	39
одиночестве	15	4-я Наследная война	40
Неудача Орла.....	15	Гленмора	40
Гнездо гадюк.....	16	Хэрроус Сан	41
Договор с Антоном Мариком	17	Вапаконета	41
Первые победы	18	Кроссинг.....	42
Последний вздох	19	Полковник Джейми Вульф.....	45
Предательство	19	ХРОНОЛОГИЯ	46
Возмездие.....	20	ВОЕННАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ	48
Поворот колеса	20	Линейные полки	48
На службе у Марика.....	21	Полк «Альфа»	48
«Кошки-мышки»	21	Полк «Бета».....	55
Рейд и контррейд	22	Полк «Гамма».....	62
Смелый план	22	Полк «Дельта».....	69
Айсбокс	23	Полк «Эпсилон»	76
Кровь и металл.....	24	Независимые подразделения	84
Река мечей.....	24	Рота Чёрной Вдовы	84
Перекрёсток Вдовы	25	7-й Коммандос.....	86
В шаге от победы	25	Группа огневой поддержки	88
Отступление	25	Группа орбитальных/	
На службе у Штайнера	26	аэрокосмических операций ..	90
Харлоусский лес.....	27	Специальная	
Битва за Дромини.....	27	разведывательная группа ..	92
Волк и Самурай	28	Батальон поддержки	94
Выход Дракона.....	29	Батальон «Зета»	97
Кампания на Хофф	29		

ОБОРУДОВАНИЕ	100
Оборудование	100
БэтлМехи	100
Транспортные средства	112
Пехота	118
Аэрокосмические силы	118
Станция «Гефест»	118
Подготовка и тактика	119
БэтлМехи	119
Аэрокосмические истребители...	119
Бронетанковые силы	119
Пехота	119
Униформа.....	120
Офицеры.....	120
МехВоины	120
Аэрокосмические пилоты.....	121
Экипажи бронемашин	121
Пехота	122
Парадная униформа	122
ДРУЗЬЯ И ВРАГИ.....	124
Охотник за призом.....	124
«Лёгкая Кавалерия Эридана»	125
«Бронекавалерия МакКэррона»	125
Военный правитель округа	
Грэг Самсонов	125
«Команда Банзай»	126
Минобу Тецухара	126
«Рейнджеры Вако»	127
Отступники из «Драгун»	128
Полковник Грегг Кар.....	128
Фадр Сингх	128
Капитан Крэнстон Снорд	128



АВТОРЫ

«ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ»

Автор

Энтони Прайор

Редакционный штат

Главный редактор

Л. Росс Бэбкок III

Старший редактор

Донна Ипполито

Редактор

Джим Муссер

Помощник редактора

С. Р. Грин

Производственный штат

Управляющий выпуском

Джордан Вейсман

Главный художник

Джим Нельсон

Координатор выпуска

Тара Гэллагер

Дизайн обложки

Дэвид Р. Дитрик

Дизайн обложки

Джефф Лобенштайн

Иллюстрации

Джеймс Л. Нельсон

Дана Кнутсон

Джефф Лобенштайн

Эрл Гейер

Крис Палм

Размещение

Тара Гэллагер

Джимбо Нельсон

Набор

Патриция А. Джонс

Штат перевода

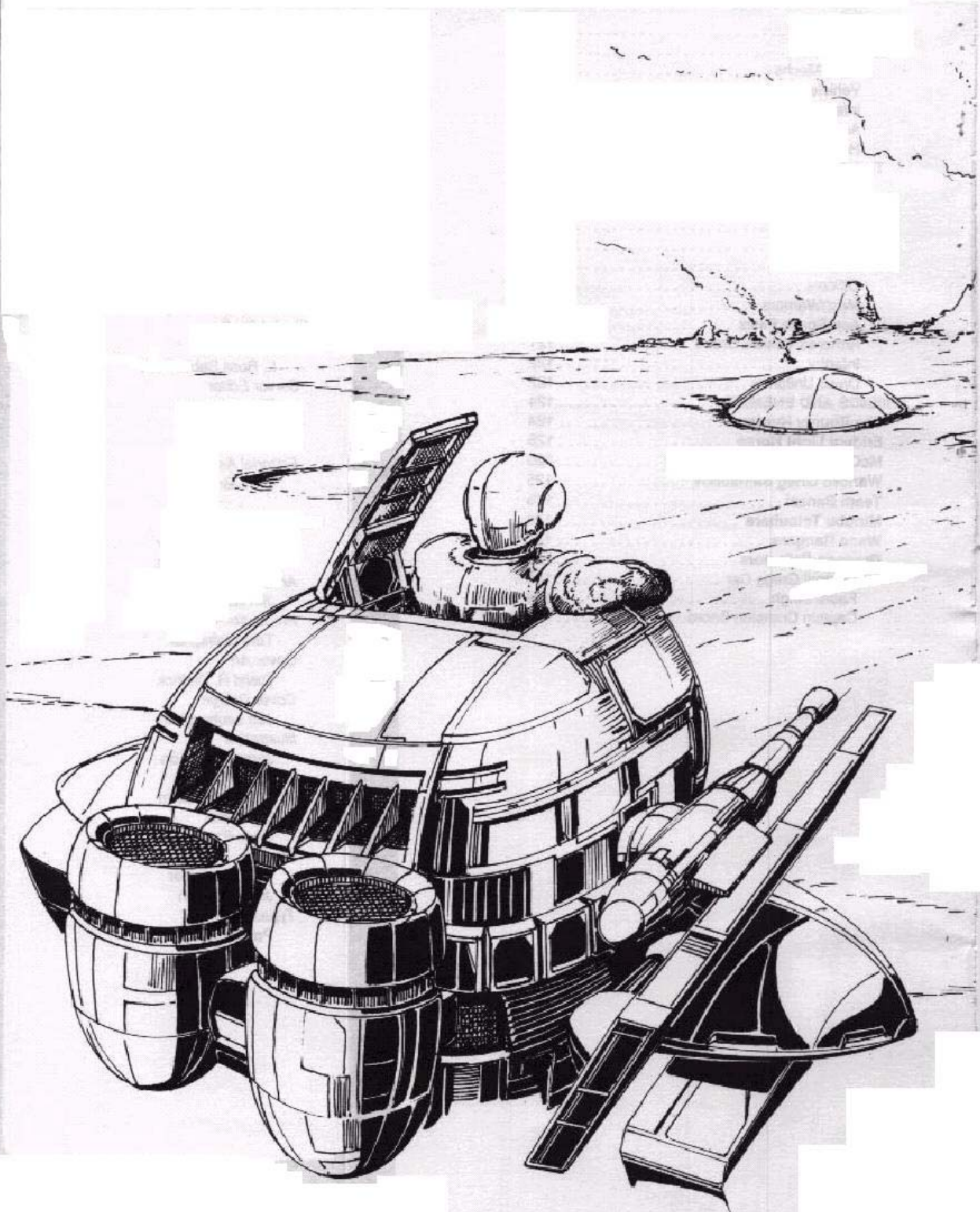
Переводчик

Павел "Dinus" Власов

Редактор, иллюстрации

Ярослав "Duke" Ненашев

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ





С тех пор, как наёмное подразделение, известное как «Волчьи Драгуны», впервые появилось в пространстве Дэвиона в 3005 году, оно служило на каждый Великий Дом и участвовало в многочисленных крупных военных кампаниях и других боевых действиях, больших и малых. Теперь они совершили полный круг, вернувшись к службе на Федеративные Солнца, которые были их первыми нанимателями во Внутренней Сфере.

В 3023 году, вскоре после того, как полковник Джейми Вульф внезапно разорвал отношения с Содружеством Лиры, наш Благословенный Орден уполномочил меня работать над вопросом «Драгун» и глубоко изучить их. Подразделение окружало множество тайн – их происхождение, необычный размер и организация подразделения, их очевидный тайный источник запасных частей и сменных частей, необычность Мехов и другого оборудования, имевшегося в их арсенале, и полное отсутствие информации о подготовке многих их офицеров и МехВоинов. Мы полагали, что в интересах нашей собственной безопасности необходимо найти ответы на как можно большее число таких вопросов.

Имея в своём распоряжении значительные средства, моя исследовательская команда и я с энтузиазмом занялись этим проектом. Многие из нашего исследования было выполнено до разгрома на Мизери в 3028 году, когда и «Драгуны», и их враг Курита понесли столь тяжёлые потери. Вскоре после этого сражения началась 4-я Наследная война, которая ещё больше подкосила и без того потрёпанных «Драгун». Эта книга не была бы всесторонней, если бы не охватывала этот недавний критический период, и поэтому мы постарались исследовать то, что случилось с «Волчьими Драгунами» после того, как их контракт с Домом Куриты привёл к таким последствиям, настолько полно, насколько возможно.

Наша команда сумела собрать значительные данные относительно организации «Драгун», их тактики, оборудования и личного состава, хотя многие другие тайны, окружающие подразделение, остаются нерешёнными. Несмотря на несметное число попыток внедриться к «Драгунам», ни одна миссия ROM не оказалась успешной. Также мы не смогли внедрить собственного наблюдателя в разведку «Драгун». Однако мы, отталкиваясь от известных фактов и рациональных предположений, обеспечили членов нашего Благословенного Ордена сведениями, которые они должны знать, имея дело со столь огромным военным подразделением. Во многих случаях мы также включили некоторые из наиболее причудливых предположений, которые до сих пор окружают таинственных «Драгун», потому что кто знает, что может оказаться правдой, когда кто-нибудь придёт к Джейми Вульфу и его войскам?

- Дирк Рийксмаан, команда исследования «Волчьих Драгун» В4785 КомСтара, Архив КомСтара, Терра, 3030 год.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ПРИБЫТИЕ НА ДЕЛОС

Планета Делос, небольшой, ничем не примечательный мир на краю космического пространства Федеративных Солнц, по непонятной причине стал местом начала одной из самых величественных драм в истории Наследных Войн. Утром 11 апреля 3005 года в системе Делоса появилась сильно эскортируемая эскадра «прыгунов». Эти суда принадлежали к классам, которые Сфера не видела уже более двух столетий, и были полностью загружены боевыми шаттлами классов *Повелитель*, *Союз*, *Леопард* и даже несколькими старыми класса *Лев*. Обладая достаточным транспортом для перевозки более чем пяти полных полков БэтлМехов, эскадра посеяла панику среди немногочисленного дэвионовского гарнизона на Делосе.

Как знает практически каждый житель Внутренней Сферы, таинственные странники были никем иными как «Волчьими Драгунами», пришедшими ниоткуда с пятью полностью оснащёнными полками БэтлМехов при поддержке нескольких отдельных подразделений. Когда пара дэвионовских аэрокосмических истребителей приблизились для исследования, им было вежливо предложено держаться на расстоянии, и поэтому они смогли получить лишь разведывательные снимки дальнего радиуса.

Паника на Делосе начала стихать, когда командующий эскадрой послал на планету вместо нападения сообщение. Представившись полковником Джейми Вульфом, командующий заявил, что он пришёл со своими «Драгунами» с миром, ища службу у принца Яна Дэвиона.

К тому моменту, когда эскадра Вульфа спокойно легла на орбиту вокруг Делоса, его сообщение через местную станцию КомСтара было передано принцу Яну на Новый Авалон.

ПОТЕРЯ КОНТРОЛЯ

Следящая система «Голубой город»: Это «Голубой город». Приоритет Один. Я засёк неопознанное движение. Пожалуйста, ответьте.

Контрольная станция «Делос»: «Голубой город», вы можете различить контур? Это может быть движущееся грузовое судно, выбившееся из графика.

ССГГ: Отрицательно, «Делос». Я вижу контуры. Я насчитал шесть... нет семь... семь «прыгунов». Два *Монолита*, три *Звёздных Властелина*... все полностью загружены. Господи Боже, «Делос»!..

КСД: «Голубой город», не засоряйте этот канал. Теперь говорите спокойнее. Вы говорите, семь «прыгунов»?

ССГГ: Возможно, больше. Сильный аэрокосмический эскорт. Боже, «Делос», это напоминает вторжение.

КСД: Меня не волнует, что это напоминает, «Голубой город». Повторяю, не засоряйте этот канал.

ССГГ: Прошу прощения, «Делос».

КСД: Вы можете получить вектор триангуляции? Мы должны знать откуда они прибыли, «Голубой город».

ССГГ: Ещё прибытие... Боже, их ещё больше!

КСД: «Голубой город», если я вынужден буду снова предупредить вас...

ССГГ: Прошу прощения, «Делос». Я получил вторую видимую... подтверждаю триангуляцию. Эти кареты, кажется, прибывают из-за пределов Внутренней Сферы. Повторяю, из-за пределов Внутренней Сферы.

КСД: Господи Боже!..

Сначала принц Дэвион был настроен скептически. Кто, задавался он вопросом, эти «Драгуны», появившиеся с Периферии с неизвестными моделями судов и предложением службы? Это, должно быть, была уловка Синдиката Драконов.

И всё же принц был заинтересован в войсках, и поэтому он послал к Делосу герцога Уильяма Шулера-Дэвиона и небольшие аэрокосмические силы, чтобы исследовать Вульфа и его «Драгун». Когда герцог прибыл, Вульф встретил его по полной церемонии и с воинской любезностью.

Шулер-Дэвион был удивлён. В эпоху утраченных технологий и едва работающего оборудования было невероятно найти пять таких полков, с их сотнями блестящих, абсолютно новых БэтлМехов, аэрокосмических истребителей, опытных МехВоинов, а также массивный орбитальный ремонтный завод. Если это была уловка Куриты, то она была очень убедительна. Шулер-Дэвион возвратился к принцу Яну с сообщением, что информация относительно «Волчьих Драгун» были истинной и что подразделение желает работать на Федеративные Солнца.

Полковник Джейми Вульф, как сообщил герцог, был умелым, умным офицером, казавшийся слишком молодым, чтобы командовать подобным подразделением. На вопросы о том, откуда прибыли «Драгуны», полковник вежливо, но твёрдо отказался дать какие-либо ответы.



НА СЛУЖБЕ У ДЭВИОНА

Во время обсуждения условий контракта «Драгуны» блеснули широкими познаниями в области дел наёмников. Хотя их оплата была приемлемой, Вульф также потребовал лизгольд на дэвионовском мире для использования его в качестве домашней базы на время службы. Всё ещё осторожный, но более чем впечатлённый, принц Ян согласился на условия «Драгун», и контракт был подписан.

Вскоре после того, как «Драгуны» заняли в качестве своей полковой базы небольшой мирок Новая Валенсия, принц начал планировать, как использовать своих новоприобретённых наёмников. Тем временем Вульф выбрал холмы к северу от столицы Райтленд для расположения своего штаба, который получил название «Форт Джейми». Хотя жители Новой Валенсии сначала опасались присутствия «Драгун», наёмники были безупречно уступчивы и деликатны в соблюдении прав местных жителей.

Очарованные жители Валенсии и дэвионовские представители, наблюдали как новые, только что выпущенные шаттлы и Мехи неизвестных классов курсировали с орбиты на поверхность и обратно на орбиту, строя компактный, ранее изготовленный по частям комплекс. Казармы, склады и ангары для большого гражданского персонала «Драгун» быстро разрастались. Через неделю после прибытия Форт Джейми был готов к эксплуатации, над их базой гордо реяли флаги с изображением волчьей головы рядом и с солнечной вспышкой Федеративных Солнц.

ПЕРВОЕ НАЗНАЧЕНИЕ

Хотя происхождение «Волчьих Драгун» оставалось загадкой, наёмники в первое же своё назначение показали себя мощной, опытной и боеспособной силой.

Первое крупное столкновение с участием «Драгун» произошло на Халлоране-V, неплодородной малонаселённой планете в дэвионовском пространстве, известным как марка Капелла. Марка находилась в покое почти десятилетие, что позволило Дэвиону сконцентрировать свои войска на другой границе, с Домом Куриты. Видя, что марка Капелла охраняется слабо, Максимилиан Ляо решил устроить набег на дэвионовские миры Деметр, Честертон и Альмах. С помощью своего нового наёмного подразделения принц Ян смог бы выследить и уничтожить базу сил Ляо, не отзывая войска с фронта Куриты.

В начале февраля 3006 года Вульф удивил принца Дэвиона разведывательной информацией, опознающей налётчиков как «Улан Блэквинда» и «Горцев Мэрион», и указывающей на планету Халлоран-V как на местоположение их базы. Более того, Вульф представил детальную информацию относительно приказов противника и предсказал дату и время их следующего налёта. Он запросил разрешение «Драгунам» атаковать.

Дэвионовские агенты и официальные лица нашли отчёт Вульфа безупречным. Слишком безупречным, как сказали некоторые. Как может простой полковник наёмников получить подобную информацию, если он не является агентом Куриты или Ляо, пытающимся завоевать доверие Дома Дэвиона, прежде чем предать его? Принц Ян отклонил эти обвинения, желая увидеть, как поведут себя «Драгуны» в кампании.

Вдобавок к тому, что планета служила базой для налётов капеллан на территорию Федеративных Солнц, Халлоран-V был важен для Конфедерации как основной источник меди. Успех на Халлоране не только нейтрализовал бы угрозу набегов Ляо, но и предоставил бы Федеративным Солнцам ценный, полный ресурсов

мир, создав нехватку меди в Конфедерации. Перед полками «Драгун» «Бета», «Гамма» и «Дельта» была поставлена задача захватить планету при поддержке мощных штурмовых Мехов батальона «Зета» и таинственного подразделения, известного как «7-й Коммандос».

Тщательно планируя каждый шаг и следя за временем, что впоследствии сделало его знаменитым, Вульф выжидал, пока два полка Ляо не совершат прыжок из системы, направляясь в набег на Валексу. Тогда шаттлы «Драгун» заняли позицию на обратной стороне небольшой луны Халлорана, эффективно укрывшись от средств обнаружения капеллан.

ШТУРМ ХАЛЛОРАНА

Через нескольких дней изнурённые сражениями налётчики Ляо вернулись. И опять Вульф тянул время, сдерживая свою значительную аэрокосмическую поддержку до тех пор, пока оба полка Ляо не приземлились. Через несколько часов после того, как «Уланы» и «Горцы» прибыли на планету, шаттлы Вульфа пронеслись под прикрытием тяжёлых истребителей, отбросив немногие капелланские *Thrush'u*, противодействовавших им.

Приземлившись с ювелирной точностью, «Драгуны» достигли почти полной внезапности появления. Первоначальный штурм главной базы Ляо близ города Гетин, возглавляемый ударными копиями батальона «Зета», вынудил противника хаотично отступить с тяжёлыми потерями. К концу первого дня сражений «Драгуны» захватили базу. Ошеломлённые войска Ляо отошли на оборонительные позиции в Гетине и пересечённую местность в долине реки Шобол, лежащей за городом.

Наступление на следующий день оттеснило силы Ляо ещё дальше, но скорость продвижения была достаточно медленной, что заставило Вульфа и его штаб волноваться о возможном прибытии капелланских подкреплений для оказания помощи осаждённым войскам. После продолжительных консультаций Вульф решил развивать наступление по двум направлениям. Основная масса «Драгун» должна была атаковать левый фланг Ляо. «Горцы Мэрион» заняли выгодные позиции на лесистых склонах долины, где они могли активно сопротивляться воздушным налётам и препятствовать разведывательным действиям. Полки «Бета» и «Гамма», при поддержке батальона «Зета», должны были выбить «Горцев», в то время как полк «Дельта» должен был удерживать правый фланг, вынуждая «Улан Блэквинда» выйти из Гетина. Перед «Дельтой» были поставлены важные задачи по пресечению попыток «Улан» получить доступ к станции КомСтара Класса В и предотвратить в этот момент их соединение с «Горцами».

Командир полка «Бета», полковник Джереми Эллман, должен был возглавить первое наступление. «Гамма», под командованием молодого полковника Вильгельмины Коршт, и «Зета», под командованием полковника Фрэнка Уэллса, оставались в резерве. После начала нападения «Драгун» утром 13 февраля 3006 года стало ясно, что успех или неудача операции зависит от того, как хорошо полк «Дельта» сможет контролировать передвижения «Улан Блэквинда».

Полковник Трэвис Кинг командовал полком «Дельта», когда фланговая атака «Драгун» была отбита. Командным стилем Кинга было консервативное, медленное продвижение, «по учебнику», с осмотрительным использованием комбинированных войск при авиационной и артиллерийской поддержке, вместо смелых и, порой, рискованных атак, столь популярных среди других офицеров «Драгун».

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

«Дельте» противостояли «Уланы Блэквинда», защищавшие городе Гетин. Когда утром 13 февраля БэтлМехи полка «Бета» выступили на север от позиций «Дельты», её полковая артиллерия начала обстрел Гетина, поддержанный волной АКИ, ведущих бомбёжку и обстрел. Вражеские зенитные установки и Мехи, имеющие противовоздушное вооружение, наносили урон истребителям «Драгун», но атака достигала своей цели, повредив или уничтожив защитные укрепления и подавляя огонь Ляо для наступления «Драгун».

Тем временем полковник Эллман, более энергичный командир, вызвал зажигательный удар по позициям «Горцев» в лесу. Его штурмовые копы, быстро вошли в лес, который к тому времени стал пылающим адом. Как только масляный чёрный дым поднялся в небо, БэтлМехи полка «Бета» вступили в бой с Мехами «Горцев», оттеснив их назад. Мехи Ляо сильно страдали от перегрева, а дым и пламя затрудняли работу систем обнаружения. Несмотря на то, что Мехи «Драгун» имели те же проблемы, их машины не были повреждены и управлялись свежими, отдохнувшими МехВоинами. К полдню «Горцы» отступили на второстепенные позиции, а полк «Гамма» выдвинулся, чтобы усилить атаку.

Консервативное командование полковника Кинга принесло успех в сдерживании «Улан». Как только «Гамма» начала преследование отступающих «Горцев», Кинг послал штурмовые копы в пригороды Гетина. Район был сильно укреплен артиллерией Ляо и *UrbanMech*'ами, но продвижение было успешным.

Когда наступила ночь, «Горцы», понёсшие большие потери и находясь на краю полного разгрома, отчаянно укреплялись на позициях к северу от долины, в то время как полк «Дельта» полностью вытеснил «Улан» из пригородов Гетина.

Прочно овладев предместьями Гетина, Кинг приостановил продвижение, чтобы закрепить свои достижения и подвести подкрепления. Главный удар на городской центр города должен был начаться на следующий день. Для войск Ляо контроль над городом означал доступ к коммуникациям, но каждая из сторон учитывала нейтралитет КомСтара, заботясь о том, чтобы бои не проходили вблизи ГИГ-станции. Выставив патрули, состоящие из лёгких Мехов, патрулирующие периметр полка, «Дельта» приступила к ремонту и снабжению в деловом и спальном районах города.

Контратака Ляо в Гетине не была полной неожиданностью, но всё-таки застала полк врасплох. Ещё до полуночи патрульные Мехи полка «Дельта» внезапно высветились на фоне вспышек и почти немедленно были охвачены огнём из РБД и огнём нескольких взводов пехоты. Едва «Драгуны» успели среагировать, как показались *UrbanMech*'ы «Улан», и ночь осветил огонь автопушек.

Патрули «Дельты» были либо уничтожены, либо были вынуждены отступить, кратковременно приведя «Драгун» в замешательство. Кинг, однако, среагировал с ледяным спокойствием, медленно отодвинув свои войска к краю города для перегруппировки.

«Уланы» продолжили своё продвижение, когда «Драгуны» внезапно сменили направление движения. Залпы осветительных зарядов артиллерии «Дельты» залил подразделения Ляо ослепительным белым светом, а огонь из автопушек штурмовых Мехов уничтожил передовые части Ляо. Когда они отступили назад, то обнаружили командос «Драгун», вооружённых портативными РБД, просочившихся во время их безрассудного наступления. *UrbanMech*'и «Улан»

понесли тяжёлые потери, но только половине из атакующей пехоты удалось вернуться в центр города. Хладнокровная тактика Кинга уберегла полк от поражения.

Однако наступлению полков «Бета» и «Гамма» на следующий день не удалось развить желаемый успех. Упорная оборона «Горцев» вынуждала «Драгун» сражаться за каждый метр земли. Подкрепления Ляо, находившиеся на расстоянии одного дня пути, ставили крест на быстром достижении победы.

Продвижение «Дельты» также было медленным, но Вульф и Кинг решили, что сильное давление в Гетине может полностью сломить позиции капеллан. Отбросив «Улан» в долину с «Горцами», они могли бы окружить оба подразделения объединёнными силами полков «Бета», «Гамма» и «Дельты».

УМНАЯ ЛОВУШКА

Хотя уже наступила ночь, сопротивление сил Ляо в Гетине всё ещё оставалось сильным, и Кинг вместе с полковником Чайамом Рейзом, командующим «7-м Коммандос», составили план, дающий полковнику Вульфу победу, в которой он так нуждался. Следующее утро началось с заградительного огня артиллерии. «Уланам Блэквинда» было неизвестно, что истинной целью обстрела, являлось прикрытие скрытого продвижения «7-го Коммандос», который выдвигался на позиции за городом. Небольшие по численности, «Коммандос» не рассчитывали удержать свои позиции от «Улан» — план Кинга и Рейза был значительно более тонок.

После предпринятой бомбардировки «Драгуны» выступили, всё также встречая сильное сопротивление. На сей раз «Уланы» получили тревожащие донесения и сообщения по радио, указывающие, что в их тылу большие силы вражеских Мехов и подразделений поддержки, размером с полк. Командующий «Улан» быстро решил покинуть позиции в городе и попробовать соединиться с «Горцами» поблизости в долине. Часть сил он направил в тыл для прикрытия и отвёл войска от фронтального наступления полка «Дельты». К несчастью для «Улан», позади них не было никаких вражеских Мехов, только скоростные аппараты на воздушной подушке «Коммандос», и многочисленные, вводящие в заблуждение, радиопередачи. «Уланы» проглотили наживку.

С возросшим энтузиазмом продолжив преследование, «Дельта» выдавила ослабленных «Улан» в долину, где держали позиции «Горцы» против атак полков «Бета» и «Гамма». В замешательстве от стремительного подхода дружественных войск к их тылам, «Горцы Мэрион» дрогнули и распались. Тем временем Мехи, столкнувшиеся с ложной угрозой в тылу их первоначальной позиции, были атакованы подразделениями полка «Дельта». Подразделения Ляо всё же вырвались из западни в долине после перегруппировки, но понесли при этом большие потери.

Когда капелланские подкрепления, наконец, прибыли, это было как раз ко времени помощи отступавшим разбитым «Горцам» и тяжело потрёпанным «Уланам» покинуть планету. В сражении, длившемся всего пять дней, «Драгуны» разгромили два полных полка Капеллы. Это была их первая настоящая победа, одержанная благодаря полковнику Кингу и полку «Дельта».



РЕЙД НА СТИК

Драгуны вернулись на Новую Валенсию с триумфом, прочно зарекомендовав себя одним из ключевых наёмных подразделений Дома Дэвиона. Сражение на Халлоране притупило наступательные способности Дома Ляо в марке Капелла, и принц Ян решил не ждать, когда Конфедерация соберётся с силами.

В конце 3006 года – начале 3007 года полки «Альфа» и «Эпсилон» были выбраны для глубоких рейдов на территорию Капеллы. Джейми Вульф командовал полком «Альфа» во время удара по промышленной планете Стик (Styk). Так как цели налёта состояли в том, чтобы собрать сведения о состоянии местных сил Ляо и разрушить промышленные предприятия, Вульф планировал быстрый удар, сопровождаемый быстрым отступлением. И снова потребовалось тщательное планирование.

Основной целью налёта, был завод по производству Мехов в Заливе Гегемония, охраняемый частями 4-го Резервного Кавалерийского полка Конфедерации. Вульф расположил «7-й Коммандос» полковника Райза во главе полка «Альфа».

Снизившись, под прикрытием темноты и помех ЕСМ, скрывших их подход, две роты «Коммандос» рассеялись по холмам над заливом. Когда в течении двух следующих дней начались периодические отключения электроэнергии и пожары в городе, местные власти начали подозревать деятельность мятежников. Когда 22 ноября подошло время Вульфу начать высадку, капеллане были готовы попасть в его западню.

С максимально возможным шумом и пиротехникой «Коммандос» начал атаку дамбы на реке Рассел, что в 30 км к востоку от Залива Гегемония. Возбуждённые капелланские власти немедленно пришли к заключению, что «мятежники» прибегли к открытому насилию, и

направили туда большую часть 4-го Кавалерийского чтобы противостоять угрозе.

В истинном стиле коммандос атакующие «Драгуны» к тому моменту уже исчезли. Тем временем, шаттлы *Вождь*, *Герцог Штайнер* и *Талейран* приземлились в стратегическом кольце вокруг Залива Гегемония и выгрузили свой груз Мехов и бронированных транспортных средств.

4-й Кавалерийский отчаянно двинулся назад к городу, при подходе к которому его встретили мощные аэрокосмические атаки. Это приостановило их движение, позволив Вульфу и полку «Альфа» разбить единственный батальон Мехов, оставшийся в городе, и пробиться в индустриальный сектор, где они нанесли достаточный ущерб, остановивший производство Мехов на Стике по меньшей мере на полгода.

Когда военно-морские подразделения Капеллы сгруппировались в заливе для бомбардировки атакующей «Альфы», они встретили там скоростной аппарата на воздушной подушке «7-го Коммандос», который быстро прибыл для отвлекающей атаки на дамбу. Захватывающее сражение развивалось.

После двух часов интенсивных сражений 4-й Кавалерийский достиг предместья города. На пути Вульфа были также и дополнительные традиционные войска Капеллы, и Вульф решил, что пришло время отступать. Блеснув невероятным пилотажем, три шаттла «Драгун» сели в разбитом индустриальном районе, чтобы подобрать сражающихся «Драгун» и отступить. Полковник Райз также провёл квалифицированное отступление «7-го Коммандос» и отступил с минимальными трудностями.

Ещё один ошеломляющий успех, который ещё более усилил доверие Яна Дэвиона к «Драгунам» – налёт на Стик, – также повысил репутацию Вульфа и в пределах Конфедерации Капеллы.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ГРУБОСТЬ

После Халлорана и Стика во всей Конфедерации невозможно было найти МехВоина, который не пылал бы местью к «Волчьим Драгунам». Для них «Драгуны» представляли всё то, что они ненавидели, аморальные продажные клинки, которые служили только тому, кто предложит самую высокую цену. Ненависть к «Драгунам» перешла в ненависть ко всем наёмным подразделениям. И с Большим Маком, являющимся самым известным командиром наёмных полков на службе Капеллы, мы получили из-за этого ещё больший накал страстей.

Как вы можете предполагать, старик не сильно беспокоился по этому поводу. Полковник Арчибалд МакКэррон не командовал подразделением долгое время и всё ещё немного сомневался в себе. Желая доказать канцлеру ценность наёмных подразделений, он призвал нас к рейду на Новую Валенсию, чтобы преподать урок «Драгунам». Судя по тому, что из этого вышло, стало ясно, что это была наша не самая успешная миссия.

- Полковник Линда Чандрасехар, цитируется по книге «Десять лет с МакКэрроном», серия особенных историй, распространяемая Службой связи Капеллы, 3008 год

АТАКА НА НОВУЮ ВАЛЕНСИЮ

После двух унижительных поражений на Халлоране и Стике стал неизбежным ответный удар Дома Ляо, но даже Джейми Вульф был удивлён формой, которой приняла месть.

3007 год начался для «Драгун» многообещающе. Находясь в безопасности на своей базе на Новой Валенсии, они были героями Федеративных Солнц, предметом многочисленных сообщений средств массовой информации и участниками документальной драмы по головидео – *Против Капеллы*. В середине января полки «Альфа» и «Бета» были переведены на планету Викапог (Weekaraug) в качестве резерва для дэвионовских операций против Сообщества Св. Ива Дома Ляо. Вульф сопровождал полки, рассчитывая проконтролировать размещение и материально-техническое обеспечение на Викапоге, собираясь вернуться на Новую Валенсию в течении месяца. Его отсутствие на Новой Валенсии остро почувствовалось, когда в системе показались шаттлы «Бронекавалерии МакКэррона» и двинулись для атаки.

Находящаяся в хорошо защищённом Ахернарском боевом регионе, что глубоко в дэвионовском пространстве, Новая Валенсия не рассматривалась в качестве главной цели для налётов Капеллы. «Бронекавалерия МакКэррона», специалисты по глубоким рейдам и стратегическим манёврам, были способны продвигаться вглубь, не привлекая внимания, – это было предтечей будущей их тактики, которая в 3022-3023 годах будет разбивать Вооружённые силы Федеративных Солнц, во время знаменитого «Дальнего марша» МакКэррона.

Старшим офицером «Драгун» была полковник Вильгельмина Коршт, командующая полком «Гамма». Она незамедлительно послала сообщение о нападении на Новый Авалон и Викапог, а затем приняла управление тремя полками «Драгун», расквартированными на Новой Валенсии. Её работу осложняло большое количество иждивенцев «Драгун» на планете и тот факт, что большая часть аэрокосмических истребителей «Драгун» находилась в ремонте и была не способна участвовать в сражении.

С несколькими батальонами поддержки, не имеющих Мехов, в качестве защитного экрана, Коршт

сдерживала угрозу окружения 1-м, 2-м и 3-м полками, в то время как гражданское население эвакуировалось из Райтланда (Raiteland) в относительную безопасность Форта Джейми. Решив ускорить прогресс, МакКэррон ввёл в действие свои два запасных полка. После двух дней сражений его люди осадили «Драгун» в бункерах Форта Джейми. С Нового Авалона прибыло сообщение, что подкрепления уже находятся в пути, но полковник Коршт была уверена, что они не придут вовремя.

Имея Райтланд в руках, Большой Мак ликовал. Мехи МакКэррона причинили большой ущерб, хотя большинству разрушений подверглась гражданская собственность, непосредственно несвязанная с «Драгунами». Будучи в холмах, Форт Джейми и его ремонтные и обслуживающие заводы остались в сохранности. За следующие два дня, полк «Гамма» и отдельные подразделения поддержки отбили пять атак, понеся тяжёлые потери.

Вскоре ситуация стабилизировалась. Несмотря на решительные атаки тяжёлых мехов МакКэррона, Коршт и три полка «Драгун» заняли надёжную оборону в Форте Джейми. Ночью, когда в Райтланде бушевали пожары, командос «Драгун» уничтожили посты управления Большого Мака и склады снабжения.

Со временем МакКэррон смог бы сбросить «Драгун» вниз, но всё упиралось в малое снабжение. Разъярённый принц Ян быстро послал три полка «Лёгкой кавалерии Эридана», чтобы освободить «Драгун». «Кавалерия Эридана», позже ставшая жёстким конкурентом «Волчьих Драгун», была достаточно сильна, чтобы повернуть ход сражения на Новой Валенсии и заманить в ловушку «Бронекавалерию МакКэррона». Поскольку «Кавалерия Эридана» приближалась, МакКэррон неохотно отменил нападение и отступил с планеты.

После невразумительного аэрокосмического поединка налёт МакКэррона закончился довольно патетически. «Кавалерия Эридана», которая прибыла в систему после отъезда Большого Мака, возвратилась на Колчестер (Colchester) даже без приземления на Валенсии.

Торопливо отозванный Джейми Вульф и его «Драгуны», возвратившись в Райтланд, обнаружили, что город разрушен солдатами МакКэррона. Вульф использовал Мехов «Драгун» для чрезвычайного строительства и уборки развалин, так как были причинены большие разрушения. Большинство персонала «Драгун» убежало невредимым, но гражданское население Райтланда понесло серьёзные потери.

Выжившие рассказали, что солдаты Большого Мака искали среди гражданского населения членов семей «Драгун», и о нескольких массовых казнях, санкционированных командирами «Кавалерии». В то время как многие в Райтланде были благодарны Вульфу за помощь во время реконструкции их города, многие другие обвиняли наёмников, считая, что их присутствие привело к разрушительному нападению МакКэррона. Ясно, что нужно было что-то делать.

«7-й Коммандос» и специальная разведывательная группа атаковали базу МакКэррона на планете Менке (Menke). Они создали панику и замешательство, уничтожив склады снабжения и повредив Мехи. Полки МакКэррона были разъярены, но Максимилиан Ляо отклонил их повторные запросы о мести, веря, что яростные эмоции наёмников приведут их к бедствию. Большой Мак потратил оставшуюся часть года на гарнизонную службу, уязвлённый и оскорблённый местью «Драгун». Однако прошло ещё 4 года, прежде чем разыгрался следующий акт драмы МакКэррон-«Драгуны».

Хотя несколько более молодых офицеров Вульфа, особенно из батальона «Зета», хотели применить более жёсткие меры против МакКэррона, относительно умеренный ответ Вульфа на набег Большого Мака на Новую Валенсию вызвал похвалу от принца Яна и благоприятное внимание от полковника Ганса Дэвиона, брата Яна и командующего 3-м Дэвионовским Гвардейским. Вскоре жизнь на Новой Валенсии вернулась в нормальное русло.

ВЕРЕНИЦА ПОБЕД

В 3007 году «Волчьи Драгуны» проявили свой характер в различных небольших операциях. В сентябре того года полки «Гамма» и «Дельта» участвовали в успешном карательном набеге на Новый Гаити, одного из миров, контролируемых пиратами лорда Кальвина Бара-Динесса из Доминионов Тортуги. Под управлением методичного полковника Кинга полк «Дельта» оттеснил врага, предоставив возможность полку «Гамма» окружить позиции бандитов. Окружённые пираты сумели вырваться и бежать, понеся тяжёлые потери. Этот набег приостановил дальнейшие нападения бандитов Тортуги на миры Федеративных Солнц на несколько лет. В ноябре полк «Бета» помог отразить нападение «Бронекавалерии Сент-Ива» на Викапог, где они удержали ключевой перекрёсток дорог от атак врага. В декабре части полка «Эпсилон» участвовали в набеге на Познань (Poznan).

Хотя успех становился обычным, не всё было полностью хорошо у «Драгун». Марка Капелла, владение герцога Джорджа Хасека, стал болотом коррупции и неэффективности, а сын герцога, Майкл Хасек-Дэвион, часто отклонял запрошенные фонды и оборудование, одобренные правителем, в обмен на политическое одобрение. «Драгуны», которых Хасек-Дэвион относил к "наёмному хламу", были особенно ущемлены этой политикой. Однако их рост негодования не понизил их боевой дух, и 3008 год начался для «Драгун» набегами на Некромом (Necromo) и Тиконов (Tikonov). Выполняемые подразделениями размерами от копы до батальонов, набеги продолжили ненарушенную вереницу побед «Драгун».

Эти незначительные столкновения, так же как набеги на Хунань (Hunan), Сент-Андре (St. Andre) и Шенси (Shensi) силами размером с полк, были несколько больше, чем открытием занавеса перед началом драмы 3008 года - захвата Домом Ляо и возвращение Дэвионом Нового Арагона (New Aragon). Сильно защищённый, этот основной индустриальный центр имел обширные болота и пересечённый ландшафт, настоящая крепость в узком месте Конфедерации Капеллы. Обе стороны знали, что Новый Арагон будет следующим полем битвы. Единственный вопрос был – когда.

После того, как войска Капеллы в начале 3008 года захватили Новый Арагон, Дэвион усилил давление на близлежащие системы, выведя из равновесия силы Капеллы, но это также убедило находящееся в готовности Высшее командование Максимилиана Ляо, что готовится главный удар по Новому Арагону. В течении первых трёх месяцев 3008 года Высшее командование Ляо отправило в этот регион подкрепление, чтобы во всеоружии встретить начало наступления.

БИТВА ЗА НОВЫЙ АРАГОН

В марте 3008 года все пять полков «Драгун» были переименованы на Халлоран-V. Для охраны Новой Валенсии, хотя никакого нападения и не ожидалось, был оставлен один батальон поддержки. И Конфедерация Капеллы, и Федеративные Солнца мобилизовали все доступные силы, непосредственно готовясь к жестоким сражениям за Новый Арагон.

Защиту Нового Арагона обеспечивали 8 капелланских полков. Силы вторжения составляли

«Волчьи Драгуны» и 5 полковых боевых команд Федеративных Солнц. Когда 29 марта в системе Нового Арагона появился флот дэвионовских «прыгунов», их встретили оборонительные аэрокосмические силы Капеллы. Сражение за Новый Арагон началось.

Части «Авалонских Гусар» и «Круцисских Улан» выступили против 2-го Фузилёрского Арианы, «Кирасиров Фримонта» и «Мирян Тримальди» на экваториальном континенте. Полковник Джейми Вульф вёл «Драгун» против 1-го и 2-го полков «Горцев Керни», «Фузилёров МакКормака» и «Рейнджеров Вако», наёмного подразделения, нанятого Домом Ляо. Эти подразделения удерживали область Монте-Эстакадо, район лесов, долин и болот, всех естественных защитных позиций. Вульфу под полунезависимое управление был придан 4-й Денебский Лёгкий Кавалерийский Федеративных Солнц.

Почти сразу же всё пошло не по плану. Когда 4-й Денебский приземлялся в считаемой безопасной области, он был атакован истребителями Ляо класса *Transgressor*, взлетевших с тайной авиабазы в предгорьях Эстакады.

ДРУГОЙ УДАР

Мы полагали, что Вульф будет не слишком доволен нашей миссией, но никто не думал, что онотреагирует так быстро. Мы вернулись на Менке (Menke) через месяц, и в конце начали хлопотать по спинам друг друга за Новую Валенсию. Разве мы не доказали, что «Драгуны» не были так сильны? Если Маленький принц Ян не предоставит им подкрепления, мы разобьём их в следующие пару дней.

Уверенные, мы были дерзки. Это было в конце февраля, когда всё радостное настроение было улетучено. Я помню этот день... Полки Бартон и Хикни повторно были назначены на Пурво (Purvo), а оставшаяся часть нас наслаждалась отдыхом. Некоторые даже требовали преподать другой урок Вульфу. Они получили это скорее, чем сами ожидали.

Той ночью мы имели отказы двигателей, взрывы, пожары, разрывы связи... абсолютно всё... Мы послали наши команды безопасности для исследования, но они при всём беспорядке не могли сделать многое. Некоторые охранники сообщили о наблюдении прыжковой пехоты в чёрной униформе, но никого не смогли убедить.

Было приблизительно два часа до рассвета, когда они спустились. Наши полки были разбросаны по более чем пяти различным базам, далеко отделённых, каждая с собственной ремонтной мастерской и складом снабжения. Всё в одно время – каждый отдельный склад снабжения во всех пяти городах взорвался, породив массовый ущерб и уничтожив или нанеся урон множеству Мехам. Я думаю, старик МакКэррон почти получил удар в этот момент. Затем, на рассвете, мы получили сообщения о появлении шаттлов в различных точках вокруг планеты. Мы послали истребители, чтобы остановить их, но их передачи сильно глушились... Мы только получили представление, но этого было достаточно. Шаттлы были чёрного цвета и имели знак отличия в виде волчьей головы и красного числа "7". Мы были ошеломлены.

Когда полковник МакКэррон вернулся после бегства «Драгун» в свою штаб-квартиру, он нашёл записку, прикреплённую к его двери. Она имела герб «Волчьих Драгун» и единственную строчку: "В следующий раз мы будем грубыми".

- Полковник Линда Чандрасехар, цитируется по книге «Десять лет с МакКэрроном», серия особенных историй, распространяемая Службой связи Капеллы, 3008 года

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Застигнутые в самый уязвимый момент, шаттлы 4-го Денебского получили тяжёлые повреждения, причём был выведен из строя почти целый батальон. Группа аэрокосмических истребителей 4-го Денебского быстро снизилась и отбросила нападающие войска Ляо, но до этого многие Мехи 4-го были вынуждены совершить жёсткое приземление, сильно снизив наступательные способности полка. 4-й Денебский выбыл из сражения почти на неделю.

Эта незапланированная неудача помешала «Драгунам». Воздушная поддержка Ляо замедлила приземление и развёртывание, поэтому 1-й и 2-й полки «Горцев Керни», укрепившиеся в горах Эстакадо, сумели отбить пять отдельных атак «Драгун». Артиллерийские бомбардировки были неэффективны, а воздушные атаки также встретили жёсткое сопротивление. Даже решительные штурмы батальона «Зета» были отражены.

Только полк «Эпсилон» полковника Даны МакГуайр имел хоть какой-то успех. В течении двух дней вокруг высоты 714, которая у «Эпсилон» получила прозвище "Высота Дот", бушевало сражение. После неудачных трёх нападений традиционными войсками, МакГуайр под покровом ночи повела свои Мехи в атаку. В полночь, под резкие вспышки автопушек и плазменного огня, её штурмовые боевые начали движение, поддержанные пехотой и тяжёлыми танками. Медленно они поднимались на холм, сражаясь за каждую пядь земли.

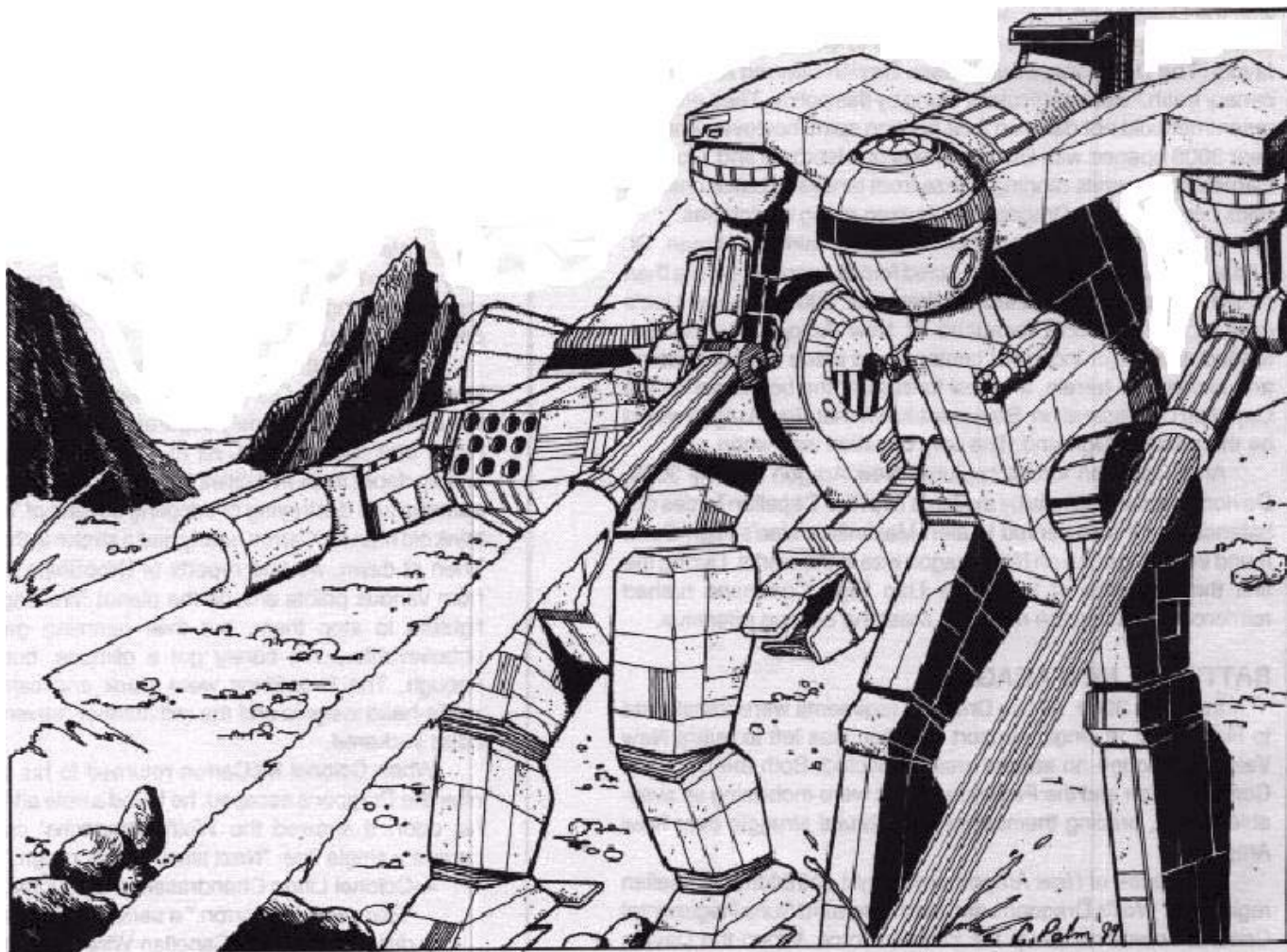
Сражение было жестоким и долгим, но к утру «Эпсилон» захватил холм. Истощённым МехВоинам и пехотинцам полка эта победа показалась малой наградой после проведённых боёв.

КОРОНА САРНЫ

Новый Арагон, господа! Драгоценный камень в короне Сообщества Сарна – краеугольного камня в оборонительной стратегии Капеллы. Этот мир переходил из рук в руки больше раз, чем другие в истории наших отношений с Конфедерацией Капеллы. Однако наш флаг реял над этой землёй гораздо чаще. И мы можем вырвать его из рук Дома Ляо ещё раз.

Если Новый Арагон падёт, что может Конфедерация сделать, кроме как следовать или, по меньшей мере, принять мир на наших условиях? Дамы и господа, мы будем иметь будущее в своих руках – шанс творить историю. Честь требует, чтобы мы захватили его – честь Дома Дэвиона, честь наших людей и честь потерянной Звёздной Лиги. Я говорю, что мы захватим его теперь. Мы падём подобно молоту на Новый Арагон. И как только мы получим его, вся Конфедерация Капеллы станет наша.

- Речь принца Яна Дэвиона, переданная независимыми радиовещательными компаниями Федеративных Солнц, 29 марта, 3008 года



СМЕРТЬ ПОЛКОВНИКА КИНГА

Высота 714, который был позже добавлен к боевым почестям на полковые цвета «Эпсилон», стала отдельным успехом. На следующей неделе «Горцами» были отражены ещё два штурма «Драгун» позиций на Эстакадо, и даже возвращение 4-го Денебского Лёгкого Кавалерийского мало исправило ситуацию.

Гибель людей и потери оборудования возрастали, но самая большая трагедия была впереди. Командиром полка «Дельта» по-прежнему был консерватор Трэвис Кинг. Хотя его бесстрашная тактика, «по-учебнику», показала себя успешной во многих других таких ситуациях, стойкие «Горцы» отбили все четыре штурма «Дельты».

Приказав атаковать позиции Ляо ещё раз, Кинг устроил массированный артиллерийский заградительный огонь, когда его боевые единицы двинулись в атаку. И снова нападение остановилось, поскольку вражеские автопушки и огонь из ПИИ наносили тяжёлый урон. Кинг неохотно приказал отступать.

Однако капелланские войска были готовы к этому. Как только «Дельта» начала отступать назад, тяжёлые аэрокосмические истребители и бомбардировщики ринулись вниз, на отступающие Мехи «Драгун». Поскольку потери были ужасные, Кинг в отчаянии вызвал воздушную поддержку. Через несколько минут прибыли истребители «Драгун» и отбросили врага, но уже после того, как силы Ляо причинили серьёзные повреждения «Дельте».

Когда дым рассеялся, и разбитые копы медленно начали перегруппировку, полковник Кинг не ответил на повторные запросы. Разведывательное копы отправилось на его поиски, и через несколько минут оно нашло остатки *Archer'a* Кинга. Прямое попадание в тыльную часть корпуса Меха вызвало взрыв боеприпасов, который разнёс машину на части, мгновенно убив пилота. Полк «Дельта» потерял командующего.

АЗАРТНАЯ ИГРА ВУЛЬФА

Понёсший ужасные потери и в полном расстройстве, полк «Дельта» отступил для несения гарнизонной службы. Вульф разделил горе полка о потере всеми любимого офицера и начал заново продумывать свою стратегию. В другом месте на Новом Арагоне «Авалонские Гусары» также имели трудности в прорыве капелланских позиций. Получая преимущество от безвыходной ситуации, капеллане были заняты обеспечением подкреплений из своих основных систем. Наконец, Вульф и его внутренний круг сформулировали план обхода всех позиций на Эстакадо и угрозе сельскохозяйственной области за равниной.

Узкие границы прохода Эль-Дьябло обеспечили маршрут через горы и средство окружения защитников Ляо. Проход прикрывал густой лес, удерживаемый «Фузилёрами МакКормака» и «Рейнджерами Вако», наёмным подразделением сомнительного качества. Вульф был уверен, что «Драгуны» смогли бы захватить позиции, если полки поддержки Капеллы не придут достаточно быстро.

И снова в миссии в качестве приманки был назначен «7-й Коммандос». С несколькими лёгкими батальонами, отделёнными от полков «Альфа» и «Гамма», 7-й высадился позади основных защитных капелланских позиций, создавая впечатление намного большей силы. Как полковник Вульф и надеялся, командующие Ляо отправили два полных резервных полка, чтобы встретить угрозу.

Полковник Франк Уэллс и батальон «Зета» штурмовали проход Эль-Дьябло, вплотную следуя за остальными «Волчьими Драгунами». «Рейнджеры Вако», выполняющие обязанности дозора, отступили перед

лицом такого неожиданно быстрого нападения, и штурмовые Мехи «Зеты» уверенно прошли через проход.

КРОВАВАЯ ЦЕНА

Командиром разведывательного копы «Рейнджеров Вако» был лейтенант Джон Вако, единственный сын полковника Уэйна Вако, командующего подразделением. Сокрушённый превосходящими Мехами батальона «Зета», лейтенант Вако извлёк всё самое лучшее из бедственной ситуации. Используя превосходящую мобильность своего подразделения при отступлении, он старался замедлить продвижение «Зеты».

На пересечённой местности передовые части «Зеты» окружили и разорвали на части копы Вако и его *Mex Wasp*. Молодой рейнджер катапультировался, но был раздавлен ногой *Stalker'a* «Драгун». Одна смерть лейтенанта Вако среди множества других заслужила у «Драгун» не больше внимания, чем таковая любого другого поверженного противника. Хотя, по-видимому, именно этот незначительный инцидент и стал причиной возникновения кровной вражды.

Охваченные с флангов быстро продвигавшимся батальоном «Зета», а затем рассеянные последующими подавляющими силами «Драгун», «Фузилёры МакКормака» держались едва ли лучше, чем «Рейнджеры». В течении часа «Драгуны» обошли одну из самых сильных позиций Ляо на Новом Арагоне, и города и фермы равнин вне прохода пали перед «Драгунами». Окружённые и отрезанные от снабжения, оставшиеся защитники Ляо были вынуждены отступить. Упорное сопротивление длилось почти два месяца, но летом 3008 года Новый Арагон оказался полностью в руках Дэвиона.

Среди разбитых и деморализованных отрядов Капеллы, которые отступили на Хунань, был и ожесточённый, разъярённый полковник Уэйн Вако и его люди. Выслушав ложные сообщения, что МехВоины батальона «Зета» преднамеренно убили его сына, Вако поклялся отомстить «Драгунам». К настоящему времени он и его люди отказываются служить на какой-либо Великий Дом, который нанимает также и подразделение Вульфа.

УБИТИЕ

И вновь «Волчьи Драгуны» сыграли ключевую роль в великой победе Дэвиона. Утомлённый Джейми Вульф принял Круцисский Крест от благодарного Яна Дэвиона, появившись на широком экране головида Федеративных Солнц в тот момент, когда транслировали, как Ян Дэвион объявлял Капелле условия прекращения огня.

После возвращения на Новую Валенсию «Драгуны» взяли отпуск, чтобы восстановить силы и произвести ремонт. Майор Сара Вайсц, старший офицер «Дельты», была повышена до командира полка, и медленно начала восстанавливать снизившийся упавший моральный дух полка.

Остаток 3008 года был тихим для «Драгун», хотя слухи и предположения об истории и организации «Драгун» начали свой необузданный бег по Федеративным Солнцам. Это было в тот период, когда появилась теория «Агентов Звёздной Лиги». Эта теория утверждала, что Вульф и его «Драгуны» были посланы потомками исчезнувших легионов Александра Керенского для разведки Внутренней Сферы и подготовки к возможному возвращению и триумфу прежних армий Звёздной Лиги. Эти предположения также связали «Драгун» с такими известными загадками, как «Белые крылья Ванденбурга» и «Племенем Миннесоты», а также с таинственным полком Мехов, который совершил набег на Синдикат Дракона в конце 2825 года, нанеся обширные повреждения и освободив тысячи рабов и непроизводящих.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ВНЕШТАТНОЕ ВЛИЯТЕЛЬНОЕ ЛИЦО

Одна из теорий, не получивших достаточного подтверждения, – это та, согласно которой Джейми Вульф является офицером-изменником Наследного Государства, которому удалось уничтожить в компьютерах Дома все упоминания о себе и своих последователях, а затем отбыл на Периферию, где он создал мощную военную машину. Его намерение якобы состояло в том, чтобы вернуться во Внутреннюю Сферу, изучить силы и слабости различных Наследных Государств и, в конечном счёте, занять трон одного из них.

Эта гипотеза не более смешна, чем некоторые другие предположения относительно Вульфа. Без сомнения, он, благодаря своему превосходному разведывательному аппарату, стал большим знатоком внутренних дел всех Наследных Государств, а его личные отношения с некоторыми основными политическими фигурами дали Вульфу значительное политическое влияние.

Имеет ли Вульф какие-либо политические амбиции или нет, но вид разведывательной информации, которую его агенты способны получить, мог бы быть использован как рычаг для получения лучших контрактов, поставок, ремонта и т.д. Разведывательные файлы Джейми Вульфа должны содержать подробные данные, многие из которых будут весьма опасны в чужих руках (возможно, когда-нибудь наши оперативники ROM сумеют изучить эти файлы, хотя разведывательные действия против Вульфа до настоящего момента были безрезультатны).

Прошлая история, кажется, указывает, что Вульф не придерживается никаких политических амбиций, и заключают контракты без попыток шантажа или рычагов в виде других форм. Если он и на самом деле влиятельное лицо, от которого зависит назначение на высокий пост, или претендент на один из тронов Наследных государств, он, конечно, является претендентом, который, с момента прибытия на Новый Делос много лет тому назад не сделал никаких политических шагов. Это, кажется, подрывает теорию вероятности заговора, хотя она и продолжается распространяться.

- Адепт Саманта Риггинг, Исследовательская команда КомСтара, Архив КомСтара, Терра, 3027 год

Вульф, по-видимому, обладал удивительными источниками наблюдения и подразделением, осуществляющим разведку. Как сказал Дэвиону генерал-лейтенант Рэн Фелснер, по-видимому, самоубийственное нападение на мир Дэниелс Конфедерации Капеллы преуспело из-за информации относительно размещения врага и его численности, полученные полковником Вульфом. Полковник владел информацией о персональных данных жизни даже младших офицеров на службе Дэвиона, многие из которых часто поражались, когда Вульф спрашивал их о большой супруге или об успехах ребёнка в школе.

Расстроенный задержками и нехватками, созданными схемами Майкла Хасека-Дэвиона в марке Капелла, в начале 3009 года Джейми Вульф потребовал время для полного ремонта своих полков. Принц Ян

охотно согласился и запросил Вульфа о списке необходимых деталей и запасов. Принц был ошеломлён, когда Вульф ответил, что всё, что он хочет, – это несколько месяцев вне боевой службы для его подразделения.

Тем временем внезапно активизировалась деятельность вокруг базы «Драгун» на Новой Валенсии. «Прыгуны» развернули паруса, в то время как аэрокосмические истребители и шаттлы стартовали с поверхности на орбиту. Судя по всему, «Драгуны» готовились к отлёту.

В ответ на подозрительные вопросы дэвионовских официальных лиц, Вульф уверил их, что всё хорошо. 11 января 3009 года конвой «Драгун» совершил прыжок из системы, оставив для управления делами на Новой Валенсии только минимальный персонал. Траектория «Драгун» была такой, что полностью выводила их за пределы Внутренней Сферы, по общему направлению к созвездию «Пиратская гавань», вне пространства Федеративных Солнц.

Имелось бесконечное количество предположений о том, где и как «Драгуны» выполнили своё первое пополнение запасов. Что касается известных фактов, через 10 месяцев полковник Вульф и «Драгуны» возвратились из глубокого космоса, полностью пополнив запасы, с обширным грузом деталей и частей, и оборудованные новеньким, с завода, оборудованием, включая и несколько моделей БэтлМехов, никогда ранее не виданных.

Уклонившись от вопросов относительно их отсутствия и источника запасов, Вульф и «Драгуны», дослужили оставшуюся часть 3009 года, участвуя в различных дальнейших успешных набегах на Дом Ляо.

Поскольку 3010 год завершался, и контракт с «Драгунами» приближался к моменту возобновления, принц Ян решил продолжить найм Федеративными Солнцами теперь уже известных наёмников. Обещая исправить проблемы с поставками, которые стояли перед «Драгунами» в марке Капелла, Дэвион предложил подразделению постоянное место в ВСФС, рыцарство для Джейми Вульфа и постоянное владение на Новой Валенсии для «Драгун». Это было предложение, от которого, как надеялся Ян Дэвион, Джейми Вульф не сможет отказаться.

ОТВЕТ ДЭВИОНУ

С большим сожалением я сообщаю Вашему Высочеству, что я не могу принять столь щедрое предложение постоянной службы. «Драгуны» были горды служить на Дом Дэвиона и Федеративные Солнца, но мы теперь решили принять работу в Конфедерации Капеллы. Из уважения к отношению, которое Ваше Высочество всегда высказывало к нашему подразделению, мы потребовали, чтобы в наш новый контракт был включён пункт, согласно которому «Волчьи Драгуны» не будут участвовать в действиях против Федеративных Солнц. Я желаю Вашему Высочеству хорошего благосостояния и выражаю надежду, что когда-нибудь мы встретимся снова.

- (подписано) полковник Джейми Вульф, командующий «Волчьих Драгун», 10 февраля 3010 года

НА СЛУЖБЕ У ЛЯО

В середине 3010 года «Драгуны» собрались и отбыли, на сей раз в столицу Конфедерации Сиан. Коварный канцлер Капеллы, Максимилиан Ляо, рассматривал «Драгун» в качестве козырной карты в своих секретных схемах остановить уверенное наступление сил Лиги Свободных Миров на внутренние миры его Сообщества Сиан. Контракт был заключен с братом Джейми Вульфа, Джошуа, который в полку считался квалифицированным штатным офицером и офицером связи.

Имеется множество возможных причин отъезда «Драгун» из Федеративных Солнц. Возможно, Джейми Вульф был недоволен махинациями герцога Майкла, или, возможно, его отряды были просто утомлены службой на одного и того же нанимателя. Некоторые предположили, что Вульф решил послужить на каждый из пяти Великих Домов, просто для выполнения своего плана. В любом случае, «Драгуны» были теперь наняты Домом Ляо, их прежними врагами, и тайна вокруг них стала ещё плотнее.

На публике между Максимилианом Ляо и Вульфом всё было хорошо. В частном же порядке каждый из них должен был понимать, что его оппонент – хитрый стратег и возможный смертельный враг. За годы, которые «Драгуны» служили на Дом Ляо, обе стороны оставались на коротке, всегда вежливые, всегда сердечные, но и настороженные.

ПРОТИВ ОРЛА

После размещения на своей новой базе на планете Райт (Wright), «Драгуны» до конца 3010 года занимались обычной гарнизонной службой. В начале следующего года они были вызваны для участия в активных действиях. После основного наступления Свободных Миров, отбросившего силы Капеллы, «Драгуны», в середине марта, были отправлены на защиту Валлакии (Wallacia).

Полком «Дельта» на Валлакии командовала недавно назначенная полковник Сара Вайсц. С тактикой менее консервативной школы, чем у предшественника, полковника Кинга, она успешно сдерживала атакующие мариковские войска с помощью агрессивной, мобильной защиты. Она связала три вражеских полка, в то время как полки «Гамма» и «Эпсилон» совершили рейд во вражеский тыл, уничтожив склады снабжения и повредив шаттлы. Несмотря на эти успехи, прибытие мариковских подкреплений в конечном счёте вынудило «Драгун» отступить с планеты.

В последующие месяцы «Драгуны» использовали подобную тактику на близлежащем Скарборо (Scarborough). Мариковские войска на сей раз были лучше подготовлены – вскоре подразделения Вульфа были изолированы и были подвергнуты сильной атаке. «Дельта» и «Эпсилон» стремились объединить позиции по реке Филдер, в то время как полк «Гамма» непосредственно занимал выступающую позицию на равнине Самхо, где они были окружены двумя бригадами «Ориентесских фузилёров».

Командующий «Эпсилоном», полковник Гарольд Джонс, был назначен на этот пост всего месяц назад, когда Дана МакГуайр была тяжело ранена во время несчастного случая в Мехе. Выказав редкий тактический талант, Джонс соединился с осаждёнными подразделениями полка «Дельта» полковника Вайсц и организовал оборону по реке Оксбоу. Позиции удержали, но это почти не дало «Драгунам» возможности передохнуть. Когда пришла просьба о подкреплении из полка «Гамма» Вильгельмины Коршт, Вульф вынужден был сообщить ей, что она может рассчитывать только на свои собственные силы.

«ГАММА» ОСТАЁТСЯ В ОДИНОЧЕСТВЕ

Врыв свои тяжёлые Мехи в землю по кругу периметра обороны, Коршт использовала мобильные защитные силы лёгких и средних Мехов, перемещая их взад-вперёд, чтобы противостоять вражеским наскокам и крупным наступлениям. За три дня полк «Гамма» отразил шесть атак войск Свободных Миров, но понёс большие потери и израсходовал большую часть боеприпасов. На сей раз Коршт сумела убедить полковника Вульфа предоставить ей воздушную поддержку, в то время когда она будет пытаться выйти из окружения.

Однако к утру местность затянул густой туман, отменив ожидаемое прикрытие истребителей. Так или иначе, но Коршт не стала отказываться от своего плана, заменив тяжёлые Мехи по периметру на лёгкие боевые единицы, и собрала в кулак штурмовые Мехи, подготовившись ударить по вражеским позициям. Когда они выступили, туман благоприятствовал «Гамме», позволив штурмовым Мехам близко подойти к позициям «Фузилёров» прежде, чем они были обнаружены. Мощнейший огонь позволил «Гамме» прорваться и двинуться на юг. Поняв, что случилось, тяжёлые Мехи Свободных Миров двинулись на позиции, обстреляв лёгкие Мехи, которые в данный момент удерживали периметр «Гаммы». Как только из тумана появились угрожающие силуэты мариковских *Marauder*’ов и *Warhammer*’ов, Коршт приказала, чтобы её лёгкие машины отступили назад.

Посреди вражеского огня, плохо нацеленного в тумане, лёгкие копы отступили. Некоторые машины пали от попаданий снарядов Марика или были пойманы и разорваны в клочья, но большая их часть сумела отступить и добавить свой вес к прорвавшимся на юг. К десяти часам туман начинал рассеиваться, и Коршт получила известие, что истребители «Драгун» находятся по пути к ним.

Как только тяжёлые Мехи Свободных Миров спустились в тыл потрепанным силам «Гаммы», две эскадрильи *Eagle*’ов «Драгун» прошли на низкой высоте, атакуя силы Марика и позволяя Коршт и её Мехам завершить своё спасение.

Полк «Гамма» понёс тяжёлые потери, но он также причинил и большой ущерб врагу. Сражение на равнине Самхо серьёзно задержало расписание наступления Свободных Миров, но отступление «Гаммы» подвергло опасности позиции «Драгун», вынудив их отказаться от защиты Скарборо.

НЕУДАЧА ОРЛА

Потерпев поражение или нет, «Драгуны» выиграли ценное время для своего нанимателя, Ляо. При вторжении на Фурунд (Furund) четырьмя месяцами позже силы Свободных Миров встретили регулярные полки Ляо, свежие и переоборудованные после блестящих оборонительных действий. Фурунд также пал, но потери Марика снова были тяжёлыми.

В сражении на Широ-III (Shiro III) в 3012 году наступление Свободных Миров было, наконец, приостановлено, тогда также приняли участие и «Драгуны». Мобильная тактика снова привела врага в смятение, и контратака капелланских войск привела к захвату и разгрому вторгшихся мариковских подразделений.

«Драгуны» получили внушающую страх репутацию среди мариковских сил, и подразделения врага несколько раз отступали раньше, чем встречались с ними в открытом сражении. Полковник «Дельты» Сара Вайсц за свою тактику булавочных уколов получила прозвище "Призрак", а Гарольд Джонс, новый командующий полка «Эпсилон», доказал, что является творческим, несколько непредсказуемым офицером. Печально было то, что пламенный полковник Франк Уэллс, командующий батальоном «Зета», был убит при командовании атакой на Широ-III. Он сменила майор Мэри Террелл, ещё один опрометчивый офицер, которая могла бы легко повторить ту же самую судьбу.

После кампании офицеры Ляо были удивлены тем, что Вульф потребовал очень небольшой помощи в оказании технической поддержки. Мехи «Драгун» были восстановлены или заменены с помощью запасных частей, а повреждённые шаттлы были восстановлены, но не на заводе Ляо в Некромо (Necromo), а на орбитальной станции «Драгун» «Гефест».

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Дальнейшие признаки независимости «Драгун» проявились тогда, когда агенты Вульфа вошли в контакт с Патриком Риволи, президентом компании «Церес Металз», с целью заключения контрактов на поставки, независимые от капелланских военных. «Драгуны» начали также иметь дела с такими фирмами, как корпорация «Блэкуэлл» и даже «Федерейтед Боинг» Федеративных Солнц. Было ясно, что Джейми Вульф не собирался позволять делать своих «Драгун» марионетками или зависимыми от синдрома "компания-склад".

За последующие несколько месяцев «Драгуны» помогли Дому Ляо возратить некоторые из утраченных при наступлении Свободных Миров планет. В следующем году «Драгуны» были назначены на гарнизонную службу на мире Ляо Карвер (Carver). Несмотря на благодатный климат и лёгкий образ жизни, солдаты Вульфа так и не отдохнули из-за следующего происшествия.

Когда начались неприятности, они приняли форму ссоры. В то время, когда члены полка «Альфа» прибыли на туристический мир Битиния (Bithinia), они столкнулись с членами «Бронекавалерии МакКэррона», также находившимися в отпуске. Между двумя подразделениями всё ещё существовала вражда, хотя они и были теперь на одной стороне.

СМЕРТЕЛЬНЫЕ ВРАГИ

Как только они вошли в бар, я понял, что они из «Драгун». Даже нося гражданскую одежду, они носят где-нибудь эмблему в виде волчьей головы. Они тоже очень хорошо знали, кем мы были, — «Ночные рейдеры Уилсона», сердце и душа «Бронекавалерии МакКэррона». И мы уже ненавидели «Драгун» до самых кишок.

А, да, возможно, я и нанёс первый удар, но они чертовски хорошо спровоцировали это. Двое из них громко обсуждали древнюю историю.

"Да, - сказал первый, - Филипп Македонский, который был, как вы знаете, отцом Александра Великого, говорят, плакал над телами Священного Фиванского Отряда, после того, как убил их".

"Священный Фиванский Отряд? — сказал другой. - Кто это?"

"Отборный полк фиванской армии. Возможно, всё это подразделение было составлено из пар любовников-гомосексуалистов".

"А, - протянул второй Драгун, смотря правее меня. — Это наподобие ранней версии «Бронекавалерии МакКэррона»".

После этого дальнейшее я не помню.

- Лейтенант Джонатан Пеллей, «Бронекавалерия МакКэррона», в заявлении после его ареста за нападение, хулиганское поведение, порчу общественной собственности и незаконное использование огнестрельного оружия на Битинии, 3012 год

Ссора, которая вспыхнула между двумя группами, конечно же, не была такой разрушительной, как сражение на Новом Арагоне, но, должно быть, велась почти с такой же свирепостью. Хотя слухи о разрушениях, вероятно, были преувеличенны, местные власти были благодарны уже тому, что воюющие стороны не имели доступ к своим БэтлМехам.

Этот специфический конфликт не сделал ничего, чтобы скрасить расположение «Драгун», и скука гарнизонной службы овладевала ими всё больше.

ГНЕЗДО ГАДЮК

В то время, когда полковник Вульф и его «Драгуны» предпринимали все меры, чтобы оказаться подальше от по-византийски коварного двора Ляо, Вульф не смог предотвратить своё втягивание в политику. По всей Конфедерации установилось относительное спокойствие, но интриги домашних Максимилиана Ляо и его правительства были более сильны, чем когда-либо.

Лидером заговорщиков была молодая Кэндайс Ляо. В свои 23 года старшая дочь Максимилиана была умной, красивой девушкой и противилась планам отца выдать её замуж за непостоянного Антона Марика. Упорно удерживая молодую герцогиню от слишком большой суеты её высокого положения, канцлер старался занять её многочисленными правительственными и церемониальными обязанностями. Когда Максимилиан решил послать Кэндайс в инспекционный тур к «Драгунам», он не мог и предположить, что она вызовет в этом тихом месте.

Кэндайс прибыла на Карвер (Carver) в мае 3013 года, преподнесла Джейми Вульфу в качестве подарка от Максимилиана Ляо роскошного туринского жеребца. За следующий несколько недель герцогиня посмотрела действия «Драгун», участвовал в манёврах и навредила себе.

Для себя герцогиня видела в «Драгунах» возможность получить большую политическую власть и попыталась свратить легендарного командующего. Озабоченный сложностями перевода полков «Бета» и «Гамма» на гарнизонную службу на Принципии (Principia), Джейми Вульф почти не имел времени для игр с испорченной капелланской дворянкой. К тому же имелись некоторые свидетельства, что в то время Вульф был фактически женат, хотя подробностей относительно его жены и семьи, в лучшем случае, было отрывочны.

Хотя и уязвлённая отказом, Кэндайс решила пойти другим путём, действуя на сей раз через полковника Гарольда Джонса, командующего полком «Эпсилон». Через Джонса Кэндайс, очевидно, намеревалась создать сеть непокорных офицеров, которые могли бы сместить или даже убить Вульфа. Это позволило бы ей взять «Драгун», которые были бы включены в Вооружённые силы Капеллы, в качестве своей личной гвардии.

Лихой полковник Джонс также желал быть совращённым, но оказался полностью равнодушным к заговорам Кэндайс и её планам. После игр со скромными предложениями герцогини, которые длились в течение нескольких недель, Джонс, наконец, информировал её, что игры закончились и что она должна возвратиться в дом своего отца, которому она принадлежала. Разгневанная и оскорблённая, Кэндайс Ляо возвратилась на Сиан, поклявшись отомстить «Драгунам».

Заключительные месяцы 3013 года два следующих тревожащих инцидента испортили. В октябре Archer Джейми Вульфа загадочно вышел из строя, что вызвало преждевременную детонацию боеприпасов; Вульф спасся, но только благодаря катапультированию в последний момент. Более очевидная попытка покушения на жизнь Вульфа произошла в декабре. На вилле Вульфа на Карвере выстрелом часового из «7-го Коммандос» был убит убийца-одиночка, вооружённый арбалетом с отравленными стрелами и снайперской винтовкой, заряженной разрывными пулями.

Потенциальный убийца не имел никаких опознавательных знаков и остался полностью неизвестным, но его вооружение было типично для «Коммандос смерти» Капеллы, отборного подразделения, которым командовал Уоррен По, другой любовник Кэндайс Ляо. Когда «Драгуны» были, наконец, назначены для помощи Антону Марикю в его восстании против своего брата Яноса, генерал-капитана Лиги Свободных Миров, Джейми Вульф и его «Драгуны», должно быть, посчитали это улучшением в своей судьбе.

ДОГОВОР С АНТОНОМ МАРИКОМ

22 мая 3014 года Антон Марик выпустил Прокламацию, объявив себя генерал-капитаном Лиги Свободных Миров и призвав все провинции Лиги присоединиться к нему против его брата Яноса, "Тирана". Герцог планировал этот момент несколько лет, начиная с 3003 года, когда он заключил тайную сделку с канцлером Капеллы Максимилианом Ляо. Ляо обещал предоставить военное обучение и разведывательную информацию, а также руку своей дочери Кэндайс. Канцлер, конечно же, предполагал, что умная Кэндайс сумеет управлять Антоном и склонит его к своему отцу.

Прошло 10 лет, прежде чем два заговорщика привели в движение заключительную стадию своего плана. С Яносом Мариком, становящегося всё более и более отчуждённым и погружённым в личную грусть, они верили, что генерал-капитану не хватит силы воли сражаться. Они также имели новое оружие в виде Джейми Вульфа и его известных «Драгун».

На тайной встрече с Антоном Мариком и Ляо на Терре в начале 3014 года Вульф и младший Марик подписали контракт на услуги наёмников в помощи его восстанию.

Амбиции герцога Антон также поощрялись и агентом ROM Весаром Кристофуром. Опытный агент, Кристофур, очевидно, верил, что, вмешавшись во внутренние дела Лиги Свободных Миров, он с помощью нашего Благословенного Ордена смог бы получить власть. Вторичная цель Кристофура состояла в том, чтобы возбудить силы Вульфа отправиться в глубокий космос для повторного снабжения, так, чтобы он смог бы обнаружить местоположение и характер источника снабжения наёмников.

[ПРИМЕЧАНИЕ РЕДАКТОРА: К этому времени основным предположением было то, что Джейми Вульф был фактическим агентом Звёздной Лиги, проводящим разведку во Внутренней Сфере для подготовки к возвращению исчезнувших легионов Александра Керенского. Нынешние каторжные работы Кристофура на нашей Станции В в Альфе Гидры свидетельствуют о безумии таких амбиций].

Восстание началось очень мощно – Антона немедленно поддержала почти четверть провинций Свободных Миров. Как командующий капелланским фронтом, Антон сумел привлечь на свою сторону многих из мариковской милиции и даже подразделения «Регулусских Гусар». Имея в своём лагере также и «Драгун», узурпатор был уверен, что он вскоре одержит победу над своим снедаемым заботой братом. Его, казалось, не волновало, что канцлер Ляо был слишком озабочен делами на своей границе с Домом Дэвионом, чтобы предоставить какую-либо реальную транспортную или техническую поддержку восстанию.

Хотя Вульф и Антон почти немедленно возненавидели друг друга, они согласованно работали вместе. Когда «Драгуны» отбыли для своего первого нападения на верноподданных Марика, Вульф оставил своего брата Джошуа в качестве офицера связи на базовом мире Антона, Новом Делосе (New Delos).

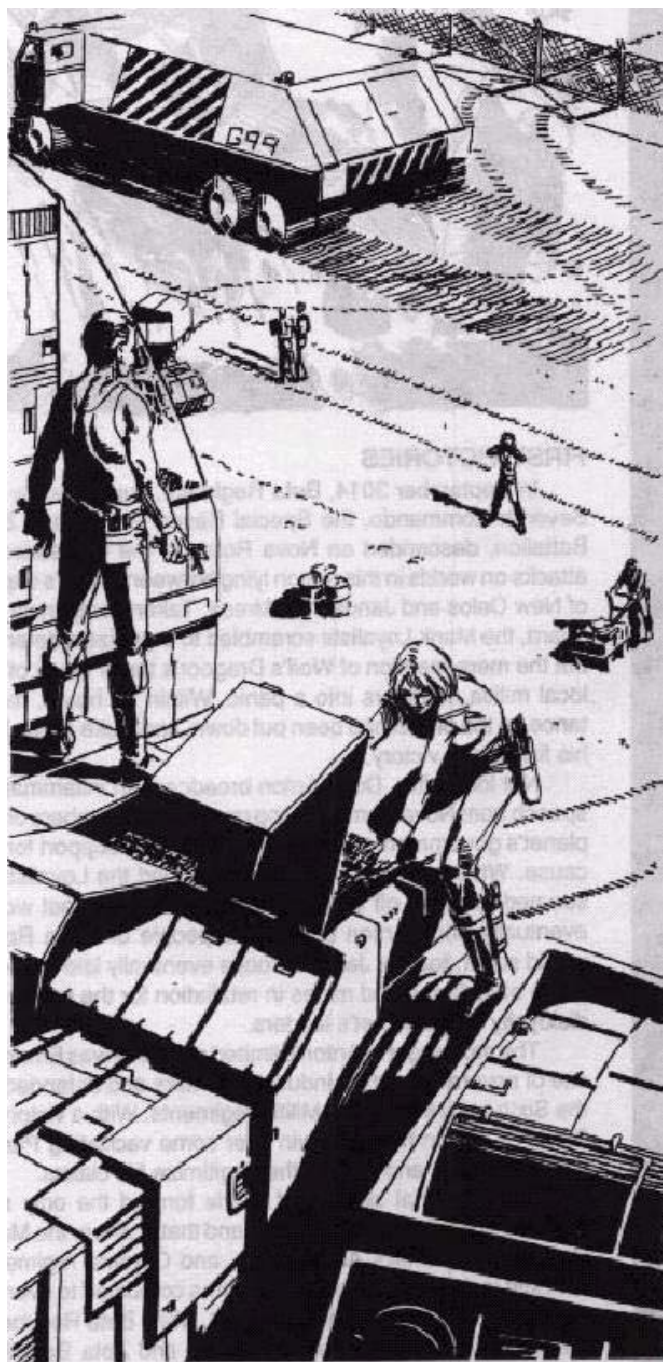
Вскоре после возвращения Вульфа с Терры он решил создать новое подразделение, чтобы дать нарушителям дисциплины «Драгун» и другим провинившимся шанс реабилитироваться прежде, чем их отдадут под трибунал. Возглавлять это новое подразделение Вульф выбрал лейтенанта Наташу Керенскую, многообещающего молодого офицера, которая любила заниматься невозможными ситуациями и выходить из них победителем.

Перед Керенской, повышенной до капитана, стояла задача подхлестывать рвение «Драгун» посредством подразделения отчаянных бойцов размером с роту,

способного справляться с ситуациями, которые большие формирования не могли бы решить. Она с энтузиазмом окунулась в назначение, и к моменту прибытия «Драгун» к местоположению Марика её подразделение, будущие «Чёрные Вдовы», было готово к испытанию.

Истинная природа капитана Керенской, знаменитой "Чёрной Вдовы", была предметом большого количества предположений. Те, которые придерживались теории происхождения «Волчьих Драгун» как «агентов Звёздной Лиги», подчёркивали, что она носит имя генерала Звёздной Лиги Александра Керенского, возвращения чьих легионов – для восстановления славы павшей Звёздной Лиги – они ожидали теперь в любой день.

Более важным в этой истории было то, что эта Керенская была во время формирования своей роты любовницей Джошуа Вульфа. Хотя оба принимали все меры, чтобы скрыть это от остальных «Драгун», Вульф, возможно, знал это. Маловероятно, что он имел какие-нибудь возражения, пока пара не позволяла своим отношениям вступить в противоречие с их официальными обязанностями.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ



ПЕРВЫЕ ПОБЕДЫ

В сентябре 3014 года полк «Бета», поддержанный «7-м Коммандос», специальной разведывательной группой и батальоном «Зета», спустился на Нова Рому (Nova Roma) в первой серии атак на миры в этом регионе, находящемся между столицей Антона, Новым Делосом, и Яноса, Атреусом (Atreus). Полностью составленные из отставных, верноподданные Марика принялись организовывать защиту, но простое упоминание о «Волчьих Драгунах» привело многих членов местной милиции в панику. Через 72 часа сопротивление на планете было подавлено, и герцог Антон одержал свою первую главную победу.

Чуть позже герцог Антон от имени членов правительства планеты Нова Рома передал по радио подстрекательскую речь, чтобы создать видимость поддержки его действиям. Когда запись речи достигла верноподданных, это, казалось, вызвало приступ жестокого патриотизма, который в конечном счёте и сбросит Антона вниз. Люди Нова Ромы также пострадали, когда солдаты Яноса в конце концов разрушили многие фермы и шахты, отомстив за попытку нелояльности правителям планеты.

Следующей целью ограниченного наступления Антона была Эмрис-IV (Emris IV), место нескольких важных индустриальных центров, защищаемое 6-м и 9-м Мариновскими милицейскими полками. С победой на Эмрисе-IV Антон надеялся убедить некоторых нерешительных членов парламента и, таким образом, узаконить свои требования.

Индустриальные центры Эмриса сформировали единственную реальную оборонительную позицию на планете, и именно там «Регуляры» Марика оказали полкам «Альфа», «Бета» и «Гамма» Вульфа жёсткое сопротивление. Объединённые полки «Альфа» и «Гамма» штурмовали промышленные заводы в Иванограде (Ivanograd), в то время как полк «Бета», усиленный группой огневой поддержки и батальоном «Зета», пробивали себе путь к столице провинции Урсейнове (Urseinova).

Хотя мариновские защитники почти не имели времени для подготовки к защите, их импровизированные укрепления, баррикады и ловушки доказали свою грозность. Упорное, «в лоб», нападение было единственным выбором в распоряжении полковника «Беты» Джереми Элмана. Утомлённая «Бета» продвигалась «улицы за улицей» в течение трёх недель.

Урсейнова была построена в архитектурном стиле, характеризующемся каменными структурами в виде колонн и широкими улицами. Такие здания были особенно обычны в правительственном районе города, области, порученной батальону «А», «Всадникам». Разведывательные копы продвигались по району под сильным огнём пехоты, занимающей гранитные здания городского суда и департамента общественных работ. Ответный огонь лёгких Мехов «Всадников» наносил повреждений чуть больше, чем царапины на фасадах зданий, и поэтому разведывательные копы были вынуждены отступить.

Под командованием майора Никоса Палассиса «Всадники» двинулись вперёд снова, на этот раз с двух направлений, зачищая область. Защитники были подготовлены, заминировав основные подходы к правительственному району вибробомбами и минами. Когда *Warhammer* майора Палассиса подорвался, из проулков появились мариновские танки, обрушив огонь на поражённый Мех.

Для спасения своего командира капитан Алисия Фанчер бросила свою штурмовую роту. Спасатели вытянули повреждённый *Warhammer* из зоны обстрела, но майор Палассис был так сильно ранен, что не мог продолжать командование батальоном. Как только медицинский хOVERаппарат эвакуировал Палассиса, командование приняла Фанчер.

Используя свои танки и Мехи огневой поддержки, устроившие тяжёлый заградительный огонь, штурмовые Мехи Фанчер систематически уничтожали мощные здания, вынудив пехоту в беспорядке отступить. Майор Палассис в конечном итоге вернулся к командованию «Всадниками», оставаясь на этом посту вплоть до своей отставки в 3020 году. Его сменила капитан Фанчер.

ПОСЛЕДНИЙ ВЗДОХ

Другие успехи «Драгун» помогли поддержать восстание. В то время, когда войска Антона в других местах терпели неудачу за неудачей, объединённые полки «Альфа» и «Гамма» вернулись назад и нанесли серьёзные потери 4-му Регулусскому Гусарскому на Ванре (Vanra), а аэрокосмические истребители «Драгун» сыграли основную роль в отражении нападения лоялистов на Новый Делос в ноябре. Защита «Драгунами» станции «Гефест» была особенно эффективна, а сама станция получила лишь минимальные повреждения.

Мир Софи (Sophie's World) – другое дело. С прекращением продвижения нападения мятежного герцога, «Драгуны» были его единственным источником успеха. Понимая это, Янос Марик встретил нападение «Дельты» и «Эпсилоны» на Мире Софи усиленным гарнизоном из трёх полков Мехов и многочисленными традиционными подразделениями. Хотя и численно превзойдённые, «Дельта» и «Эпсилон» хорошо сражались и фактически справились с задачей, когда полковник Вульф послал полк «Альфа» в качестве подкрепления.

Силы лоялистов были вынуждены отступить, но на сей раз все понимали, что восстание было обречено. Окружённые на Галлоуэе-VI (Galloway VI), войска герцога сдались, а «Драгуны» смогли бежать только благодаря отчаянным действиям прикрывавшей их «Роты Чёрной Вдовы» Керенской. Войска мятежников отступали по всему фронту. К концу года все достижения «Драгун» были потеряны.

ПРЕДАТЕЛЬСТВО

К концу февраля 3015 года восстание продолжалось уже примерно 9 месяцев. У окружённого со всех сторон врагами герцога Антона быстро ухудшалось умственное состояние. Даже призрак «Волчьих Драгун» не мог бы утешить верноподданных Яноса Марика, ненавидевших "предателей" Антона больше, чем опасавшихся устрашающего противника. Мятежники отступили назад, заняв несколько систем в области Лин (Ling). Когда его враги приблизились, и сражения стали происходить почти каждый день, Антон вызвал Вульфа на Новый Делос.

Они встретились за закрытыми дверями, но обсуждение вскоре превратилось в настолько крикливое, что слышали все. Из-за того, что только «Драгуны» приносили какой-либо успех, герцог приказал, чтобы Джейми Вульф разделил «Драгун» на небольшие подразделения, чтобы распределить их среди оставшихся сил для воодушевления.

Вульф ответил, что это идёт вразрез с соглашением, подписанным на Терре, и категорически отказался подчиниться. Он представил свои собственные предложения по ведению рейдов типа булавочных уколов, чтобы помочь задержать наступление лоялистов и дать Антону время, чтобы восстановить силы. Оппоненты стали обвинять друг друга в нарушении контракта, и аргументы резко закончились, когда Вульф вихрем вылетел из комнаты.

ЛЕДИ СМЕРТЬ

Надменная, красивая МехВоин, выдерживающая крушение сражения... отдалённая, таинственная "вдова", предмет как множества предположений, так и множества абсолютных фантазий... профессиональный солдат и офицер, которая носит имя исчезнувшего героя павшей Звёздной Лиги... все эти образы и многое другое навевает образ одной женщины: капитана Наташи Керенской, так называемой "Леди Смерть" и командующей известной «Ротой Чёрной Вдовы» «Волчьих Драгун».

Предмет такого большого количества легенд – кто на самом деле эта женщина? Как можем мы отделить факты от вымысла, и узнаем ли мы когда-нибудь её настоящую историю и происхождение? Осмотрительная насчёт своей частной жизни и просто неуловимая относительно своего прошлого, сама капитан Керенская вообще не будет помогать, даже постарается несколько преднамеренно скрыть факты.

Даже её появление непоследовательно, поскольку она получается разная фактически на каждой фотографии, головиде или портрете. Её цвет волос меняется от красного до коричневого, чёрного, белого; её глаза – от коричневого до зелёного или синего, а её цвет кожи – от бледного до оливкового. Некоторые обозреватели идут на то, чтобы предположить, что Керенская не больше, чем миф, образ, созданный полковником Джейми Вульфом, чтобы отвлечь внимание подальше от других тайн «Драгун».

Миша Обурн, историк Содружества Леры, который однажды брал интервью у Керенской, выдвинул теорию, согласно которой Вдова периодически подвергалась пластическим операциям, чтобы изменить свой облик. Керенская, конечно же, много своего времени проводит в больницах, восстанавливаясь от ранений после сражения или несчастных случаев на тренировках – а это совершенное прикрытие для любой такой операции.

Возможно это только некоторая женская причуда в характере Керенской, которая заставляет её на публике создавать экзотическую, таинственную личность. В действительности же она свободно допускает, что многие из фотографий-"клубничек" полей сражений, украшающие раздевалки, казармы и военные центры во всей Внутренней Сфере, были тщательно сфабрикованными, и что её костюмы, по правде говоря, менее всего соответствуют обстоятельствам.

К этой мистике добавляется легенда, что она настоящий потомок Александра Керенского, появившаяся теперь, чтобы объявить о возвращении к Звёздной Лиге. Другие истории считают Керенскую настоящим лидером «Драгун»; с её личностью в качестве простого капитана и с Вульфом в качестве командующего – сложная уловка для ввода в заблуждение внешнего мира.

Теории романтичны, иногда диковинны, иногда причудливы, иногда даже юмористичны. Но можем ли мы себе позволить пропустить любую ниточку, даже пусть маловероятную, найденную в нашем поиске истины относительно этой опасной женщины и её места в «Волчьих Драгунах»?



- Дирк Рийксмаан, исследовательская команда КомСтара B4785, Архив КомСтара, Терра, 3030 год

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

«Драгуны» покинули Новый Делос, направившись на МакКенну (McКенна). Они оставили брата Вульфа и офицера связи Джошуа вместе с 27 другими сотрудниками и работниками. Остальные семьи «Драгун» наслаждались сравнительной безопасностью на Второй Попытке (Second Chance), охраняемом полком «Эпсилон». Взбешенный Антон не тратил время впустую, арестовав Джошуа, которого он предал трибуналу за измену. Затем он приказал расстрелять Джошуа Вульфа и его 27 товарищей.

Как только полки «Драгун» появились из гиперпространства, их ждало краткое сообщение.

КОМУ: полковнику Джейми Вульфу, командующему «Волчьими Драгунами»

ОТ: герцога Антона Марика, генерал-капитана Лиги Свободных Миров

Сообщаю Вам, что майор Джошуа Вульф и 27 членов вашего персонала были арестованы. Они будут задержаны до того момента, пока Вы исполняете мои приказы и не передадите Ваши подразделения под командование моих линейных офицеров. В случае отказа повиноваться этим приказам все заключённые в течении 14 стандартных дней от этой передачи будут казнены.

Весь конвой «Драгун» немедленно развернулся и направился назад, к Новому Делосу. Как только «прыгуны» «Драгун» появились в системе Нового Делоса, Антон информировал Вульфа, что его брат и все другие заложники казнены.

Что случилось в действительности, остаётся тайной. Многие считают, что герцог Антон на самом деле никогда и не намеревался убивать Джошуа и других, а хотел просто запугать Вульфа. Весар Кристофур, в оправдание перед дисциплинарным советом КомСтара, сообщил, что смерть Джошуа была случайной - при попытке бежать. Дознаватели КомСтара считают, что Кристофур сам убил Джошуа, чтобы вынудить Вульфа к нападению и, таким образом, ослабить силы наёмников настолько, чтобы им потребовалось второе снабжение.

Имеются также предложения, пока неподтверждённые, что среди заложников, убитых на Новом Делосе, были и жена Джейми Вульфа и, возможно, его ребёнок. КомСтар не сумел раскопать какие-нибудь факты, определяющие жену и ребёнка, и поэтому такие гипотезы остаются чистым предположением.

Убийство Джошуа Вульфа и 27 других Драгун не позволило Джейми Вульфу уехать, не отомстив за совершенное. В действительности каждый командир полка, батальона и роты «Драгун» потребовал право мести за убийства, но Вульф передал право фактического штурма дворца Антона Марика командиру, который, кроме него, потерял больше всех, – капитану Наташе Керенской.

МЕСТЬ

«Драгуны» спустились на Новый Делос подобно гневу сердитого бога, не давая никакой пощады. Уже деморализованные силы герцога смогли сдерживать наёмников в течение трёх дней и ночей, но, наконец, уступили перед неустанной яростью «Драгун». Это позволило «Чёрной Вдове» прорваться через их позиции и неожиданно атаковать резиденцию Антона.

Отчаянный и, к настоящему времени, безнадежно безумный, Антон сбросил напалм в лес позади своих позиций, превратив окружающую область в почти непроходимый ад. Думая, что он обезопасил себя от любого нападения с тыла, Антон сконцентрировал свои

силы перед дворцом, где он и ожидал встретить нападение «Драгун».

После прохода аэрокосмических истребителей защищающихся, «Вдовы» высадились в горящий лес, но пострадали при этом. С полком «Альфа», удерживающим охрану герцога занятой на передней стороне резиденции, «Вдовы» атаковали.

Взрывы вдоль тыловой стены дворца сказали Антону, что его план оказался неверным. Когда из пламени появился рой Мехов Керенской, у герцога Антона, имевшего в своём распоряжении всего несколько отрядов, не оставалось ничего другого, как бежать.

Марик не убежал далеко. Оказавшись перед вырисовавшимся чёрным разрушителем капитана Керенской *Warhammer*ом, Антон был похоронен под тоннами щебня и умер вместе со своим восстанием. За следующие два дня «Драгуны» разрушили все основные здания на Новом Делосе, выслеживая и уничтожая каждую боевую единицу выживших мятежников. На фоне кроваво-красного неба и поднимающегося дыма тысяч пожаров «Драгуны» погрузились в свои шаттлы и возвратились на Вторую Попытку, где полк «Эпсилон» всё ещё охранял семьи подразделения и других работников.

Месть герцогу Антону Марика удалась, но для Вульфа и его МехВоинов это была пустая победа. Следующие недели на Второй Попытке были потрачены на подготовку к нападению Яноса Марика, которое, «Драгуны» были уверены, последует.

Мятежники, однако, теперь были в замешательстве, в полном беспорядке и начали рассеиваться. Это позволило армии Яноса захватить позиции мятежников, оставленные по всему фронту. Через 6 недель восстание Антона было подавлено.

ПОВОРОТ КОЛЕСА

Нападение Яноса Марика на «Драгун» так и не произошло. Вместо этого Джейми Вульф получил весьма интересную радиопередачу от генерал-капитана, против которого «Драгуны» только что сражались так отчаянно.

КОМУ: полковнику Джейми Вульфу, командующему «Волчьими Драгунами»

ОТ: герцога Янрса Марика, генерал-капитана Лиги Свободных Миров

Полковник Вульф!

Пожалуйста, примите мои самые глубокие соболезнования по поводу смерти вашего брата. Я испытываю похожие чувства, поскольку, хотя герцог Антон и был объявлен вне закона и, скорее всего, был безумным, он всё же был моей плотью и кровью. Со смешанными чувствами услышал я новости относительно его судьбы.

Ваши действия в восстании Антона составили его единственные реальные успехи. Ваши «Драгуны» получили внушающую страх репутацию среди моих собственных войск, репутацию, которую я стремлюсь использовать, для объединения Свободных Миров. Поэтому я предлагаю Вам и вашим полкам пятилетний наёмный контракт, с условиями, подобными тем, что предложил Вам ваш предыдущий наниматель, канцлер Максимилиан Ляо. Если это представляет для Вас интерес, пожалуйста, ответьте, когда вам будет удобно.

В личном примечании, полковник Вульф, я желаю заявить, что недавний конфликт был и долгим, и болезненным для всех участвующих. Моё желание заключается в том, чтобы эти раны были излечены настолько быстро, насколько это возможно.

(подписано) Янос Марик, генерал-капитан, Лига Свободных Миров, 3015 год

НА СЛУЖБЕ У МАРИКА

«Драгуны» подписали пятилетний контракт с Яносом Мариком в 3015 году. В качестве домашней базы генерал-капитан назначил им планету Стерлинг (Sterling).

Найм «Волчьих Драгун» вызвал сильное политическое волнение в Лиге Свободных Миров, которая находилась в состоянии массовых репрессий и чисток сторонников Антона. Многие члены парламента выступили против решения Яноса Марика нанять «Драгун», особенно член парламента Шейн Иствик с Атематвы (Atematwa), который выступил с речью, направленной против подразделения. Поддержка Вульффу пришла от Дуггана и Дункана Мариков, которые выступили с такой же страстной, не менее красноречивой речью, одобряющей «Драгун». В итоге Марики возобладали, и оппозиция постепенно отступилась.

Следующие несколько лет были сравнительно спокойны. Несмотря на то, что Дом Штайнера воспользовался преимуществом мариковской Гражданской войны, чтобы усилить набеги на границу, лиранские отряды были в то время привязаны к новой волне набегов на границу с Куритой. Это также касалось и Яноса Марика, чьи собственные отряды были утомлены и телом, и духом из-за внутренней борьбы, которая почти разорвала их государство на части. «Драгуны» были не менее истощены, поскольку они осуществляли главный удар во многих сражениях. Хотя Вульф позже назвал свои первые годы службы на Яноса Марика периодом «угона скота», его люди нуждались в отнормальном мире, чтобы восстановить свои боевые возможности.

Однако Наследная война по-прежнему продолжалась, и поэтому «Драгуны» не испытывали недостатка назначений. В конце войны они участвовали в ряде незначительных перестрелок на границе и кампаний, которые не сделали ни одну из сторон более сильной или более слабой, чем другую. Захват Лирой Форда (Ford) в ответ на нападение Яноса Марика на Мегрец (Megrez) был типичными действиями в тот период.

Хотя надежды Максимилиана на смещение Яноса Марика в пользу Антона рухнули, он не был готов уступать, и начал беспокоить мариковские миры везде, где возможно по его собственной границе с Лигой Свободных Миров. Для противодействия давлению Капеллы Янос Марик распределил подразделения по фронту с Капеллой для проведения серии набегов типа булавочных уколов. И снова баланс сил изменился не намного. Например, когда капелланы напали на Хассад (Hassad), Лига ответила захватом индустриального мира Ляо Жасмин (Jasmine).



«КОШКИ-МЫШКИ»

Рейды и контр-рейды на лиранский мир Уайятт (Wyatt) в 3016 году были типичным для периода «угона скота» «Драгун». Уайятт, который занимал видное место рядом с пространством Свободных Миров, чем существенно раздражал Яноса Марика, также имел крупный завод по изготовлению аэрокосмических истребителей. В июне 3016 года генерал-капитан Янос Марик решил послать сообщение штайнеровским полкам, расположенным на Уайятте. В качестве своих посыльных, он выбрал полки «Бета» и «Дельта» «Волчьих Драгун».

Планета пустынь и причудливых скальных формирований, Уайятт обладал тысячами сильных защитных позиций и многочисленными скрытыми местами для разгрома налётчиков. И вновь разведывательные службы Джейми Вульфа доказали своё превосходство, обнаружив ключевой комплекс штаба Содружества. Лиранцы были ошеломлены, а их командная структура на несколько часов пришла в замешательство после того, как штурмовые Мехи «Всадников» майора Палассиса ударили по хорошо скрытому штабу.

Тем временем оставшаяся часть полка «Бета» полковника Джереми Эллмана высадилась, поразив главные цели, а затем исчезла, используя те же самые особенности ландшафта, которые так хорошо служили лиранцам. Вскоре полк «Дельта» Сары Вайсц присоединился к «Бете», используя тактику, которая и принесла её командиру прозвище «Призрак».

«Драгуны» делали работу, привычную для них. Защитники планеты, 11-й Лиранский Гвардейский, один из самых прекрасных полков на службе Штайнера, и 17-й Арктурский Гвардейский, опытного подразделения с давней историей, быстро восстановились от первоначального удара. Переместившись, чтобы противостоять угрозе «Драгун», они напичкали все вероятные скрытые места разведывательными дронами и Мехами, и поддерживали непрерывные бои воздушными патрулями вокруг ключевых сооружений. Несмотря на то, что «Бета» и «Дельта» оставались в сравнительной безопасности от обнаружения, то, что планировалось как молниеносный набег, вскоре вылилось в смертельную игру в «кошки-мышки» в ущельях и долинах Уайятта.

«Драгуны» старались разбивать лиран, уходя от патрулей и нападений всякий раз, когда это было возможно.

Тем временем в космосе развивалась вторая драма, с весьма катастрофическими последствиями для двух полков «Драгун», находившихся на поверхности. Шесть шаттлов класса *Повелитель/Overlord*, вместе со своими космическим эскортом, транспортом «Беты» и «Дельта», оставались на станции в пределах системы, ожидая распоряжения приземлиться и эвакуировать два полка.

Лиранские аэрокосмические патрули ежедневно искали Мехи «Драгун», но квалифицированные воины первыми уклонялись от вражеских истребителей. Когда лиранцы, наконец, точно определили позиции «Драгун», 11-й Лиранский Гвардейский уверенно двинулся для их уничтожения. Видя быстро ухудшающуюся ситуацию, Эллман и Вайсц приготовились к эвакуации, послав короткое закодированное сообщение аэрокосмическим силам полка, вынудив тех снижаться под огнём находящимся на орбите лиранских сил.

Спуск шаттлов был настоящим адом - истребители Содружества атаковали непрерывно. *Юта Бич* и *Сендалор* были серьёзно повреждены и почти уничтожены, а большинство истребителей «Драгун» было разрушено. Наконец, под тяжёлым вражеским огнём шаттлы приземлились на грубом ландшафте долины Либре и стремительно эвакуировали приведённые в боевую готовность Мехи полков «Бета» и «Дельта».

Как только шаттлы поднялись, лиранцы удвоили свои атаки. *Сендалор* был сбит, имея на борту полный батальон полка «Бета». После этого случая раненный и утомлённый сражением полковник Джереми Эллман подал в отставку.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

РЕЙД И КОНТРРЕЙД

Хотя набег на Уайятт имел в лучшем случае переменный успех, он преуспел в связывании двух ключевых лиранских полков, и поэтому Янос Марик смог начать набег в другом месте на территорию Содружества. В благодарность Марик послал Джейми Вульффу золотое с пирином кольцо с надписью «В память Сендалора».

Майор Андрей Шостокович, чьи действия были исключительными во время сражений на Уайянте, получил продвижение по службе до командира полка «Бета», в то время как мариковские Мехи восполнили многие потери при гибели *Сендалора*. Шос, как он был известен, был грубый, но с хорошим чувством юмора человек, который, казалось, любил пиво так же, как и БэтлМехи. Однако никто не мог бы подвергнуть сомнению его навыки и храбрость в сражении, и он стал сразу же популярным в своём полку.

Игра рейдов и контррейдов продолжилась. Новоиспечённый полковник Шостокович командовал «Бетой» в успешной операции на индустриальные заводы Нового Киото (New Kyoto), а полковник Сара Вайсц использовала свою известную тактику для получения хорошего результата в глубоком рейде на мир Содружества Саммер (Summer), получив для Свободных Миров несколько жизненно важных компонентов для «прыгунов». Никто не удивился, когда полковник Мэри Террелл умерла во время пилотирования своего *Marauder's II* во время набег на Дикси (Dixie) в конце 3016 года. Её замена, полковник Симпсон Поллок, продолжил опрометчивые традиции «Зеты».

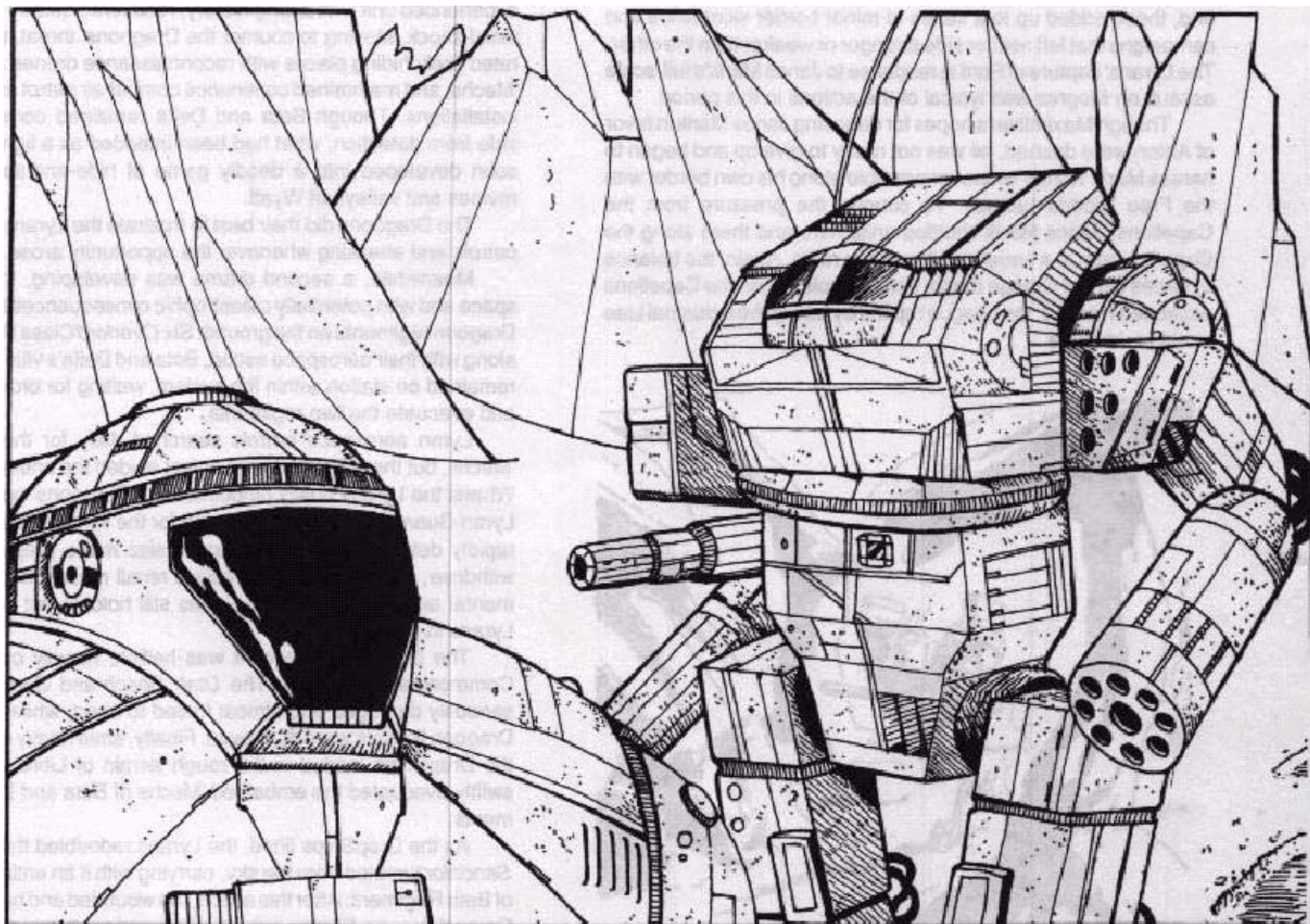
СМЕЛЫЙ ПЛАН

С 3017 по 3018 год «Драгуны» продолжили хорошую службу на своего нанимателя в непрерывных рейдах. В 3019 году Янос Марик послал Джейми Вульффу сообщение на его базу на Стерлинге, пожелав «Драгунам» прекрасного Нового года и приказав подразделению предпринять одно из их наиболее смелых заданий – набег на завод по производству Мехов на Гесперусе-II (Hesperus II), находящийся глубоко в пространстве Содружества Лиры.

План был смелым. В дальнем походе «Драгуны» должны были бы сражаться всё время в одиночестве, от планеты до планеты, пока не достигли бы Гесперуса, где был расположен казавшийся неприступным и самый большой завод по производству Мехов во Внутренней Сфере. Несмотря на то, что некоторые из советников Вульфа считали, что этот фактически невозможный план был, скорее всего, предложен мариковскими советниками, которые всё ещё надеялись избавиться от «Драгун», Вульф принял задание.

В начале 3019 года «Драгуны» пересекли границу, быстро перемещаясь от системы к системе. Останавливаясь только для того, чтобы получить запасы продовольствия и воды, «Драгуны» при взятии того, в чём нуждались, атаковали быстро и жёстко, а затем передвигались далее. Лиранские силы отчаянно перемещались, пытаясь встретить угрозу, но курс Вульфа был непредсказуем.

В середине января «Драгуны» спустились на Гиену (Gienah), удивив единственный лиранский полк, охранявший этот мир. Через 24 часа «Драгуны» покинули мир и прыгнули к своей следующей цели – Лонэму (Launum).



Так как Высшее командование Содружества ожидало последующий набег или на Аркадию (Arcadia), или на Хайд (Hyde), «Драгуны» снова встретились с небольшим сопротивлением, а затем вновь исчезли. Следующими остановками на пути «Драгун» в их молниеносных набегах были Фианна (Fianna), Сарпсборг (Sarpsborg) и Ламон (Lamon).

Эти набеги обычно представляли собой яростные нападения во главе с такими подразделениями, как батальон «Зета» или «Рота Чёрной Вдовы», сопровождаемые безжалостным участием основных полковых формирований. Только когда наступила середина мая, «Драгуны» столкнулись хоть с каким-то реальным, хотя и неожиданным, противодействием на Ламоне, планете обширных ледяных равнин и низких, скалистых гор, которая располагалась на стратегической позиции на подходе к Гесперусу.

АЙСБОКС

Лиранское Высшее командование, обеспокоенное растущим проникновением «Драгун» в их пространство, недавно укрепили обороноспособность Ламона 17-й Арктурский Гвардейский, одним из наиболее опытных и верных архонту полков.

Когда стало очевидно, что «Драгуны» направляются на Ламон, осторожный полковник Тимоти Элгар развернул свой полк на укрепленных позициях вокруг основного города Ламона и главного центра снабжения, точно названного Айсбокс (Icebox). Командующий 17-го предпринял большие меры, чтобы скрыть истинную мощь своих сил. Поэтому на Ламон прибыли только батальон «Зета» и «Рота Чёрной Вдовы», ожидая лишь краткого боя с двумя ротами гарнизона планеты и последующего их быстрого отступления. Это был один из немногих случаев, когда разведывательно-аналитическая служба Вульфа потерпела неудачу.

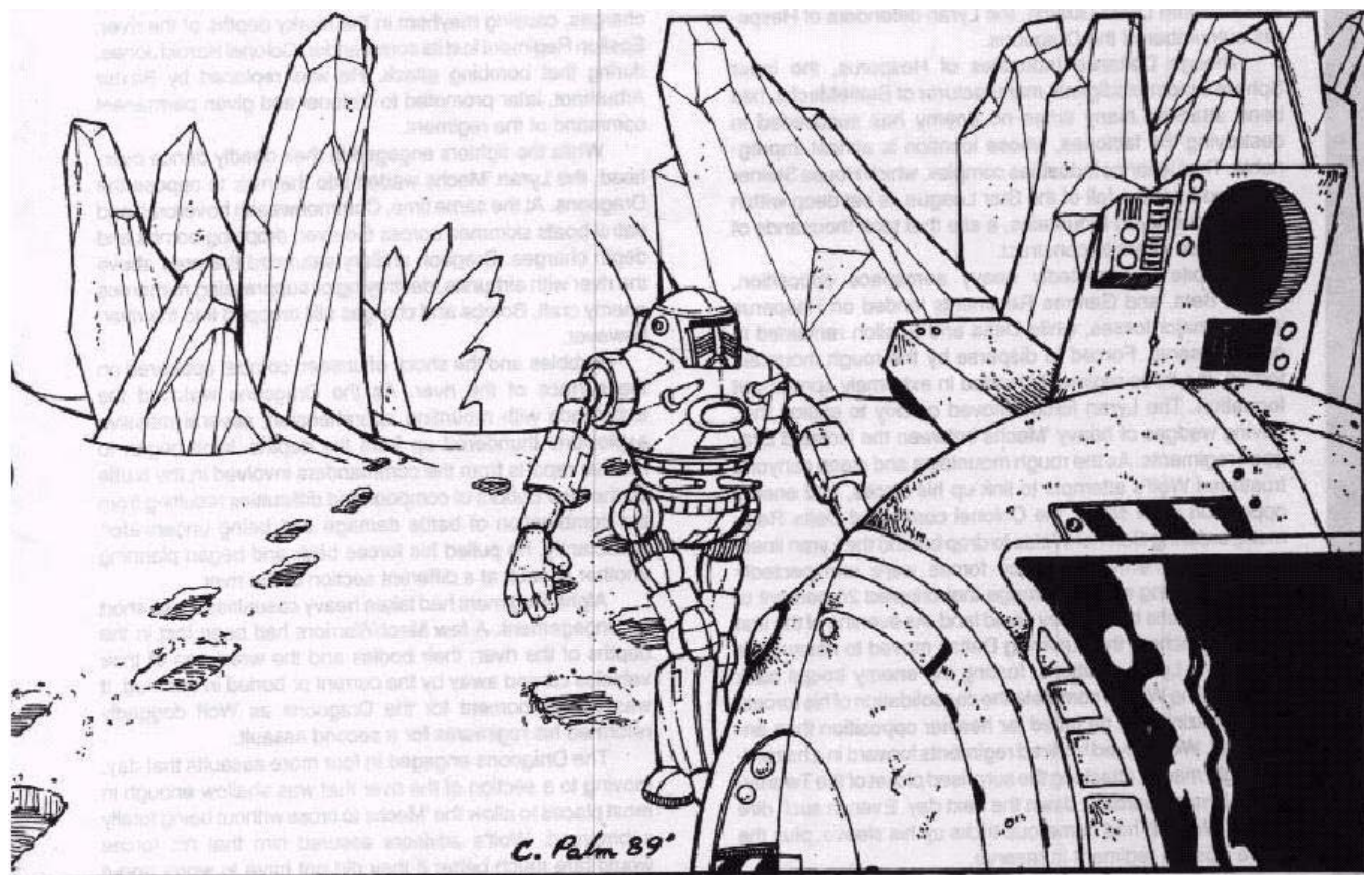
Как только шаттлы «Драгун» начали спуск, по ним ударил рой аэрокосмических истребителей, вынудив начать развёртывание атакующих Мехов в нижней атмосфере. «Зета» и «Вдовы» приземлились под тяжёлым градом ионных лучей и огня артиллерии «Длинный Том». Тем временем истребители 17-го переместились на орбиту, атакуя основные силы шаттлов «Драгун» и задерживая подкрепление.

Разделённые поспешным развёртыванием, «Вдовы» и «Зета» сражались за удержание своих соответствующих зон приземления. Зная о психологическом значении быстрой победы, Элгар бросил на «Драгун» свои лучшие подразделения, надеясь сломить их сопротивление прежде, чем они смогли бы установить защиту периметра или получить подкрепление.

«Зету» и «Роту Чёрной Вдовы» спас только их непоколебимый боевой дух. Отражая атаку за атакой, два подразделения соединились и заняли оборону вдоль двух ледяных горных хребтов, в то время как «Драгуны» наверху отбросили вражеские истребители и начали двигаться для подкрепления.

Зная, что его подразделение не сможет выстоять в одиночку против всей силы «Волчьих Драгун», полковник Элгар отвёл войска на позиции за городом и открыл огонь по полкам Вульфа, пока они приземлялись. Хотя «Драгуны» перед оставлением Ламона и захватили припасы, в которых они нуждались, 17-й оказал упорное сопротивление.

«Драгуны», теперь готовящиеся для атаки на Гесперус, не могли знать, что предатель при дворе Марика на Атреусе передал агентам Содружества сведения относительно задания «Драгун». К Гесперусу уже двигалось подкрепление, и для «Драгун» это было неприятной неожиданностью.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ОСТРОВК ВЫЗОВА

Я объявляю вам, мужчины и женщины Гвардии Лир, что судьба нашего любимого Содружества находится в ваших руках. Одни только ваши БэтлМехи могут остановить злой поток, который угрожает охватить Гесперус, этот крошечный остров вызова злу Дракона и коррупции Орла. С храбростью, с самопожертвованием, с кровью и железом мы отбросим назад этих наёмников, этих волков, вскормлённых на крови невинных, эти продажные мечи, чьи руки испачканы грязным золотом узурпаторов Мариков. Сражайтесь, МехВоины Гвардии Лир, и знайте – ваше дело правое.

– Речь генерал-лейтенанта Орфея Томаса, командира 24-го Лиранского Гвардейского, 6 июня 3019 года

КРОВЬ И МЕТАЛЛ

Несмотря на претенциозные речи таких людей, как подполковник Томас, направленные против наёмников, защитники Гесперуса-II были серьёзно усилены наёмными полками «Горячие головы Хсиена» и «Берейторы Хансена». К ним также были присоединены 24-й Лиранский Гвардейский – «Задиры» – и отборный 3-й Королевский Гвардейский – «Гордость Тамара». Вместе с обычным гарнизоном Содружества, элитными 6-м и 15-м Лиранскими Гвардейскими, лиранские защитники Гесперуса численно превзошли «Драгун».

Хотя гесперуский завод «Дефианс Индастриз», крупнейший изготовитель БэтлМехов во Внутренней Сфере, был атакован много раз, враг ни разу не преуспел в разрушении фабрик, чьё местоположение было почти неприступно. Комплекс «Дефианс Индастриз», который Дом Штайнера унаследовал после падения Звёздной Лиги, находился глубоко в извилистых горах Майоо (Muoo Mountains), на участке, который тысячи рабочих строили десятилетиями.

Несмотря на неожиданно сильное аэрокосмическое противодействие, полки «Альфа», «Бета» и «Гаммы» высадились на Гесперусе без больших потерь, в то время как «Дельта» и «Эпсилон» остались на орбите в резерве. Вынужденные рассеяться по грубому ландшафту гор, три полка высадились чрезвычайно растянутыми формированиями. Лиранские войска быстро переместились, чтобы воспользоваться этим, введя клинья из тяжёлых Мехов между изолированными полками «Драгун». Так как грубые горы и крутые каньоны помешали попыткам Вульфа соединить свои силы, а вражеское противодействие стало более жёстким, полковник передал приказ полковнику Вайсц полка «Дельта» приземлиться позади лиранских позиций.

И снова вражеские аэрокосмические силы были неожиданно сильны, причинив серьёзные повреждения 20% Мехов Вайсц прежде, чем они смогли достигнуть поверхности. Поскольку приближался вечер первого дня, оставшиеся в живых из «Дельты» переместились для атаки тыла лиранских позиций, вынудив вражеские отряды отступить назад и предоставив Вульфу возможность закончить объединение своих сил.

Понимая, что он стоит перед гораздо более тяжёлым противодействием, чем ожидалось, Вульф двинул свои утомлённые полки вперёд в опасный ночной марш, атаковав удивлённый пикет 24-го Лиранского Гвардейского на рассвете следующего дня. Даже в таких страшных обстоятельствах Вульф всё ещё имел многочисленные уловки в своём рукаве, плюс полный полк «Эпсилон» в резерве.

РЕКА МЕЧЕЙ

Продвижение «Драгун» уже длилось две недели, сопровождаемое тяжёлыми боями, иногда в очень медленном темпе, по горным подходам к заводам по производству Мехов Гесперуса. Сначала батальон «Зета», а затем и весь полк «Эпсилон» были брошены в бой. Другие отдельные подразделения также внесли свою долю в борьбу, включая и специальную разведывательную группу, неоднократно вызываемую для разведки вражеских формирований, а полковник Чайям Рейс из «7-го Коммандос» был убит, когда тяжёлые Мехи «Берейторов Хансена» устроили батальону засаду. Потери возрастали, и мораль «Драгун» начала падать, когда основной прорыв вывел их к последней линии вражеской обороны – горам Майоо.

Следующие два дня оказались среди наиболее трудных в истории «Драгун». 22 июня Вульф приказал батальону «Зета», полкам «Альфа» и «Гамма», при поддержке остатков воздушных копий «Драгун», форсировать реку Эревоу (Erewhon) шириной в километр.

Громящие БэтлМехи с плеском погрузились в глубокий зелёный канал. Через несколько мгновений, они полностью исчезли, с большим трудом передвигаясь по грязному речному дну. Лиранские истребители атаковали, бомбардируя вибробомбами, а скудный военно-морской контингент Гесперуса использовал глубинные бомбы. После того, как истребители группы орбитальных операций, кружась в ярко-синем небе подобно большим металлическим птицам, атаковали лиран, началось ужасное воздушное сражение.

Истребители «Драгун» ослабили нападение Содружества, но несколько вражеских самолётов сумело пробиться через их заслон, учинив разгром в тёмных глубинах реки. Во время этого бомбового удара полк «Эпсилон» потерял командира, полковника Гарольда Джонса. Его сменил Бакстер Арбутнот, позже повышенный до полковника и возглавившего полк.

Пока истребители кружились в своём смертельном танце наверху, лиранские Мехи пробирались через реку, чтобы выступить против «Драгун». В то же самое время ховераппараты и патрульные суда Содружества скользили по реке, сбрасывая бомбы и глубинные мины. Артиллерия «Драгун» интенсивно обработала область выше реки с воздушной бомбардировкой, уничтожив или подавив многочисленную вражескую технику. Однако бомбы и мины всё ещё сбрасывались в реку.

Пузыри и следы невидимого боя появились на поверхности реки. В тот момент, когда «Драгуны» наблюдали бурю с мрачным предчувствием, в глубине прогремело несколько сильных взрывов. Вульф начал получать сообщения от командиров, участвовавших в сражении на речном дне, о встреченных трудностях, появившихся в результате полученных повреждений в сражении и того, что действие происходило под водой. Неохотно он отвёл свои силы назад и начал планировать другое нападение на другом участке реки.

Полк «Альфа» понёс тяжёлые потери за это короткое столкновение. Несколько МехВоинов были потеряны в глубинах реки, их тела и их разрушенные машины были унесены течением или утонули в грязи. Это был грустный момент для «Драгун», когда Вульф упорно сформировывал свои полки для второго нападения.

«Драгуны» участвовали в ещё четырёх нападениях в этот день, двигаясь по участкам реки, которая была достаточно мелка в большинстве мест, чтобы позволить Мехам пересечь её без полного погружения в воду. Советники Вульфа уверили его, что их силы чувствовали бы себя лучше, если бы не волновались относительно герметизации кабины, но лиранцы всё ещё отбивали каждое нападение.

Только однажды Мехи высадились на противоположном берегу, когда полк «Эпсилон» Гарольда Джонса в течении десяти минут удерживал маленький участок земли прежде, чем был вынужден отступить.

Противодействие возрастало. Почти треть Мехов Вульфа была уничтожена или повреждена, но нападения всё ещё продолжались. Следующее нападение той ночью было отражено, как и ещё четыре на следующий день.

Во время совещания штаба, собравшегося этой ночью, капитан «Роты Чёрной Вдовы» Наташа Керенская предложила возможный выход из тупика. Изучив старые карты региона, она обнаружила узкий брод, известный как Переправа Танды (Tanda's Crossing). Существующая только во время сухого сезона, переправа обладала защищёнными подходами. Разведывательные фотографии показали, что подходы охраняет только лёгкий гарнизон с копьем средних БэтлМехов. Ухватившись за победный шанс, Вульф дал Керенской разрешение начать атаку на следующий день.

ПЕРЕПРАВА ВДОВЫ

Той ночью «Рота Чёрной Вдовы» выдвинулась на позиции напротив переправы. Вульф собрал подручное войско из полков «Дельта» и «Эпсилон» и приготовился использовать крупное достижение «Вдов».

Когда взошло утреннее солнце, «Вдовы» вырвались из укрытий, прорвались через брод и с необузданной свирепостью обрушились на копье лиранских защитников. Капитан Керенская и её МехВоины чувствовали такую же усталость, как и остальная часть «Драгун» за прошедшие два дня. Теперь же, с замаячившей впереди победой, они яростно обрушились на врага, разорвав в клочья лиранские Мехи, позволив убежать только одному разбитому *Crusader*’у.

Полки «Дельта» и «Эпсилон» быстро следовали за ними, начав массированное наступление на позиции лиран. Заводы по производству Мехов Дома Штайнера лежали менее чем в 50 км, «Драгуны» продолжили наступление с «Вдовами» во главе.

В ШАГЕ ОТ ПОБЕДЫ

Двигаясь через горы, окружающие гесперусские заводы Мехов, «Драгуны» угрожали полностью окружить позиции лиран, делая их речные позиции бесполезными. Понимая это, но всё ещё противостоя трём оставшимся полкам «Драгун», лиранский командующий направил «Берейторов Хансена» остановить наступление Вульфа.

Был ранний вечер, когда *Warhammer* Наташи Керенской спустился с горных пиков в долину, окружающую заводы по производству Мехов. С этого расстояния «Вдовы» уже могли видеть тёмные формы производственных комплексов и растянувшиеся поселения вокруг них. «Драгуны» были в шаге от своей самой большой победы.

Именно в этот момент перед «Вдовами» цветками распустились разрывы от стрелявших автопушек. Это были «Берейторы Хансена».

Когда на Гесперус опустилась ночь, и две луны поднялись в небо, БэтлМехи Хансена атаковали «Вдов». Хотя «Вдовы» хорошо сражались, МехВоины Керенской были сильно превзойдены численно. После жестокого сражения они были вынуждены отступить в горы, где «Берейторы» и удерживали их. Даже прибытие полков «Дельта» и «Эпсилон» не сумело оттеснить полк Хансена. К утру весь лиранский фронт стабилизировался вдоль новых позиций сражения.

Вульф сделал достаточно. Деморализованные, без запасов, с половиной выведенных из строя Мехов, его полки были бы уничтожены, если бы не отступили.

Используя для удержания позиций свои немногие оставшиеся подразделения, Вульф вызвал свои шаттлы.

ОТСТУПЛЕНИЕ

Лиранская Гвардия оказывала постоянное давление на Вульфа, вынуждая его тыловое охранение отступать назад, пока его истощённые МехВоины и их разбитые Мехи грузились в свои полковые шаттлы. Позиции прогнулись, а в некоторых случаях показали признаки разрыва, но «Драгуны» смогли удержаться. Тыловое охранение двигалось последним, постепенно отступая назад и одновременно погружаясь на борт шаттлов. Потери среди тылового охранения были высоки, но в конце концов они также отступили.

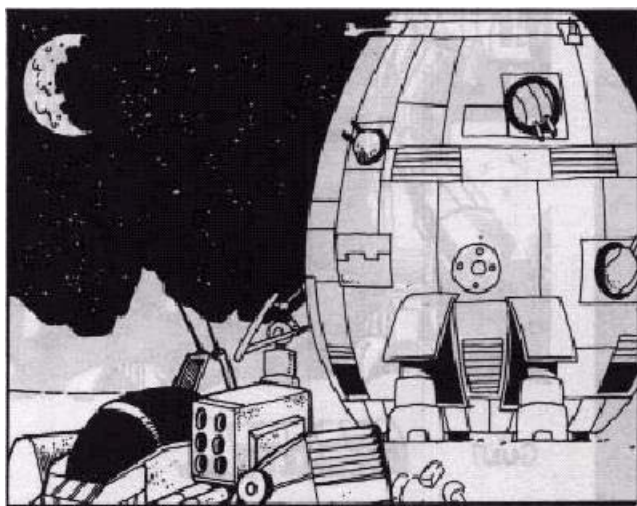
Когда «Драгуны» покинули планету и состыковались со своими «прыгунами», у них наступила глубокая депрессия. Погибло много храбрых солдат, много ценного оборудования было потеряно в том, что заранее казалось обречённой миссией и дурацкой азартной игрой. «Драгуны» были побеждены, и впервые вся тяжесть неудачи тяжело легла на них.

Немногие из «Драгун» знали, что в поражении они одержали одну из своих самых больших побед. Их упорное наступление и квалифицированный профессионализм даже перед лицом подавляющего противника ещё более увеличили их уже завидную репутацию. Они сражались с самыми лучшими солдатами Содружества Лиры и были на волоске от полной победы над неприступными гесперусскими заводами по производству Мехов.

После тяжёлых сражений на Гесперусе полки Вульфа нуждались и в квалифицированных МехВоинах, и в замене БэтлМехов. После второго, кратковременного снабжения в глубоком космосе Вульф через полгода вернулся с Мехами более новых моделей и сменными частями. И снова наши агенты не сумели узнать хоть что-нибудь относительно его происхождения или источника снабжения. По возвращении в начале 3020 года Вульф немедленно начал принимать на работу МехВоинов.

Многие замены были набраны из собственных бронетанковых частей, пехоты и артиллерийских подразделений «Драгун». Вакансии в этих частях были заполнены за счёт семей и иждивенцев «Драгун». Вакансии всё ещё существовали, и Джейми Вульф был вынужден принять на работу солдат со стороны.

Требования для приёма в «Драгуны» были строги, но нехватки опытных претендентов не было. Напоследок хочется отметить, что со всеми новыми рекрутами Джейми Вульф показал почти безупречное суждение о людях. Даже наш собственный Благословенный Орден не сумел проникнуть в «Драгуны». Три агента ROM высокого уровня были раскрыты и вежливо отосланы обратно связанными.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

НА СЛУЖБЕ У ШТАЙНЕРА

Немного было известий о «Драгунах» после борьбы, которую они вели на Гесперусе. Теперь известно, что в то время, когда большая часть полков совершала свой путь назад, на Стерлинг, некоторые из «Драгун» ещё раз совершили путешествие из Внутренней Сферы, вернувшись в конце 3019 года с новой поставкой запчастей и материалов. Это – последняя известная поставка из глубокого космоса, совершенная «Волчьими Драгунами» из тех, что мы сумели отследить.

В то время, пока «Драгуны» находились на небольшом заслуженном отдыхе на Стерлинге, Катрина Штайнер, архонт Содружества Лиры, вышла на связь с Джейми Вульфом, предложив работу. Было немного иронично, что «Драгуны», почти достигшие успеха на Гесперусе-II, пробудили интерес Катрины, в то время как Янос Марик посчитал их работу настолько неутешительной, что не сделал никакого контрпредложения.

Поэтому весной 3020 года полковник Вульф провёл свои полки через границу в пространство Лиры. Неудивительно, что некоторые граждане Содружества возражали против прибытия этих наёмников, и особенно больше всех герцог Альдо Лестрейд (который одобрил найм Вульфа, а затем посадил его под арест за «злодеяния», совершенные на Гесперусе) и Симон Джонсон, глава разведки архонта Катрины.

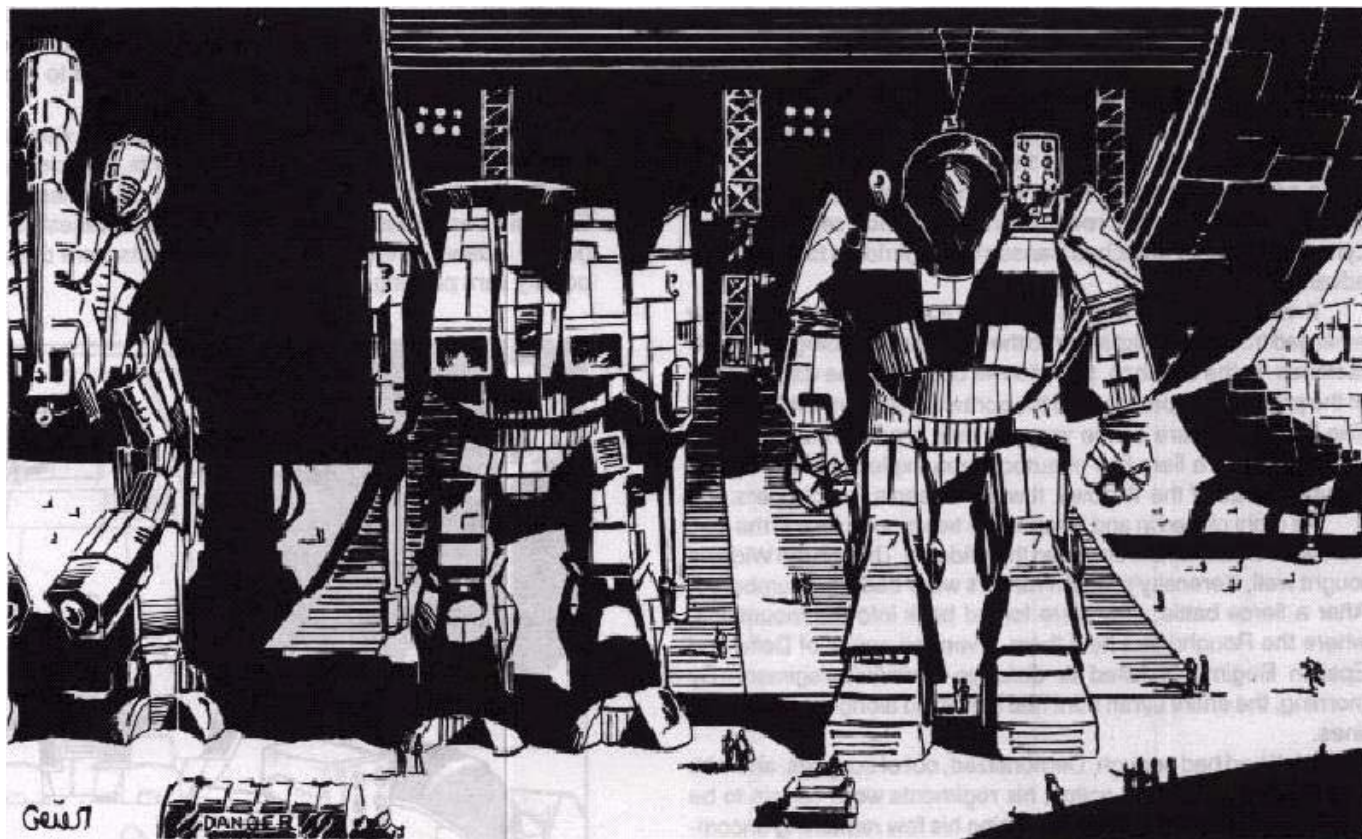
Продрагунская фракция всё-таки возобладала, и прибыльный, несколько необычный, контракт был подписан. Соглашение дало «Драгунам» постоянную базу на маленьком мире Мицар (Mizar), запрет Штайнерам использовать «Драгун» против Дома Марика, их прежнего нанимателя, и высокую оплату и обычные боевые премии.

Контракт был рассчитан на 5 лет, но содержал пункт, который позволил бы Вульфу закончить службу «Драгун» по его собственному усмотрению в любое время. Катрина не обратила большого внимания на этот, по-видимому, незначительный для себя пункт, хотя позже он стал основным ответвлением.

В это же время, в 3020 году, архонт Штайнер обнародовала своё «Мирное предложение» другим Лордам-Наследникам Внутренней Сферы. Единственный, кто серьёзно отнёсся к этой инициативе, был Ганс Дэвион из Федеративных Солнц, но никто в каком-либо Наследном государстве не мог и предположить, что это приведёт к свадебному союзу между самым сильным и самым богатым из пяти враждующих сил.

Архонт Штайнер предполагала в течении года начать крупные действия против Синдиката Драконов, Дома Куриты, и пять полков «Волчьих Драгун» идеально вписывались в её планы. Тем временем «Драгуны» отправились на Чакчи-III (Chukchi III), где лиранские офицеры рассмотрели подразделения наёмников и благоприятно отозвались о профессионализме «Драгун».

В это же время один из ключевых офицеров «Драгун» оставил активную службу. 10 лет командования оказали своё воздействие на полковника Сару Вайсц, командира полка «Дельта». Утомлённая жизнью командира полка, в конце 3020 года «Призрак» уволилась, к глубокому сожалению тех, кто служил у неё. Новый командир полка, полковник Кэтлин Дюмон, получившая восторженную поддержку Вайсц, не была популярна в полку. Многие из полка «Дельта» желали бы видеть на посту командира полка майора Бенджамина Шварцкопфа, командира батальона «Ландскнехты», и потому роптали. Перед полковником Дюмон встала задача по завоеванию ею доверия полка.



ХАРЛОУССКИЙ ЛЕС

Ситуация на лиранско-синдикатовской границе к середине 3020 года достигла пика напряжённости. Куритяне не могли начать хоть сколько-нибудь серьёзное нападение на Лиру с 3014 года, когда дэвионовские войска разрушили главный синдикатовский склад снабжения на Станции Холстед (Halstead Station). Куритяне, очевидно, заменили свои потери в недавних победах на дэвионовско-куритянском фронте на резервистов. Узнав с помощью своей военной разведки о развёртывании куритянских войск, архонт Катрина была полностью уверена, что Синдикат планирует новое большое наступление на её государство. После изучения ситуации она и её Высшее командование решили ответить на ожидаемое нападение упреждающей атакой.

Недавно снаряжённые, укомплектованные и отдохнувшие элитные «Волчи Драгуны» должны были предоставить архонту шанс ударить мощно и быстро и в то же самое время доказать Гансу Дэвиону, что на её военные силы можно будет рассчитывать. Лиранский архонт и принц Дэвион к тому времени начали тайные переговоры, и Катрина хотела впечатлить Дэвиона всеми средствами, имеющимися в её распоряжении.

После Гесперуса-II Джейми Вульф дал «Чёрным Вдовам» годовой отпуск на новом домашнем мире Чакчи-III. «Вдовы» потратили некоторое время на обучение и переоборудование, но за эти полгода они устали от бездействия и рвались в бой. В то время, как остальная часть «Драгун» завершила свой собственный, очень необходимый период отдыха и ремонта, «Чёрные Вдовы» были направлены в рейд на Новый Уэссекс (New Wessex), передовую базу и организационную область для нескольких куритянских полков Мехов.

Тайно приземлившись под прикрытием ЕСМ, Наташа Керенская и её «Чёрные Вдовы» установили базу глубоко в чаще Харлоусского леса, обширном, густом лесном районе на Новом Уэссексе. Отсюда «Вдовы» начали серию быстрых набегов на куритянские склады снабжения, хранилища и базы аэрокосмических истребителей. Действия «Вдов» держали гарнизон планеты в напряжении и в конце концов вынудили командира гарнизона послать весь 20-й Драконовский полк в Харлоусский лес для преследования «Вдов». Сделав так, он сыграл прямо на руку Керенской.

Командовал 20-м полком бригадир Джинджиро Ямашига. Разделив свой полк на копыя, он приказал им выполнить масштабную зачистку леса с целью обнаружения базы «Чёрных Вдов». Керенская реагировала с типичным апломбом, заманивая рассеянные подразделения одно за другим, а затем быстро исчезая. В скоротечных сражениях, которые продолжались более недели, «Чёрные Вдовы» разгромили 18 вражеских копий из 27.

В то время, как разбитый враг пытался перегруппироваться, Керенская приказала отступить. Всё это время «Рейнджеры Вако» находились в другом месте на Новом Уэссексе. Когда полковник Уэйн Вако, наконец, получил сообщения о сражениях, он собрал всех своих людей, рассеянных по планете, кого смог найти, и двинулся к Харлоусскому лесу. Бригадир Ямашига не позволил Вако участвовать в сражении, но полковник имел свои собственные планы. Изучив карты области, он предположил наиболее вероятный пункт встречи «Вдов» с шаттлами.

Его догадка была правильной. Когда «Вдовы» совершали погрузку на свои шаттлы, они были удивлены огнём из автопушек с дальней дистанции, обрушившимся на деревья и землю вокруг них. Не повинаясь приказам, Вако приказал своей роте «Рейнджеров» двигаться в лес, но было слишком поздно. После обмена залпами с дальней дистанции между «Вдовами» и «Рейнджерами», подразделение «Драгун» успешно покинуло планету.

Мертвенно бледный оттого, что его месть не состоялась, Уэйн Вако направил ядовитое сообщение о некомпетентности бригадира Ямашиги в действиях при Харлоусском лесе. Месяцем позже, из-за практически уничтоженного полка и поруганной чести, Ямашига совершил ритуальное самоубийство.

БИТВА ЗА ДРОМИНИ

Дромини-VI (Dromini VI), маленький индустриальный мир в синдикатовском Диеронском военном округе, имел гарнизон, состоящий из 3-го и 22-го Диеронских Регулярных, и был вероятной областью организации для какого-либо вторжения на территорию Лир. В сентябре 3021 года полки «Альфа», «Дельта» и «Эпсилон» получили назначение атаковать провинцию Дромини Франчелко, в то время как три лиранских полка Гвардии Донегала остались скрытыми на орбите для засады на синдикатовские подкрепления, как только они появятся.

К сожалению для Катрины Штайнер, её разведывательная информация устарела на несколько недель. Ни она, ни её Высшее командование не знали о том, что элитный 2-й полк «Меча Света» в то время также находился на Дромини, готовясь к запланированному наступлению Куриты на Лиру.

Полки «Альфа» и «Эпсилон» быстро обезопасили зону своего приземления, сопровождаемые Кэтлин Дюмон и полком «Дельта». В тяжёлой борьбе около стратегического города Бали (Bali) полк «Эпсилон» отбросил 3-й Диеронский, в то время как «Альфа», под командованием Джейми Вульфа, сражалась с 22-м Диеронским и их бронетанковой поддержкой в густом лесу на юге.

Дюмон и полк «Дельта» оставались в резерве, получив приказ удерживать зону приземления. После получения сообщений, что сражение идёт хорошо, Дюмон решила напасть на маленькое поселение Драшо, которое могло бы послужить в качестве неплохого полкового наблюдательного пункта. Приказав своему полку выдвигаться, полковник Дюмон была настолько уверена, что Драшо будет захвачено с небольшим или вообще без сопротивления, что совершенно не провела разведку. Полк пришёл прямо в западню – передовые Мехи «Дельты» были уничтожены вибробомбами, усеивавшими все подступы к Драшо.

Усиленные пехотной поддержкой, БэтлМехи и тяжёлые танки 2-го полка «Меча Света» вскоре выявили выжившие передовые боевые единицы «Дельты», помешав всем попыткам отбросить их с помощью артиллерии и воздушной бомбардировки. Осторожный полковник Кинг смог бы отступить и переосмыслить ситуацию. Творческий полковник Вайсц смогла бы выбрать обходной путь. Ответом полковника Дюмон на синдикатовскую оборону было прямое нападение тяжёлыми Мехами на укрепленные вражеские пункты.

БэтлМех – это не всегда неуязвимый, неостановимый механизм разрушения, как любят его изображать производители головидео. Против хорошо вооружённой, окопавшейся пехоты и низкопрофильных танков Мехи в городских условиях испытывают серьёзные неудобства. Специализацией полковника Дюмон был бой Мехов, и эта ситуация выявила пробел в её умениях. Попав в смертельный перекрёстный огонь, её передовые Мехи отступили с тяжёлыми потерями. После одержания этой «пирровой» победы Дюмон стала ещё менее популярна среди своих солдат.

После анализа её действий Джейми Вульф сделал выговор Дюмон и предупредил её, что повторение Драшо кончится понижением в должности до командира батальона. Для Вульфа это было язвительным упрёком. Дюмон решила лучше подготовиться к будущим боям. Тем временем сражение за Дромини продолжало бушевать.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ВОЛК И САМУРАЙ

Под постоянным давлением «Драгун» куритянские защитники отступили назад. Когда 2-й полк «Меча Света» отступил на вторичные позиции, полк «Альфа» начал его преследование. И тут, в этой мрачной долине, эпическая история «Волчьих Драгун» едва не завершилась.

За куритянами, отступающими в полном составе, Джейми Вульф и его командное копьё наблюдали за сражением с того места, которое они посчитали безопасной долиной. Так произошло из-за того, что стремительно движущиеся разведывательные Мехи «Драгун» не заметили роту Терсиана из «Герцогских Бронегусар Дромини», и горстку потрёпанных лёгких куритянских Мехов, которые были скрыты в узком ущелье. Их основное подразделение было разбито, а транспортные средства были повреждены, Терсиан и его товарищи стремились отомстить «Драгунам». Они были очень близки к этому.

При спуске Вульфа и его командного копия «Гусары» открыли огонь по изолированным «Драгунам». Удивлённый и неосведомлённый о численности вражеских сил, с которыми он столкнулся, Вульф приказал своему копьё рассеяться. Когда его атаковали два хвертанка класса *Пегас/Pegasus*, он встретил их один, в своём сине-золотом *Лучнике/Archer*. Сражение было яростным, и вскоре остальная часть копия, среди оглушающих залпов РДД и взрывов синих лучей лазера, потеряла все контакты с Вульфом.

Разбросанная, остальная часть подразделения «Драгун» могла только попытаться выжить. Эти закалённые в боях «Драгуны», должно быть, мучались, беспокоясь за своего командующего, задаваясь вопросом, жив ли он или уничтожен мстительной яростью куритянских бронетанковых частей. Возможно, это и питало их способность отбивать атаки нападающих.

Кем бы он ни был в жизни, Джейми Вульф был ещё и опытным МехВоином. Несмотря на тяжёлые повреждения, которые он получил, он подобрал два куритянских хвертанка своими лазерами, а затем двинулся вперёд, чтобы вступить в ближний бой с синдикатовским *Блэкджеком/Blackjack*. Атака была успешной, но *Лучник* Вульфа был сильно повреждён и находился под угрозой отключения реактора. Когда немногие выжившие «Гусары» в беспорядке отступили, «Драгуны» начали искать своего командующего.

Но сражение всё ещё не было завершено. Из дыма сражения в дальнем конце долины начали вырисовываться силуэты Мехов куритянской разведывательной роты. Воспользовавшись беспорядком, вызванным исчезновением Вульфа, 2-й полк «Меча Счета» начал отчаянное наступление, и Вульф снова оказался в опасности.

Медленно-медленно *Лучник* Вульфа двинулся на врага. Броня Меха была изодрана в клочья, а большинство боеприпасов было израсходовано. Когда полковник попытался ускорить движение своего Меха, приводы актуаторов, протестуя, заскрежетали, и вспыхнуло предупреждение об отключении реактора. Затем машина остановилась, и Джейми Вульф стал беспомощным.

Никто так и не узнает, что думал Джейми Вульф, неподвижно стоя перед врагом. Однако мы знаем, что случилось потом.

Джейми Вульф откинул люк своего *Лучника* и удивлённо смотрел, как куритянское копьё остановилось. Он ещё больше изумился, когда внешний громкоговоритель передовой *Пантеры/Panther* подал признаки жизни, и он услышал следующие слова:

«Воин, я, Минобу Тецухара, *тау-и* разведывательной роты «Золото» 2-го полка «Меча Света», самурай Дома Куриты и солдат Синдиката Драконов, восхищён твоим мастерством и твоей храбростью. Мы не будем убивать тебя сейчас. Возвращайся к своим войскам, если сможешь. Умри в сражении, как истинный воин».



ЧЕСТЬ ПРЕВЫШЕ ВСЕГО

ТАИ-И ТЕЦУХАРА: Гиббс, просмотри сообщение. Уловки нет никакой?

ЧУ-И ГИББС: Думаю, что нет, *тау-и*. Я думаю, что он уже отключился.

ТЕЦУХАРА: Копьё, стой!

МЕХВОИН АКУМА: Отбросьте ваш глупый кодекс в буддистский ад! Он – лёгкое мясо, *тау-и*.

ТЕЦУХАРА: Пройдёшь мимо меня или откроешь огонь, Акума, и лёгким мясом будешь ты.

АКУМА: *Тау-и*, это – *теки*. Враг, к которому мы не должны испытывать никакого милосердия. Этот беспомощный тяжёлый БэтлМех мы можем уничтожить практически без риска.

ТЕЦУХАРА: Без риска? Ты позоришь своих предков. Этот пилот – воин, но его Мех не будет отвечать на его команды. *Бусидо* требует, чтобы мы простили ему его слабость, так, чтобы он смог сражаться и умереть как воин позднее. Сейчас мы оставляем эту долину.

АКУМА: Оставляем? Вы поворачиваетесь спиной к врагу. Вы ...

ТЕЦУХАРА: Ты подвергаешь сомнению мои команды, МехВоин Акума?

АКУМА: Нет, *тау-и* Тецухара. Я не подвергаю сомнению ваши команды. Я умру по вашей команде.

- Расшифровка стенограммы командного канала, разведывательная рота «Золото», 2-й полк «Меча Света», провинция Франчелло, Дромини-VI, Диеронский военный округ, Синдикат Драконов, 14 сентября 3021 года

С этими словами синдикатовские Мехи покинули долину.

Через несколько часов контратака 2-го полка «Меча Света» была приостановлена, а в полдень следующего дня все синдикатовские войска снова отступили. Когда несколькими днями позже прибыло ожидаемое куритянское подкрепление, скрытые лиранские полки атаковали их в момент их выгрузки, нанеся им тяжёлый урон.

«Драгуны» отступили без дальнейших потерь, а их действия на Дромини-VI были отнесены к очередной победе.

ВЫХОД ДРАКОНА

Когда 3022 год приближался к завершению, Джеймс Вульф сообщил архонту Катрине Штайнер неожиданную новость о том, что в начале следующего года «Драгуны» поступают на службу к Синдикату Драконов. Имеется много предположений о том, почему Вульф воспользовался пунктом условий в контракте «Драгун», когда дела в Содружестве Лиры так хорошо шли для них. Возможно, Такаси Курита предложил «Драгунам» самую высокую цену, когда-либо выплачиваемую за наёмный контракт.

Дом Курита был известен своим плохим обслуживанием наёмников, но Вульф, очевидно, заключил соглашение, которое удовлетворило его.

3022 год был полон неожиданностей. В июне Ганс Дэвион и Катрина Штайнер подписали союзное соглашение между Федеративными Солнцами и Содружеством, которое, в конечном счёте, привело бы к объединению их двух Великих Домов посредством брака. В ответ на это Янос Марик, Такаси Курита и Максимилиан Ляо сумели преодолеть глубокую враждебность друг к другу, чтобы встретиться вместе на Терре в октябре 3022 года, подписав своё собственное союзное соглашение – Капетинское соглашение.

Другим существенным событием для Синдиката Драконов стала потеря шести планет, три захватила Лира, и три – Федеративным Солнцам в 3022 году. Координатор не тратил время впустую, разработав планы серии карательных набегов, с «Волчьими Драгунами» в качестве ключевых игроков, в его стратегии мести.

В начале 3023 года «Драгуны» покинули пространство Штайнеров, совершив длинный путь через Синдикат к своему новому домашнему миру – Ан Тинг (An Ting) в Галедонском округе, рядом с границей с Федеративными Солнцами. Однако не все из них двигались непосредственно туда. Джейми Вульф разделил свои полки на три группы. Полк «Эпсилон» и «Чёрные Вдовы» были направлены к Хоффу (Hoff), чтобы участвовать в нападении на эту планету. «Бета» сопровождал службы поддержки «Драгун» и гражданских лиц к Ан Тингу. Тем временем «Альфа», «Гамма» и «Дельта» осталась в Диеронском округе, где они должны были бы участвовать в набеге на систему Квентина (Quentin).

КАМПАНИЯ НА ХОФФЕ

Сражение за Хофф продолжалось шесть недель. В этой кампании войска Дома Дэвиона, включающие в себя Дахарскую ММД, 151-й Лёгкой Кавалерийский полк и 7-й батальон «Лёгкой Кавалерии Эридана», померились силами с 17-м Регулярным Галедонским Домом Куриты, полком «Эпсилон» «Драгун» и «Чёрными Вдовами». Как позже писала Наташа Керенская, эриданцы были «единственным наёмным подразделением в Освоенной Сфере, чья тактическая компетентность серьёзно оспорила наш статус лучшего полка в галактике». Она также ошибочно верила, что именно нападение на Хофф было причиной того, что Такаси Курита добился ухода «Драгун» со службы архонту Катрине Штайнер.

До сего момента Хофф был мирным сельскохозяйственным миром мелких рек, зыбких почв и скромных запасов угля и других минералов. Возможно, именно поэтому Ганс Дэвион выбрал Хофф для проведения специальных исследований штатной командой Ново-Авалонского института наук. Имея в своём распоряжении отремонтированный давно заброшенный Фриденский аэрокосмический парк на северном континенте планеты, команда теперь, по слухам, выполняла важные исследования в области технологий Мехов. Такаси Курита решил захватить этот приз себе.

В апреле 3023 года подразделения «Драгун» прибыли на Хофф, соединившись с уже находившимися регулярными подразделениями. Командующим был полковник Бакстер Арбутнот, командир полка «Эпсилон».

Сражение за Хофф началось с небольших, пробных действий, когда разведывательное копьё «Драгун» и «Лёгкой Кавалерии» встретились при поиске слабых мест друг друга. Когда «Вдовы» двинулись к производственному комплексу «Дженерал Сэкитс» около Белфастских высот, это было больше похоже на пробы сил, чем на борьбу за важную цель. Защитниками были рота «Волкодавы» 7-го эриданского батальона под командованием майора Пьера Бушара. Бушар, воин столь же гордый, как и капитан Керенская, знал, что цель не имеет никакой специфической стратегической важности. Хотя обе стороны сражались хорошо, ни один из командиров не хотел нести серьёзные потери, захватывая эту цель. Эриданцы, в конечном счёте, удержал завод «Дженерал Сэкитс».

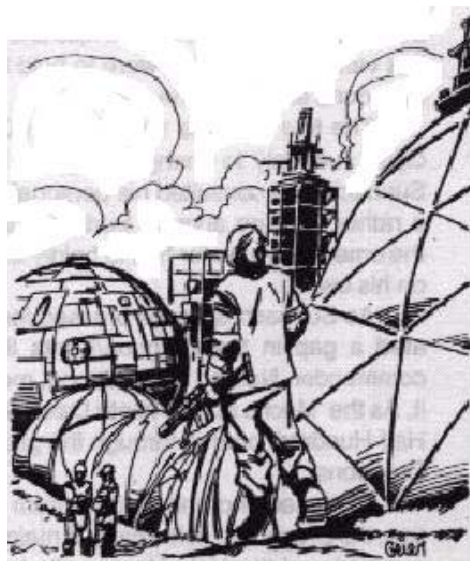
АН-ТИНГСКАЯ БАЗА

Во время службы на Синдикат Драконов «Волчи Драгуны» базировались на Ан Тинге, и получили назначения в гарнизоны на миры Мизери (Misery), Тестрия (Thestria), Капра (Capra), Делакрыз (Delacruz) и Ущелье Мэрлоуи (Marlowe's Rift).

Как и на предыдущих базовых мирах, на Ан Тинге «Драгуны» построили лагерь. Подобно оригинальному Форту Джейми на дэвионовском мире Новая Валенсия, это был монтаж сборных зданий, более сложных, чем во многих маленьких городах. Ан-Тингская база разместилась на более чем пяти километрах и включала штаб подразделения, основные склады, предприятия коммунального обслуживания и школу для старших детей. Окружение базы состояло из ангаров для Мехов и площадок для шаттлов. Радиально от центра к площадкам Мехов и шаттлов располагались шесть жилых секторов, которые соответствовали пяти полкам и общим подразделениям поддержки. Таким образом, никто на базе не должен был путешествовать более, чем на два с половиной километра от дома к работе или от рынка до дома.

Большой размер «Драгун» позволил Вульфу менять подразделения, иногда численностью до батальона, на Ан Тинге для отдыха и переоборудования, и возможности провести время со своими семьями. Это также означало, что в любое время Ан Тинг была защищён представительным числом подразделений. Эта особенность была уникальна среди наёмных подразделений.

- Из книги «До 4-й Наследной войны» Дю Шандры Ковенекс, «Инвестигейшн Пресс», Таркад, 3035 год



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ЖАР СРАЖЕНИЙ

Первое большое сражение на Хоффе состоялось на Ферме Джонсона (Johnson's Farm). Со своими подземными источниками, артезианскими колодцами и заводом по очистке воды Ферма Джонсона была основным источником очищенной пресной воды для всего региона. Этот участок хотели контролировать обе стороны.

Расположенная в провинции Клэтсеп на северном континенте Хоффа, Ферма Джонсона была защищена двумя копытами рота «Молния» 8-го батальона. Чтобы захватить эту цель, Керенская выступила со своим командным копытом и разведывательным копытом.

Чего Керенская не учла, так это то, что рота «Молния» была оборудована экспериментальными охладителями, произведенными дэвионовскими исследователями на Хоффе. Хотя и не всегда надёжные, эти специальные охладители дали эриданским Мехам определённое преимущество в выносливости. После нескольких часов тяжёлой борьбы «Вдовы» изумлялись, видя, что эриданские Мехи всё ещё продолжали стрелять, хотя должны были бы уже давно отключиться из-за превышения температуры.

«Вдовы» в конечном счёте победили на Ферме Джонсона, но повреждений было больше, чем ожидалось. С неохотой полковник Арбутнот запросил время для ремонтных работ.

ОТВЕТНЫЙ УДАР ЭРИДАНА

Сражения в провинции Клэтсеп были особенно жёсткими, но «Драгуны» начали отбрасывать эриданцев после последующих важных побед в Арамском овраге (Aram's Ravine) и на Хребте Прауда (Proud's Ridge). Сейчас некоторые драгуны, по-видимому, удивятся, что «солдаты-пони», как они прозвали солдат из «Лёгкой Кавалерии Эридана», достигли своего предела. Также разведка «Драгун» обнаружила окончательное расположение Фриденской научно-исследовательской станции. «Драгуны» смогли обнаружить позицию своей основной цели на Хоффе, но они всё ещё не знали своего противника.

1 мая основные силы «Драгун», присутствующие на Хоффе, встретились с 6-м эриданским батальоном и частями милиции марки Драконис близ шахтёрского городка Флинт в районе Брэндской долины планеты. «Драгуны» уверенно начали своё наступление.

План битвы был прост. 17-й Регулярный Галедонский, под командованием полковника Ицео Сурибачи, занял сильную позицию в районе холмов и открытых шахт. С этого места они должны были удерживать свои позиции, пока «Драгуны» атакуют неприятеля.

Течение сражения изменилось, когда полковник Сурибачи решил изменить план. На восходе того дня, Сурибачи обратился к своему персональному предсказателю, который сделал довольно туманное предсказание. Сурибачи, очевидно, интерпретировал предсказание как знак того, что ему надо смело атаковать позиции дэвионовцев.

Когда войска Сурибачи двинулись вперёд, это действие создало брешь в линии «Драгун»/куритян. Хитрый командир эриданцев, Натан Л. Армстронг, быстро переместился, чтобы использовать это. Когда Мехи его 15-го Кавалерийского батальона, «Кровавая полусотня», просочились через брешь, они вышли в тыл «Драгунам».

Озадаченные и попав под атаку с неожиданного направления, «Драгуны» повернули назад. Основная атака «в лоб» остатками подразделений «Лёгкой Кавалерии» ещё более усложнила ситуацию, угрожая прорвать позиции «Драгун» по всему фронту.

Тем временем полковник Сурибачи натолкнулся впереди на укрепленные позиции пехоты. Он и его

несчастливое подразделение попали под тяжёлый обстрел, и Сурибачи был убит, когда его *Marauder* вошёл на минное поле и в результате взрыва был сброшен в открытую шахту.

В тот момент, когда «Драгуны» отступали под тяжёлым огнём, эриданцы продолжали наступление вперёд. «Драгун», не имеющим ни времени, ни пространства, чтобы перегруппировываться, могло спасти только чудо.

С отступлением его людей, угрожающим превратиться в разгром, Арбутнот понял, что ситуация становится неуправляемой, и дал приказ отступить. Пока он старался восстановить контроль над своими разбросанными подразделениями, 6-й эриданский батальон рвался на них, надеясь разгромить «Драгун» прежде, чем они смогли бы перегруппироваться.

Основную тяжесть нападения принял батальон «А» майора Стюарта Филдса. *BattleMaster* Филдса был сильно повреждён в противостоянии с передовым *Syclop*'ом 1-й. В течении нескольких минут начального контакта между двумя подразделениями, батальон «А» оказался в опасном положении быть обойдённым. Если бы «Уланы Джарретта», ведомые майором «Драгун» Ричардом Джарреттом, не прибыли вовремя, 1-я тяжёлая штурмовая рота, вероятно, разбила бы противника.

«Драгуны» теперь заняли новую позицию в районе шахт Алонзо Брэндской долины, приблизительно в 50 км к юго-востоку от Флинта, в районе глубоких предательских раскопок. 11 мая комбинированные силы эриданцев и ММД сошлись в штурме новой позиции «Драгун», который, они надеялись, был финальным. Когда они приблизились, они не увидели ничего, кроме перемещающихся Наташи Керенской и её «Чёрных Вдов», встречающих их. Когда «Вдовы» сдержали продвижение, они соединились со свежими частями полка «Эпсилон».

В результате этого центрального столкновения в Брэндской долине «Драгуны» отбросили эриданцев, и к сумеркам их позиция стабилизировалась.

Фронт «Драгун» установился по Брэндской долине, и на следующий день они противостояли эриданцам в ожесточённой, беспощадной сражении Мехов. Сражение бушевало 34 часа, и ни одна из сторон, не получила преимущества.

Именно «Чёрные Вдовы» смогли, наконец, нарушить безвыходное положение. Хотя они были несколько ослаблены в сражении на прошлой неделе, «Вдовы» не потеряли свой боевой дух или своего командира. Когда поступил приказ провести атаку на северный край фронта сражения, «Вдовы» почти немедленно вступили в действие, обрушив огонь из автопушек и ПИИ. В коротком, но энергичном бою «Вдовы» прорвались, открыв путь для остальной части «Драгун».

С отброшенным флангом подразделения «Лёгкой Кавалерии» отступили назад через клэтсепский добывающий район, в итоге окопавшись вокруг города Фриден. После ещё одного жестокого сражения аэрокосмический парк, наконец, пал. Однако, к сильному разочарованию «Драгун», персонал лаборатории был эвакуирован и мало что оставил после себя.

Когда «Драгуны», наконец, вывели войска из сражения, они не достигли своей заключительной цели — захвата технологий и данных исследований Фриденского аэрокосмического парка. Однако Такаси Курита был доволен тем, что «Драгуны» сумели захватить некоторые весьма ценные файлы исследований, а работы, выполняемые на Хоффе, были приостановлены. Ганс Дэвион вынужден был найти и основать другой исследовательский центр на другом мире для того, чтобы эксперименты, выполненные на Хоффе, могли принести плоды.

Немногим позже после этого остальная часть «Волчьих Драгун», включая и самого полковника, приняли участие в набеге на Квентин-IV (Quentin IV), планету и систему которой Федеративные Солнца и Синдикат Драконов оспаривали почти с самого момента возникновения Наследных государств. По неизвестным причинам почти не имеется информации о действиях «Драгун» на Квентине, в то время как о Хоффе известно очень много. Некоторые источники даже упоминают, что Джейми Вульф находился при сражении на Хоффе, но это не так. Вульф определённо был на планете Квентин в июне 3023 года, наряду с полками «Альфа», «Гамма» и «Дельта». Возможно, хвалёба Керенской относительно важности Хоффа могла быть вызвана как её завышенным эго, так и результатом большого плана удержать детали местонахождения «Драгун» и силы подразделения в тайне.

Квентин-III ценился своими минеральными ресурсами, а Квентин-IV — производством и исследовательскими центрами. Также горячая, сухая планета Квентин-IV являлась местом первой встречи «Драгун» с офицером связи, назначенным к ним Профессорской военной связью Синдиката. Хотя роль офицера связи была якобы для помощи в осуществлении связи между наёмниками и правительством, каждый знал, что реальная причина присутствия офицера состояла в том, чтобы держать «Драгун» на короткой привязи и служить постоянным напоминанием, что они находятся под пятой Синдиката.

Минобу Тецухара, теперь подполковник Синдиката Драконов, в то время, когда «Драгуны» сражались с ними на Дромини-VI, был членом «Меча Света». Хотя никто не и знал, что Тецухара был пилотом *Panther*’ы, который спас жизнь Джейми Вульфу на Дромини. За этот проступок Тецухара был лишён своего Меха и уволен из этого подразделения. Как член Лишённых Собственности, он был теперь понижен до работы по обеспечению связи с теми, кого синдикатовские офицеры считали самой низшей формой паразитов: наёмниками.

Журнал входящей документации и донесений, регистрируемый Тецухарой, показал, что он с самого начала был восхищён организацией «Драгун», их моралью и лидерством. Воин, посвятивший себя древнему кодексу *бусидо*, Тецухара отметил, что «Драгуны», казалось, также жили некоторым подобным кодексом. После того, как Вульф показал ему свой план нападения на заводы по обслуживанию БэтлМехов на Квентине-IV, Тецухара был удивлён, что эти наёмники хотя бы будут пытаться совершить такую сложную стратегию, почти не имея надежды на её успех.

УСПЕХ НА КВЕНТИНЕ

Как определил Вульф, по плану было решено послать полки «Альфа» и «Дельта», плюс части «Гаммы», к Порту Гэйлфри. Они, являясь приманкой, должны были вынудить дэвионовские войска оттянуться далеко от заводов БэтлМехов в Фасольте, который и был реальной целью «Драгун». Когда дэвионовцы атаковали, приманка «Драгун» якобы начала отступать, всё больше заманивая врага в западню. Затем, когда пришло время, отступление «Драгун» изменилось на наступление на преследующих их дэвионовцев; они их сдерживали, пока остальные войска Вульфа ударила по «Независимому оружейному комплексу» в Фасольте.

Прежде, чем план был полностью осуществлён, возникла критическая ситуация. Недозволенное нападение наёмников из «Змеиных топтателей» заманило в засаду Келли Юкинова и его людей в пустынной области, известной как Огненное Ущелье. Из-за того, что «Драгуны» ожидали прибытия самого Такаси

Куриты, Вульф решил самолично принять участие в спасении своих людей в Огненном Ущелье. Он также обеспечил, лишённого собственности, Тецухару *Vindicator*’ом, чтобы он мог наблюдать за «Драгунами» в действии.

Этот спонтанный жест со стороны Вульфа позже спас ему жизнь. Отделённый от основных сил своего полка в изрезанной геологическими разломами области Огненное Ущелье, Вульф и его командное копьё были рассеяны после столкновения с фанатичными «Змеиными топтателями». С повреждённым коммуникационным оборудованием *Archer* Вульфа оказался в ловушке после того, как провалилась корка застывшего потока лавы. Как часть сил спасения, ищущих Вульфа, Тецухара смог сдержать «Топтателей» и спасти раненного Вульфа до того, как взорвались боеприпасы его *Archer*’а. Это было началом глубокой дружбы между двумя людьми.

Пока приводились в исполнение планы Джейми Вульфа по заманиванию в ловушку остающихся наёмников на Квентине, на поверхность планеты спускался шаттл координатора Такаси Куриты. После встречи с Вульфом Такаси решил присоединить своих недавно нанятых наёмников к выполнению операции «Уловка». Возможно, он надеялся хоть немного позабыть тяжёлые трудности, которые начались в жизни главы Наследного государства. Координатор встречался с Вульфом и его людьми ещё два раза, прежде чем их контракт закончился, хотя эпизод на Квентине принёс особое удовлетворение.

План Вульфа сработал в совершенстве, и 21 июня 3023 года «Независимый оружейный комплекс» пал перед нападающими куритянами. Он был заполнен ценной добычей, которую «Драгуны» помогли вывезти из комплекса для транспортировки в Люсьен.

В тот момент, события, казалось, служили хорошим предзнаменованием для отношений между Такаси Куриты и «Волчьими Драгунами». Как обычно, предчувствия были обманчивы.

ДВОЙНОЙ КОНТАКТ

Синдикат Драконов известен своим плохим обслуживанием наёмников, которых многие из куритян рассматривают не более чем «продажными мечами» и «отбросами». Это вызвано тем, что наёмники служат повелителю не ради чести, а ради наличных призовых.

Однако Синдикат нуждается в помощи наёмников, чтобы выжить, больше, чем другие государства Внутренней Сферы. Координатор стремился к тому, чтобы наёмные подразделения на его службе были сильно ограничены в своих действиях, подчиняясь регулярным командирам. Другая техника получения контроля заключалась в том, чтобы сделать наёмные подразделения зависимыми от Синдиката в отношении припасов и материалов, вид синдрома «запасы компании».

Однако к тому времени, когда Такаси Курита нанял «Волчьих Драгун», он так сильно нуждался в их помощи, что этот пункт был главной уступкой в его переговорах с полковником Вульфом. «Драгуны» получили и существенные полномочия в отношении независимого управления подразделением, которые удовлетворили собственное чувство чести «Драгун», но разгневали командующего Галедонского округа Грэга Самсонова, который стал их врагом и, очевидно, подстроил уничтожение «Волчьих Драгун».

- Из книги «4-я Наследная война» ДюШандры Ковенекс, «Инвестигейшнс Пресс», Таркад, 3035 год

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

СОЛНЦЕ И МЕЧ

Немного позже после того, как в 3013 году Ганс Дэвион стал принцем Федеративных Солнц, он похвастался, что Федеративные Солнца вернут каждый мир, который Синдикат Драконид захватил с начала Наследных войн. Однако 10 лет спустя, когда «Драгуны» разместили свой гражданский персонал и основали штаб на Ан Тинге, граница Дэвиона и Куриты оставалась относительно неизменной.

С «Драгунами», размещёнными в Галедонском округе, расквартированными на Ан Тинге и несущими гарнизонную службу на Тестрии, Капре и Мизери, координатор надеялся удержать Дэвиона от атак. Умные и многочисленные «Драгуны» были бы больше всего полезны в том, чтобы вынудить Ганса Дэвиона распылить свои войска ещё более тонко где-нибудь по границе Синдиката и Солнц.

Ещё до конца 3023 года подразделения «Драгун» ударили по дэвионовским войскам по всей границе, совершив серию набегов на такие миры, как Элидер (Elidere), Цимерон (Cimeron) и Давид (David), оставленные Федеративными Солнцами без охраны. С ростом темпа нападений на протяжении всего 3024 года «Драгуны» стали настолько знаменитыми своими молниеносными атаками, что молва приписывала им участие в действиях в таких далёких местах, как граница между Куритой и Штайнерами, или на Туле (Thule) в районе Периферии. Однако даже бесстрашные «Драгуны» нашли бы трудным такое путешествие вглубь или из таких отдалённых назначений.

Они участвовали во множестве быстрых, последовательных набегов на такие соседние планеты, как Клатанду (Klathandu) и Бланк (Blanc), после которых они исчезли на несколько недель, но только для того, чтобы снова ударить по более отдалённой, неожиданной цели – Мардуку (Marduk). В то время, когда дэвионовские войска спешно готовились к ответу на эти нападения, «Драгуны» ударили по мирам, таким как Брид (Breed) и Новый Иваррсен (New Ivaarsen), только для того, чтобы сделать неожиданный кратковременный набег на планету Лима (Lima). Это удерживало Дэвиона в обороне и всегда на шаг позади опытных наёмников.

Также в течение этого периода звезда «Чёрных Вдов» засияла как никогда более ярко, особенно после их побед на Планете Бергмана (Bergman's Planet), Прозерпине (Proserpina), Новом Абердине (New Aberdeen) и Курсадине (Coursadin). Курсадин помнят за победу «Вдов» над смешанным войском 3-го Гвардейского Дэвионовского и «Роты Линдон», чьи приказы состояли в том, чтобы убить или захватить саму Королеву Пик. Они не преуспели в выполнении поставленной задачи. Что касается столкновения на Новом Абердине, то оно было не особенно существенно в военном отношении, но оказалось показательным в плане классического примера мастерства тактики Керенской. Её подразделение достигло победы после того, как заманило роту «Лёгкой Кавалерии Эридана» в хитрую засаду, приблизительно в 50 км от места несения службы «ЛКЭ» на планете.

ВРАГИ НА ВЫСОКИХ ПОСТАХ

За все свои успехи и покровительство со стороны координатора «Драгуны» заимели себе также и врагов, занимающих высокие посты. Основным среди них был Грэг Самсонов, командующий Галедонским округом, где были размещены «Драгуны». Высокомерный и честолюбивый командир, он считал опытных «Драгун» угрозой своей собственной власти и возможным

источником затруднений из-за того, что его собственные войска в сравнении с «Драгунами» выглядели бледно.

В конце 3024 год Самсонов прибыл в город Церант, в штаб-квартиру «Драгун» на Ан Тинге, для встречи с Вульфом. Жалуясь на то, что командиры Вульфа, особенно полковник Вильгельмина Коршт, не уважают предписанную командную цепочку и часто действуют на своё собственное усмотрение, Самсонов потребовал, чтобы Вульф подчинил свои подразделения непосредственно командующему. Конечно же, это было нарушением контракта «Драгун». Вульф отказался так же, как он отказался от такого же требования Антона Марика несколькими годами ранее.

Когда Самсонов, направил координатору тот же самый запрос, Такаси также отказал, поскольку был очень доволен действиями «Драгун». Однако война между Вульфом и Самсоновым была далека до завершения. В конце концов, с точки зрения «Драгун», это привело к трагическим последствиям,

Также в это время к офицеру связи Тецухаре стали поступать случайные жалобы относительно нехваток или поставок дефектных отгрузок в подразделения «Драгун». Никто не придавал этому большого значения, но проблемы вскоре стали более явными и гораздо более серьёзными.

В начале 3025 года постоянные схватки между Солнцами и Синдикатом стали более интенсивными, когда дэвионовские Мехи высадились на Марлоус Рифт (Marlow's Rift), Делакруз (Delacruz), Капру и Аль На'ир (Al Na'ir). Также в этот период произошла одна из немногих неудач «Драгун», когда 1-й Крисхольмский Рейдерский напал на Тестию, на которой в качестве гарнизона находились полк «Эпсилон» полковника Бакстера Арбутнота и бронированные роты батальона поддержки Верхоффена, «Мошенники». Полковник Арбутнот недавно получил приказ готовить полк «Эпсилон» для атакующих действий. Заклятая пара между собой на то, куда будет отправлен полк, большинство солдат «Эпсилона» тратило свои деньги на Хэрроус Сане.

Набег «Рейдеров» прекратил предположения полка. Нанеся удар вдоль всей тёмной стороны Тестрии, дэвионовское подразделение со странной точностью уклонилось от сил гарнизона Арбутнота. В ключевом индустриальном городе Грэшаме «Рейдеры» окружили батальон «А». Рота «Кирасиры» капитана Джули Санстром понесла ужасный урон, когда столкнулась в важных защитных коридорах с обильно установленными вибробомбами.

Попытки освободить осаждённый батальон встретили жёсткое сопротивление, оставив батальон «Улан» майора Ричарда Джаррета в безвыходное положение близ реки Варли, а батальон «С» майора Хуссейна Тайдара понёс тяжёлые потери у мыса Перри. Видя изолированные и неспособные к атаке батальонами полка «Драгун», оставшаяся часть «Рейдеров» сумела разграбить склады необходимых частей и уничтожить множество важных сооружений.

Хотя контр-набег батальона Верхоффена уничтожил или повредил несколько вражеских шаттлов и аэрокосмических истребителей, «Рейдеры» отступили с минимальными потерями, а операция стала считаться потрясающим успехом Дэвиона.

После Тестрии полковник Арбутнот громко жаловался, что дэвионовски командир должен был иметь доступ к планам развёртывания «Эпсилон» и планам обороны, чтобы так эффективно суметь справиться с его опытными войсками. Когда среди «Драгун» подобно чуме стали возникать другие подобные ситуации, Вульф также начал задаваться вопросом, а не сумел ли шпион, наконец, нарушить непроницаемую безопасность «Драгун».

СОГНУВШИЙСЯ ВОЛК

В начале марта 3025 года напряжённые отношения между Домами Куриты и Дэвиона вылились в сражение на израненном мире Галтор-III (Galtor III). Когда 3-й и 17-й Бенджаминские Регулярные полки, 21-й Галедонский Регулярный и «Отдельный штурмовой батальон Мороуши» Синдиката приготовились штурмовать Галтор, полки «Бета» и «Гамма» «Волчьих Драгун» получили назначение произвести упреждающий удар по дэвионовскому миру Дешлер (Deshler). Это произошло частично по законным военным причинам, но также и потому, что Грэг Самсонов надеялся удержать «Драгун» подальше от славы, которую он надеялся снискать с помощью своих собственных войск на Галторе.

Занимая стратегическую позицию, укрепляющую Галтор-III, Дешлер имел гарнизон в виде 4-го Гвардейского Дэвионовского и нескольких традиционных подразделений Федеративных Солнц. Миссия «Драгун» состояла в том, чтобы связать гвардейцев и нанести им такой урон, чтобы они не смогли оказать помощь гарнизону Галтора. Вторичная, также важная, цель состояла в том, чтобы занять заводы по производству БэтлМехов, расположенные на планете. Если бы Такаси Курита смог бы захватить Галтор, Дешлер и близлежащий стратегический мир Мардук, он мог бы праздновать решающую победу над Федеративными Солнцами.

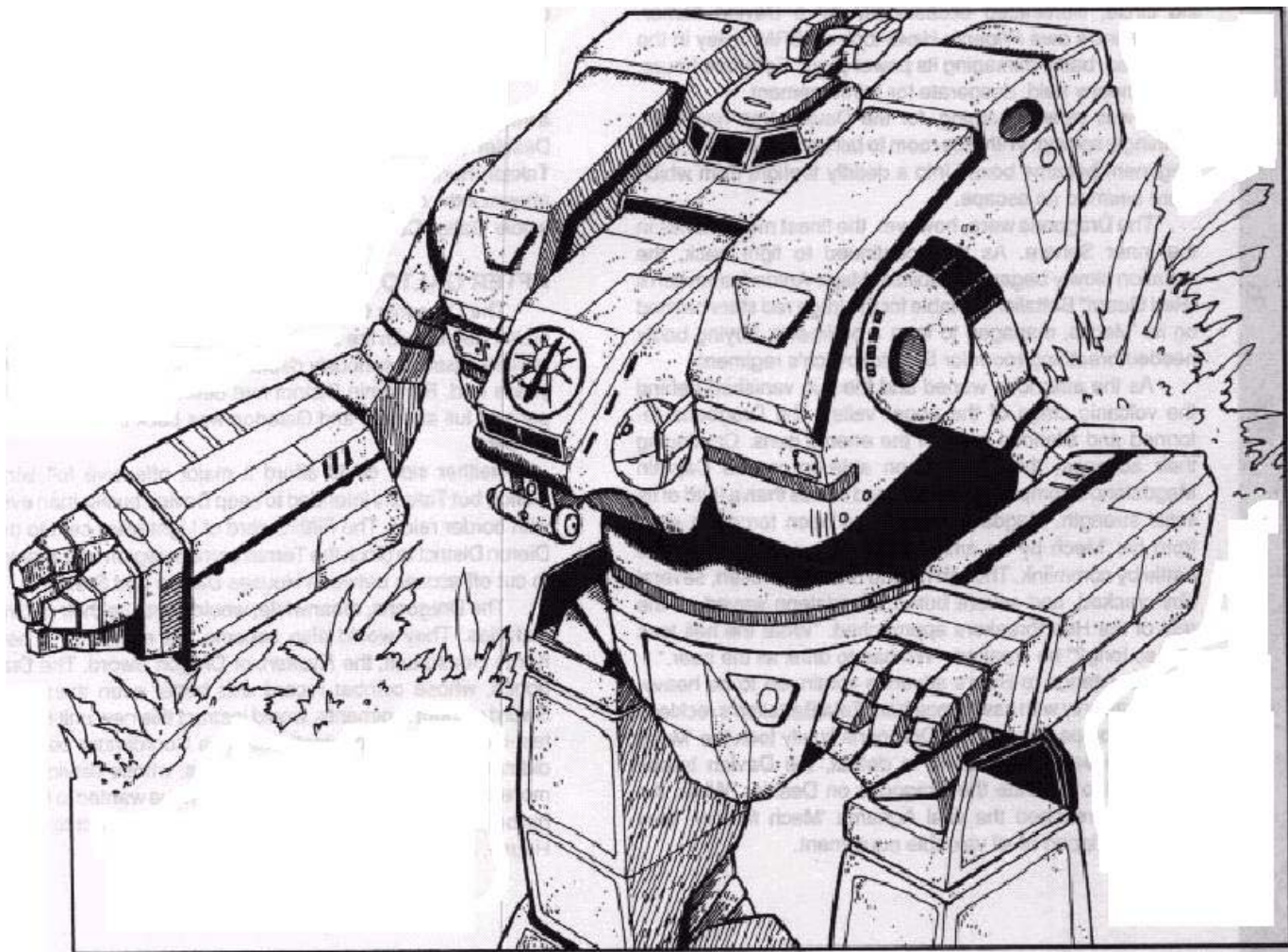
Полковник Вильгельмина Коршт произвела боевую высадку обоих полков 4 января 3025 года.

БИТВА ЗА ДЕШЛЕР

Дешлер был ужасным местом для сражения. Моря, охватывающие почти 80% поверхности планеты, были так заполнены красноватыми морскими водорослями, что они иногда походили на кровавые воды. На земле же горные континенты, вздымавшиеся над уровнем моря, представляли собой скалистые холмы, густые низменности джунглей и обдуваемые ветрами скалы.

Полку «Бета» полковника Шостаковича была поручена задача захватить завод по ремонту Мехов в Агамской долине дешлерского континента Гоугейн, где ожидалось только лёгкое сопротивление. Вместо этого «Бета» встретила с хорошо подготовленным 4-м Гвардейским Дэвионовским, который отбил нападение «Драгун» после того, как два их шаттла получили ужасные повреждения. Вынужденные приземлиться в незанятой северо-восточной части долины, Шостакович и его МехВоины вынуждены были участвовать в жёстких сражениях при движении через густой тропический лес.

Тем временем полковник Коршт удивила Раманскую ММД, защищавшую второй завод по производству Мехов на планете в Валерианском заливе, тем, что захватила предприятия, обслуживающие аэрокосмические силы, в городе Катими, раньше, чем совершила нападение непосредственно на завод по производству Мехов. После нескольких дней концентрации Мехи Коршт двинулись на юг и встретили врага на равнине севернее Валерианского залива, возле местности, известной как Лафт Веллз. На этой местности, представлявшей собой разрушенные скалы, карстовые воронки и скрытые горячие гейзеры, сражение было особенно жестоким.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

КРОВАВАЯ АГАМА

При подходе к заводу «Агама МехУоркс», засада дэвионовских бронетанковых частей стоила полку и времени, и жизни. Хотя «Бета», в конечном счёте, отбросила войска, находящиеся в засаде, это сильно задержало их продвижение по графику. Местность имела множество скрытых мест для дэвионовских снайперов, использующих тактику булавочных уколов, которые непрерывно беспокоили подразделения «Драгун».

Хотя каждый полк встретился с трудностями в продвижении, они преуспели в своей первичной миссии – связывании подкрепления Федеративных Солнц. Целью следующего удара Шостаковича по укрепленным позициям на юге от заводского комплекса было сокрушение дэвионовского сопротивления раз и навсегда.

После исследования защитных укреплений передовые части «Беты» двинулись вперёд, и сначала встретили лишь небольшое противодействие. Затем со скрытых позиций появился 4-й Гвардейский. Фланги «Беты» были разбиты, заставив тяжёлые копы Шостаковича отступить назад, изолировав от остальной части полка вырвавшиеся вперёд разведывательные копы.

Окружённые и находящиеся под угрозой разгрома роями дэвионовской пехоты, лёгкая рота капитана Рамона Магдалено сражалась, стараясь держаться подножья горного хребта, пока их не спасла остальная часть батальона «В», «Виновники горя» майора Майкла Харта. Тусклое солнце Дешлера отбрасывало странные тени деревьев, пока осаждённые *Hornet*ы и *Wasp*ы «Драгун» сражались в постоянно сжимавшемся круге, изредка освещаемом дэвионовскими огнёмётами. Собственный *Phoenix Hawk* Магдалено получил залп РБД в заднюю часть корпуса, сильно повредившую силовую установку. Рота держалась в течение трёх часов, отчаянно ожидая подкрепления.

Подкрепление медленно продвигалось, ловко избегая западни дэвионовских войск. Почти не имея пространства для отступления, остальная часть полка «Бета» оказалась запертой в смертельном сражении, из которого, казалось, нет никакого спасения.

«Драгуны», однако, были самыми прекрасными наёмниками во Внутренней Сфере. После того, как они продолжили сопротивление, ситуация медленно начала стабилизироваться. Батальон «Красная гвардия» майора Антона Ивановича, известный за большие красные звёзды, изображённые на Мехах, сформировал периметр, предоставив необходимое пространство для перегруппировки полка Шостаковича.

Когда день подошёл к концу, и солнце исчезло за вулканическими скалами возвышенной части долины, «Драгуны» перегруппировались и заставили замолчать большую часть оружия врага. Продолжая своё продвижение, они вскоре спасли роту капитана Магдалено, сократившуюся более чем вдвое от начальных сил. Магдалено, который был вынужден катапультироваться из своего Меха из-за взрыва боеприпасов, управлял сражением с помощью коммуникационной связи. Хотя у него были сломаны рука и несколько рёбер и имелись серьёзные ожоги, Магдалено подал знак рукой, когда приблизилась остальная часть «Виновников горя». «В каком аду вы пропадали так долго? – прокричал он. – Мы уже выпили всё пиво».

Противодействие продвижению «Беты» оставалось упорным, и только с помощью опрометчивых штурмовых рот батальона «Зета» «Драгуны» в начале апреля, наконец, захватили завод Мехов. Даже потерпев поражение, дэвионовские войска смогли разбить «Драгун» на Дешлере. Когда «Драгуны» достигли жизненно необходимого агамовского завода Мехов, то обнаружили, что всё ценное оборудование демонтировано.

ДИВЕРСИЯ

4-й Гвардейский отступил в хорошем состоянии из Лафт Веллз, двинувшись назад к подготовленной защитной позиции вокруг Валерианского залива и второго завода по обслуживанию Мехов. Продвижение «Гаммы», замедленное фактически до шага, к апрелю в целом остановилось. С батальоном «Зета», занятым в столкновении у Агамы, Коршт должна была использовать хитрость, чтобы прорвать Валерианскую позицию.

На рассвете 17 апреля рой чёрных судов на воздушной подушке промчался по кроваво-красным водам Валерианского залива, избегая многочисленных, противостоявших им военно-морских боевых единиц защищающихся. При движении по берегу они высадили свой груз – одетую в чёрное прыжковую пехоту. Налётчики «7-го Коммандос» стремительно двинулись через город, уничтожая коммуникации и предприятия коммунального обслуживания, обрушив интенсивный огонь РБД на дэвионовский штаб и, наконец, удалились, когда батальон БэтлМехов гвардейцев вышел, чтобы начать охоту за ними.

Имея проблемы в тылу, командиры гвардейцев, соответственно, не могли контролировать защитные позиции, когда полк «Гамма» начал яростное наступление на несколько слабых пунктов. На следующий день 4-й потерял много ключевых позиций, а несколько рот «Драгун» фактически достигли предместья Валерианского Залива. Защитники отступили, а «Драгуны» напали на завод по обслуживанию Мехов, но они заплатили за это тяжёлыми потерями.

Когда Гамма подготовилась к своему заключительному нападению, прибыл представитель дэвионовских войск под белым флагом, предлагая условия сдачи. Позиции Валерианского залива пали. Дешлер оказался в руках Куриты.

Однако этот успех был недолгим. После того, как после гениальных действий дэвионовского «1-го Ловчего Нового Иваарсена» Мардук пал, Дешлер оказался в опасности быть окружённым и изолированным. После месяцев сражений и тяжёлых потерь с обеих сторон Такаси Курита неохотно вывел «Драгун» из Дешлера. Вся Галторская кампания закончилась практически катастрофой.

ПОСЛЕ ГАЛТОРА

Синдикат Драконов был очень ослаблен после поражения на Галторе, мощь военных Галедонского и Бенджаминского округов была серьёзно подорвана, а мораль находилась на очень низком уровне. В конце года Бенджаминский округ восстановился только на 68%, а Галедон – на 75%.

Ни одна из сторон не могла себе позволить главное наступление после Галтора, но Такаси намеревался держать Дэвиона в напряжении с помощью набегов на границу ещё больше, чем когда-либо. 5-й полк «Меча Света» был послан в Диеронский округ, чтобы заблокировать регион терранского коридора и попытаться отрезать доступ между Домами Дэвиона и Штайнер.

«Драгуны», тем временем, должны были бы продолжить свои рейды. Они также должны были стать образцом для нового подразделения Куриты, *Рюкен*, или «Меч Дракона». «Драгуны», чей послужной список был лучше, чем даже у большинства полков «Меча Света», должны были бы обучить это новое подразделение своим тактическим методам быстрых атак. Координатор, конечно, не думал о замене «Драгун», чья служба была ему более необходима, чем когда-либо. Он, должно быть, хотел подстраховаться, в случае если «Драгуны» перейдут на сторону конкурирующего Дома, как уныло предсказывал Самсонов.

Минобу Тецухара был назначен командующим «Рюкена», а заменил его на посту офицера связи с «Драгунами» майор Джерри Акума, один из помощников Грэга Самсонова и сторонник строгой дисциплины, который почти немедленно начал делать всё, что было в его власти, чтобы мешать «Драгунам». Это было началом конца отношений между «Драгунами» и Куритой, которые достигли своего кульминационного момента на судьбоносно называвшейся планете Мизери (Misery).



ПОВОРОТНАЯ ТОЧКА

В начале 3026 года Джейми Вульф стал одним из небольшой горстки наёмных офицеров, которые получили орден Синдиката «Меч бусидо». В церемонии на Бенджамине, транслируемой на весь Синдикат, Такаси Курита наградил полковника Вульфа и похвалил и его, и «Драгун». Несмотря на то, что координатор признал заслуги «Драгун», 3026 год стал началом конца отношений между «Драгунами» и Куритой.

Мрачные напоминания о власти Синдиката над «Драгунами» начались с предупреждения. Требуемые запасы прибывали поздно или вообще не прибывали. «Драгуны» постоянно получали чрезмерные цены и обсчитывались. Майор Шон Разерфорд из группы контрактных операций имел несколько стычек с куритянскими должностными лицами по таким инцидентам, что ещё более осложнило отношения между Синдикатом и «Драгунами». Одинаково серьёзным был отказ о передаче множества необходимых сообщений между полками, которые побудили Вульфа принять меры и основать маршруты связи с помощью своих собственных «прыгунов» между мирами, на которых несли гарнизонную службу «Драгуны».

Тем временем «Драгуны» продолжили беспокоить дэвионовские силы успешными набегами на Прозерпину (Proserpina), Давид и Силену (Cyrene). Однажды Грэг Самсонов снова призвал к более близкому наблюдению за «Драгунами» и потребовал, чтобы координатор передал подразделение под его командование. Это означало, что теперь, после получения сообщений, что «Драгуны» послали офицера на Галатею (Galatea) - мир, где собирались наёмники в поисках работы, их лояльность была подвергнута сомнению. Хотя «Драгуны» всё ещё имели два года службы по контракту с Куритой, призрак их убийства из Синдиката был пугающим. «Драгуны» к тому времени обеспечивали основную часть военной мощи Куриты.

К ущербу добавилось и оскорбление, когда офицер связи Акума приказал, чтобы офицер связи с профессиональными военными осматривал и проверял все военные грузы, предназначенные для «Драгун». Этот явный бюрократизм разгневал «Драгун», которые считали это только прикрытием для шпионажа. При этом «Рюкен», неоперившийся полк, обучавшийся с «Драгунами», был хорошо снабжён самым лучшим оружием и оборудованием.

К августу 3026 года обучение 1-го батальона «Рюкена» выглядело настолько хорошо, что в сентябре он присоединился к «Драгунам» в набеге на Барлоус Энд.

БАРЛОУС ЭНД

В последние дни сентября 3026 года «Рюкен» предпринял свою первую боевую миссию – набег на Барлоус Энд. Они были присоединены к полку «Альфа» под командованием Келли Юкинова. Целью набега был захват опытного образца нового оружия, в то время как оно перемещалось Ахернарского испытательного полигона в Ландове (Landova) в другое место.

«Драгуны» и командующий «Рюкена» Тецухара разработали превосходный план отвлечения внимания Дэвиона очевидным нападением на Ахернарский испытательный полигон, в то время как силы засады должны были двинуться за транспортом, перевозящим опытный образец, после того, как тот пересечёт долину реки Шоу (Shaw). «Драгуны», особенно батальон Патрика Чана, должны были использовать тактику булавочных уколов, в то время как «Рюкен» играл бы роль приманки, двигаясь на Ландову.

На Барлоус Энд также присутствовал офицер связи с «Драгунами» Джерри Акума. В то время как командующие «Драгунами» и «Рюкена» разрабатывали свою стратегию, Акума, очевидно, вынашивал свои собственные планы. Ночью 1 октября 3026 года Минобу Тецухара и Келли Юкинов пострадали от подозрительного взрыва скиммера. Оба чудесно избежали смерти, но не без ущерба. Минобу потерял руку и ногу, а Юкинов – руку.

Операция продолжилась с *таи-са* Элайей Сато, заменившим Минобу. После того, как сорвиголовы батальона «Зета» успешно достигли транспорта, перевозящего опытный образец, они начали обыскивать грузовики в поисках своего приза. В этот момент им нанесла неожиданный визит рота вражеских Мехов. Вместо «Белых ведьм» или других наёмных подразделений, которые, как было известно «Драгунам», находились в Барлоус Энд, это оказались члены «Лёгкой кавалерии Эридана», наёмного подразделения, такого же умного, опытного и жёсткого, как и «Драгуны».

Сато, офицер, верный военному правителью Самсонову, был некомпетентен. Хотя засада была успешна, он отказался послать подкрепление «Драгунам», теперь стоящих перед лицом нападением роты эриданцев. Из-за того, что ложное нападение на Ландову было частью первоначального плана, Сато настаивал на его осуществлении, хотя оно больше не было необходимым. Полковник Джемисон батальона «Зета» попытался убедить Сато повторно перегруппироваться, чтобы встретить новую угрозу, но куритянский офицер не изменил своей твёрдой приверженности «Плану».

Объявив, что «Зета» выполнила миссию на Барлоус Энд, Джемисон покинул передвижной полевой командный штаб и повёл своих людей на помощь «Драгунам» на участке засады долины Шоу. После оценки ситуации «Драгуны» поняли, что пришло время уменьшить свои потери и отступить независимо оттого, что намеревался делать командующий «Рюкена». «Рюкен» сражался ещё день после убийства «Драгун», а затем также отвлёк войска. После этого командующий «Лёгкой кавалерией» нашёл командующего Сато убитым – застреленным сзади в голову в своём командном штабном пункте.

Не существует ни одного доказательства, что Самсонов стоял за несчастным случаем, который нанёс ущерб Тецухаре и Юкинову, но если именно он стоял за этим, то случай имел бы неприятные последствия. Военное поражение в Барлоус Энд и отступление «Драгун» из сражения нанесло политический урон военному правителью. Некоторые свидетельства говорят о том, что Самсонов верил в то, что «Драгуны», возможно, отступили из Барлоус Энд, для того чтобы ввести его в смятение. Антагонизм военного правителя к наёмникам вырос ещё больше.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ПИЩУЩИЙ НА СТЕНЕ

Будучи разгневанным, Самсонов имел в своём распоряжении законные средства для уничтожения «Драгун». Его прежний помощник, офицер Джерри Акума, возглавил фактическую кампанию преследования наёмников. Он не только пытался ограничить их в запасах или ограбить их, закрывая глаза на поставки, но и часто настаивал, чтобы «Драгуны» покидали места сражений строго согласно расписания. В некоторых случаях это вынуждало наёмников сокращать время поисков солдат, потерянных в сражениях. Иногда позже они возвращались на планету, но такие действия были слишком дороги для «Драгун», чтобы очень часто выполнять их. С потерей Тецухары из-за взрыва скиммера, «Драгуны» были временно лишены своего самого большого союзника.

В ноябре 3026 года появились сообщения о злодеяниях на Новом Мендхэме (New Mendham). Это были истории о копье, состоящем из чёрных БэтлМехов, во главе с женщиной с огненно-рыжими волосами, которую её товарищи называли «Вдовой». Два лиранских журналиста заявили, что видели, как эти МехВоины участвовали в нападении на куритянский конвой, перевозящего припасы, и в разгроме дружественного города. «Драгуны» категорически отклонили все обвинения, которые все были основаны на слухах. Основываясь на наших собственных исследованиях, мы не сумели подтвердить присутствие «Вдов» на Новом Мендхэме в сентябре 3026 года во время совершения злодеяний. С другой стороны, мы не смогли и установить их местонахождение в другом месте.

«Драгуны» не предложили никаких объяснений, хотя некоторые члены нашего Благословенного Ордена считали, что Керенская и её рота находились в секретной дипломатической миссии в Доме Дэвиона. Другие полагают, что она участвовала в третьей основной поставке «Драгун», совершаемой за пределами Внутренней Сферы. Всё, что мы действительно знаем относительно этого инцидента, — то, что принц Федеративных Солнц анонимно информировал Джейми Вульфа о ходящих слухах, возможно, надеясь, что Вульф посчитал бы всё это частью заговора с целью дискредитации его подразделения. Если бы это произошло, то «Драгуны» могли захотели бы разорвать свой контракт с Синдикатом Драконов.

Тем временем задания «Драгун» постепенно стали более сложными, с всё меньшим количеством поддержки от регулярных подразделений Синдиката. В мае 3027 года, во время набега на дэвионовский мир Бенет-III (Benet III) полка «Эпсилон» и «Чёрных Вдов», куритянские отряды поставили «Драгун» в такое затруднительное положение, что «Вдовам» пришлось пойти на достаточно отчаянные меры и заключить сделку с Охотником за призом, и вырваться из окружения. Охотник за призом был нанят Федеративными Солнцами, но он также, очевидно, страдал от плохих отношений с регулярными войсками своего нанимателя. В обмен на транспортировку с Бенет-III Охотник за призом обещал рассказать всё, что он знал относительно заговора против «Драгун».

Ясно то, что или по слухам, или обстоятельствам, но «Драгуны» смогли увидеть пишущего на стене. Самсонов определённо пытался уничтожить подразделение, и Вульф, возможно, задался вопросом, принимал ли и координатор в этом участие. Вульф был не тем человеком, который бы нарушил контракт, однако его текущий контракт не содержал никакого спасительного пункта.

Мы знаем благодаря информации, переданной отступником «Драгун», Фадром Сингхом, что наёмники разработали массовый план спасения после резни гражданских лиц «Драгун» на Новом Делосе. Они поклялись, что никогда больше не позволят случиться с ними такой трагедии снова. Поскольку текущая ситуация всё более ухудшалась, с врагами, казавшимися

затаившимися в каждом углу, «Драгуны» смогли хорошо подготовиться к самому худшему.

ВОЛК-ОДИНОЧКА

С запасами, уменьшившимися до опасно низкого уровня, и фактического игнорирования Связью с профессиональными солдатами просьб «Драгун» о запасах частях, Джейми Вульф решил, что наступило время, чтобы взять решение этих вопросов в свои собственные руки. В апреле 3027 года служба подслушивания командира Жирарда перехватила коммюнике Дэвиона относительно тайных поставок на мир Федеративных Солнц Удиби (Udibi). Хотя независимые явные боевые действия запрещались в соответствии с контрактом службы «Драгун», соглашение позволяло Вульфу принимать свои собственные меры для получения припасов.

Зная, что это вызовет шквал протеста, но также и отчаянно нуждаясь в припасах, Вульф начал приготовления к набегу на Удиби. Чтобы выполнить набег, он создал кратковременный усиленный батальон из подразделений всех своих полков. Это действие, очевидно, должно было выглядеть как символ солидарности «Драгун».

Нанеся удар с характерной скоростью, «Драгуны» удивили батальон защитников Удиби, 7-й Круцисский Уланский. Быстро придя в себя, Уланы оказали «Драгунам» жёсткое сопротивление, даже захватив капитана Фрэнка Вумака, перспективного офицера «Драгун». Несмотря на потери, «Драгуны» отступили с богатым трофеем в виде запасах частей и припасов.

Как и ожидалось, стремительное действие Вульфа вызвало взрыв гнева у Дома Куриты. После получения новостей Грэг Самсонов отклонил все претензии и поклялся уничтожить «Драгун». Опечаленный Минобу Тецухара передал вызов от координатора, призывающего Джейми Вульфа прибыть в столицу Синдиката — Люсьен (Luthien), чтобы объяснить это возмутительное действие. Только Вульф отбыл на Люсьен, как возвратился захваченный Фрэнк Вумак, имея предложение о найме от Ганса Дэвиона.

Вильгельмина Коршт, старший полковник «Драгун», очевидно, обеспокоенная безопасностью Вульфа и настораживающими признаками, в это время глубоко в сердце Синдиката начала приготовления для карательной контратаки на системы Синдиката на случай, если Вульф будет арестован или убит.

Такие приготовления оказались ненужными. В другой бурной конфронтации Самсонов обвинил Вульфа в преднамеренном неповиновении и измене. Вульф холодно указал на то, что он был в пределах своих прав по договору. И снова Такаси Курита оказался на стороне Вульфа, предложив ему новый контракт. Вульф покинул встречу, обещая, что рассмотрит предложение координатора. Тем временем «Драгуны» продолжали свои приготовления для бегства, хотя до окончания их контракта с Синдикатом Драконов оставалось ещё несколько месяцев.

ЗЛОДЕЯНИЕ

Усилия куритян, особенно военного правителя Грэга Самсонова, направленные на уничтожение и дискредитацию «Драгун», усилились повсюду в оставшуюся часть 3027 года. Люди Ан Тинга, взбуряженные надуманными обвинениями против «Драгун», выступили против присутствия наёмников на своей планете. Объявив «Драгун» вне закона, КомСтар отрезал им доступ к сетям связи.

Посреди этого беспорядка и с коммуникациями между полками «Драгун», ограниченными курьерами, куритянские агенты проникли на борт «Гефеста», орбитальной космической станции «Драгун». «Драгуны» ответили организацией секретного плана эвакуации своих семей и персонала поддержки во время критического положения. Однако сначала они должны были уведомить об этом все полки.

Задача захватить станцию КомСтара на Ан Тинге и запустить гиперимпульсный генератор, чтобы привести в готовность остальную часть «Драгун», выпала на «7-й Коммандос». Несмотря на присутствие охранников КомСтара и Куриты, команда «7-го Коммандос» проникла в комплекс, убили прецента и его аколитов, и подключили ГИС, обойдя коды доступа КомСтара. Хотя они и отправили сообщение, команда «7-го Коммандос» попала в ловушку и была убита, включая и командира подразделения Антона Шадда.

Когда другая команда «7-го Коммандос», высадившись в скафандрах на корпус «Гефеста», террористы, держащие служащих «Драгун» в заложниках, узнали о нападении на комплекс КомСтара. До того, как «Коммандос» смогли пробраться внутрь, террористы взорвали космическую станцию, убив всех на борту.

Затем Синдикат попытался воспользоваться преимуществом неожиданности над «Драгунами» и дезорганизацией, послав «Рюкен» в нападение на казармы наёмников на Ан Тинге. Однако в своём гневе элита «Драгун» стала упрямой и поймала нападавших в их собственную западню. После тяжёлых потерь, включая и смерть своего командира Джерри Акумы, полки «Рюкен» отступили с Ан Тинга.

Чтобы защитить семьи «Драгун» от дальнейших потерь, Вульф изобрёл план отвлечения внимания Дома Куриты от отъезда иждивенцев и персонала поддержки «Драгун». Он послал вызов, зная, что чувство чести Куриты не позволит координатору отказаться. Когда наёмники будут сражаться против своего нового врага, их семьи уже будут находиться на пути к секретному месту randevu, и затем в безопасности у Федеративных Солнц, которые должны были стать новым нанимателем «Драгун».

На вызов Синдикат Драконов назначил Минобу Тецухару, недавно повышенного до *тау-шо* и командующего «Рюкена». Под командованием *тау-шо* Тецухары было 5 полков «Рюкена», 8-й полк «Меча Света» и 17-й и 21-й Галедонские Регулярные. Две армии встретились на Мизери. Численное преимущество куритян было уравнено подавляющим опытом «Драгун» и боевыми способностями.

Предатель в рядах «Драгун» едва не разрушил планы полковника Вульфа. После изучения местонахождения семей «Драгун» и намерения покинуть пространство Куриты, военный правитель Самсонов послал 5-й Галедонский Регулярный и 3-й Прозерпинский Гусарский, чтобы преследовать их и уничтожить. Доблесть и навыки батальона кадетов «Драгун», плюс отвращение части куритянских воинов к выслеживанию гражданского населения, спасли большинство иждивенцев «Драгун». Их «прыгуны» прибыли в систему Кассиас (Cassias) Федеративных Солнц 11 апреля 3028 года.

МИЗЕРИ

Позже в том же месяце начался поединок на Мизери. Имея силы Куриты, развёрнутые в нескольких ключевых позициях бесплодной планеты, все полки «Драгун» высадились около Фарсунда. Выбор зоны высадки несколько удивил куритян, потому что она оставляло много километров труднопроходимого ландшафта между противостоящими силами. «Драгуны» и дальше удивили таи-шо Тецухару, использовав на Мизери только свои Мехи. Все подразделения поддержки сопровождали семьи в Федеративные Солнца.

Однако Джейми Вульф ждал официального окончания действия своего контракта с Домом Куриты, прежде чем начать движение против «Рюкена». После этого столкнулись разведывательные подразделения, а затем, наконец, лицом к лицу встретились два основных войска, и Тецухара получил ещё один сюрприз. Одиноким МехВоин «Драгун», телохранитель полковника Вульфа, вышел из рядов своего подразделения вперёд и бросил вызов любому куритянскому Меху, желавшему сразаться в одиночном бою. Куритянский *Thunderbolt*, нарушив потрясённую тишину, двинулся, чтобы принять вызов,

который бросил лейтенант «Драгун» Ганс Вордел. *Victor* Вордела провёл короткое сражение со своим противником и вернулся в строй с лохмотьями, оставшимися от брони.

Последовал ряд поединков. Хотя «Драгуны» выиграли большинство поединков, ни один из них не был столь же лёгким, как первый. Хотя «Рюкен» не имел никаких причин для проведения поединков с «Драгунами», МехВоин против МехВоина, *таи-шо* Тецухара позволил поединкам продолжаться, ожидая прибытия 8-го полка «Меча Света». 8-й был задерживался с прибытием из Лаэрдала, возможно из-за сдерживающих действий «Драгун» в Восском проломе. Когда поединки начали проходить одновременно, Тецухара получил другой сюрприз. Неожиданно благородные «Драгуны» нарушили боевой этикет, обстреляв куритянскую *Panther's*, которая собиралась добить побеждённого *Spider's* «Драгун».

С чувством нарушенной чести, куритянские МехВоины беспрепятственно двинули вперёд свои машины. «Драгуны» развернулись и побежали. Зная Джейми Вульфа, Тецухара подозревал западню и пробовал замедлить наступление своих сил. В гневе оттого, что они считали позорной трусостью со стороны «Драгун», куритянские войска были глухи к предостережениям своего командующего.

«Волчи Драгуны» пересекли Опдальские ледниковые поля, засев в более защищённых позициях среди валунов скалистых гор, затем развернулись и открыли огонь, когда основная часть «Рюкена» пересекла ледник. Однако лазеры были нацелены на лёд, а не на Мехов. Две дюжины Мехов провалились под лёд, который превратился в пар. Другие сражались за куски льда, которые ещё не начали таять. Затем «Драгуны» начали уничтожение дезорганизованного и находящегося в беспорядке «Рюкена», который разделился на рассеянные группы и потерял командную сплочённость.

Тау-шо пытался насильно сплотить свои силы, но сражение превратилось в бегство. Когда наёмники собирались развить удачный ход сражения, наконец, прибыло подкрепление. Это был сильно задержавшийся «Меч Света». Не готовые к встрече со свежим полком в своём тылу, «Драгуны» отвели войска.

В течение следующей недели «Драгуны» и куритяне участвовали в небольших стычках. Эти поединки иногда заканчивались небольшим уроном, но в другие моменты одна или другая из сторон теряли по полному копыю. 29 апреля полковник Вульф получил короткий запрос. Командное копыё полка «Альфа» медленно двигалось через Хамарскую долину от батальона «А» к батальону «С», который удерживал позиции вблизи Фарсунда.

Наутро полковник Вульф получил сообщение от майора Стэнфорда Блейка, чей *LAM Phoenix Hawk* обнаружил роту «Рюкена» левее от оси движения командного копия. Когда Вульф изменил курс, майор Блейк начал впереди разведку. Моментом позже новое предупреждение Блейка были прервано на середине предложения – в его *LAM* ударил луч лазера куритян.

Копыё Вульфа двинулось вперёд к своему побеждённому товарищу, с лейтенантом Шейлой Селден во главе, с её *LAM Wasp*, имевшей лучший обзор. Командное копыё «Драгун» в ужасе наблюдало, как *LAM* Селден пересёк небольшое возвышение и попал прямо в смертельный огненный шторм из лазеров и огня из ПИИ. Не считаясь с опасностью, остальная часть копия атаковала, чтобы отомстить за смерть лейтенанта Селден.

При пересечении возвышенности полковник Вульф и его копыё натолкнулись на другую роту «Рюкена». Видя гибель *LAM'a* майора Блейка, «Драгуны» выдвинулись вперёд, несмотря на разницу в численности. Они быстро уничтожили разведывательное копыё и ворвались в группу куритянских средних Мехов. Большая часть Мехов «Рюкена» начали падать, но «Драгуны» также получили тяжёлые повреждения. Телохранитель полковника Вульфа, лейтенант Ганс Вордел, сражался в своём *Victor'e* настолько долго, что высокий уровень температуры вынудил его остановиться.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Когда гигантская машина остановилась, лейтенант Вордел пытался сражаться, хотя один средний лазер был уничтожен, а AC/20 и установка РДД не имели боеприпасов.

Полковник Вульф вынужден был повторить приказ катапультироваться, прежде чем Вордел подчинился. Двадцатью секундами позже *Victor* взорвался. Следующий Мех «Драгун», который упал, был специально оборудованный *Cyclops* капитана Уильяма Камерона. После уничтожения *Panther*'ы «Рюкена», Камерон одновременно атаковал *Warhammer*'а и *Ostsof*'а. Он почти вывел их из строя. Заключительный выстрел *Warhammer*'а оторвал правую ногу *Cyclops*'а, и гигантский штурмовой Мех рухнул.

Вульф и остаток его копья отбросили три оставшихся Меха «Рюкена», а затем спасли Камерона, Блейка и Вордела. Однако они не спасли *Cyclops* капитана Камерона и сложное коммуникационное оборудование «Драгун», потерянное во время сражения на Мизери.

Тремя днями позже в той же самом районе, рота капитана Даниэллы Рондема батальона «С» полка «Бета», находясь в патруле, столкнулась лицом к лицу с ротой «Рюкена». Штурмовые мехи капитана Рондема, не колеблясь, бросились в бой. Мехи «Рюкена» были повержены до того, как на помощь прибыла другая рота куритян. «Драгуны» затем встретили вторую роту и уничтожили её в коротком сражении. Когда Рондема возвратилась в свой батальон, другие Драгуны не могли даже предположить, что она уничтожила две полные куритянские роты, получив только незначительные повреждения.

8 мая полк «Гамма» переместился на новую позицию в Хамарскую долину, очень далеко от Фарсунда. При достижении своего места назначения «Гамма»

встретилась с 17-м Галедонским Регулярным, который двигался во встречном направлении. 17-й сражался со свирепостью и мастерством, который удивил «Драгун». Батальон «А» майора Икео Такашима встретил Галедонский полк «в лоб», ожидая, что куритяне дрогнут и отступят. Батальон «А» имел наибольшие потери, по сравнению с любым другим батальоном полка «Гамма».

Хотя превосходящие навыки «Драгун» возобладали, и 17-й Галедонский был разбит, это не произошло без потерь. Майоры Такашима и Мэри Кэмпбелл были убиты в сражении, как и четыре командира рот.

Последнее известное сражение на Мизери произошло 20 мая, когда полк «Эпсилон» напал на большие силы «Рюкена», занимавшие укрепленные позиции в Тролфьельское высокогорье. Хотя в сражении отличилось несколько командиров рот, рота капитана Трентона МакГарвея прорвала позиции куритян и позволила более маневренным Мехам уничтожить «Рюкен».

«Волчьи Драгуны» выиграли сражение на Мизери, но они не очень напоминали победителей после того, как всё было закончено. На Мизери «Драгуны» потеряли половину своих Мехов и более половины своих МехВоинов. Потери в некоторых полках превышали 60%. Куритяне выглядели ещё хуже. 21-й Галедонский Регулярный был разбит, а 17-й Галедонский Регулярный больше никогда не участвовал в сражениях. Половина подразделений «Рюкена» были уничтожены, и только 8-й полк «Меча Света» выглядел относительно неповрежденным.

Самое плохое было в том, что куритянские войска потеряли опытного командующего – *таи-шо* Минобу Тецухару, который был захвачен, когда его *Dragon* был уничтожен. Тецухара совершил *сеппуку* из-за позора проигрыша сражения.

СМЕРТЬ САМУРАЯ

Минобу Тецухара, бывший таи-и разведывательной роты «Золото» 2-го полка «Меча Света, считал себя самураем на службе у своего повелителя, Такаси Куриты. Как последователь бусидо, Минобу дважды спас жизнь Джейми Вульфу, сначала на Дромини-VI в 3021 году, и ещё раз на Квентине в 3023 году.

В результате инцидента на Дромини через месяц Тецухара был уволен из своего подразделения и лишился своей *Panther*'ы. Иронично, что двумя годами позже он стал офицером связи у тех же самых «Драгун», хотя Тецухара всё ещё не знал, что он спас жизнь именно Джейми Вульфу. Во время знакомства с Вульфом Минобу спас жизнь Вульфу во второй раз.

Согласно кодексу древнего воина, почитаемого Тецухарой, карма человека, чью жизнь он спас, теперь была также и его собственной кармой. К счастью или к несчастью, но теперь Минобу Тецухара разделял ответственность за каждое слово или дело полковника Джейми Вульфа. Таков был закон бусидо.

Пятью годами позже, по дальнейшей иронии, тот же самый Тецухара получил задачу уничтожить «Драгун» и человека, который стал его самым близким другом, Джейми Вульфа. Сражение произошло на планете Мизери. Хотя обе стороны получили тяжёлые повреждения. Минобу не мог утверждать, что «Драгуны» уничтожены, как приказал его повелитель. Это, он верил, был позор его чести.

Затем «Драгуны» покинули Синдикат Драконов, что серьёзно ударило по обороноспособности государства. Согласно бусидо, Тецухара не смог выполнить приказ своего повелителя и также был ответственен за угрозу Синдикату, обусловленную потерей военного присутствия «Драгун».

Чтобы восстановить свою честь, Минобу полагал, что у него нет никакого выбора, кроме как совершить *сеппуку*. Ритуальная церемония произошла после заключительного столкновения в Тролфьельском высокогорье Мизери.

По просьбе Минобу полковник Джейми Вульф, как его друг, присутствовал на церемонии в качестве кайсаку-нин.



ПОЛНЫЙ КРУГ

С выполненным контрактом, с удовлетворённой местью, с руками, обгарёнными кровью, и с незапятнанной честью «Волчьи Драгуны» покинули Синдикат Драконов ради Федеративных Солнц. Разбитые войска достигли отдалённого форта Бельвур, болотистой базы Федеративных Солнц на Хэрроус Сан. Там их приветствовал генерал-лейтенант Ардан Сортек, личный помощник принца Ганса Дэвиона.

Хотя и разбитые, «Драгуны» гордо шествовали перед официальным лицом Дэвиона. Генерал Сортек позже рассказал историку, доктору Б. Банзаю, что «грустно было видеть отсутствие такого большого числа «Драгун». Часто это был одинокий воин, который торжественно маршировал, неся вымпел и ленты целой роты».

Сортек проинформировал полковника Вульфа, что Федеративные Солнца предоставили им безопасную домашнюю базу для семей «Драгун» на Робинсоне (Robinson). Он описал имущество для персонала поддержки и для недавно созданных сил Домашней Гвардии из числа «Драгун», назначенных для защиты семей. Федеративные Солнца также предоставили 10 Мехов класса *Enforcer* и 10 аэрокосмических истребителей класса *Sparrowhawk*, чтобы помочь в замене потерянного оборудования «Драгун».

Дом Дэвиона также предоставил техников и медицинский персонал, чтобы помочь «Драгунам» оправиться после Мизери и восстановиться до эффективной боевой силы. Генерал Сортек также предложил «Драгунам» провести полгода на Робинсоне, только отдыхая и ремонтируясь. Полковник Вульф удивил Сортека, вежливо отказавшись от предложения, и попросив предоставить им место службы вдоль границы с Синдикатом Драконов. Удивлённый генерал Сортек предложил миры Хэрроус Сан, Вапаконету (Wapakoneta) и Гленмору (Glenmora), и полковник Вульф кивнул в знак одобрения.

С середины июня до середины июля 3028 года Сортек и Вульф обсудили на общем брифинге план Ганса Дэвиона – вторжение в Конфедерацию Капеллы и сопровождение лиранского наступления в Синдикат Драконов. Сортек и Вульф понимали, что координатор Такаси Курита использовал бы эту возможность – ударить по Федеративным Солнцам и, вероятно, по «Волчьим Драгунам» тоже. Вульф приветствовал перспективу ещё одного столкновения с Домом Куриты, и он приступил к реорганизации «Драгун», чтобы компенсировать огромные потери, понесённые на Мизери.

Полковник Вульф сохранил структуру полка без изменений, но реорганизовал батальоны каждого полка во временные роты. Рота Чёрной Вдовы была включена в полк «Альфа», отдав под командование Вульфа пять временных рот. «Бета» также имела пять рот, но другие полки имели только по четыре роты. С другими подразделениями поддержки и частью сил Домашней Гвардии «Волчьи Драгуны» насчитывали чуть больше, чем треть от своих сил до Мизери.

Пока Вульф был погружён в реорганизацию и ремонт разбитых юнитов, он получил предложение

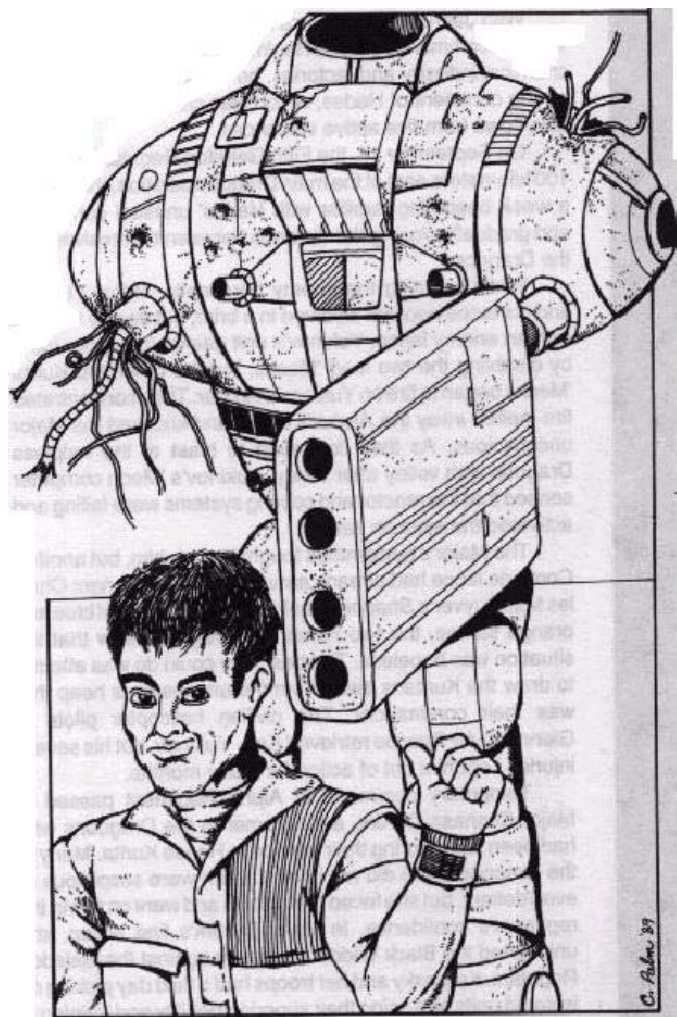
поддержки и помощи от «Лёгкой кавалерии Эридана», богини возмездия «Драгун». Однако, хоть и благодарный и тронутый, Вульф отказался. Генерал Сортек также хотел помочь «Драгунам». Он получил разрешение принца Дэвиона переместить 10-й Денебский Лёгкий Кавалерийский с Роуи (Rowe) на Бенет-III, с которого он мог бы поддержать «Драгун».

ТРАВЛЯ ДРАКОНА

В начале августа Джейми Вульф дал назначения «Драгунам»: полк «Альфа» – на Гленмору, полки «Бета» и «Дельта» – на Вапаконету, а полки «Гамма» и «Эпсилон» остались на Хэрроус Сан. Затем он уехал на Терру, чтобы присутствовать на свадьбе Ганса Дэвиона и Мелиссы Штайнер.

На приёме в КомСтаре, за три дня до свадьбы, Вульф встретился с координатором Такаси Куритой. Отчитываясь перед координатором за смерть Минобу Тецухары, полковник Вульф положил меч своего мёртвого друга к ногам Такаси. Перед собранием очень важных персон Внутренней Сферы наёмник выразил видимое презрение к боевой силе Синдиката и чести координатора. Затем он поклялся отомстить Синдикату Драконов.

Такаси Курита оказался захваченным врасплох ядом наёмника, но он составил достаточно распоряжений для Грэга Самсонова и начал разрабатывать свои планы мести Джейми Вульфу за позор, который координатор испытал в тот день.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

4-я НАСЛЕДНАЯ ВОЙНА

После свадьбы с Мелиссой Штайнер Ганс Дэвион начал разрушительное нападение на Конфедерацию Капеллы. Одновременно, Содружество Лиры атаковало Синдикат Драконов по очень широкому фронту. Хотя возможности этих наступлений имели достаточный потенциал, чтобы полностью изменить лик Внутренней Сферы, координатором Такаси Куритой овладела месть к Джейми Вульфу.

Множество куритянских миров находились во фронте наступления лиран и множество дэвионовских планет были уязвимы, потому что Федеративные Солнца направили много полков против Дома Ляо, но Такаси Курита оставил эти опасности и возможности в стороне. Он начал планировать и перемещать отряды к нападению на узкий промежуток границы, занятый «Волчьими Драгунами».

ГЛЕНМОРА

В связи с убитием Джейми Вульфа на Терру на свадьбе, командовал полком «Альфа» майор Келли Юкинов. Защищая химическую промышленность и заводы Гленмора, он развернул «Драгун» на континенте Ад, который был разделён потоками огненной лавы с пяти активных вулканов.

18 сентября 5-й Галедонский Регулярный высадился в 100 км восточнее от позиций Драгун, а затем потратил неделю, знакомясь с необычными условиями Ада и постепенно сократили расстояние между собой и «Драгунами».

Во время непосредственной разведки врага майор Юкинов и его копьё ввязались в краткий, но смертельный бой с вражеским копьём. Юкинов одержал верх, выведя из строя два ведущих Меха, но другие два куритянских Меха открыли огонь по *Archer'y* Юкинова. Их сконцентрированный огонь разбил броню *Archer'a*, и майор потерял состояни. Хотя они залп за залпом продолжали обстрел беспомощного Драгуна, компьютер Меха Юкинова зарегистрировал, что реактор и система охлаждения повреждены и активизировал систему катапультирования.

Члены копия майора сражались, чтобы спасти его, но уже прибыло другое копьё Синдиката. Когда *Shadow Hawk* лейтенанта Чарльза МакГайера превратился в шар сине-оранжевого огня, два выживших Драгуна увидели, что ситуация была безнадёжной. Лучшее, что они могли бы сделать, это попытаться оттянуть куритян подальше от неподвижного тела их командира. Гражданские пилоты вертолётной службы воздушного спасения Гленмора спасли Келли Юкинова, но серьёзные ранения вывели его из строя на многие месяцы.

Временное командование полком «Альфа» перешло к майору Кошасе ДюКирк, новоприсоединившейся к «Драгунам», которая была нанята во время их службы на Дом Куриты. Многие из «Драгун», которые не знали ДюКирк, относились к ней с подозрением или даже не повиновались ей, но она сражалась с ними и продолжала завоевывать доверие полка. В первом действии майора ДюКирк она выпустила роту Чёрной Вдовы на Галедонскbq Регулярнsq. Керенская и её солдаты на войне специализировались в тактике изоляции боевых единиц и, используя своё превосходство в мобильности и обучении, наносили удар по куритянам в том месте, где они менее всего его ожидали.

Джейми Вульф вернулся в свой полк, когда Синдикат укрепил Гленмору 16-м Галедонским

Регулярным. Хотя и разбитый, 5-й Галедонский оставался угрозой на востоке, поэтому 16-й приземлился на севере, подвергая опасности силы «Драгун» около Тронки.

Чтобы разделить врага, полковник Вульф повёл свой полк на северо-восток. Однако после ряда дорогостоящих перестрелок полк «Альфа» оказался в опасности быть пойманным в клешни. «Драгуны» отвели войска к Тронке, в то время как два галедонских полка, массированно атаковали город Тронка, чтобы не дать «Драгунам» выскользнуть из их когтей. «Драгуны» заставили их заплатить за каждый квартал, который они взяли.

Хотя «Драгуны» сдерживали и беспокоили синдикатовские Меха, количество потерь и разбитое состояние «Драгун» начало сказываться на них. В это время появились сообщения от двух куритянских командующих, бригадного генерала Ли Док То из 5-го и Франциско Бевье из 16-го Галедонского Регулярного, об обсуждении условий сдачи «Драгун».

Ни «Драгуны», ни куритяне не знали, что маршал Карл Сандерс из 10-го Денебского Лёгкого Кавалерийского узнал о прибытии 16-го Галедонского Регулярного на Гленмору и выступил, чтобы помочь полку «Альфа», несмотря на то, что полковник Вульф не делал ему запрос. Хотя 10-й Денебский был относительно неопытным, прибытие свежего полка в этот критический момент изменило ситуацию в пользу сил Дэвиона. Оба галедонских регулярных полка в беспорядке отступили назад.

Пытаясь преследовать, 10-й Денебский двинулся за куритянами, но их неопытность выразилась в недостаточной осторожности или планировании. 16-й Галедонский Регулярный устроил засаду для 10-го Денебского, и маршал Сандарс в своём *Warhammer'e* заплатил за это цену. Будучи всего в нескольких кварталах от «Драгун», Мех маршала был повержен куритянским *Stinger'ом*, прыгнувшим со здания. 10-й Денебский спас «Драгун», но потерял командующего и понёс тяжёлые потери. Полковник Вульф сделал МехВоинов 10-го почётными Драгунами и принял командование деморализованным подразделением.

Несколько месяцев дэвионовские и куритянские войска играли «кошки-мышки» среди адских чёрных долин, пылающих рек и взорванных гор Ада. В июне 2-я временная рота майора Кошасы ДюКирк настигла роту 16-го Галедонского Регулярного. Наслаждаясь первоначальным успехом, 2-я рота добралась до сердца куритянского подразделения, уничтожив 4 Меха врага.

В тот момент, когда майор ДюКирк ожидала, что галедонская рота будет уничтожена, на её флангах появились другие две роты куритянского батальона. В тот момент, когда майор пыталась скоординировать отступление, залп трёх вражеских Мехов одновременно поразил её *Crusader'a*. *Crusader* закачался и медленно упал. Лежащий Мех находился в полной тишине, за исключением потрескиваний разрушенных электрических цепей. Остальные «Драгуны» с яростью сражались, но их судьба была определена. 2-я временная рота была разбита так сильно, что победителям-куритянам ничего не осталось в качестве трофеев.

Потеря 2-й временной роты нанесла серьёзный удар по «Драгунам». Учитывая, что другие полки «Драгун» также понесли тяжёлые потери на Хэрроус Сан и Вапаконете, полковник Вульф решил воссоединить все полки раньше, пока не появился риск быть уничтоженными по частям.

ХЭРРОУС САН

8-й Галедонский Регулярный прибыл на Хэрроус Сан 12 сентября. Две роты полка «Гамма», во главе с майором Артуром Дюмоном, вынудили синдикатовские войска начать преследование от реки Джинксор до Стрингского леса Нью-Кастла. Две роты неоднократно жалили куритян, отрываясь подальше к тому моменту, когда придёт подкрепление.

Это преследование достигло кульминационного момента в Юстисском проходе, где майор Дюмон завёл Галедонский Регулярный в засаду командных рот обоих полков, «Гамма» и «Эпсилон». Когда рота Дюмона проскользнула через проход, тяжёлые роты под командованием полковников Вильгельмины Коршт и Бакстера Арбутнота напали на куритянские фланги.

Куритяне дрогнули, приостановив нападение. Тем не менее, когда они реорганизовались, их численное преимущество начало брать вверх. Рота полковника Коршт понесла особенно тяжёлый урон, а сама Коршт еле избежала гибели. Её *Marauder II* получил серьёзные повреждения, а остальная часть её копы была уничтожена, но две роты во главе с майором Дюмоном возвратились, чтобы прикрыть отступление того, что осталось от двух командных рот.

«Драгуны» в конечном счёте были вынуждены возвратиться на защитные позиции. 8-й Галедонский приготовился к фронтальному нападению на Форт Бельвур, но превосходная отсрочка, полученная в результате нападения и манёвров роты капитана Элизабет Николь, отложила нападение куритян на неделю. Когда оно, наконец, произошло, нападение быстро потеряло напор, расплылось и вскоре приостановилось, сосредоточившись на самых сильных пунктах защиты «Драгун».

Синдикатовский бригадный генерал Виктор Николас отступил назад, чтобы реорганизовать и разработать новый план. Когда Мехи Галедонского начали окружать форт, полковники Коршт и Арбутнот были взволнованы. Они знали, что возможное рассредоточение «Драгун» ради прикрытия всех возможных маршрутов нападения слишком сильно ослабило бы их, и они вряд ли сумели отразить удар противника.

Однако нападения не последовало. Вместо этого «Драгуны» и куритяне несколько недель встречались без очевидной активности. Затем «Драгуны» выяснили причину этого, обнаружив, что синдикатовские инженеры рыли туннели, чтобы пехота смогла просочиться в форт позади позиций «Драгун».

«Драгуны» ответили бомбардировкой земли над туннелями, разрушив их в нескольких местах. Однако это произошло слишком поздно. Двумя часами позже внутри форта появились рота солдат-пехотинцев. Они показали своё строгое обучение, уничтожив всех милиционеров Федеративных Солнц, которых они встретили, и направились на крыши зданий, которые обеспечивали самый лучший обзор внутренностей форта.

С полностью выведенной из строя милицией Федеративных Солнц и с тяжело вооружённой пехотой, занимающей позиции на зданиях позади них, обороноспособность «Драгун» была ослаблена. «Драгуны» развернулись, чтобы встретить угрозу внутри, и 8-й Галедонский начал штурм периметра форта.

Последовали часы кровопролитного боя. Мехи «Драгун» получили тяжёлые повреждения и исчерпали все свои боеприпасы, а затем сблизилась с врагом для ведения боя врукопашную или использовали в качестве оружия обломки. Все старшие офицеры полка «Эпсилон» – полковник Бакстер Арбутнот, майор Хуссейн Тайдар, майор Стюарт Филдс и майор Ричард Джарретт – погибли в этом побоище. Майор Дюмон, который возглавлял две роты, которые так превосходно показали себя в начале кампании на Хэрроус Сан, погиб, когда его Мех взорвался после получения сильнейшего повреждения.

4-я временная рота полка «Гамма» была в числе подразделений, которые были уничтожены в сражении,

но «Гамма» разбила полный батальон 8-го Галедонского Регулярного прежде, чем была разбита. Во время этого известного сражения среди зданий произошло множество известных небольших героических подвигов. Командное копьё майора Филдса сокрушило куритянское штурмовое копьё, не потеряв ни одного своего Меха. Десятью минутами позже оно столкнулось с другим синдикатовским копьём. Мехи с обеих сторон падали один за другим. Выжил только единственный куритянский МехВоин, чтобы увидеть уничтоженного майора Филдса и его копьё.

Копьё огневой поддержки 3-й временной роты «Эпсилон» совершило другой отважный поступок. Хотя большинство Мехов «Драгун» всё ещё имели тяжёлые повреждения после сражения на Мизери, копьё огневой поддержки уничтожило 5 вражеских Мехов прежде, чем было повержено само.

Не надеясь устоять, полковник Коршт увела два полка «Драгун» на шаттлы и покинула Хэрроус Сан.

ВАПАКОНЕТА

Полковники Андрей Шостакович и Кэтлин Дюмон решили, что Вапаконета, небольшая область земли, расположенная среди пяти континентов и бесчисленных крошечных островков, хорошо подходила для партизанской защиты. Они начали интенсивную кампанию, чтобы ознакомить себя и своих воинов с местностью. Они также разместили тайные склады оборудования и провизии в стратегических местоположениях на континенте Новый Висконсин.

«Драгуны» посчитали необходимым иметь воздушное превосходство, чтобы скрывать свои позиции. 3-й Прозерпинский Гусарский и 12-й Галедонский Регулярный высадились на северных равнинах Нового Висконсина 17 сентября и начали строить взлётные полосы.

3-й временной роте полка «Бета», во главе с капитаном Майклом Вандусеном, было поручено контролировать продвижение куритян и уничтожить их аэрокосмические силы. Синдикатовские инженеры вскоре закончили постройку посадочной площадки, и на поле были перемещены 2 полка истребителей.

Капитан Вандусен придумал превосходный план, который потерпел неудачу только из-за ужасного исполнения. Оставив два копы, чтобы оттянуть синдикатовские Мехи подальше от позиций его собственного подразделения, капитан Вандусен провёл своё копьё вниз по реке Сарола к лётному полю. Приманка сработала, и основные куритянские силы начали преследование приманки из двух копий «Драгун».

Из-за ошибочных сведений Вандусен и его люди появились из реки на 10 км восточнее аэропорта. И при этом он не знал, что его другие два копы были разбиты, а куритяне уже направлялись к нему. Синдикатовские Мехи ударили по командному копы Вандусена и начали разрывать их на части, но прежде «Драгуны» уничтожили 25 вражеских истребителей. После сражения от 3-й временной роты не осталось ничего.

Капитан Вандусен был не единственным, который был пойман, когда «Драгуны» начали кампанию булавочных уколов, уничтожая Мехи Гусар и Галедонского то здесь, то там. В одном месте 2-я временная рота полка «Дельта» выманила два копы Мехов Галедонского подальше от основных сил и быстро разбила их. Когда сражение началось, и звуки выстрелов привлекли другие подразделения Галедонского, 2-я временная рота получила приказ отступать.

Капитан Ральф Кинсайд сначала полностью проигнорировал приказ. Видя, что его подразделение находится перед двойной опасностью – от огня и приближения врага, – Кинсайд приказал своим воинам отступать. Он один остался позади, чтобы сражаться в одиночестве, хотя, это было ясно, он не имел ни одного шанса на выживание.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

«Драгуны» решили сделать остановку в городе Ганнибал. Однако на их пути туда рота капитана Даниэлы Рондема столкнулась с батальоном Прозерпинского Гусарского, который разбил капитана Рондема и её роту до того, как смогла подойти помощь.

«Драгуны» в конечном счёте не удержали Ганнибал. Используя полное преимущество обороноспособности города, они нанесли тяжёлые потери двум куритянским полкам. Майор Бенджамин Шварцкопф, командир с отличной репутацией, командовал своей 1-й временной ротой в засаде против батальона Галедонского. Хотя и сильно уступая в численности, «Драгуны» имели на своей стороне опыт, позицию и фактор неожиданности.

Когда сражение продолжилось, фактор неожиданности быстро исчез, и подразделения куритянских сил пересилили опыт 1-й временной роты и её удачные позиции. Улицы уже были заполнены синдикатовскими Мехами, когда 1-я временная рота «Драгун» пала. Когда повреждение быстро накопились, импульс сражения обратился против них. «Драгуны» сражались в надежде получить подкрепления, но никакая помощь не прибыла. Майор Шварцкопф и всё его командное копьё были убиты, а остальная часть роты понесла тяжёлые потери, хотя некоторым и удалось убежать.

«Драгуны» покинули Ганнибал и сильно оторвались от куритян. Это случилось в конце мая, в начале серьёзной зимы Нового Висконсина. Прежде чем синдикатовские войска смогли обнаружить «Драгун», прошла сильнейшая зимняя вьюга. К тому времени, когда она ослабла, «Волчьи Драгуны» исчезли. Они покинули Вапаконету прежде, чем стихла вьюга, а другие шаттлы эвакуировали людей с других частей планеты, пока Ганнибал был замечён снегом.

КРОССИНГ

«Волчьи Драгуны» встретились на планете Кроссинг (Crossing); их войска, насчитывавшие 5 полков, уменьшились до приблизительно одного. Вооружённые силы Федеративных Солнц предложили помощь, но «Драгуны» отказались. Тогда командующие ВСФС на брифинге начали рассматривать способы убрать наёмников с опасного пути, пока те не смогут оправиться. Ничто, однако, не смогло бы удержать «Драгун» от их встречи с судьбой.

Зная, что Дом Куриты снова попытается уничтожить «Драгун», Джейми Вульф выбрал в качестве своей защитной позиции Тартарус Кальдеру, кратер, имеющий в ширине 2 км. Образовавшийся в результате извержения древнего вулкана, кратер имел стены высотой в 500 м.

Во времена Звёздной Лиги кратер служил в качестве платформы для массивного радиотелескопа. Несмотря на то, что стальные опоры давно разрушились, множество зданий осталось, правда, в плохом состоянии. У «Драгун» имелось лишь несколько недель, чтобы укрепить свои позиции прежде, чем куритянские корабли достигнут Кроссинга.

5-й, 8-й, 12-й и 16-й Галедонские Регулярные, все сильно повреждённые «Драгунами», но усиленные нетерпеливыми дипломированными выпускниками академии, получили шанс искупить себя, уничтожив наёмников. 4 сентября 3029 года 4 куритянских полка приземлились в 30 км от «Драгун». На орбите осталась рота Элитной ударной команды Дракона (ЭУКД), куритянских сил специального назначения, которые всегда выполняли самые сложные задания.



Синдикатовские войска выстроились заранее и двигались к позициям к противоположным сторонам кратера с четырёх подходов. Две стороны стояли друг напротив друга 3 недели, готовясь к тому, что они знали, будет сражением до конца. 28 сентября куритяне начали своё движение, тяжёлый 8-й Галедонский Регулярный по единственному пути с юга, лёгкий 12-й с восточного края, средний 16-й со склонов западной стороны, а специалисты по сражениям в горах 5-й – с горной северной стороны.

Несмотря на то, что некоторые синдикатовские полки смогли вплотную приблизиться к вершине, «Драгуны» отбросили их всех. Однако куритяне получили некоторые уроки относительно того, как следует штурмовать кратер, а также узнали позиции «Драгун» и их стратегию. 3 октября синдикатовские силы начали второй штурм. На сей раз они подобрались ещё ближе к вершине, но отвели войска прежде, чем понесли тяжёлые потери.

После двух пробных наступлений куритяне использовали частичное прикрытие густого тумана, чтобы произвести нападения со всех сторон утром 9 октября. «Волчи Драгуны» выдержали наступления с трёх сторон, но 5-му Галедонскому удалось достигнуть высшей точки с северного края. С прорывом периметра «Драгун», полковник Вульф приказал провести общее отступление на новые позиции на дне кратера.

Приказы Куриты состояли в том, чтобы ожидать среди гребней, опасаясь угодить в ловушку среди скалистых утёсов на дне кратера. За исключением нескольких исследовательских миссий, 4 синдикатовских полка оставались на вершинах в течении десяти дней, во время которых обе стороны напряжённо готовились к последнему нападению. 20 октября спутники «Драгун» обнаружили подход куритянского шаттла к центру кратера.

Зная, что любое подразделение достаточно опытное и достаточно храброе, чтобы высадиться посреди «Драгун» на такой пересечённой местности, создало бы хаос, полковник Вульф приказал совершить нападение, направленное на Галедонские Регулярные, находившихся на вершинах, окружающих «Драгун». Куритянские полки дрогнули под ударом и силой атаки, а «Драгуны» затем развернулись, чтобы встретиться с новым врагом в пределах своего круга.

Из шаттла высадилась рота ЭУКД, сразу же вступив в бой. Элита «Драгун» вступила в ближний бой с синдикатовскими силами специального назначения. Появление ЭУКД также сплотило Галедонские Регулярные, которые оправились от шока и бросились вниз со склонов кратера, как и было первоначально им приказано. Несмотря на то, что «Драгуны» уничтожили воинов ЭУКД, они также понесли тяжёлые потери, когда четыре куритянских полка бросились на них со всех сторон.

Полк «Бета» понёс особенно сильные потери. Полковник Андрей Шостакович командовал своим командным копьём и своей 2-й временной ротой против Галедонских. Его небольшие силы разбили куритянское подразделение, вбив глубокий клин в центре и опрокинув 8 вражеских Мехов. Затем начали падать младшие командиры Шостаковича. *Thunderbolt* капитана Сьюзан Флэндри, *Shogun* лейтенанта Даниэля Монклер и *Crusader* лейтенанта Перри Нортон получили тяжёлые повреждения. Полковник приказал начать общее

отступление, в то время как он остался, чтобы прикрыть отступление. Только капитан Флэндри и лейтенант Монклер смогли отступить, а лейтенант Нортон даже не смогла катапультироваться прежде, чем её Мех взорвался. Героический заслон Шостаковича сплотил своих солдат, которые развернулись и ударили по позициям Галедонского, вынудив врага отступить. Но уже было слишком поздно, чтобы спасти Шостаковича. Солдаты смогли только вынести его тело.

В тот момент, когда, казалось, «Драгуны» остались беззащитными, на гребне кратера появились новая сила. 10-й Денебский Лёгкий Кавалерийский, который спас «Драгун» на Гленморе, снова неожиданно прибыл в критический момент. 10-й Денебский напал на четыре галедонских полка, дав «Драгунам» достаточно времени, чтобы покончить с ротой ЭУКД и отбросить полки куритян.

Полк «Дельта» возглавил удар, отбросивший куритян. Хотя полковник Кэтлин Дюмон потеряла свой *BattleMaster*, а её подразделение понесла большие потери в этом действии, «Дельта» разбила 8-й Галедонский Регулярный.

Несмотря на мгновенный успех, «Драгуны» и 10-й Денебский сильно уступали в численности. Обе стороны были слишком заняты сражением, чтобы заметить три грузовых шаттла, приземлившихся вне кратера. Когда штурмовые Мехи выгрузились и начали продвигаться к сражению, 10-й Денебский в замешательстве обстрелял их. Мехи быстро идентифицировали себя в качестве батальона «Зета» «Волчьих Драгун».

После Мизери разбитые войска «Драгун» возвратились на Робинсон с семьями. После месяцев выздоровления и восстановления МехВоины других подразделений «Драгун», слишком тяжело раненые, чтобы сражаться, теперь прибыли с батальоном «Зета», чтобы выгадать день. Полковник Вульф не знал, что полковник Дж. Эллиот Джеммисон арендовал три коммерческих шаттла так, чтобы он и бешеные псы «Зеты» не пропустили критическое сражение «Драгун» на Кроссинге.

Штурмовые Мехи «Зеты» оказали разрушительный эффект на мораль галедонцев. Будучи разбитыми, после недель борьбы, куритянские подразделения, наполовину состоящие из новичков, дрогнули перед монстрами «Зеты». Вскоре 5-й и 16-й были прижаты к северной стене кратера. Некоторые Мехи 5-го, являющиеся специалистами по сражению в горных условиях, начали подниматься вверх, но там они стали лёгкими целями для Мехов «Драгун». Наблюдая, как их товарищей методично расстреливали, 16-й Галедонский Регулярный сдался.

8-й и 12-й тем временем двигались по единственной дороге от кратера. Несмотря на тяжёлые потери, они смогли отступить к своим шаттлам, поскольку «Драгуны» были слишком утомлены. Куритянские шаттлы ждали других оставших ещё неделю, но вернулось очень мало людей. Из 4-х полков Галедонских Регулярных и роты ЭУКД Кроссинг пережили чуть более 100 синдикатовских Мехов и их воинов.

Гордые, но истощённые «Драгуны» пережили попытку Дракона отомстить и уничтожить их в 4-й Наследной войне. Хотя их потери были огромны, а в живых остались немногие, «Волчи Драгуны» с честью избежали разгрома, а их репутация засияла ещё ярче, чем когда-либо.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ТЕОРИИ ПРОИСХОЖДЕНИЯ «ДРАГУН»

В ходе составления этого источника по «Волчьим Драгунам» КомСтар использовал многочисленные внешние источники, включая независимое, параллельное исследование, выполненное в Эриданском историческом исследовательском обществе. КомСтар сердечно благодарит Кайла Локабара и его исследовательскую команду (Дэвида М. Эрроувуда, Майкла Т. Данливи, Роберта А. Гросса мл., Кёртиса Дэвида Лиона, Барри К. и Дэвида Ли МакМиллина, Джеффери Ф. Пайпера и Патрика Столнейкера), и мы весьма довольны тем, что заключения, сделанные эриданской командой подтвердили наше собственное исследование.

В интересах тщательности наши собственные исследователи и эриданская команда проследили даже самые неправдоподобные теории касательно таинственного происхождения «Волчьих Драгун». Мы включили сюда их краткие описания, хотя воспринимать некоторые из них серьёзно могли бы очень немногие из серьёзных студентов-историков.

Теория терранского происхождения

Наташа Керенская – прямой потомок не только известного генерала Звёздной Лиги Александра Керенского, но древней исторической фигуры, которая возглавляла временное Советское правительство прежде, чем большевики захватили власть. Будучи заинтересованной древней историей, она и её друг, Джейми Вульф, бывший профессор истории и военный архивариус, которого она встретила во время своего обучения в колледже в Москве на Терре, решили восстановить колыбель человечества как культурный и политический центр Галактики. Они сформировали наёмное подразделение, чтобы провести разведку в Наследных государствах, и наняли лучших солдат, которых только мог предложить каждый Дом, чтобы потом захватить Терру и объявить новую Гегемонию, которая могла бы установить во Внутренней Сфере длительный мир.

Теория универсального собрания

Джейми Вульф родом с Периферии, где он владел либо тайником оборудования Звёздной Лиги, либо имел доступ к продвинутым производственным технологиям. Согласно этой теории, им овладела идея воссоединения человечества, но без недостатков государственной деятельности его давно умершего вдохновителя, Яна Камерона. После 20 лет службы в регулярных войсках государств вроде Альянса Внешних Миров Вульф разработал сложно осуществимую мечту о военном

подразделении, состоящем из представителей каждого населённого мира Внутренней Сферы и Периферии. Будучи как финансовым кудесником, так и тактическим, он использовал прибыль от существенных инвестиций в производство БэтлМехов, исследование и развитие, и основал своё собственное наёмное подразделение. Его цель, по этой теории, состояла не в том, чтобы победить всех, провести разведку или даже обеспечить хорошую жизнь, а собрать отовсюду воинов.

Готтердаммерунгская теория

Названная по имени и планеты, и события норвежской мифологии, готтердаммерунгская теория популярна в Расалхаге, где масса людей имеет норвежское происхождение, и чьи предки перенесли самые сильные бедствия во время Войны Амариса. Её также иногда называют теорией берсерка. Согласно расалхагцам, Вульф и его «Драгуны» происходят родом из Оберонской Конфедерации Хендрика Гримма, чьи миры были частью Республики Краевых Миров. Вульф собирает силу, чтобы противостоять злему Гримму, используя сильную базу на Терре так, чтобы в один день два командующих могли повторить борьбу Керенского и Амариса в гражданской войне, со всей Внутренней Сферой в качестве приза.

Теория разделённых близнецов

Джейми Вульф – давно потерянный брат-близнец Телоса Обурна, судебного историка и советника Катрины Штайнер. То, что Вульф выглядит на несколько лет моложе, чем Обурн, не существенно. В молодости Вульф был настолько непослушен, что все записи о его жизни были стёрты из лиранских и семейных архивов. Будучи молодым человеком, Вульф изменил своё имя, отбыл в Периферию и основал «Драгун». После оттачивания своих и их боевых навыков и пиратства в течении нескольких лет он решил, что гораздо больше денег можно будет заработать во Внутренней Сфере. Согласно этой теории, «Драгуны» не имеют никаких скрытых поводов для ведения разведки или долгосрочных планов завоевания.

Вариант этой теории – Наташа Керенская является давно потерянным близнецом Миши Обурна. И снова то, что Керенская на несколько лет старше младшего Обурна, не существенно. Единственный недостаток этого варианта теории близнецов – то, что он не объясняет ничего о том, кто такие «Драгуны», откуда они прибыли или каковы их намерения.

- Дирк Рийксмаан, Исследовательская команда
КомСтара B4785, Архив КомСтара, Терра, 3030 год



ПОЛКОВНИК ДЖЕЙМИ ВУЛЬФ

[Следующая информация – это всё, что было выявлено относительно Джейми Вульфа, человека, который десятилетиями руководит «Драгунами» с момента их прибытия на Новый Делос. – Редактор]

Джейми Вульф – невысокого роста, стройный и мускулистый человек, с угловатым лицом и серыми волосами. Его точный возраст неизвестен, но он выглядит, по крайней мере, на 50 лет. Тот факт, что он остаётся устрашающим МехВоином, профессии, в которой большинство исполнителей достигают своего пика в 35 лет, отмечают его почти сверхъестественные рефлексы. Его глаза обычно описывают как «бесконечно безразличные» – черта, благодаря которой он стал известен за своё легендарное лидерство, которая даёт тем, кто имеет дело с ним, ощущение ожидания того, что он сделает или скажет потом. Его бесспорное обаяние коренится в его уверенной способности обращаться с любой ситуацией, которая возникнет. В отличие от большинства МехВоинов, он носит свои многочисленные шрамы, полученные в сражениях, без высокомерия, принимая их как естественную часть своего жизненного пути.

Вульф неизменно показывал блестящие способности в выбранной области военной стратегии, такой как анализ своих планов сражения. Он безгранично верен своим людям, которые платят ему тем же. Его преданность военной этике (черта, довольно часто отсутствующая среди военных командующих Наследных войн) вызвала восторг куритяных самураев, чей кодекс *бусидо* обычно предписывал испытывать чувство презрения к «наёмной пене».

«Волчи Драгуны» были не единственным наёмным подразделением, которое служило всем пяти Наследным государством в различные времена, но лично Вульф – единственный человек, который был высоко отмечен ими всеми.

Хотя имя Вульфа – архаичное произношение испанского «Хайме», несколько вариантов его (включая Джаме, Джамие, Хейми и даже древнее шотландское Хэмиш) стали популярными именами для более молодого поколения, начиная с его появления во Внутренней Сфере.

Несмотря на все усилия ROM (не считая усилий СВБ, Маскировки, МИО, ЛРК и SAFE), о происхождении или ранней жизни Джейми Вульфа ничего не известно. Мы знаем, что ему было, по крайней мере, 30 лет или чуть больше, когда он в 3005 году впервые появился во Внутренней Сфере. В конце 3020 года мы надеялись на получение обширных сведений от бывшего драгуна Фадра Сингха, перешедшего на сторону Синдиката Драконов, но многое из информации, которую он выдал, получило статус низкого уровня доверия.

Вульф и его «Драгуны» впервые появились, без предупреждения, на Делосе-VI, предложив свои услуги принцу Яну Дэвиону. Расположение этого пограничного мира предлагало некоторые дразнящие ключи. Это один из самых удалённых миров Федеративных Солнц, расположенный вблизи границы с Синдикатом Драконов, поэтому было бы логично предположить, что он является местом остановки для путешественников, прибывающих во Внутреннюю Сферу из Альянса Внешних Миров,

Доминионов Тортуги или из одного из многих не отмеченных на карте регионов, которые могут или не могут быть расположенными ещё дальше от Периферии. Ни одно из правительств, с которыми КомСтар имеет контакт, каких-либо записей о существовании «Волчьих Драгун» до их приземления на Делосе-VI, которые указывали бы на происхождение или направление, указывающее на область, откуда они прибыли, не имеет.

Одна из наиболее обсуждаемых вещей относительно характера Вульфа – акцент, который он делает в отношении лечения гражданского персонала «Драгун» при ведении переговоров о заключении контракта службы. Каждый контракт определяет, какой мир будет обозначен как штаб, с условиями для жилья гражданских семей. Это позволяет наёмникам существовать как закрытому сообществу, а не как блуждающим, бездомным солдатам, кочующим из одного государства в другое.

Карьера Вульфа в качестве лидера наёмников отмечена вереницей успехов, которые подчеркнули его тактический талант. В 3006 году «Драгуны» одержали победу над силами Ляо в сражении на Халлоране-V, сопровождаемое дальнейшим триумфом на Новом Арагоне в 3008 году. На следующий год Вульф потребовал отдых для полка, который включал в себя поездку назад в глубокое пространство, возможно, на родину «Драгун». Когда их суда возвратились, они были загружены новым оборудованием и запчастями. Было очевидно, что место, откуда прибыл Джейми Вульф, дало ему доступ к высокому уровню военных технологий, фактически более

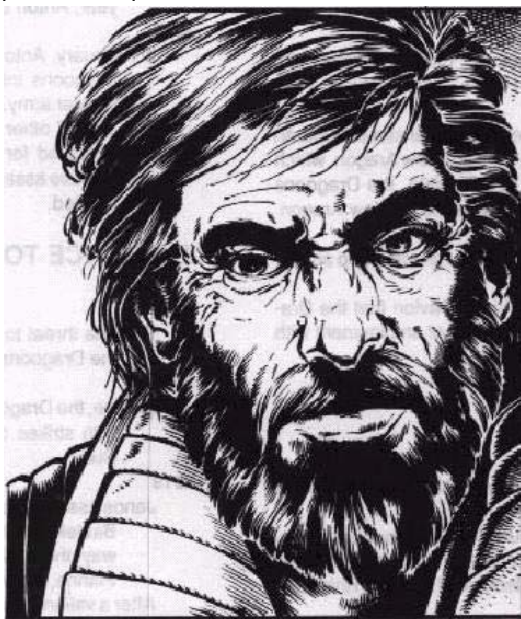
высокому, чем имеющийся в Домах Внутренней Сферы.

Вульф удивил своих нанимателей в 3010 году, не возобновив контракт «Драгун» с Домом Дэвиона. Его последующие действия показали, что служба по одному 5-летнему контракту с последующим переездом – это и есть первоначальное намерение Вульфа и до сих пор обычный способ действия «Драгун». Контракт Вульфа, заключённый с Максимилианом Ляо, также раскрыл его характер, в контракте он настаивал на пункте, запрещающим использование «Драгун» против их прежнего нанимателя. Вульф объяснил это тем, что принц Ян Дэвион справедливо обращался с «Драгунами». Как всем известно, Вульф продолжал эту политику с каждым последующим нанимателем, пока он служил на каждого военного правителя Внутренней Сферы.

Теперь «Драгуны» совершили полный круг, служа на Дом Дэвиона во время 4-й Наследной войны. Из-за обращения Такаси Куриты с «Драгунами» во время их службы на Синдикат, они не имели подобного пункта, не позволяющего их использовать против предыдущего нанимателя. «Драгуны» и на самом деле осуществили свою месть Курите на Гленноре и Кроссинге, но понесли собственные тяжёлые потери.

По слухам, Джейми Вульф – автор распространяемых среди его воинов самиздательским способом трёх книг: «Основы стратегии», «Основы тактики» и «Принципы современной войны». Хотя наш Благословенный Орден имеет причины считать этот слух истинным, агенты ROM не сумели извлечь пользу от доступа к любой из этих работ.

- Дирк Рийксмаан, Исследовательская команда КомСтара В4785, Архив КомСтара, Терра, 3030 год



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

НА СЛУЖБЕ У ДЭВИОНА

3005 год

11 апреля «Драгуны» прибыли на мир Делосв Федеративных Солнцах.

3006 год

В феврале «Драгуны» наносят поражение «Уланам Блэквинда» и «Горцам Мэрион» на Халлоране-V, это их первое крупное столкновение.

В конце ноября Вульф возглавляет полк «Альфа» в нападении на Стик.

3007 год

В январе «Бронекавалерия МакКэррона» атакует штаб-квартиру «Драгун» на Новой Валенсии, пока Вульф находился на Викапге с двумя полками. Позже, в этом же году, «Драгуны» также сражались на Новом Гаити, Викапге и Познани.

3008 год

«Драгуны» совершают рейды на Некромо, Тиконов, Хунань, Сент-Андре и Шенси. Дом Ляо захватывает Новый Арагон.

В марте все 5 полков «Драгун» перемещаются на Халлоран-V в ожидании сражения на Новом Арагоне, которое началось 29 марта. В середине 3008 года «Драгуны» подавляют последнее сопротивление Ляо на Новом Арагоне.

3009 год

«Волчьи Драгуны» совершают первый поход за припасами в глубокое пространство.

3010 год

В феврале Вульф сообщает принцу Дэвиону, что «Драгуны» приняли предложение о службе на Конфедерацию Капеллы.

НА СЛУЖБЕ У ЛЯО

3010 год

В середине года «Драгуны» прибывают в столицу Ляо Сиан.

3011 год

После месяцев гарнизонной службы, «Драгуны» в середине марта, наконец, получили назначение на Валлакию. В этом же году они также участвовали в защите Фурунда.

3012 год

«Драгуны» останавливают наступление Марика в сражении на Широ-III.

3013 год

После смерти своего брата на Море Мэллори Ганс Дэвион становится принцем Федеративных Солнц.

В мае Кэндайс Ляо встречается с Джейми Вульфом на Карвере. Он сопротивляется её попыткам соблазнения, и она клянётся отомстить «Драгунам». В октябре Вульф чуть не погиб, когда его Archer вышел из строя.

В декабре была предотвращена другая угроза жизни Вульфа, когда силы «7-го Коммандос» убили потенциального убийцу в резиденции Вульфа на Карвере.

3014 год

В январе дэвионовские войска наносят поражение куритянским войскам в сражении за Станцию Хальстед.

Джейми Вульф встречается на Терре с Максимилианом Ляо и Антоном Мариком. Ляо и Вульф договариваются, что «Драгуны» помогут Антону в попытке свергнуть его брата Яноса. В мае Антон Марик объявляет себя генерал-капитаном Лиги Свободных Миров, и вспыхивает гражданская война.

Джейми Вульф решает создать подразделение, чтобы дать провинившимся драгунам шанс исправиться. В качестве их командира он назначает Наташу Керенскую, так рождается «Рота Чёрной Вдовы».

Сражаясь за узурпатора, «Драгуны» участвуют в действиях на Нова Роме, Эмрисе-IV, Ванре, Новом Делосе и Море Софи. С падением Калловэя-VI в конце года, Антон чувствует, что его восстание обречено.

3015 год

В феврале Антон Марик требует, чтобы Вульф разделил «Драгун» на небольшие подразделения, которые будут присоединены к его регулярной армии. Вульф отказывается. Марик арестовывает Джошуа Вульфа и 27 человек персонала «Драгун» и казнит их за «измену». Наташа Керенская возглавляет карательное нападение на Новый Делос, в результате которого Антон Марик был убит.

НА СЛУЖБЕ У МАРИКА

3015 год

С окончанием угрозы своей власти Янос Марик заключает соглашение о найме с «Драгунами».

3016 год

В июне «Драгуны» начинают свой период «налётов угона скота» на Уайятте, Новом Киото, Саммере и Дикси.

3019 год

Янос поручает «Драгунам» возглавить набег на заводы по производству БэтлМехов на Гесперусе-II. По пути туда «Драгуны» совершают набеги на Гиену, Лонэм, Фианну, Сарпсборг и Ламон.

После отважных усилий, в результате которых они почти преуспевают, «Драгуны» вынуждены отступить с Гесперуса, оставив заводы, как всегда, нетронутыми.

В конце года «Драгуны» получают другую поставку из глубокого космоса в Периферии.

3020 год

В начале года «Драгуны» возвращаются в мариковское пространство, повторно снабжённые Мехами и оборудованием.

НА СЛУЖБЕ У ШТАЙНЕРОВ

3020 год

Джейми Вульф принимает предложение Катрины Штайнер о найме на службу.

Архонт Катрина Штайнер предлагает мирную инициативу другим лордам Домов Внутренней Сферы.

В то время, как «Драгуны» ожидают назначения, полковник Сара "Призрак" Вайсц покидает пост командира полка «Дельта», на замену ей приходит полковник Кэтлин Дюмон.

В конце года «Чёрные Вдовы» получают назначение в набег на Новый Уэссекс, где происходит известная Битва за Харлоусский лес.

3021 год

В сентябре полки «Альфа», «Бета» и «Эпсилон» принимают участие в нападении на Дромини-VI, где они встречаются с некоторыми элитными куритянскими полками «Меча Света». Здесь Минобу Тецухара в первый раз спасает жизнь Джейми Вульфу в соответствии с предписанием его кодекса *бусидо*.

3022 год

Синдикат Драконов сдаёт по три планеты Федеративным Солнцам и Содружеству Лиры. Такаси клянётся вернуть их назад.

В июне Ганс Дэвион и Катрина Штайнер подписывают Соглашение о союзе Федеративных Солнц и Содружества Лиры.

В октябре Такаси Курита, Янос Марик и Максимилиан Ляо отвечают на угрозу объединённых сил Дэвиона-Штайнеров, подписав на Терре Капетинское соглашение.

В конце года Вульф воспользовался пунктом об одностороннем прерывании контракта со Штайнерами и подписывает контракт с Синдикатом Драконов после всего двух лет службы на Содружество Лиры.

НА СЛУЖБЕ У КУРИТЫ

3023 год

«Драгуны» прибывают в пространство Куриты, некоторые направляются к Хоффу, другие – к новому домашнему миру Ан Тинг, а большинство – к миру Квентин, где они будут участвовать в набеге.

В апреле на Хоффе полк «Эпсилон» и «Чёрные Вдовы» сталкиваются с «Лёгкой кавалерией Эридана».

В июне полки «Альфа», «Гамма» и «Дельта», плюс вспомогательные подразделения «Драгун», участвуют в набеге на Квентин. Здесь они в первый раз встречают своего куритянского офицера связи Минобу Тецухару. Он ещё раз спасает жизнь Вудфу в безлюдной местности, известной как Огненное Ущелье. Прибывает Такаси Курита, чтобы встретиться с «Драгунами», он присоединяется к ним для краткого участия в бою.

3024 год

«Драгуны» участвуют во многих набеге на дэвионовские границы, включая удары по Тулу, Клатанду, ЛеБланку, Мардуку, Бриду, Прозерпине, Новому Абердину и Курсадину.

3025 год

Полки «Бета» и «Гамма» вторгаются на Дешлер. Тем временем дэвионовские войска вторгаются на Ущелье Мэрлоуи, Делакруз, Капру и Аль На'ир. На Тестрии они наносят поражение полку «Эпсилон».

В марте Курита начинает нападение на Галтор-III.

В апреле полк «Гамма» и батальон «Зета» заканчивают завоевание Дешлера.

3026 год

Такаси Курита награждает Джейми Вульфа орденом «Меч бусидо». В то время, пока «Драгуны» успешно совершают набег на Прозерпину, Дэвид и Силену, военный правитель Самсонов составляет заговор, чтобы «Драгуны» не получили жизненно необходимые припасы.

В сентябре группа БэтлМехов, окрашенных как «Чёрные Вдовы», снята на плёнку в процессе разрушения города на Новом Мендхэме. Самсонов обвиняет «Драгун» в злодеяниях на Кавабе. В конце года Джейми Вульф посылает специальную команду в набег на Удиби для захвата запчастей и припасов.

3027 год

Военный правитель Самсонов пытается дискредитировать «Драгун» в кампании по дезинформации, что привело к восстанию на Ан Тинге. Агенты Куриты проникают на «Гефест», вызывая эвакуацию иждивенцев «Драгун».

3028 год

В апреле, Вульф посылает вызов на сражение Такаси Курите, выбрав в качестве места столкновения Мизери.

В полночь 23 апреля контракт «Драгун» с Синдикатом Драконов истекает. В то время, как иждивенцы «Драгун» благополучно прибывают в систему Кассиаса, начинается кампания на Мизери. «Драгуны» более недели сдерживают «Рюкен», 8-й полк «Меч Света» и 17-й и 21-й Галедонские Регулярные полки; 20 мая происходит последнее сражение на Мизери. «Драгуны» и 21-й Галедонский Регулярный понесли тяжёлые потери, 17-й Галедонский Регулярный и половина подразделений «Рюкена» разбиты, а Тецухара совершает сеппуку.

В августе Вульф отправляет полки «Альфа» к Гленморе, «Бета» и «Дельта» – к Вапаконете, а «Гамма» и «Эпсилон» остаются на Хэрроус Сан.

Ганс Дэвион женится на Мелиссе Штайнер. Во время свадебной церемонии Вульф преподносит самурайские мечи Тецухары Такаси Курите.

Федеративные Солнца вторгаются в Конфедерацию Капеллы. Содружество Лиры вторгается в Синдикат Драконов.

3028 год

В сентябре на Гленморе куритянские войска входят в столкновение с батальоном «Альфа» и «Чёрными Вдовами». Другие куритянские подразделения сражаются с «Гаммой» и «Эпсилоном» на Хэрроус Сан, а остальные атакуют «Бету» и «Дельту» на Вапаконете.

3029 год

В мае оставшиеся в живых «Драгуны» встречаются на Кроссинге.

В сентябре куритянские войска вторгаются на Кроссинг. Они разбиты «Волчьими Драгунами».

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ЛИНЕЙНЫЕ ПОЛКИ

Пять линейных полков Джейми Вульфа формируют сердце и душу «Драгун». Все они – подразделения Мехов, которые в поразительной степени иллюстрируют собой концепцию объединения различных родов войск. Хотя каждый полк имеет собственные сильные и слабые стороны, основная организация и тактика одинаковы для всех пяти.

Каждый полк предназначен работать независимо, но также эффективен в комбинации и с другими формированиями. Эта гибкость позволяет Вульфу использовать «Драгун» в полномасштабном вторжении (как на Гесперусе-II), или в точечных, хирургических ударах, иногда вовлекающих только одиночную роту Мехов (специфическая специальность «Чёрных Вдов» Наташи Керенской).

Командная рота каждого полка, поддерживаемая артиллерией и механизированной пехотной поддержкой, часто служит в качестве резерва или сил охраны. 3 батальона каждого полка организованы по единому образцу, с тяжёлой или штурмовой ротой, средней или огневой поддержки роты и, наконец, лёгкой ротой для разведки и мобильной поддержки.

Использование Джеймси Вульфом этих батальонов и их рот может рассматриваться в качестве примеров из учебника по тактике Мехов и внушительными аргументами за философию комбинирования различных родов войск Вульфа. Лёгкие Мехи, поддержанные танками на воздушной подушке, прыжковой пехотой или, даже лёгкими копьями аэрокосмическими LAM'ов, двигаются вперёд в виде гибкого экрана, исследуя концентрацию вражеских войск и убергая главные силы батальона от неожиданных вражеских ударов. Средние Мехи формируют основу батальона, обеспечивая огневую поддержку на дальнем диапазоне или ударную мощь в ближнем бою. Тяжёлые и штурмовые Мехи вообще находятся в резерве, пока не начинается бой, а потом в определённый момент они вступают в сражение с разрушительным эффектом.

Обозначения копий, данные ниже, основаны на общем весе отдельных Мехов, а не по преобладанию конкретных типов Мехов. Например, к тяжёлому копыю могут добавляться 4 средних Меха. Категории следующие: общий вес до 130 т – лёгкое копыё; от 135 до 200 т – среднее копыё; от 205 до 280 т – тяжёлое копыё и больше 280 т – штурмовое копыё.

Подразделения, не оснащённые Мехами, также играют важную роль в тактике «Драгун». Лёгкие танки на воздушной подушке обеспечивают скорость и манёвренность, которая часто отсутствует у БэтлМехов, в то время как более тяжёлые бронированные транспортные средства обеспечивают огневую мощь, необходимую для продвижения Мехов. Другие подразделения, типа аэрокосмических истребителей, прыжковой и механизированной пехоты, может далее увеличивать гибкость батальона.

Ниже дано краткое описание различных полков «Волчьих Драгун», разделённых на батальоны. Этот список основан на организации подразделений перед сражением на Мизери. Для каждой личности или подразделения даны дислокации после этого сражения.

ПОЛК «АЛЬФА»

Наименование: Полк «Альфа»

Командующий: полковник Джейми Вульф

Состав подразделения: 3 батальона до Мизери, 5 рот после

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Первая команда»

Знак отличия подразделения: греческая буква альфа

Прикреплённые шаттлы: *Chieftain*, *Talleyrand* (класса *Overlord*), *Mentasta*, *Gloire*, *Preussen* (класса *Union*)

Полк «Альфа», «Первая команда» по названию и фактически, является ведущим подразделением «Волчьих Драгун». Майоры Чан, Юкинов и ДюКирк были, бесспорно, равны большинству полковников наёмников, и «Альфа» также представляет собой самый прекрасный по обучению и оснащению оборудованием полк. Ведомая и неослабевающе преданная загадочным Вульфом, «Альфа» стала наиболее мощной и видимой силой «Драгун», способной к выполнению почти невозможных задач. Даже пренебрежение или даже прямая враждебность от их нанимателя Куриты потерпела неудачу перед прямолинейностью «Первой команды». При службе на Куриту проблемы с поставками и связью заставили «Драгун» несколько изменить тактику, вынудив их действовать более мелкими подразделениями и выделять для набегов силы размером с батальон или роту для выполнения заданий. На Мизери полк «Альфа» понёс потери оборудования выше среднего уровня, но не потерял так много МехВоинов, как некоторые из других полков. Он также имел более высокий уровень выживания во время 4-й Наследных войны.

Наименование: Батальон «А», полк «Альфа»

Командующий: майор Келли Юкинов

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Собственность Вульфа»

Знак отличия подразделения: чёрный силуэт воющего волка на фоне белого круга

Прикреплённый шаттл: *Chieftain* (класса *Overlord*)

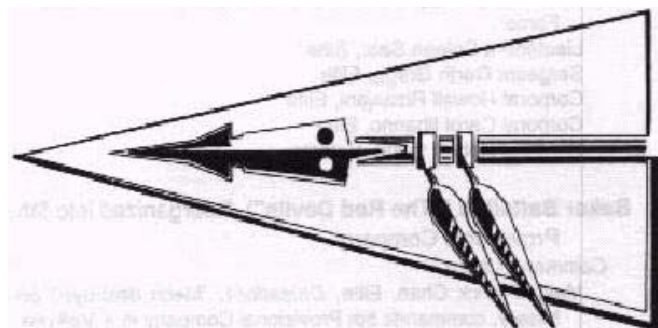
Майор Юкинов ведёт интересную двойную жизнь, командуя сначала батальоном «А», а затем 1-й временной ротой, а также иногда - во время отсутствия полковника Вульфа – служит в качестве исполняющего обязанности полковника при управлении целым полком. Он хорошо справляется с обеими ролями, а батальон «А» реализовал лучшее из философии комбинирования различных родов войск «Драгун». На службе у Куриты батальон вёл более независимую борьбу, и потому что недостаток припасов ограничивал способность полка сражаться целым подразделением. «Собственность Вульфа» считается ведущим батальоном «Драгун», что объясняет, почему подразделение превысило 75: потерь оборудования на Мизери.

Наименование: Батальон «В», полк «Альфа»
Командующий: майор Патрик Чан
Статус подразделения: Элита
Прозвище подразделения: «Красные дьяволы»
Знак отличия подразделения: маленький красный дьявол, держащий вилы
Прикреплённый шаттл: *Talleyrand* (класса *Overlord*)

Подобно другим двум батальонам «Альфы», «Красные дьяволы» – жёсткая, хорошо дисциплинированная боевая сила, чьи подвиги в бою составляют внушающую страх репутацию. Патрик Чан, или «Старое каменное лицо», как его иногда называют, является экспертом, схватывающим на лету тактику, выбор времени и координацию, чему он научился от Джейми Вульфа и Сары Вайсц. «Красные дьяволы» – опасный, уважаемый батальон.

Наименование: Батальон «С», полк «Альфа»
Командующий: майор Кошас ДюКирк
Статус подразделения: Элита
Прозвище подразделения: «Следопыты»
Знак отличия подразделения: чёрная стрела с красным и синим перьями, свисающими с древка
Прикреплённые шаттлы: *Mentasta*, *Gloire*, *Preussen* (класса *Union*)

Несмотря на то, что она является иностранкой для «Драгун» и самым новым из командиров батальона, майор ДюКирк показала свою надёжность и лидерство на Гленморе, когда она была вызвана командовать полком. Батальон майора ДюКирк известен своими смелыми, зачастую опасными, боевыми сбрасываниями. Избегая своего прикреплённого шаттла класса *Union* ради аэродинамического *Leopard'a*, Мехи «Следопытов» прыгают из шаттла, когда тот скользит близко от поверхности земли. Такая тактика, иногда сопровождаемая повреждением или даже разрушением Мехов и ранением МехВоинов, также позволяет «Следопытам» осуществлять быстрое развёртывание без противопоставления вражескому аэрокосмическому прикрытию, типичному для высоко-атмосферного спуска. Батальон покинул Мизери с относительно небольшими потерями. С тех пор он был реорганизован во 2-ю и 3-ю временные роты.



СПИСОК ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ ПОЛКА «АЛЬФА»

Командная рота

Командное копье (охрана Вульфа)
 Полковник Джейми Вульф, Элита, *Archer*
 Капитан Уильям Камерон, Элита, *Cyclops* (коммуникация), на Мизери Мех повреждён и ремонту не подлежит, пересел на *Hermes II*, убит на Кроссинге
 Майор Стенфорд Блейк, Элита, *LAM Phoenix Hawk* (разведка), на Мизери *LAM* уничтожен, командовал 3-й временной ротой на *Clint'e*, на Кроссинге серьёзно ранен, а Мех уничтожен
 Майор Ольга Корменски, Элита, *Marauder* (безопасность), убита на Гленморе
 Лейтенант Шейла Селден, Элита, *LAM Wasp* (посыльный/разведчик), убита на Мизери
 Лейтенант Ганс Вордел, Элита, *Victor* (телохранитель Вульфа), на Мизери Мех уничтожен, пересел на *Thunderbolt*

1-й пехотный моторизированный взвод (лазеры)

Лейтенант Остин Пурлоу, Элита
 Сержант Гарольд Патнэм, Элита
 Капрал Мина Йоркузи, Элита, убита на Кроссинге
 Капрал Уолтер Алми, Ветеран
 Капрал Бадди Ли Бобоб, Ветеран, убит на Кроссинге

2-й пехотный моторизированный взвод (лазеры)

Лейтенант Джейкоб «Чахотка» Уайлдмон, Элита
 Сержант Дарлин Чар, Элита
 Капрал Лоуренс Ландро, Элита, убит на Кроссинге
 Капрал Инес Магуайр, Элита
 Капрал Бертрам Аллард, Ветеран

Артиллерийское копье №1

Капитан Гарриетт Цирос, Элита, разведывательное транспортное средство *Packrat*
 Лейтенант Элизабет Лайтон, Ветеран, артиллерия *Long Tom*, убита на Кроссинге
 Лейтенант Нортон Сирелли, Ветеран, артиллерия *Long Tom*
 Лейтенант Бет Дензелл, Ветеран, артиллерия *Long Tom*
 Лейтенант Маркус Бревер, Ветеран, артиллерия *Sniper*, убит на Кроссинге

Артиллерийское копье №2

Капитан Фадол Фадолу, Элита, разведывательное транспортное средство *Packrat*
 Лейтенант Кэти Липскомб, Элита, артиллерия *Long Tom*
 Лейтенант Дженис Хаакен, Элита, артиллерия *Sniper*, убита на Кроссинге
 Лейтенант Брукс Гансел, Элита, артиллерия *Sniper*
 Лейтенанта Жене Мэндмейкер, Ветеран, артиллерия *Sniper*

Батальон «А» («Собственность Вульфа»)

Командное копье
 Майор Келли Юкинов, Элита, *Archer*, на Мизери Мех сильно повреждён, командует 1-й временной ротой на *Phoenix Hawk'e*, на Гленморе сильно ранен, а Мех уничтожен
 Капитан Аристео Мандуджано, Элита, *Thunderbolt*, убит на Мизери, Мех спасён
 Майкл Алан Мулрони, Ветеран, *JagerMech*, убит на Мизери
 Кеннет Сохлер, Ветеран, *Hermes II*, убит на Мизери, Мех спасён

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Рота Кеннера, после Мизери расформирована

Командное копьё, уничтожено на Мизери
Капитан Лукас Кеннер, Элита, *Marauder II*
Лейтенант Ариана Фостер, Ветеран, *Atlas*
Говард Лоррел, Ветеран, *Zeus*
Стивен Бэрроуз, Ветеран, *Awesome*

Тяжёлое копьё («Катафракты»), уничтожено на Мизери

Лейтенант Флоренс Милхаус, Элита, *BattleMaster*
Сержант Куорелл Ганджа, Элита, *Stalker*
Дрю Пуллер, Ветеран, *Warhammer*
Кингсли Меннор, Ветеран, *Warhammer*

Атакующее копьё

Лейтенант Остин Ли Дженнингс, Элита, *Marauder*, убит на Мизери
Сержант Брэнди Мохаммед, Элита, *Archer*, убит на Мизери
Керри Тендер, Ветеран, *Grasshopper*, присоединён к командному копыю 1-й временной роты после Мизери, убит на Кроссинге, Мех спасён
Арнольд Морроу, Регуляр, *Rifleman*, убит на Мизери

1-й бронированный взвод поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Мордекай Боннер, Элита, тяжёлый танк *Von Luckner*
Сержант Филип Дарроу, Элита, тяжёлый танк *Von Luckner*
Сержант Чан Сунь Ван, Ветеран, тяжёлый танк *Von Luckner*
Сержант Эмис Фортеस्कью, Ветеран, тяжёлый танк *Ontos*
Захарий Боннер, Ветеран, тяжёлый танк *Ontos*

Рота Чарльтона («Серебряные медведи»),

реорганизована в 1-ю временную роту

Командное копьё

Капитан Джон Чарльтон, Элита, *Quickdraw*, убит на Мизери, Мех спасён
Лейтенант Тамми «Самка» О'Мейли, Элита, *Crusader*, убита на Мизери
А Тай Нг, Ветеран, *Catapult*, убит на Мизери
Терри Линзер, Регуляр, *Ostsol*, убит на Мизери

Копьё огневой поддержки («Плохие парни»)

Лейтенант Карл «Кепи» Зедру, Элита, *Rifleman*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии
Сержант Трент Познер, Элита, *Phoenix Hawk*, убит на Мизери, Мех спасён
Брэдли Турлоу, Элита, *Vulcan*, после Мизери присоединён к копыю огневой поддержки 1-й временной роты, Мех уничтожен на Кроссинге
Дженнифер Хуан, Элита, *Clint*, после Мизери присоединена к копыю огневой поддержки 1-й временной роты, убита на Гленморе

Лёгкое копьё («Комары»)

Лейтенант Иван Друзинский, Элита, *Wasp*, после Мизери присоединён к копыю огневой поддержки 1-й временной роты, ранен на Кроссинге, Мех пригоден к эксплуатации
Сержант Дикон «Дик» Смит, *Hornet*, после Мизери присоединён к среднему копыю 1-й временной роты, убит на Кроссинге
Гордон Перлман, Элита, *Panther*, убит на Мизери, Мех спасён

Рота Уоллера («Горняки Уоллера»), после Мизери расформирована

Командное копьё

Капитан Лорен Уоллер, Элита, *Wolverine*, после Мизери командует копыём огневой поддержки 1-й временной роты
Лейтенант Чарльз МакГайер, Элита, *Shadow Hawk*, после Мизери присоединён к командному копыю 1-й временной роты, убит на Гленморе
Линда Фирхамми, Ветеран, *Scorpion*, Мех уничтожен на Мизери, присоединена к силам Домашней Гвардии
Тереза Джонс, Ветеран, *LAM Phoenix Hawk*, после Мизери присоединена к среднему копыю 1-й временной роты, убита на Гленморе

Лёгкое копьё

Лейтенант Корвин Гримальди, Элита, *Assassin*, после Мизери присоединён к командному копыю 1-й временной роты, на Кроссинге серьёзно ранен, а Мех уничтожен
Сержант Жан-Мишель Шеваль, Ветеран, *Flea*, убит на Мизери
Джон Бретт, Ветеран, *Ostscout*, убит на Мизери
Джейсон МакОлифф, Ветеран, *Stinger*, после Мизери присоединён к разведывательному копыю 5-й временной роты, убит на Кроссинге, Мех спасён

Разведывательное копьё («Быстрый западный ветер»)

Лейтенант Сабуро Акануки, Элита, *Firefly*, убит на Мизери, Мех спасён
Сержант Адриана Кемпбелл, Элита, *Spider*, убита на Мизери
Ульзанна Уайтхенд, Ветеран, *Flea*, Мех уничтожен на Мизери, присоединена к силам Домашней Гвардии
Мартин Каммингс, Ветеран, *Ostscout*, убит на Мизери

Бронированный взвод поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Морис «Танцор» Трипп, Элита, тяжёлый ховертанк *Saracen*
Сержант Кори Шиппли, Элита, средний ховертанк *Scimitar*
Сержант Эдвард Муракамо, Ветеран, средний ховертанк *Scimitar*
Сержант Камар Брин, Ветеран, штурмовой ховертанк *Saladin*
Сержант Рени Торианно, Регуляр, штурмовой ховертанк *Saladin*

Пехотный прыжковый взвод поддержки (огнемёты), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Колин Саар, Элита
Сержант Гарт Грегг, Элита
Капрал Хауэлл Ризаньяни, Элита
Капрал Кэрл Ильяханно, Элита
Капрал Роберт Ирвинг, Ветеран

Батальон «В» («Красные дьяволы»), реорганизован в 5-ю временную роту

Командное копьё

Майор Патрик Чан, Элита, *Crusader-L*, Мех уничтожен на Мизери, командует 5-й временной ротой на *Valkyrie*, Мех уничтожен на Кроссинге
Капитан Юджин Даррин, Элита, *Archer*, убит на Мизери
Дэвид Коггинс, Ветеран, *Dervish*, убит на Мизери
Самюэль «Немой» Кеппер, Ветеран, *Thunderbolt*, убит на Мизери

Рота Фразера («Взломщики»), расформирована после Мизери

Командное копьё

Капитан Декхан Фразер, Элита, *Shadow Hawk*, после Мизери на специальном назначении

Лейтенант Максимилиан Эдвардс, Элита, *Whitworth*, убит на Мизери, Мех спасён

Донал Камерон, Ветеран, *Javelin*, после Мизери присоединён к копьё огневой поддержки 5-й временной роты, убит на Кроссинге

Дональд МакДональд, Ветеран, *Javelin*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к разведывательному копьё 5-й временной роты на *Hornet's*

Тяжёлое копьё

Лейтенант Кэндайс «Тигрица» Хальстрон, Элита, *Marauder*, Мех был сильно повреждён на Мизери, командовала средним копьём 1-й временной роты на *Quickdraw*, на Кроссинге выведена из строя, а Мех был уничтожен

Сержант Марлиса Джиодо, Элита, *Catapult*, убит на Мизери

Владимир Андрионов, Ветеран, *Crusader*, убит на Мизери

Кальвин Уэйкман, Ветеран, *Trebuchet*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к среднему копьё 1-й временной роты на *Panther's*, убит на Гленморе

Среднее копьё

Лейтенант Томас Уэст, Элита, *Griffin*, Мех сильно повреждён на Мизери, присоединён к командному копьё 5-й временной роты на *Whitworth's*, убит на Кроссинге

Сержант Том Домингес, Элита, *Wolverine*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к командному копьё 3-й временной роты на *Firefly*

Гилберт Охман, Регуляр, *Cicada*, убит на Мизери, Мех спасён

Кейт Гатлин, Ветеран, *Ostscout*, Мех уничтожен на Мизери, присоединена к среднему копьё 3-й временной роты на *Commando*, ранена на Кроссинге

Рота МакЭлроя, после Мизери расформирована

Командное копьё

Капитан Дуглас МакЭлрой, Элита, *Archer*, Мех уничтожен на Мизери, командовал разведывательным копьём 5-й временной роты на *Firefly*, убит на Гленморе

Лейтенант Стюарт Адамс, Элита, *Archer*, убит на Мизери

Натао Курибаши, Элита, *Quickdraw*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии

Артур Симпсон, Ветеран, *JagerMech*, убит на Мизери

Копьё огневой поддержки

Лейтенант Ронда Химмел, Элита, *Thunderbolt*, Мех уничтожен на Мизери, присоединена к разведывательному копьё 5-й временной роты на *Wasp's*, убит на Гленморе

Ланс Чапел, Ветеран, *Rifleman*, убит на Мизери

Джессика Мортон-Кейн, Ветеран, *Whitworth*, убит на Мизери, Мех спасён

Кеннет Тремелл, Регуляр, *Crusader*, убит на Мизери, Мех спасён

Разведывательное копьё

Лейтенант Джек «Шотландец» Виремо, Элита, *Valkyrie*, убит на Мизери, Мех спасён

Сержант Бонни Хо, Ветеран, *Stinger*, убит на Мизери

Гилберт Торелли, Регуляр, *Wasp*, убит на Мизери, Мех спасён

Дэвид «Герцог» Шин, Регуляр, *Locust*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии

Рота Ласковской («Разведчики»)

Командное копьё, стало копьём огневой поддержки 5-й временной роты

Капитан Эми Ласковская, Элита, *Crusader-L*, после Мизери Мех повреждён и ремонту не подлежит, пересела на *Whitworth*, убит на Гленморе

Лейтенант Марион Снайдер, Ветеран, *Valkyrie*, убит на Гленморе

Рамон Эскалеро, Ветеран, *Hornet*, убит на Гленморе

Шахин Мухмет, Ветеран, *Stinger*, убит на Мизери

Разведывательное копьё

Лейтенант Эрик Фоккер, Элита, *Phoenix Hawk*, убит на Мизери, Мех спасён

Сержант Джина Чандлер, Ветеран, *Hornet*, после Мизери присоединена к командному копьё 5-й временной роты, убит на Гленморе

Малкольм Спенс, Ветеран, *Shadow Hawk*, после Мизери Мех повреждён и ремонту не подлежит, присоединён к среднему копьё 3-й временной роты на *Cicada*, убит на Гленморе

Дженетт Рэнд, Ветеран, *Dervish*, после Мизери на специальном назначении

Лёгкое копьё

Лейтенант Джовет Хоган, Элита, *Hornet*, после Мизери присоединён к командному копьё 5-й временной роты, убит на Гленморе

Сержант Тополь Ивановофф, Элита, *Firefly*, убит на Мизери, Мех спасён

Люций Блумберг, Элита, *Hornet*, убит на Мизери, Мех спасён

Иезекия Уэйд, Ветеран, *Wasp*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к командному копьё 3-й временной роты на *Falcon*, убит на Гленморе

Прыжковый пехотный взвод поддержки (РБД), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Реджинальд Кэмм, Элита

Сержант Питер Вейзхоффен, Элита

Капрал Питни Иммел, Элита

Капрал Астрей Ривера, Элита

Капрал Кип Дженкинс, Ветеран

Аэрокосмическое копьё, присоединено к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Сидни «Кролик» Московиц, Элита, лёгкий истребитель *Thrush*

Томас «Цилиндр» Гордон, Ветеран, лёгкий истребитель *Thrush*

Батальон «С» («Следопыты»), реорганизован во 2-ю и 3-ю временные роты

Командное копьё

Майор Кошаса ДюКирк, Элита, *BattleMaster*, Мех сильно повреждён на Мизери, командовала 2-й временной ротой на *Crusader's*, убит на Гленморе.

Капитан Крейг Лукас, Элита, *Archer*, убит на Мизери

Нора Эколс, Ветеран, *Shogun*, убит на Мизери

Саид Мухара, Ветеран, *Warhammer*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии

Рота Брэнсона, после Мизери расформирована

Командное копьё

Капитан Тэрон Брэнсон, Элита, *Atlas*, убит на Мизери

Лейтенант Алиса Самнер, Ветеран, *Awesome*, убит на Мизери

Химо Мандалла, Ветеран, *Marauder*, Мех уничтожен на Мизери, присоединена к силам Домашней Гвардии

Чарльз Зухаров, Ветеран, *Stalker*, убит на Мизери

Штурмовое копьё («Гуркхи»)

Лейтенант Уильям Фиш, Элита, *Shogun*, убит на Мизери

Сержант Деми Бэннок, Элита, *Stalker*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии

Сэл Филд, Ветеран, *Goliath*, убит на Мизери

Гордон Зед, Ветеран, *Behemoth*, убит на Мизери

Тяжёлое копьё

Лейтенант Норман Штейн, Ветеран, *BattleMaster*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии

Сержант Эрика Капуто, Ветеран, *Warhammer*, после Мизери Мех повреждён и ремонту не подлежит, присоединена к среднему копьё 3-й временной роты на *Phoenix Hawk's*, убит на Гленморе

Тимоти Симмонс, Регуляр, *Rifleman*, убит на Мизери

Ито Шукима-Гаррити, Регуляр, *Hoplite*, убит на Мизери, Мех спасён

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Рота Учимаи («Рой»), после Мизери стала 2-й временной ротой

Командное копье

Капитан Атару Учимаия, Элита, *JagerMech*, убит на Мизери

Лейтенант Винсент Тиммонс, Элита, *Cyclops*, убит на Гленморе

Лесли Груббик, Ветеран, *Ostsol*, убит на Гленморе

Джеймс Бак, Ветеран, *Ostroc*, убит на Гленморе

Тяжёлое копье («Длинные винтовки»), уничтожено на Гленморе

Лейтенант Джон МакДональд, Элита, *Warhammer*

Сержант Мелисса «Мисси» Мэлман, Ветеран, *Enforcer*

Морис Шипман, Ветеран, *Hoplite*

Филипп Барроуз, Ветеран, *Thunderbolt*

Копье огневой поддержки («Фланговые»), уничтожено на Гленморе

Лейтенант Роксанна Тайн, Элита, *Griffin*

Сержант Керри Теннлер, Ветеран, *Catapult*

Эрнест Камерон, Ветеран, *Enforcer*

Дуглас Домингес, Регуляр, *Quickdraw*

Прыжковый пехотный взвод поддержки (огнемёты), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Жубин Царович, Элита

Сержант Тайлер МакКэй, Элита

Капрал Гюнтер Бидо, Элита

Капрал Рэй Абруццо, Ветеран

Капрал Уорен Робб, Ветеран

Рота Стейн, после Мизери стала разведывательным копьем 3-й временной роты, уничтожено на Гленморе

Командное копье

Капитан Кристен Стейн, Элита, *Phoenix Hawk*

Лейтенант Константина Эллерби, Ветеран, *Valkyrie*

Персиваль Руммель, Ветеран, *Javelin*

Джеймс Уолтерс, Ветеран, *Firefly*

Копье огневой поддержки

Лейтенант Стэнли «Техас» Хавелок, Элита, *Ostscout*, присоединён к командному копыю 3-й временной роты после Мизери, убит на Гленморе

Сержант Андреа «Мышь» Шитс, Элита, *Stinger*, убита на Мизери

Эрл Швайц, Регуляр, *Clint*, убит на Мизери, Мех спасён

Хаскинс Лоуренс, Регуляр, *Locust*, убит на Мизери

Разведывательное копье

Лейтенант Мириам Раппапорт, Элита, *Locust*, после Мизери Мех повреждён и ремонту не подлежит, командовала средним копыем 3-й временной роты на *Hoplite*, убита на Гленморе

Сержант Ма Прем Изабель, Ветеран, *Commando*, серьёзно ранена на Мизери и ушла в отставку, Мех пригоден к эксплуатации

Пала Суним, Ветеран, *Falcon*, убита на Мизери, Мех спасён

Дебора Харт, Регуляр, *Stinger*, Мех уничтожен на Мизери, присоединена к силам Домашней Гвардии

Копье LAM'ов, уничтожено на Мизери

Лейтенант Сюзанна Ирмоз, Элита, *LAM Wasp*

Сержант Кристофер Субхар, Ветеран, *LAM Wasp*

Колер Валенз, Ветеран, *LAM Stinger*

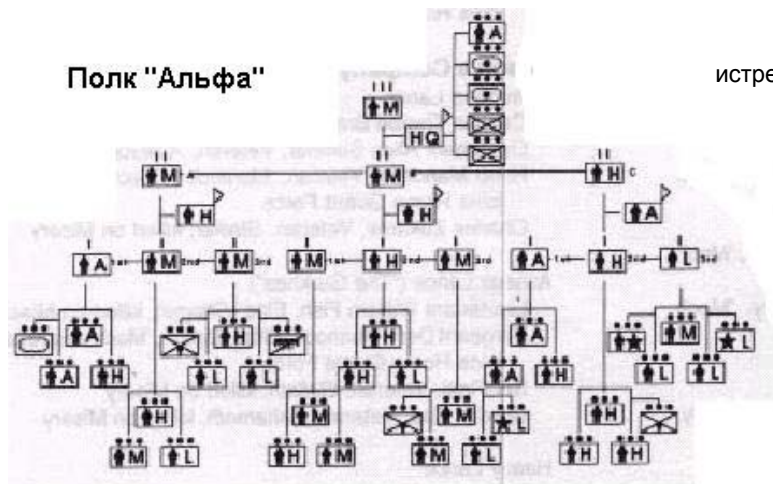
Морис Уимз, Регуляр, *LAM Stinger*

Аэрокосмическое копье, присоединено к силам Домашней Гвардии

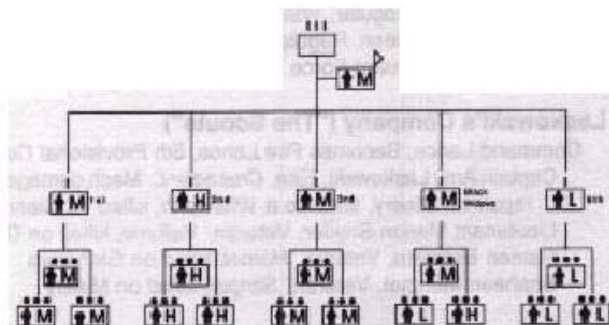
Лейтенант Юлия «Мегера» Нортон, Ветеран, лёгкий истребитель *Sholagar*

Майкл «Бычий глаз» Кайл, Ветеран, лёгкий истребитель *Sholagar*

Полк "Альфа"



Полк "Альфа" после Мизери



ПОЛК «АЛЬФА»: ЛИЧНОСТИ

Имя: полковник Джейми Вульф

Должность: командующий «Волчьими Драгунами»
Командир полка «Альфа» «Волчьих Драгун» (см. с.45).

Имя: майор Патрик Чан

Должность: бывший командир батальона «В» полка «Альфа», теперь командир 5-й временной роты

Уважаемый, если не любимый во всём своём подразделении, «Старое каменное лицо» редко проявляет свои истинные чувства к своим МехВоинам. Однако в частной жизни или на собраниях персонала Чан – самоуверенный и прямолинейный, часто его речи выдают горячность. Большое число отметок об уничтоженных врагах на его *Crusader-L* и множество побед «Красных дьяволов» – впечатляющие доказательства тактического блеска «Каменного лица» Чана. Его умения помогли ему остаться в живых на Мизери, где его Мех принимал залп за залпом от куритян. Он был единственным выжившим членом своего копыя, когда катапультировался прежде, чем *Crusader* взорвался. У него были и другие серьёзные неприятности на Гленморе, когда половина его копия была уничтожена. Его Мех, на этот раз *Valkyrie*, был снова уничтожен под ним на Кроссинге, но он снова выжил.

Имя: майор Кошаса ДюКирк [погибла]

Должность: бывший командир батальона «С» полка «Альфа», затем командир 2-й временной роты

Будучи иностранкой, среди «Драгун», майор ДюКирк подписала контракт после встречи с полковником Вульфом в диеронском Зале найма. Затем она с отличием возглавила батальон и прославилась своими поздними ночными играми в покер со своими капитанами. ДюКирк обычно выигрывала в карты, и её удача в картах прешла на её деятельность в качестве офицера Мехов. Её удача присутствовала и на Мизери. Её командное копьё было отрезано от остальной части батальона, и куритяне владели полным преимуществом. Остальная часть копия была уничтожена прежде, чем смогла подойти помощь. После Мизери многие драгуны были подозрительны и враждебны по отношению к майору ДюКирк, хотя она и не была родом из Синдиката. Враждебность исчезла, когда во время восстания на Гленморе майор Юкинов передал на время отсутствия полковника Вульфа командование полком майору ДюКирк. В драматическом противостоянии майор ДюКирк полностью сохранила контроль над ситуацией. Она многократно показывала свою верность и доблесть во время кампании на Гленморе, до самой смерти отважно сражаясь за «Драгун».

Имя: майор Келли Юкинов

Должность: бывший командир батальона «А» полка «Альфа» и временный командир «Волчьими Драгунами», теперь командир 1-й временной роты

Майор Келли Юкинов – один из наиболее важных офицеров среди «Драгун». На время отсутствия Вульфа во время путешествия или в бою Юкинов официально является исполняющим обязанности полковника и берёт на себя управление полком «Альфа». Как и все «Драгуны», Юкинов – отличный профессионал, и он хорошо выполняет свою двойную роль. Хотя имеется мало определённых сведений о его личной жизни, известно, что майор холост и немного Дон Жуан. Некоторые говорят, что он даже более жёсткий, чем Вульф, когда полковник отсутствует. Во время отсутствия Юкинова после его ранения на Барлоус Энд в 3026 году, полк временно перешёл под управление командира «Зеты» Эллиота Джемисона, и дисциплина немного упала. В сражении на Мизери майор Юкинов снова был ранен и был счастлив, чтобы избежать смерти. После двух месяцев лечения и периода адаптации к новому Меху майор Юкинов вернулся на активную службу.

Вскоре майор Юкинов снова был тяжело ранен, на этот раз на Гленморе.

Имя: капитан Тэрон Брэнсон [погиб]

Должность: бывший командир роты Брэнсона батальона «С»

Общеизвестный как неглупый парень, Брэнсон хладнокровно играл на поле боя, где его способности как МехВоина, так и офицера были неоспоримы. Он погиб с большей частью своей роты на Мизери. Его юмор в свободное от службы время был хорошо известен. Ближе к концу его шутки приняли более политический тон, направленные на такие личности, как куритянский военный правитель Грэг Самсонов («Почему акула не съела военного правителя Самсонова? Профессиональная вежливость»). Брэнсон был также любителем животных, держа впечатляющую коллекцию экзотических зябликов с нескольких миров.

Имя: капитан Уильям Камерон [погиб]

Должность: бывший офицер связи командного копия полка «Альфа»

Глаза и уши Джейми Вульфа, капитан Уильям Камерон использовал улучшенный компьютер и коммуникационную систему своего *Cyclops'a*, чтобы держать постоянную связь с линейными офицерами «Драгун». Тихий и крайне эффективный, Камерон обычно был виден при передаче сообщений своему командиру или при попытке наладить хрупкую электрическую схему его БэтлМеха. Потеря на Мизери капитанского *Cyclops'a* с его чувствительной электроникой создала проблемы для «Драгун». Опытнейшие техники работали в течение двух месяцев, чтобы модифицировать *Hermes II* погибшего Кеннета Сохлера, чтобы заменить *Cyclops*. Капитан Камерон был убит на Кроссинге воином ЭУКД.

Имя: капитан Джон Чарльтон [погиб]

Должность: бывший командир роты Чарльтона батальона «А»

Типичный трудоголик, Чарльтон жил ради своей роты и ради своего тёмно-зелёного *Quickdraw*, «Преподобного Боба». После развода со своей второй женой в 3024 году он стал даже более работящим и иногда подавленным. Он проявлял исключительную заботу о своём Мехе, которая может считаться причиной его сохранения на Мизери, где Чарльтон погиб со всей оставшейся частью своего копия.

Имя: капитан Декхан Фразер

Должность: бывший командир роты Фразера батальона «А»

Восходящая звезда среди «Драгун», капитан Фразер заработал быстрое продвижение после отважных действий на Квентине и Барлоус Энде. Дружелюбный со своими МехВоинами, Фразер объединяет молодую точку зрения с надёжным опытом в сражении Мехов. Некоторые считают, что он вскоре станет командиром «Драгун». С потерей после Мизери Фразером командования ротой эти разговоры, в значительной степени, стихли, хотя Фразер не был понижен в звании и фактически с отличием сражался на Мизери. С тех пор он находится в специальном назначении.

Имя: капитан Лукас Кеннер [погиб]

Должность: бывший командир роты Кеннера «Волчьих Драгун»

Мечась между маниакальной активностью во время сражений и периодами сильнейших раздумий о несправедливости жизни или его большинства недавних романтических неудач, капитан Кеннер командовал штурмовой ротой «Волчьих Драгун». В сражении он был одинаково деятельным и степенным, осторожным и бешено энергичным, в зависимости от его уровня страсти/депрессии. К счастью, различные настроения капитана Кеннера, казалось, отлично соответствовали условиям на поле боя. Он был наиболее агрессивным на Мизери, и только один МехВоин выжил из его роты.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Имя: капитан Эми Ласковская [погибла]

Должность: бывший командир роты Ласковской батальона «В», затем командир копыя огневой поддержки 5-й временной роты

Несмотря на то, что её поведение по отношению к старшим офицерам порой граничило с неподчинением, Эми Ласковская никогда не колебалась, следуя поступавшим приказам. Решительный лидер в своих собственных правах, капитану Ласковской нравилось преследовать майора Чана, хотя отношения между ними двумя были очевидны. Захваченная во время катастрофы Барлоус Энд, капитан Ласковская возвратилась в своё подразделение после обмена военнопленными. Она отчасти потеряла только копьё в подразделении после потерь на Мизери, сохранив свои чувства, подтверждающие профессионализм и уважение майора Чана. Хотя никто никогда не оспаривал её руководство или умения, она действовала так, как будто должна была доказать себе что-либо. Её копьё удерживали позиции против превосходящих сил и против благоразумия на Гленморе, где копьё и капитан были уничтожены.

Имя: капитан Дуглас МакЭлрой [погиб]

Должность: бывший командир роты МакЭлроя батальона «В», затем командир разведывательного копыя 5-й временной роты.

За грубым, резким внешним видом капитана МакЭлроя таилась истинная забота и привязанность к своим МехВоинам «Драгунам». Большинство его подчинённых относились к нему и его случайным вспышкам с большой вежливостью. Большинство МехВоинов, близких к МакЭлрою, погибли на Мизери, а он едва успел катапультироваться после потери своего *Archer'a*. Он не был так удачлив несколькими месяцами позже, когда он и его *Firefly* были уничтожены на Гленморе. В моменты, когда МакЭлрой не выполнял свои воинские обязанности, он был любящим мужем и отцом, а его талант игры на волынке был почти легендарным.

Имя: капитан Кристен Стейн [погибла]

Должность: бывший командир роты Стейн батальона «С», затем командир разведывательного копыя 3-й временной роты

Энтузиазм был наиболее выдающимся признаком характера капитана Стейн. Объединяя кипучий характер с безупречными тактическими способностями, Стейн была хорошо любима как своим подразделением, так и «Драгунами» вообще. Хотя её энтузиазм иногда создавал проблемы, она, казалось, была предназначена для блестящей карьеры. Стейн едва выздоровела после ранения, полученного во время поражения «Драгун» на Барлоус Энд, когда ей пришлось сражаться на Мизери. Несмотря на свои ранения, она не показала никакого признака ухудшения способностей. Её копьё вышло после Мизери неповреждённым, но было уничтожено на Гленморе.

Имя: капитан Атару Учимаия [погиб]

Должность: бывший командир роты Учимаия батальона «С»

«Рой» была одной из лучших рот среди «Драгун», выбравшись с Мизери целой, за исключением потери своего командира. Капитан Атару Учимаия, хитрый тактик и ученик методов прогрессивной мобильной войны полковника Сары Вайсц, заслужил большое доверие. Поэт, художник и мастер военного дела, Учимаия олицетворял дух воина и кодекс *бусидо* лучше, чем многие коррумпированные или интригующие «самураи»

Синдиката Драконов. Он – пример одного из жестоких витков войны: он единственный из своей роты, кто был убит на Мизери.

Имя: капитан Лорен Уоллер

Должность: бывший командир роты Уоллера батальона «А», затем командир копыя огневой поддержки 1-й временной роты.

Темпераментная, очень независимая и часто более чем немного вульгарная, капитан Лорен Уоллер командовала ротой, комбинирующей различные рода войск. Уоллер известна своими быстрыми атаками из засад и разгромами. Она – преданный МехВоин, а также немного мужененавистница, которая кажется слишком решительной, чтобы выглядеть непривлекательной. Рискованные в изобилии обсуждают её отношения с «Бункером», её *Wolverine'ом*, но никогда в присутствии капитана. Рота, комбинирующая различные рода войск, была расформирована после битвы на Мизери, а капитан Уоллер теперь командует копьём огневой поддержки 1-й временной роты.

Имя: лейтенант Реджинальд Кэмм

Должность: бывший командир прыжкового пехотного взвода роты Учимаия

Разведчик среди разведчиков, 22-летний Кэмм командует своим взводом с отличием. В 18 лет он уничтожил Мех *Wasp* переносной РБД, попав в повреждённую кабину и убив пилота. Когда полковник Вульф предложил ему *Wasp*, Кэмм вместо этого решил остаться с пехотой, приняв должность младшего офицера. Кэмм и его взвод был отделён от подразделения Мехов после Мизери, чтобы помочь в защите семей «Драгун», в качестве сил Домашней Гвардии.

Имя: лейтенант Флоренс Милхаус [погибла]

Должность: бывший командир тяжёлого копыя роты Кеннера

Лейтенант Милхаус, студентка курса византийской истории, назвала своё подразделение «Катафрактами», когда она приняла командование в 3023 году. Это прозвище закрепилось, подтверждённое действиями копыя в нескольких крупных столкновениях. Лейтенант Милхаус пошла так далеко, что создала эмблему для МехВоинов своего копыя – стилизованную бронированную голову лошади. Она и члены её копыя с гордостью носили эту эмблему. «Катафракты» с гордостью и мужеством погибли на Мизери, прихватив с собой два куритянских копыя.

Имя: лейтенант Ганс Вордел

Должность: административный помощник Джейми Вульфа

После угрожающих событий с Джеймси Вульфом на Дромини и Квентине и подтверждения тайного сговора Куриты против него, остальные офицеры «Драгун» настояли, чтобы полковник Вульф назначил телохранителя. Лейтенант Вордел ожидал направления или во взвод огневой поддержки, или в роту Чёрной Вдовы, когда Вульф выбрал его. Несмотря на свой грубый характер, Вордел крайне лоялен и готов пожертвовать своей жизнью, чтобы защитить своего командира. Он был первым из «Драгун», который вышел вперёд на дуэль с «Рюкеном» на Мизери. Хотя он уничтожил куритянский Мех без ущерба для себя, впоследствии Вордел был не так удачен. Лейтенант храбро сражался, защищая полковника Вульфа, катапультировавшись только после приказа полковника, хотя было очевидно, что его *Victor* собирался взорваться.

ПОЛК «БЕТА»

Наименование: Полк «Бета»

Командующий: полковник Андрей Шостакович

Состав подразделения: 3 батальона до Мизери, 5 рот после

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: Нет

Знак отличия подразделения: греческая буква бета

Прикреплённые шаттлы: *Luanda* (класса *Fortress*), *Fitzlyon*, *Kursk*, *Duke Torgal* (класса *Overlord*)

Под командованием «Шоса» Шостаковича «Бета» приобрела репутацию дерзкого подразделения, которое идёт риск несмотря на то, ведёт ли он к крупному успеху или к ошеломляющей неудаче. Истина отчасти такова. Несмотря на своё грубое, небрежное поведение, покойный полковник Шостакович был очень умным, интуитивным офицером, чьи тактическое чувство и опыт помогали определять слабые и уязвимые места врага. Полковник Шостакович был убит на Кроссинге.

Наименование: Батальон «А», полк «Бета»

Командующий: майор Алисия Фанчер

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Всадники»

Знак отличия подразделения: пара игральные кости, на одной из которых видно значение «4», на другом – «6»

Прикреплённый шаттл: *Fitzlyon* (класса *Overlord*)

До алисии Фанчер «Всадники» находились под командованием горячего майора Никоса Палассиса, который дал подразделению репутацию вторых – после батальона «Зета» – безрассудных. Фанчер изменила всё это, вернув «А» под руководство батальона, и смогла привить батальону следование приказам под угрозой величайшего наказания. У Фанчер случались редкие случаи желания отказаться от командования, чтобы следовать своим солдатским инстинктам, но она не могла себе позволить это, так как не позволяла такое поведение своим офицерам. Майор Фанчер ушла в отставку, когда батальон был разбит на Мизери.

Наименование: Батальон «В», полк «Бета»

Командующий: майор Майкл Харт

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Разбивающие сердца»

Знак отличия подразделения: разбитое красное сердце

Прикреплённый шаттл: *Kursk* (класса *Overlord*)

«Разбивающие сердца» имели несколько шизофренический метод борьбы, менявшийся от неистовости капитана Вандусена до сдержанного, некомпетентного командного стиля капитана Магдалено. Майору Харту удалось изменить некоторые наиболее крайние тенденции его подразделения, превратив батальон в мощное оружие для любого типа заданий – от продолжительных атак до мобильных разведывательных миссий. Рота Магдалено была особенно хороша при налётах, с использованием своей легкобронированной и прыжковой пехоты в качестве отличных сил прикрытия. Его копье затем выполняло ту же роль, но без поддержки. Вандусен предпочитал атаки и ближний бой, хотя его рота была иногда известна тем, что сильно увлекалась. Подразделение капитана Флэндри действовало в качестве поддержки любой из других рот «Разбивающих сердец». В общем, батальон Харта был разносторонним, способным подразделением, которое являло собой некоторые наилучшие качества «Драгун». Распределённый, главным образом, в составы 2-й и 3-й временных рот, Мехи батальона «В» были всё же среди числа наиболее разносторонних в полку на Вапаконете. Рота капитана Вандусена, тем не менее, заплатила за свою импульсивность на Вапаконете, когда была уничтожена.

Наименование: Батальон «С», полк «Бета»

Командующий: майор Антон Иванович

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Красная гвардия»

Знак отличия подразделения: красная звезда

Прикреплённый шаттл: *Duke Torgal* (класса *Overlord*)

«Красная гвардия» известна как своим красочным командиром и использованием старинных советских идей в знаках различия своих БэтлМехов, так и за свои впечатляющие боевые способности. Несмотря на трения между майором Ивановичем и капитаном Стонером насчёт того, насколько далеко можно использовать идеи «Красной гвардии», батальон «С» многократно проявлял верность, упорство и непоколебимый боевой дух перед лицом превосходящих сил противника. Подразделение было разбито, а майор Иванович ушёл в отставку после Мизери.

СПИСОК ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ ПОЛКА «БЕТА»

Командная рота

Командное копье

Полковник Андрей Шостакович, Элита, *BattleMaster*, Мех сильно повреждён на Мизери, пересел на *Dervish*, убит на Кроссинге
Капитан Ной Гримм, Элита, *Dervish*, сильно ранен на Мизери, ушёл в отставку, убедив полковника Шостаковича использовать его Мех
Лейтенант Джеффри Одомс, Элита, *Ostsol*, убит на Мизери
Шон Финни, Элита, *Warhammer*, убит на Мизери

Копье огневой поддержки, расформировано после Мизери

Лейтенант Кальвин Дженкинс, Элита, *Hunchback*, убит на Мизери, Мех спасён
Сержант Эвита «Смоки» Ибарра, Элита, *Griffin*, после Мизери присоединена к командному копыю полка
Джеральд Мадо, Элита, *Trebuchet*, убит на Мизери

1-я моторизованный пехотный взвод (лазеры), присоединён к боевой группе «Волчьих Драгун»
Лейтенант Джозеф Майер, Элита, убит на Кроссинге
Сержант Гермiona Шелтон, Элита
Капрал Элгин Справцофф, Элита
Капрал Скотт Яннак, Элита, убит на Кроссинге

Артиллерийское копье №1, присоединено к силам Домашней Гвардии
Капитан Майкл Бьюзи, Элита, транспортное средство *Blackwell Bandit*
Лейтенант Сет Формэн, Элита, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Брэдли Дюнневант, Ветеран, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Шелдон «Рокки» Дрейер, Элита, артиллерия *Sniper*

Артиллерийское копье №2 («Паяльщики»), присоединено к боевой группе «Волчьих Драгун»
Капитан Джеральд Лэндри, Элита, транспортное средство на воздушной подушке *Blackwell Bandit*
Лейтенант Остин Монтего, Элита, артиллерия *Sniper*
Лейтенант Обиоха Охито, Ветеран, артиллерия *Sniper*, убит на Кроссинге
Лейтенант Луис Троция, Ветеран, артиллерия *Thumper*
Лейтенант Винс Янчек, Ветеран, артиллерия *Thumper*

Батальон «А» («Всадники»)

Командное копье

Майор Алисия Фанчер, Элита, *Warhammer*, ушла в отставку после Мизери
Капитан Фантолат «Фан» Тилаванх, Элита, *Awesome*, убит на Мизери
Джулия Боне, Элита, *Atlas*, Мех уничтожен на Мизери, присоединена к командному копыю 1-й временной роты на *Imp'e*, убит на Вапаконете
Гровер Тилль, Ветеран, *Banshee*, убит на Мизери

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Рота Юмайо («Жнецы»), после Мизери расформирована
Командное копьё

Капитан Джон Юмайо, Элита, *BattleMaster*, после Мизери присоединён к командному копыю полка, на Кроссинге тяжело ранен, а Мех уничтожен
Лейтенант Ричард «Клоп» Клоптон, Элита, *Goliath*, убит на Мизери
Зедра Холл, Элита, *Imp*, находится в коме после ранений, полученных на Мизери, Мех спасён
Чарльз Джонсон, Ветеран, *Zeus*, убит на Мизери

Тяжёлое копьё («Палачи»)

Лейтенант Фрима «Вилочка» Каванала, Элита, *Marauder*, убит на Мизери
Сержант Роберт Ривинни, Элита, *Archer*, после Мизери присоединён к тяжёлому копыю 1-й временной роты, убит на Кроссинге, Мех спасён
Мэрил О'Калахан, Ветеран, *Annihilator*, после Мизери присоединена к командному копыю полка, убит на Вапаконете
Том Петерсон, Ветеран, *Crusader*, убит на Мизери

Копьё огневой поддержки

Лейтенант Даниэлла Монклер, Элита, *Shogun*, после Мизери командует тяжёлым копыём 1-й временной роты, Мех уничтожен на Кроссинге
Сержант Иван Двилович, Элита, *Catapult*, убит на Мизери
Клайв «Лондон» Тэннер, Элита, *Warhammer*, убит на Мизери
Виктор МакЛейн, Регуляр, *Rifleman*, убит на Мизери

1-й взвод бронированной поддержки («Смертельные машины»), присоединён к боевой группе «Волчьих Драгун»

Лейтенант Хуан «Танцор» Форд, Элита, тяжёлый танк *SturmFeur*, убит на Кроссинге
Сержант Йи Коу Сон, Элита, тяжёлый танк *SturmFeur*
Сержант Линн-Мари Халуэлл, Ветеран, тяжёлый танк *SturmFeur*
Сержант Памела Деккер, Элита, установка ПИИ *Schreck*, убит на Кроссинге
Сержант Джил Тарновер, Ветеран, установка ПИИ *Schreck*

2-й взвод бронированной поддержки («Орлы Игла»), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Джонни Игл, Элита, тяжёлый танк *Behemoth*
Сержант Тран Ван Циу, Элита, тяжёлый танк *Behemoth*
Сержант Анна Трауэлл, Ветеран, тяжёлый танк *Behemoth*
Сержант Эмиль Зандт, Элита, тяжёлый танк *Demolisher*
Сержант Сальвадор Хуарес, Ветеран, тяжёлый танк *Demolisher*

Рота Сент-Джона («Снежные барсы»), после Мизери расформирована

Командное копьё, уничтожено на Мизери
Капитан Вард Сент-Джон, Элита, *Marauder*
Лейтенант Браха Мудава, Элита, *Archer*
Зебулон Гросс, Ветеран, *Ostsol*
Фиона Бринн, Ветеран, *Hoplite*

Копьё огневой поддержки

Лейтенант Вэл Коннер, Элита, *Griffin*, убит на Мизери
Сержант Адам Страйкер, Ветеран, *Shadow Hawk*, убит на Мизери
Ирвин Грейли, Ветеран, *Archer*, убит на Мизери
Дарнелл Виннингэм, Ветеран, *Enforcer*, после Мизери присоединён к тяжёлому копыю 1-й временной роты, ранен на Кроссинге

Среднее копьё («Лесные сурки»)

Лейтенант Чад Блэкстоун, Элита, *Ostroc*, убит на Мизери
Сержант Юмо Конанама, Элита, *Wolverine*, убит на Мизери, Мех спасён
Джекс Фарнам, Ветеран, *Phoenix Hawk*, убит на Мизери
Эндрю Наталь, Ветеран, *Phoenix Hawk*, убит на Мизери

Аэрокосмическое копьё, присоединено к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Уоррен «Гадюка» Виндзор, Элита, средний истребитель *Transit*
Ричард «Медведь» Старк, Ветеран, средний истребитель *Transit*

Рота Брея, после Мизери реорганизована в 1-ю временную роту

Командное копьё, стало копыём огневой поддержки 1-й временной роты
Капитан Жене Брей, Элита, *Thunderbolt*, убит на Вапаконете
Лейтенант Перри Нортон, Элита, *Crusader*, убит на Кроссинге
Лилит Лэнг, Элита, *Hermes II*
Николас Вригли-Кросс, Ветеран, *Wolfhound*, убит на Вапаконете

Лёгкое копьё («Шаманы»)

Лейтенант Уайятт «Канзас» Кеньон, Элита, *Phoenix Hawk*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к командному копыю 1-й временной роты на *Hunchback'e*
Сержант Шэннон «Пик» Вернон, Элита, *Firefly*, после Мизери присоединена к командному копыю 1-й временной роты, погибла на Кроссинге, Мех уничтожен
Мерабан Джаззаби, Ветеран, *Wasp*, убит на Мизери
Генри Каллахан, Ветеран, *Stinger*, убит на Мизери

Разведывательное копьё

Лейтенант Элтон Цуроффо, Элита, *Wasp*, убит на Мизери
Сержант Ариэль Миславская, Элита, *Spider*, убит на Мизери
Джим Тейзз, Элита, *Javelin*, на Мизери Мех повреждён и ремонту не подлежит, присоединён к тяжёлому копыю 1-й временной роты на *Wolverine*, убит на Вапаконете
Григнар Элкорд, Ветеран, *Wasp*, убит на Мизери

Взвод бронированной поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Леотта Айцеолла, Элита, лёгкий ховертанк *Pegasus*
Сержант Уолер Сейд, Элита, лёгкий ховертанк *Pegasus*
Сержант Евгений Сегрен, Элита, лёгкий ховертанк *Pegasus*
Сержант Скотт Уиз, Ветеран, лёгкий ховертанк *J. Edgar*
Сержант Энтони Грейзер, Регуляр, лёгкий ховертанк *J. Edgar*

Батальон «В» («Разбивающие сердца»), после Мизери реорганизован во 2-ю и 3-ю временные роты

Командное копьё
Майор Майкл Харт, Элита, *Archer*, убит на Мизери
Капитан Андреа Дуган, Элита, *Griffin*, после Мизери командовала тяжёлым копыём 3-й временной роты, убит на Вапаконете
Мило Рэмси, Ветеран, *Hoplite*, убит на Мизери
Барни Ванелли, Ветеран, *Ostroc*, убит на Мизери

Рота Вандусена, после Мизери расформирована

Командное копьё

Капитан Майкл Вандусен, Элита, *Commando*, после Мизери командовал 3-й временной ротой, убит на Вапаконете
Лейтенант Дженни Тайлер, Элита, *Marauder*, убит на Мизери, Мех спасён
Уайнона Тволайн, Ветеран, *Rifleman*, убит на Мизери, Мех спасён
Морис Хики, Ветеран, *Thunderbolt*, убит на Мизери

Копьё огневой поддержки

Лейтенант Хорэйс Тэпп, Ветеран, *BattleMaster*, убит на Мизери, Мех спасён
Сержант Ангус МакТэвиш, Ветеран, *Marauder*, после Мизери присоединён к штурмовому копьё 3-й временной роты, убит на Вапаконете
Менам Сабра, Ветеран, *Crusader*, убит на Мизери
Пауль Орвилл, Регуляр, *Crusader*, убит на Мизери

Разведывательное копьё

Лейтенант Роберт Голдин, Элита, *Commando*, убит на Мизери
Сержант Григ Селиванов, Элита, *Panther*, после Мизери присоединён к тяжёлому копьё 3-й временной роты, убит на Вапаконете
Герберт Карп, Ветеран, *Wasp*, убит на Мизери
Мило Мэддокс, Регуляр, *Wolfhound*, после Мизери присоединён к среднему копьё 2-й временной роты, убит на Кроссинге, Мех спасён

Рота Флэндри

Командное копьё

Капитан Сюзан Флэндри, Элита, *Thunderbolt*, после Мизери командует 1-й временной ротой, Мех уничтожен на Кроссинге
Лейтенант Торвальд Феллер, Элита, *Archer*, на Мизери Мех повреждён и ремонту не подлежит, командовал штурмовым копьём 3-й временной ротой на *BattleMaster*'е, убит на Вапаконете
Дэвид Торстон, Элита, *Annihilator*, после Мизери присоединён к штурмовому копьё 3-й временной роты, убит на Вапаконете
Фуад ибн Фаша, Ветеран, *Crusader*, убит на Мизери

Копьё огневой поддержки

Лейтенант Элвин Хоуки, Элита, *Archer*, убит на Мизери
Колин Хансен, Элита, *Rifleman*, убит на Мизери
Джед Снайдер, Элита, *Catapult*, после Мизери присоединён к тяжёлому копьё 3-й временной роты, убит на Вапаконете
Эйлин Хаттер, Ветеран, *Crusader*, Мех уничтожен на Мизери, присоединена к тяжёлому копьё 3-й временной роты на дэвионовском *Enforcer*'е, убит на Вапаконете

Разведывательное копьё, стало командным копьём 3-й временной роты

Лейтенант Джозеф Окс, Элита, *Commando*, убит на Вапаконете
Сержант Дэниел Хайятт, Элита, *Wasp*, убит на Вапаконете
Майкл Хахндорф, Элита, *Wasp*, убит на Вапаконете
Клаудия Герсбах, Ветеран, *Falcon*, Мех уничтожен на Мизери, присоединена к штурмовому копьё 3-й временной роты на *Marauder*'е, убит на Вапаконете

Рота Магдалено, стала 2-й временной ротой

Командное копьё

Капитан Рамон Магдалено, Элита, *Phoenix Hawk*, убит на Вапаконете
Лейтенант Дрю «Изи» Ланье, Элита, *Locust*, тяжело ранен на Кроссинге, Мех пригоден к эксплуатации
Майкл Галлахер, Элита, *Flea*, убит на Кроссинге
Ориэлла Мюхим, Ветеран, *Commando*, убит на Вапаконете

Разведывательное копьё

Лейтенант Лестер Малавски, Элита, *Firefly*
Сержант Гордон «Олень» Мэнни, Элита, *Wasp*, погиб на Кроссинге, Мех уничтожен
Ира Киндрик, Элита, *Stinger*, убит на Вапаконете

Зельда Хьюсинквальд, Регуляр, *Valkyrie*, убит на Кроссинге, Мех спасён

Курт Брюннер, Элита, *LAM Stinger*, убит на Мизери

Лёгкое копьё, стало средним копьём

Лейтенант Сюзан Форхилл, Элита, *Jenner*, Мех уничтожен на Мизери, пересел на *Rifleman*, Мех уничтожен на Кроссинге
Сержант Хей Пон, Элита, *Wasp*, Мех сильно повреждён на Мизери, пересел на дэвионовский *Enforcer*, убит на Вапаконете
Дарна Фалуриан, Элита, *Locust*, убит на Мизери
Питер Дурст, Ветеран, *Jenner*, убит на Вапаконете

Прыжковый пехотный взвод поддержки (огнемёты), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Дом «Стык» Сильверс, Элита

Сержант Оскар Вран, Элита

Капрал Патрик Эммерсон, Элита

Капрал Кирк Иохансен, Ветеран

Капрал Сара Хонер, Ветеран

Взвод бронированной поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Кальзона Олдхэм, Элита, лёгкий танк *Striker*

Сержант Том Энктоу, Элита, лёгкий танк *Striker*

Сержант Глин Мэннинг, Элита, лёгкий танк *Striker*

Сержант Каролин Дефацио, Элита, штурмовое орудие *Hetzer*

Сержант Самхо Эверс, Ветеран, штурмовое орудие *Hetzer*

Батальон «С» («Красная гвардия»), после Мизери реорганизован в 4-ю и 5-ю временные роты

Командное копьё

Майор Антон Иванович, Элита, *Marauder II*, ушёл в отставку после Мизери

Капитан Лоан Вассур, Элита, *Archer*, Мех уничтожен на Мизери, командовал 4-й временной ротой на *Whitworth*'е, убит на Вапаконете

Лейтенант Брэдфорд Силихэм, Элита, *Archer*, после Мизери присоединён к тяжёлому копьё 4-й временной роты, убит на Вапаконете

Глен Уотерс, Ветеран, *Warhammer*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к командному копьё 4-й временной роты на *Ostscouf*'е, убит на Вапаконете

Рота Рондэм («Хулиганы Рондэм»), после Мизери стала 5-й временной ротой

Командное копьё

Капитан Даниэлла Рондэм, Элита, *Atlas*, убит на Вапаконете

Лейтенант Мэделейн Дубровски, Элита, *Imp*, убит на Мизери

Вудо Камазаве, Ветеран, *Stalker*, Мех уничтожен на Мизери, пересел на дэвионовский *Enforcer*, убит на Вапаконете

Эно Поллет, Ветеран, *Marauder*, убит на Мизери

Тяжёлое копьё, уничтожено на Вапаконете

Лейтенант Дмитрий «Борзой» Спелетников, Элита, *Grasshopper*

Сержант Гомер Возол, Элита, *Dragon*

Мирикова Элдман, Ветеран, *Ostroc*

Уэсли Брайан, Ветеран, *Ostsol*

Копьё огневой поддержки, уничтожено на Вапаконете

Лейтенант Набила Бейдарра, Элита, *Hoplite*

Сержант Саймон Песет, Ветеран, *Hoplite*

Джадж МакКэй, Регуляр, *Shogun*

Бали Толлман, Регуляр, *Shadow Hawk*

Взвод бронированной поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Эмметт Квинси, Элита, тяжёлый танк *Partisan*

Сержант Клейтон Баннер, Ветеран, тяжёлый танк *Partisan*

Сержант ЛеАнн Дюррелл, Ветеран, тяжёлый танк *Partisan*

Сержант Дональд Блессингс, Ветеран, тяжёлый танк *Ontos*

Сержант Зубин Мартелл, Ветеран, тяжёлый танк *Ontos*

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Рота Стонера («Катящиеся камни»), после Мизери расформирована

Командное копьё

Капитан Рик Стонер, Элита, *Orion*, после Мизери командовал тяжёлым копьём 4-й временной роты, убит на Вапаконете

Лейтенант Винсент Тиммонс, Элита, *Dragon*, после Мизери присоединён к командному копьё 5-й временной роты, убит на Вапаконете

Лесли Граббик, Ветеран, *Ostsol*, убит на Мизери
Джеймс Бак, Ветеран, *Ostroc*, убит на Мизери

Копьё огневой поддержки

Лейтенант Гордон Сток, Элита, *Whitworth*, выведен из строя на Мизери, Мех спасён

Сержант Нэд Уоллер, Ветеран, *Vindicator*, ослеп на Мизери, Мех спасён

Андреа Джонс, Ветеран, *Centuron*, после Мизери присоединена к командному копьё 5-й временной роты, убита на Вапаконете

Грэхем Квиллер, Ветеран, *Trebuchet*, убит на Мизери

Разведывательное копьё («Подглядывающие»)

Лейтенант Сан Кинни, Ветеран, *Ostscout*, убит на Мизери, Мех спасён

Сержант Джесси Узбб, Ветеран, *Javelin*, убита на Мизери

Эндрю Колл, Регуляр, *Locust*, убит на Мизери

Зебулон Поттс, Новичок, *Wasp*, убит на Мизери

Аэрокосмическое копьё, присоединено к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Кларенс «Трубочист» Лэмонд, Элита, лёгкий истребитель *Cheetah*

Рубин «Пружинный нож» Норрис, Элита, лёгкий истребитель *Cheetah*

Рота Жулковского, после Мизери реорганизована в 4-ю временную роту

Командное копьё

Капитан Тони Жулковский, Элита, *Hoplite*, убит на Мизери

Лейтенант Оливер Хозелл, Элита, *Assassin*, после Мизери присоединён к командному копьё 4-й временной роты, серьёзно ранен на Кроссинге, Мех спасён

Сержант Грегг «Блюз» Кориан, Ветеран, *Cicada*, убит на Мизери

Уолтер Лайт, Ветеран, *Whitworth*, после Мизери присоединён к командному копьё 4-й временной роты, убит на Вапаконете

Копьё огневой поддержки

Лейтенант Гарольд Батлер, Элита, *Whitworth*, убит на Мизери, Мех спасён

Сержант Роберт «Доневал Боб» Суарес, Элита, *Centurion*, после Мизери присоединён к тяжёлому копьё 4-й временной роты, убит на Вапаконете

Арнольд «Счастливчик» Старр, Ветеран, *Enforcer*, убит на Мизери

Венди Хэйес, Регуляр, *Trebuchet*, после Мизери присоединена к тяжёлому копьё 4-й временной роты, убита на Кроссинге

Разведывательное копьё («Снующая банда»), стало разведывательным копьём 4-й временной роты

Лейтенант Алан Делани, Элита, *Ostscout*, Мех уничтожен на Мизери, пересел на *Vindicator*

Сержант Джон Ходжес, Ветеран, *Jenner*, убит на Вапаконете

Шон Мёрфи, Ветеран, *Panther*, убит на Вапаконете

Пауль Ларч, Ветеран, *Vulcan*, убит на Вапаконете

Взвод бронированной поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Катерина Хиллман, Элита, штурмовой ховертанк *Saladin*

Сержант Оссиан Вердуго, Элита, штурмовой ховертанк *Saladin*

Сержант Бёдвелл «Птица» Даннингган, Ветеран, средний ховертанк *Scimitar*

Сержант Морис Челм, Ветеран, средний ховертанк *Scimitar*

Сержант Питер Блэк, Ветеран, средний ховертанк *Scimitar*

Прыжковый пехотный взвод поддержки (огнемёты), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Ллойд Андерсон, Элита

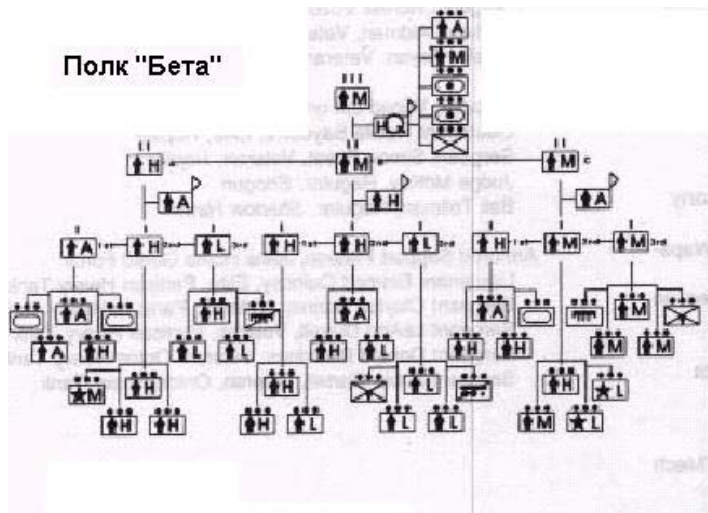
Сержант Джон Таттл, Элита

Капрал Кэти Киокура, Элита

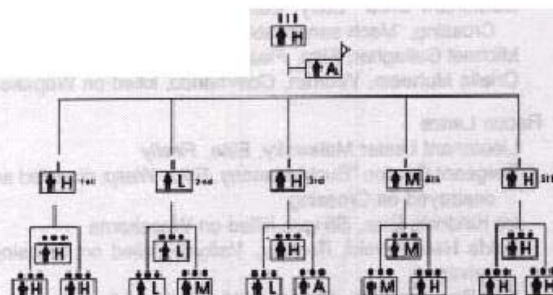
Капрал Питер Шульберг, Ветеран

Капрал Катерина «Бабушка» Нортон, Элита

Полк "Бета"



Полк "Бета" после Мизери



ПОЛК «БЕТА»: ЛИЧНОСТИ

Имя: полковник Джереми Эллман

Должность: командующий силами Домашней Гвардии

Полковник Эллман командовал полком «Бета» с доблестью и умением с самого момента появления «Волчьих Драгун» во Внутренней Сфере в 3005 году. Он был любим теми, кто служил с ним, и своей смелостью и руководством помогал «Драгунам» формировать их репутацию. Ужасы войны и личные потери слишком большого числа товарищей, наконец, взяли своё. В 3016 году он ушёл в отставку. Потребовалась всё убедительное красноречие полковника Джейми Вульфа, чтобы уговорить полковника Эллмана остаться с «Драгунами» в качестве командира-инструктора. После трагедии со станцией «Гефест» полковник Эллман взял на себя организацию сил Домашней Гвардии, чтобы защищать семьи «Драгун». Он продолжает командовать этим подразделением на Робинсоне.



Имя: полковник Андрей Шостакович [погиб]

Должность: командир полка «Бета»

Полковник Шос был высоким, медведеподобным человеком с искренним смехом и тонким, если не всегда полностью успешным, чувством юмора. Он годами поднимался по служебной лестнице, приняв командование полком в 3016 году, после отставки полковника Джереми Эллмана. Благодаря своим прежним шуткам Шос был популярен среди своих войск, которые считали его «одним из нас». Полковник иногда во время посещения официальных лиц представлялся в качестве Джейми Вульфа. Те, кто никогда не видел их поодельности, обычно допускали, что Шостакович был Вульфом из-за его грубой, авторитарной манерности. Шос приходил в восторг, когда посетители приходили в смущение. Полковник Шостакович был чрезвычайно верен окружающим его. Он согласился использовать *Dervish*'а капитана Гримма только после того, как Гримм был сильно ранен на Мизери. Может быть перемещение из штурмового Меха на среднего сыграло свою роль в его гибели. *Dervish* пал на Кроссинге, тогда как другие соседние Меха «Драгун» всё ещё продолжали сражаться.

Имя: майор Алисия Фанчер

Должность: бывший командир батальона «А» полка «Бета»

Алисия Фанчер является преданным командным игроком. Это, может, появилось как часть протеста против майора Палассиса, её предшественника. Затем капитан Фанчер стала временным командиром батальона в 3014 году, когда майор Палассис был тяжело ранен во время опрометчивой атаки. Она приняла полное командование в 3020 году, когда майор Палассис ушёл в отставку. Всегда осторожная, избегающая действий, направленных на поиск независимой славы, которые, она чувствовала, могут уничтожить даже наилучшим образом разработанный план, Фанчер не терпит такого поведения от своих офицеров. Сержант Вернон – самый последний объект возмущения майора, получивший понижение с лейтенанта после упорных игнорирований приказов на Мизери. Полковник Вульф позже исследовал инцидент частным образом и обнаружил, что лейтенант Вернон принял хорошее решение. Для того чтобы избежать зрелища выговора майору, полковник Вульф убедил майора Фанчер уйти в отставку. Он также жестом доверия передал под командование сержанта Вернона командное копьё 2-й временной роты. Ожидается, что сержант Вернон будет восстановлен в прежнем звании после того, как пройдёт какое-то время. Однако его ранение на Кроссинге, вероятнее всего, помешает ему вернуться на активную службу.



Имя: майор Майкл Харт [погиб]

Должность: бывший командир батальона «В» полка «Бета»

Когда «Разбивающие сердца» сражались с лиранцами на Гесперусе-II, неприятель назвал майора Харта «Голубоглазым дьяволом» из-за способа, которым его подразделение многократно жалило защитников во время налётов и неожиданных нападений. Совсем не похожий на дьявола, Харт был отчасти книжным интеллектуалом, который открыто заявлял о неприятии войны, но продолжал служить из-за верности и дружбы к своим парням-МехВоинам. Его приказы были шедеврами сдержанных высказываний и сарказма, особенно если он был в плохом настроении. Например, когда Рамон Магдалено был изолирован и находился под тяжёлым давлением дэвионовских сил на Дешлере, ему прочитали сообщение от Харта: «Мой дорогой капитан, возможно, у Вас появятся проблемы в удержании своей позиции. Остальная часть батальона, кажется, уже отсутствует». В битве на Мизери майор Харт катапультировался из своего сильно повреждённого *Archer*'а, но был убит, когда на него упал куритянский *Warhammer*.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ



Имя: майор Антон Иванович

Должность: бывший командир батальона «С» полка «Бета»

Давний поклонник древнего Советского Союза, майор Иванович назвал свой батальон «Красная гвардия» и изобразил красные звёзды на каждом Мехе. До Мизери майор Иванович командовал своими воинами на *Marauder II*, «Николае», с нанесённым на него лозунгами о солидарности пролетариев и неизбежной победе рабочего класса. Несмотря на то, что остальная часть «Драгун» считает его до некоторой степени сумасбродным, устаревшая социальная точка зрения майора Иванoviча не влияет на его опыт командира, и «Красная гвардия» являлась ценной частью полка «Бета». После Мизери батальон был реорганизован, а майор Иванович ушёл в отставку. Он всё ещё играет роль консультанта у сил Домашней Гвардии на Робинсоне.

Имя: майор Никос Палассис

Должность: бывший командир батальона «А» полка «Бета»

Человека быстрой смены настроения и быстрых действий, майор Палассис был одним из наиболее ярких и страшных воинов во время начального периода «Волчьих Драгун». Он выковал название «Всадники» для своего батальона благодаря, в основном, своему пылу в дерзких миссиях. Управляя своим *Warhammer*ом на переднем крае, майор Палассис был тяжело ранен в 3014 году. Он пропустил несколько месяцев службы во время лечения, а затем он вернулся для участия в рискованных миссиях. Это – завет его навыкам МехВоина в том, что человек с его темпераментом дожил до выхода в отставку, в которую он вышел в 3020 году. Теперь он живёт со своей семьёй, включая 15 внуков, с остальной частью иждивенцев «Драгун».

Имя: капитан Жене Брей [погиб]

Должность: бывший командир роты Брея батальона «А», затем командир копы огневой поддержки 1-й временной роты

Капитан Брей не подходил под стереотип офицера МехВоинов. Он был постоянно спокойным и вежливым во время битвы, всегда облакая свои приказы в учтивую, вежливую форму независимо от того, делал ли он указание или внушение. Такой командный стиль мог бы стать причиной бедствия у небольших подразделений, но «Драгуны», служившие под командованием Брея, принимали его необычный стиль. Они были крайне верными, следуя согласно его указаниям так, как если бы они были написаны предсказателем. Возможно, так оно и было, поскольку капитан Брей служил также в качестве капеллана полка «Бета», проводя службы независимо от вероисповедания до и после каждой битвы. Капитан Брей храбро сражался на Мизери, где он был достаточно удачлив, чтобы выжить, но на Вапаконете его удача отвернулась от него. МехВоины провели импровизированную службу для него после его последнего сражения.

Имя: капитан Сюзан Флэндри

Должность: бывший командир роты Флэндри батальона «В», теперь командир 1-й временной роты

Стеснительная и скромная, Сюзан Флэндри – одиночка, которая почти не ищет контактов с другими, когда не занята военными обязанностями. Надёжные источники сообщают, что капитан Флэндри тратит большую часть своего свободного времени на писательство, но ни один «Драгун» никогда не видел её работ. Кроме того, что капитан Флэндри решительна, мало что ещё известно о ней.

Имя: капитан Рамон Магдалено [погиб]

Должность: бывший командир роты Магдалено батальона «В», затем командир 2-й временной роты

Открыто восхвалённый за свою отчаянную защиту во время битвы в Агамской долине во время дешлерской кампании, капитан Магдалено не обращал внимания на такую славу и продолжал командовать своим подразделением со смиренным видом, таким редким среди МехВоинов. Помимо тенденции становиться ужасным во время карточных игр, капитан Магдалено был дружелюбным, симпатичным человеком с искренней заботой о своих МехВоинах. Несмотря на то, что на протяжении всего времени он был мастером по выводу своего подразделения из опасных ситуаций, на Вапаконете он угодил в ловушку. Его стояние насмерть позволило некоторым из его подразделения отступить.

Имя: капитан Даниэлла Рондема [погибла]

Должность: бывший командир роты Рондема батальона «С», затем командир 5-й временной роты.

Имея на своём счету более 20 уничтоженных врагов, капитан Рондема была образцом лидера штурмового Меха – быстрого и жесткого, но дисциплинированного и хладнокровного. Имея вплоть до своей смерти бурную связь с капитаном полка «Эпсилон» Мерсье, Рондема не позволяла их периодическим ссорам и разрывам создавать помехи своим обязанностям в качестве командира «Хулиганов Рондема». Мех Рондема имел изображение силуэта древнего штата Терры, называвшегося Миннесотой. Она также носила на левом плече своей униформы нашивку, изображающую тот же силуэт. Это привело к предположению, что она была связана с загадочным «Племенем Миннесоты», подразделением Мехов, которое терроризировало куритянское пространство в 2825 году, а затем исчезнувшее. Эту тайну капитан Рондема унесла с собой в могилу. Её рота отличилась на Мизери, где она уничтожила две роты «Рюкена», получив только небольшие повреждения. Однако во время попытки проявления аналогичного искусства на Вапаконете «Хулиганы» перехитрили самих себя. Окружённая двумя батальонами, рота Рондема была уничтожена.

Имя: капитан Вард Сент-Джон [погиб]

Должность: бывший командир роты Сент-Джона батальона «А»

«Снежные леопарды» заработали своё имя на ледянище-холодном Сайлене, где рота капитана Сент-Джона успешно заманила в засаду подразделения «Ласок Уоррена», дэвионовского наёмного полка, отброшенных в беспорядке. В период своего командования капитан Сент-Джон отличался осторожностью и странным чувством точности. Однако он никогда не уклонялся от боя, и вся его рота храбро сражалась на Мизери, где его подразделение понесло тяжёлые потери и потеряло командное копье, сражавшееся до смерти.

Имя: капитан Рик Стонер [погиб]

Должность: бывший командир роты Стонера батальона «С», затем командир тяжёлого копья 4-й временной роты

Рациональный, серьёзный офицер, капитан Стонер соглашался с образом «Красной гвардии» майора Ивановича в целях морального состояния, но он тайно презирал его как театральный и глупый жест. В подразделении в частных беседах он заявлял, что надо изменить положение вещей. Когда майор Иванович ушёл в отставку, капитан Стонер был счастлив от того, что фарс наконец-то завершился. Затем рота капитана Стонера понесла очень тяжёлые потери на Вапаконете, где сам капитан Стонер был убит.

Имя: капитан Джон Юмайо

Должность: бывший командир роты Юмайо батальона «А»

Хотя капитан Юмайо – лояльный, опытный офицер, многие из его МехВоинов верят, что он пошёл на компромисс с безопасностью подразделения, войдя в близкие отношения с леди Андреаной Сокумо, дворянкой Дома Куриты. Многие солдаты высказывали ему сомнения относительно утечек информации, которые происходили во время последних месяцев службы «Драгун» на Дом Куриты, но следственная комиссия полка признала капитан Юмайо невиновным в этих случаях.

Однако капитан Юмайо разорвал свою связь с леди Сокумо и попросил освободить его от занимаемой должности. Майор Фанчер отклонила его просьбу, поскольку она хотела использовать его опыт во время грядущей битвы на Мизери. Когда после сражения капитан Юмайо настоял на своей просьбе, полковник Шостокович назначил его в качестве своего помощника в командном копье полка. Капитан Юмайо почти спас жизнь упавшему полковнику Шостоковичу на Кроссинге. Юмайо храбро сражался, но у полковника Шостоковича было мало шансов. Капитан Юмайо удачно отступил, покинув битву с серьёзным ранением и в безнадежно повреждённом Мехе.

Имя: капитан Майкл Вандусен [погиб]

Должность: бывший командир роты Вандусена батальона «В», затем командир 3-й временной роты

Быстрый, сильный и физически привлекательный, этот потомок древних голландских моряков был как смелым, так и опрометчивым. Всегда готовый окунуться в гущу действий, капитан Вандусен был трижды ранен, а его *Commando* имел следы полдюжины заплаток после столкновений с вражескими Мехами. Агрессивность капитана Вандусена заработала признание и критику со стороны старшего командного состава «Драгун», считавшего, что командир роты не должен брать на себя необязательный риск. После одного боевого инцидента полковник Шостокович поборнил капитана Вандусена за его причуды, в то же самое время сделав комплимент его умению. Однако выговора был недостаточно для снижения энтузиазма капитана Вандусена в бою. Показывая ту же храбрость и безрассудство до самого конца, капитан Вандусен потерял свою жизнь и всю свою роту на Вапаконете, уничтожив или повредив 25 куритянских истребителей.

Имя: капитан Тони Жулковский [погиб]

Должность: бывший командир роты Жулковского батальона «С»

Несмотря на то, что Тони Жулковский был свояком полковника Бакстера Арбутнота, между ними было мало любви из-за семейной ссоры в 3021 году. Чувства капитана Жулковского, казалось, никогда не влияли на его действия. Его подразделение всегда полностью сотрудничало с полком «Эпсилон», когда это было необходимо, хотя капитан Жулковский отчётливо показывал отсутствие энтузиазма. Капитан Жулковский в своём *Hoplite* стал лёгкой целью в начале битвы на Мизери. Хотя он и попытался катапультироваться, когда оценил полученные повреждения, куритянский лазер поразил голову *Hoplite*'а в тот момент, когда колпак кабины уже открывался.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ПОЛК ГАММА

Наименование: Полк «Гамма»

Командующий: полковник Вильгельмина Коршт

Состав подразделения: 3 батальона до Мизери, 4 роты после

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: нет

Знак обозначения подразделения: греческая буква гамма

Прикреплённые шаттлы: *Phoenix* (класса *Overlord*), *Cetawayo*, *Bellingham*, *Dunnigan*, *Addiscombe*, *Bellatrix*, *Graf Berek* (класса *Union*), *Orca* (класса *Intruder*)

Вот уже 20 лет «Гамма» остаётся под твёрдым управлением "Старой леди" Вильгельмины Коршт, женщины железной твёрдости и глубокого беспокойства за членов своего полка. Её командование помогло удержать полк вместе в чрезвычайно тяжёлое время, хотя в настоящее время внутренние конфликты угрожают разорвать «Гамму» по частям. Несмотря на такие проблемы, полк «Гамма» и наследие Коршт будет длиться так же долго, как и существование «Драгун».

Наименование: Батальон «А», полк «Гамма»

Командующий: майор Икео Такашима

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Быстрая молния»

Знак обозначения подразделения: жёлтый разряд молнии на фоне тёмно-синего круга

Прикреплённые шаттлы: *Cetawayo*, *Bellingham*, *Dunnigan* (класса *Union*)

Майор Такашима комбинировал свой опыт, полученный в политике и администрации Ляо, с интересом к военной истории, проявляемый в течении всей своей жизни, для того, чтобы создать батальон, способный реагировать на стили ведения боя фактически любого противника. Стратегии быстрых перемещений «Быстрой молнии» разгромили множество врагов, включая «Лёгкую кавалерию Эридана» и другие известные пограничные дэвионовские полки. Такашима хорошо работал со своими капитанами, несмотря на явную враждебность Комачи, агрессивность Бута и романтические проявления Жирарда. Несмотря на то, что личная вражда вбила клинья между различными его офицерами, Такашима и полковнику Коршт удалось сохранить батальон, функционирующий с максимальной эффективностью. Этот батальон понёс самые высокие среди «Волчьих Драгун», потери на Мизери включая и потерю своего командира.



Наименование: Батальон «В», полк «Гамма»

Командующий: майор Мэри Кэмпбелл

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: нет

Знак обозначения подразделения: человекообразная черепаха, несущая огнемёт

Прикреплённый шаттл: *Phoenix* (класса *Overlord*)

Батальон «В» был сравнительно лёгким подразделением, с большой пропорцией разведывательных Мехов и разведывательных аппаратов на воздушной подушке. Майор Кэмпбелл так агрессивно использовала свои войска, что подразделение имело потрясающие серии достижений, что было предметом зависти для любого штурмового батальона. После ошеломляющих успехов, несмотря на слабую дисциплину капитана Эббота на поле боя, рота «Лёгкая бригада» привлекла особое внимание к «В». Майор Кэмпбелл терпела отношения с капитаном Эбботом, к большому огорчению более традиционных офицеров. Оба погибли на Мизери, где подразделение снова отличилось, на этот раз против «Рюкена».

Наименование: Батальон «С», полк «Гамма»

Командующий: майор Артур Дюмон

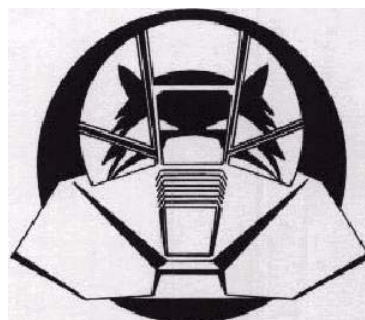
Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Чёрные кошки»

Знак обозначения подразделения: чёрная кошка на кабине БэттлМеха

Прикреплённые шаттлы: *Addiscombe*, *Bellatrix*, *Graf Berek* (класса *Union*)

Майор Дюмон был офицером, действующим по книгам, который держался установленной тактики и крайне медленно применял новые. Однако там, где он знал, что делать, он преуспевал, а его осторожный здравый смысл удерживал «Чёрных кошек» от принятия на себя глупого риска. Метод Дюмона привёл «Чёрных кошек» ко многим наградам. Для участия в налёте батальон часто разделялся до уровня копы или роты. Капитаны Сингх, Вумак и Снайдер действовали полностью как независимые командиры. Казалось, Сингх и Вумак особенно любили свободу небольшого подразделения при налётах или шпионских миссиях. Батальон хорошо сражался на Мизери и закончил сражение сравнительно неповреждённым, особенно по сравнению с остальной частью полка «Гамма». Батальон был реорганизован в 3-ю и 4-ю временные роты и часть 2-й. 3-я и 4-я роты отличились разрушительными победами на Хэрроус Сан, где майор Дюмон следовал установленной процедуре, отлично используя местность, и принял хорошее решение беспокоить превосходящие силы, а не пытаться непосредственно атаковать их. Всё же, в конце концов, численность противника превозблдала, и *BattleMaster* майора Дюмона взорвался после получения больших повреждений.



СПИСОК ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ ПОЛКА «ГАММА»

Командная рота

Командное копье

Полковник Вильгельмина Коршт, Элита, *Warhammer*, Мех уничтожен на Мизери, пересела на *Marauder II*
Капитан Фрэнсис Барроуз, Элита, *Warhammer*, убит на Мизери
Сержант Зелия Корнелл, Элита, *Dragon*, убита на Мизери
Хюн Кю, Элита, *Hoplite*, убит на Мизери

Среднее копье

Лейтенант Джереми Баррон, Элита, *Griffin*, после Мизери присоединён к командному копыю полка, убит на Хэрроус Сан
Сержант Теодора Дель Флоро, Элита, *Phoenix Hawk*, Мех сильно повреждён на Мизери, присоединена к командному копыю полка, пересела на *Imp*, убита на Хэрроус Сан, Мех спасён
Андре Штроцек, Ветеран, *Enforcer*, убит на Мизери
Омар Фацио, Ветеран, *Wolverine*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к штурмовому копыю 2-й временной роты на *Shogun*'е, ранен на Хэрроус Сан, на Кроссинге получил увечье, а Мех был уничтожен

1-й прыжковый пехотный взвод, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Мичелл Бондаровиц, Элита (РБД)
Сержант Икаё Субофф, Элита (лазер)
Капрал Эдвард Флетч, Элита (лазер)
Капрал Джолен Пельц, Элита (лазер)
Капрал Кальвин «Вермонт» Иннис, Ветеран (РБД)

Артиллерийской копье №1, присоединено к силам Домашней Гвардии

Капитан Теодор Тоулз, Элита, аппарат на воздушной подушке *Blackwell Bandit*
Лейтенант Кейси Старр, Элита, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Роберт Фейдер, Ветеран, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Джеральдо Моррикони, Элита, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Альдус Майкл, Ветеран, артиллерия *Long Tom*

Артиллерийское копье №2, присоединено к силам Домашней Гвардии

Капитан Сюзанна Артур, Элита, аппарат на воздушной подушке *Blackwell Bandit*
Лейтенант Лютер Биддль, Элита, артиллерия *Sniper*
Лейтенант Саймон Крич, Ветеран, артиллерия *Sniper*
Лейтенант Джон Ван Тройер, Ветеран, артиллерия *Thumper*
Лейтенант Дороти Пауэлл, Регуляр, артиллерия *Thumper*

Батальон «А» («Быстрая молния»), после Мизери расформирован

Командное копье

Майор Икео Такашима, *Marauder II*, убит на Мизери, Мех спасён
Капитан Ричард Хейценрёдер, Элита, *Shogun*, убит на Мизери, Мех спасён
Конрад Криспвелл, Элита, *Catapult*, после Мизери присоединён к штурмовому копыю 2-й временной роты, убит на Хэрроус Сан
Питер Скауэлл, Ветеран, *Shadow Hawk*, убит на Мизери

Рота Комачи («Экспресс Комачи»), после Мизери расформирована

Командное копье

Капитан Уоррен Комачи, Элита, *Stalker*, убит на Мизери
Лейтенант Лесли Йодер, Элита, *Imp*, убит на Мизери, Мех спасён
Бирон Дюваль, Ветеран, *Goliath*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии
Уинстон Мизурски, Ветеран, *Cataphract*, убит на Мизери, Мех спасён

Штурмовое копье («Йомены»)

Лейтенант Кент «Лобо» Левоу, Элита, *Marauder*, после Мизери командовал копьем огневой поддержки 2-й временной роты, убит на Хэрроус Сан
Сержант Найджел Морбо, Элита, *Atlas*, убит на Мизери
Элвин Теллман, Элита, *Awesome*, убит на Мизери
Алан Иното, Ветеран, *Cyclops*, убит на Мизери

Копье огневой поддержки

Лейтенант Хаши «Игрок» Пенобскотт, Элита, *Marauder*, убит на Мизери
Сержант Тедра МакДоннелл, Элита, *Marauder II*, после Мизери присоединена к штурмовому копыю 2-й временной роты, Мех сильно повреждён на Хэрроус Сан, пересела на *Imp*, убита на Кроссинге, Мех спасён
Джейкоб Коулсон, Ветеран, *Warhammer*, убит на Мизери
Рик «Енот» Сувин, Регуляр, *Archer*, убит на Мизери

1-й бронированный взвод поддержки («Казачи»), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Михаил Адмиров, Элита, тяжёлый танк *Zhukov*
Сержант Джон «Гитара» Пёрселл, Элита, тяжёлый танк *Zhukov*
Сержант Луис Дамон, Элита, тяжёлый танк *Zhukov*
Сержант Иезекииль Хамнер, Ветеран, тяжёлый танк *Zhukov*
Сержант Марквид Ялов, Ветеран, тяжёлый танк *Zhukov*

2-й бронированный взвод поддержки («Копейщики»), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Марик Фанжен, Элита, транспортное средство поддержки *Pike*
Сержант Брайан Стэффорд, Элита, транспортное средство поддержки *Pike*
Сержант Сара Финней, Элита, транспортное средство поддержки *Pike*
Сержант Криста фон Хаммель, Ветеран, транспортное средство поддержки *Pike*
Сержант Сальвадор Хуарес, Ветеран, тяжёлый танк *Demolisher*

Рота Бут, после Мизери расформирована

Командное копье

Капитан Мина Бут, Элита, *Archer*, убита на Мизери
Лейтенант Стэнли Селин, Элита, *Warhammer*, после Мизери командовал штурмовым копьем 2-й временной роты, убит на Хэрроус Сан
Ашара Хуммали, Элита, *Victor*, после Мизери присоединена к копыю огневой поддержки 2-й временной роты, убита на Хэрроус Сан
Честер «Рыжий» Фонтейн, Ветеран, *Catapult*, убит на Мизери

Копье огневой поддержки

Лейтенант Сет Боуи, Элита, *Stalker*, убит на Мизери
Сержант Ирвин Тирелл, Элита, *Wolverine*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к командному копыю 2-й временной роты на *Cataphract*'е, на Хэрроус Сан ранен, а Мех сильно повреждён, на Кроссинге Мех уничтожен
Гордон Шелли, Ветеран, *Archer*, убит на Мизери
Отис Джексон, Ветеран, *Thunderbolt*, убит на Мизери

Тяжёлое копье, уничтожено на Мизери

Лейтенант Реймонд Форзи, Элита, *Shadow Hawk*
Сержант Пауль Ватсон, Элита, *Scorpion*
Мэри Тессер, Ветеран, *Centurion*
Брюстер «Голубой» Сванн, Ветеран, *Vindicator*

Прыжковый пехотный взвод поддержки (пулемёты), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Хейди Риммер, Элита
Сержант Оноф Лоуэлл, Ветеран
Капрал Ларс «Утёнок» ЛаПайн, Ветеран
Капрал Милтон Апелль, Ветеран
Капрал Стивен Кроссли, Ветеран

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Рота Жирарда, после Мизери расформирована

Командное копьё, уничтожено на Мизери

Капитан Джон Жирард, Элита, *Orion*
Лейтенант Шад «Обидчик» Клиз, Элита, *Grasshopper*
Брайан Свонтон, Ветеран, *Warhammer*
Эгги Варро, Ветеран, *Ostsol*

Копьё огневой поддержки

Лейтенант Дэвид Коулмен, Элита, *Archer*, убит на Мизери
Сержант Грейс Сейхара, Элита, *Firefly*, Мех уничтожен на Мизери, присоединена к копыю огневой поддержки 2-й временной роты на *Thunderbolt'e*, убита на Хэрроус Сан

Сильван Гринспэн, Элита, *Orion*, после Мизери присоединена к командному копыю 2-й временной роты, убита на Хэрроус Сан

Амаль Лукс, Ветеран, *Crusader*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии

Разведывательное копьё («Скоростной транспорт»), уничтожено на Мизери

Лейтенант Фавиана Приолла, Элита, *Stinger*
Сержант Рональд Лаанд, Элита, *Stinger*
Данель Бушнелл, Ветеран, *Wasp*
Кеннет Линкольн, Ветеран, *Wasp*
Клинтон Хиндаль, *LAM Wasp*

Аэрокосмическое копьё, присоединено к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Шара Селлерс, Элита, лёгкий истребитель *Sabre*

Абдул Каллахан, Ветеран, лёгкий истребитель *Sabre*

Батальон «В»

Командное копьё

Майор Мэри Кэмпбелл, Элита, *Zeus*, убита на Мизери, Мех спасён
Капитан Арнольд Шеллхаммер, Элита, *Annihilator*, убит на Мизери, Мех спасён
Лейтенант Джордж Уотни, Ветеран, *JagerMech*, убит на Мизери
Эллис Ватсон, Ветеран, *Crusader*, убит на Мизери

Рота Уизи, стала командным копьём 1-й временной роты

Капитан Эдвард Уизи, Элита, *Shadow Hawk*, получил увечье на Мизери, Мех уничтожен
Лейтенант Нора Джейн Стокс, Элита, *Griffin*, ранена на Кроссинге
Торвальд Ванни, Ветеран, *Trebuchet*, убит на Хэрроус Сан, Мех спасён
Хэл Месклайн, Ветеран, *Thunderbolt*, убит на Хэрроус Сан

Тяжёлое копьё

Лейтенант Гарольд Спим, Элита, *Catapult*, на Хэрроус Сан ранен, а Мех повреждён, убит на Кроссинге
Сержант Саймон Проссер, Элита, *Crusader*, убит на Хэрроус Сан
Уоллейс Шагалл, Ветеран, *Firefly*, убит на Хэрроус Сан
Шелтон Вулрич, Ветеран, *Crusader*

Разведывательное копьё

Лейтенант Саманта «Мисти» Райкер, Элита, *Panther*, убита на Хэрроус Сан
Сержант Гари Химмер, Элита, *Stinger*, ослеп на Хэрроус Сан, Мех повреждён и погребён под обломками скалы
Морис Френн, Элита, *Falcon*, на Хэрроус Сан ранен, а Мех уничтожен, пересел на *Trebuchet*, на Кроссинге получил серьёзное ранение, а Мех уничтожен
Людвиг Ральст, Ветеран, *Wasp*, убит на Хэрроус Сан

Взвод бронированной поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Форрест Грин, Элита, лёгкий танк *Striker*
Сержант Мишель Корнелл, Элита, лёгкий танк *Striker*
Сержант Герман Гранд, Ветеран, лёгкий танк *Striker*
Сержант Тирона Аллман, Ветеран, лёгкий танк *Striker*
Сержант Армандо Исетта, Регуляр, лёгкий танк *Striker*

Рота Райсула, после Мизери расформирована

Командное копьё

Капитан Мохаммед Райсул, Элита, *Orion*, после Мизери командовал 1-й временной ротой, убит на Хэрроус Сан, Мех спасён
Лейтенант Рольф Лорд, Элита, *Archer*, убит на Мизери, Мех спасён
Бенито Шоллап, Ветеран, *Thunderbolt*, убит на Мизери, Мех спасён
Ланс Кемаль, Регуляр, *Charger*, убит на Мизери, Мех спасён

Копьё преследования, уничтожено на Мизери

Лейтенант Свен Торгирсен, Элита, *Valkyrie*
Янис Вайбель, Элита, *Javelin*
Майкл Хандель, Ветеран, *Wasp*
Индра Хашамир, Регуляр, *Hornet*

Разведывательное копьё, уничтожено на Мизери

Лейтенант Вирджиния Шиллфилд, Элита, *Locust*
Сержант Даниэль Хайатт, Элита, *Cicada*
Марк Дули, Ветеран, *Falcon*
Йобет Шамм, Регуляр, *Stinger*

Прыжковый пехотный взвод поддержки (пулемёты), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Томас Сангстек, Элита
Сержант Милтон Парадайн, Элита
Капрал Кристофер «Крысолов» Форман, Ветеран
Капрал Фельтон Цугг, Ветеран
Капрал Уильям Чаппелл, Регуляр

Рота Эббота («Лёгкая бригада»), после Мизери расформирована

Командное копьё

Капитан Гари Эббот, Элита, *Hermes II*, убит на Мизери
Лейтенант Эшли МакГилл, Элита, *Wasp*, убит на Мизери
Фрея Томас, Ветеран, *Locust*, на Мизери Мех уничтожен, присоединена к копыю огневой поддержки 2-й временной роты на *Annihilator'e*, на Хэрроус Сан Мех сильно повреждён, пересела на *Orion*, на Кроссинге убита, Мех уничтожен
Суко Унамоза, Регуляр, *Locust*, убита на Мизери

Разведывательное копьё

Лейтенант Джон Паркер, Элита, *Jenner*, на Мизери Мех уничтожен, присоединён к командному копыю 2-й временной роты на *Archer'e*, убит на Хэрроус Сан
Сержант Фран Мулрони, Ветеран, *Wasp*, убит на Мизери
Джордж Эллотт, Ветеран, *Wasp*, убит на Мизери
Томасо Коллимозо, Регуляр, *Commando*, убит на Мизери

Лёгкое копьё, уничтожено на Мизери

Лейтенант Монтгомери Хилл, Элита, *Valkyrie*
Сержант Рональд Мёрфи, Элита, *Firestarter*
Клайд Замшуза, Ветеран, *Wasp*
Целия Орвин, Регуляр, *Wasp*

Взвод бронированной поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Олаф Грассли, Элита, лёгкий танк на воздушной подушке *Plainsman*
Сержант Кристофер Мэрроу, Элита, лёгкий танк на воздушной подушке *Plainsman*
Сержант Аннабелла Пуламо, Элита, лёгкий танк на воздушной подушке *Plainsman*
Сержант Тадеуш Демор, Ветеран, разведывательный танк на воздушной подушке *Pegasus*
Сержант Николас Круммельхорн, Ветеран, разведывательный танк на воздушной подушке *Pegasus*

Аэрокосмическое копьё, присоединено к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Роберт «Дракон» Дей, Ветеран, лёгкий истребитель *Sparrowhawk*
Стенли «Шейкер» Шулер, Регуляр, лёгкий истребитель *Sparrowhawk*

Батальон «С» («Чёрные кошки»)

Командное копье

Майор Артур Дюмон, Элита, *BattleMaster*, после Мизери командовал 4-й временной ротой, убит на Хэрроус Сан

Лейтенант Лесли Кавалли, Элита, *Marauder*, на Мизери Мех уничтожен, присоединён к командному копью 4-й временной роты на дэвионовском *Enforcer*е, на Хэрроус Сан ранен, а Мех повреждён, на Кроссинге Мех уничтожен

Сержант Терренс Трули, Ветеран, *Archer*, на Мизери Мех уничтожен, присоединён к штурмовому копью 4-й временной роты на *Zeus*е, убит на Хэрроус Сан

Хобарт МакКартти, Ветеран, *JagerMech*, после Мизери присоединён к командному копью 4-й временной роты, убит на Хэрроус Сан

Рота Сингха («Рейдеры Роджера»), после Мизери реорганизована в 4-ю временную роту

Командное копье

Капитан Роджер Сингх, Элита, *Marauder*, после Мизери командовал 2-й временной ротой, на Кроссинге получил увечье

Лейтенант Роберт «Галлиполи» Бекер, Ветеран, *Marauder*, после Мизери командовал штурмовым копьем 4-й временной роты, убит на Хэрроус Сан

Эрик Гавлик, Элита, *Warhammer*, убит на Мизери

Карл Кростофферс, Ветеран, *Archer*, убит на Мизери

Копье огневой поддержки, после Мизери стало тяжёлым копьем 4-й временной роты

Лейтенант Скотт Касабье, Элита, *Victor*, убит на Хэрроус Сан, Мех спасён

Сержант Грег Кинсел, Ветеран, *Blackjack*, на Хэрроус Сан ранен, а Мех повреждён, убит на Кроссинге

Адам Вирозова, Ветеран, *Hunchback*, на Мизери Мех уничтожен, пересел на дэвионовский *Enforcer*, убит на Хэрроус Сан

Сьерра Джеймс, Ветеран, *Griffin*, убит на Хэрроус Сан

Лёгкое копье

Лейтенант Эндрю Перкинс, Ветеран, *Phoenix Hawk*, убит на Мизери

Сержант Дейл Смит, Ветеран, *Wasp*, убит на Мизери
Тимоти Сторрс, Регуляр, *Locust*, на Мизери Мех уничтожен, присоединён к штурмовому копью 4-й временной роты на *Charger*е

Эйприл Джейнери, Регуляр, *Wolfhound*, после Мизери присоединена к штурмовому копью 4-й временной роты, убит на Хэрроус Сан

Взвод бронированной поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Генри Калани, Элита, тяжёлый танк *Demolisher*

Сержант Филипп Эксман, Элита, тяжёлый танк *Demolisher*

Сержант Че Магвайр, Ветеран, тяжёлый танк *Behemoth*

Сержант Уоррен Сефтон, Ветеран, тяжёлый танк *Behemoth*

Сержант Амос Крапп, Ветеран, тяжёлый танк *Ontos*

Рота Вумака («Охотники на лис»), стала 3-й временной ротой

Командное копье

Капитан Фрэнк Вумак, Элита, *Warhammer*, убит на Хэрроус Сан

Лейтенант Майкл Таката, Ветеран, *Thunderbolt*, убит на Хэрроус Сан

Кэти Киган, Элита, *Wolverine*, ранена на Хэрроус Сан, на Кроссинге тяжело ранена, а Мех уничтожен

Игорь Масник, Элита, *Phoenix Hawk*, убит на Хэрроус Сан

Тяжёлое копье

Лейтенант Джеймс МакЛин, Элита, *Catapult*, на Хэрроус Сан Мех повреждён и ремонту не подлежит, пересел на *Victor*, на Кроссинге убит, Мех уничтожен

Сержант Томас Ван Зил, Ветеран, *Quickdraw*, убит на Хэрроус Сан

Артур Канеко, Ветеран, *Dervish*, на Хэрроус Сан ранен, а Мех повреждён, на Кроссинге Мех уничтожен

Арнольд Зослов, Регуляр, *Phoenix Hawk*, убит на Хэрроус Сан

Разведывательное копье («Подвижные цели»)

Лейтенант «Бычий глаз» Билл Таргет, Элита, *Phoenix Hawk*, на Кроссинге тяжело ранен, Мех исправлен

Сержант Рик Панер, Ветеран, *Shadow Hawk*, убит на Хэрроус Сан

Форд Андерсон, Элита, *Whitworth*, на Хэрроус Сан ранен, а Мех повреждён, убит на Кроссинге

Стивен Гейгер, Элита, *Stinger*, Мех уничтожен на Удиби, пересел на *Hatchetman*, на Кроссинге убит, Мех уничтожен

Рота Снайдер («Рота Хет-трик»), после Мизери расформирована

Командное копье

Капитан Лиза Снайдер, Элита, *Crusader*, убита на Мизери
Лейтенант Шэрон «Мэдрик» Гриффит, Ветеран, *Quickdraw*, убита на Мизери

Познер Грант, Элита, *Ostsol*, после Мизери присоединена к командному копью 4-й временной роты, убита на Хэрроус Сан

Хэл Блумберг, Элита, *Blackjack*, присоединён к командному копью полка

Лёгкое копье, уничтожено на Мизери

Лейтенант Чарльз Шеклфорд, Элита, *Griffin*

Сержант Лари Лекнер, Ветеран, *Locust*

Карен Уилсон, Ветеран, *Firefly*

Керри Скофилд, Регуляр, *Stinger*

Разведывательное копье («Быстрый прорыв»), уничтожено на Мизери

Лейтенант Роберт Деннисон, Элита, *Ostscout*

Сержант Джоуди Брукс, Ветеран, *Locust*

Деннис Хейн, Ветеран, *Locust*

Йон Тэнни, Ветеран, *Locust*

1-й бронированной взвод поддержки («Хирурги»), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Такома Недвелл, Элита, тяжёлый ховертанк *Condor*

Сержант Морис Кеннеди, Элита, тяжёлый ховертанк *Condor*

Сержант Дейн «Тюряга» Портманн, Ветеран, средний ховертанк *Scimitar*

Сержант Сидни Айгер, Ветеран, средний ховертанк *Scimitar*

Сержант Паула Шанс, Регуляр, средний ховертанк *Scimitar*

2-й бронированной взвод поддержки («Стая крыс»), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Кортланд Андерсон, Элита, тяжёлый ховертанк *Condor*

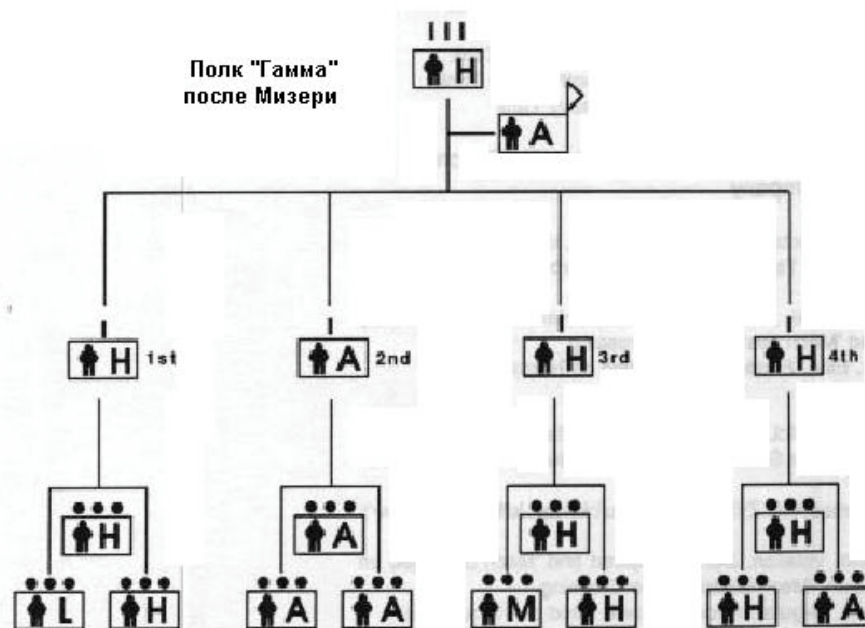
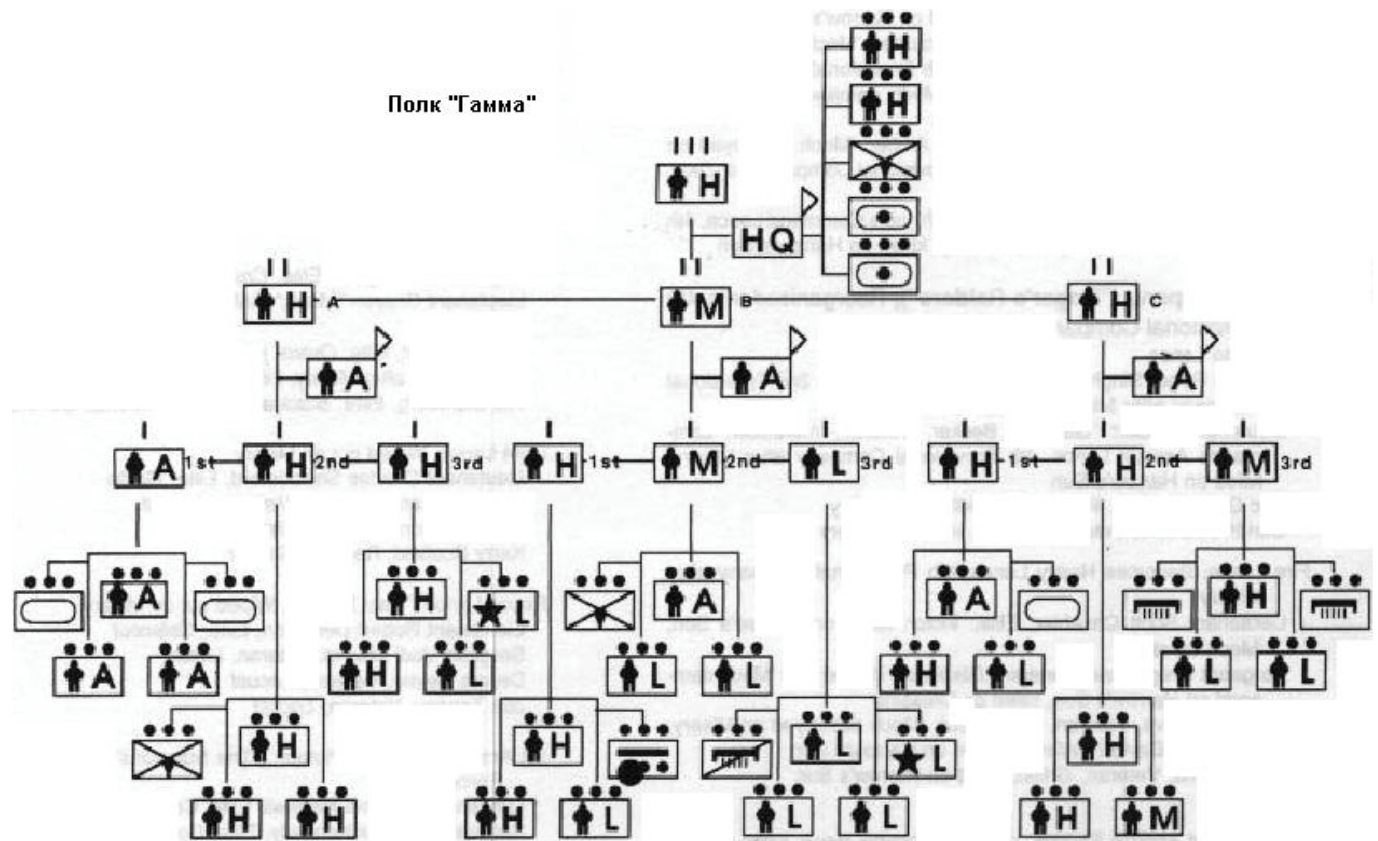
Сержант Рампал Эддас, Ветеран, тяжёлый ховертанк *Condor*

Сержант Чарльз Карниз, Ветеран, средний ховертанк *Saracen*

Сержант Брайан Селигманн, Регуляр, средний ховертанк *Saracen*

Сержант Ричард Рунеберг, Регуляр, средний ховертанк *Saracen*

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ



ПОЛК «ГАММА»: ЛИЧНОСТИ

Имя: полковник Вильгельмина Коршт

Должность: командир полка «Гамма»

Несмотря на очевидную молодость, полковник Коршт командует полком «Гамма» с тех пор, как «Драгуны» появились во Внутренней Сфере в 3006 году, и должна быть в предпенсионном возрасте. Хитрая, внимательная, умная и политически прямая, полковник Коршт – старший офицер «Драгун» и, вероятно, наиболее важный – после Джейми Вульфа – член «Драгун». За время своего многолетнего командования она создала мнение о себе как о жёстком человеке, на самом же деле это – всего лишь пугающая оболочка, которая прячет сильную, беспокойную женщину, чья верность «Драгунам» сравнима только с её беспокойством за тех, кто служит с ней. Её излюбленный *Warhammer* был уничтожен на Мизери, причём полковник Коршт катапультировалась в самую последнюю минуту. Её войска сражались с удвоенным старанием, чтобы спасти её.

Имя: майор Мэри Кэмпбелл [погибла]

Должность: бывший командир батальона «В», полк «Гамма»

Активная и спортивная, пока не погибла в возрасте 50 лет, майор Кэмпбелл возглавляла батальон «В» с редким уровнем энергии и интенсивности. Даже с двумя подрастающими детьми, служащими в качестве офицеров связи «Драгун», юный энтузиазм Кэмпбелл не уменьшился, а её руководство привело к признанию её и её батальона внутри и за пределами «Драгун». Она погибла с командным копьем всего батальона на Мизери, однако раньше они уничтожили большую часть роты «Рюкена».

Имя: майор Артур Дюмон [погиб]

Должность: бывший командир батальона «С», полк «Гамма», затем командир 4-й временной роты

Майор Дюмон был известен заботой и о своей семье, и о своих МехВоинов. Это было благословением и проклятием для его 20-летней дочери Кристин, которая захотела влиться в ряды «Драгун», но неоднократно была отвергнута её заинтересованным отцом. Позднее МехВоин Мохаммар Джахан просил у майора руки его дочери, и за это получил назначение в «Роту Чёрной Вдовы». Майор Дюмон отличился на Хэрроус Сан, где его рота уничтожала целый батальон 8-го Галедонского Регулярного. Майор Дюмон был убит позже на Хэрроус Сан.

Имя: майор Икео Такашима [погиб]

Должность: бывший командир батальона «А», полк «Гамма»

Ещё один член небольшого контингента МехВоинов, пришедших со стороны, которые высоко поднялись в иерархии «Драгун», майор Икео Такашима был привилегированным сыном богатой ляоистской семьи. Отрёченный отцом после вступления в брак с «незнатной», Такашима нищим отправился со своей женой на грузовом судне в Лигу Свободных Миров, где он принял участие в восстании Антона Марика. Когда он оказался на мели на Новом Делосе, Такашима предложил свою службу «Драгунам» в качестве водителя танка и, в конечном счёте, получил место МехВоина.

Позже Такашима поднялся до командира батальоном «А» полка «Гамма». Для Такашима «Драгуны» стали его новой семьёй, и он отдал свою жизнь, вместе с жизнями большинства его подразделений, на Мизери.

Имя: капитан Гэри Эббот [погиб]

Должность: бывший командир роты Эббота батальона «В»

Красивый, раскованный и дружелюбный, Эббот имел неоднократные порицания за слабую дисциплину своей роты. Несмотря на необходимость на поле боя, Эббот позволял своим МехВоинам избегать убийства в определённые моменты, до тех пор, пока их боевое мастерство не достигало высоких стандартов. Многие другие офицеры требовали увеличения дисциплины во время битв, но Эббот никогда не соглашался. Капитан Эббот хорошо сражался на Мизери, но не выжил после уничтожения его *Hermes II*.

Имя: капитан Мина Бут [погибла]

Должность: бывший командир роты Бут батальона «А»

Внешняя вежливость капитана Бут прятала энергичную личность, которая полностью выражалась на поле боя. Несмотря на то, что Бут управляла своей ротой с почти невозможным совершенством, её МехВоины возмущались её командным стилем, так как они считали, что её тактика ради достижения побед требовала слишком высоких потерь. Смерть капитана Бут на Мизери и большое число потерь в её роте, кажется, подкрепили эти аргументы.

Имя: капитан Джон Жирард [погиб]

Должность: бывший командир роты Жирарда батальона «А»

Часто описываемый как «неисправимый романтик», капитан Жирард тратил своё свободное время на безнадежные влюбчивые перепетии. Будучи не на службе, Жирард неизменно писал цветистые письма, доставлял цветы или делал страстные объяснения различным женщинам, которые не хотели иметь с ним дело. Тем не менее, Жирард никогда не отказывался от своих попыток, а его отчаяние, казалось, добавляло определённую отчаянность непосредственно к его тактике на поле боя до самого конца. Его рота понесла ужасные потери, встретившись с подразделением «Рюкена», которое значительно превышало их по численности. Капитан Жирард повёл свою роту в сражение со словами: «Это – за Мэри». Командное и разведывательное копы были уничтожены в полном составе, и история, может, так никогда не узнает, кто была объектом любви капитана Жирарда в момент его смерти.

Имя: капитан Уоррен Комачи [погиб]

Должность: бывший командир роты Комачи батальона «А»

Тихий, недружелюбный и иногда явно угрюмый, Уоррен Комачи был, тем не менее, отличным лидером. Он доводил свои желания до своих солдат кратко и доходчиво, и достигал целей майора Такашима быстро и эффективно. «Экспресс Комачи» был известен и как своими быстрыми, опустошительными атаками, так и своим тихим, необщительным командиром. Капитан Комачи погиб на Мизери вместе с большей частью своей роты.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Имя: капитан Мохаммед Райсул [погиб]

Должность: бывший командир роты Райсула батальона «В», затем командир 1-й временной роты

За 12 лет службы в «Драгунах» капитан Райсул проявлял необычное желание служить в качестве и командира бронетанковых частей, и в качестве пилота аэрокосмических истребителей, и в качестве офицера Мехов. Этот разнообразный опыт дал ему повышенное понимание значения комбинированных видов вооружения, это знание он обычно использовал для согласования атаки своей роты с воздушными, бронетанковыми и пехотными подразделениями «Драгун». На Мизери рота капитана Райсула сражалась до последнего Меха. Его МехВоины храбро держались, пока их товарищи падали поодиночке. Когда последний Мех «Рюкена» взорвался, остался только капитан Райсул. Капитан погиб всего несколькими месяцами позже на Хэрроус Сан, где его новая рота понесла тяжёлые потери.

Имя: капитан Роджер Сингх

Должность: бывший командир роты Сингха батальона «С», затем командир 2-й временной роты

Высокий, тонкий с шокирующе чёрными волосами и тяжёлой бородой, капитан Сингх испытывал большую гордость оттого, что командовал «Рейдерами», подразделением, которое он называл «созданным из ничего». Капитан Сингх – разговорчивый человек с непристойным чувством юмора. Его офицеры, которых он обычно именовал «моими ягнятами», часто жаловались, что капитан Сингх использовал их в качестве «слуг» или что создавал свою собственную карьеру, используя их успех как свой собственный. Однако они терпели его с неохотным уважением и невольным восхищением. Назначенный после Мизери командиром 2-й временной роты, капитан Сингх использовал все свои организационные способности, чтобы выделить это подразделение. Сформированная после Мизери из остатков пяти рот, 2-я рота за короткий промежуток времени стала эффективной боевой силой. Рота хорошо сражалась на Хэрроус Сан и на Кроссинге, где капитан Сингх получил увечье.

Имя: капитан Лиза Снайдер [погибла]

Должность: бывший командир роты Снайдер батальона «С»

Рота «Хет-Трик» была собственностью капитана Снайдер. Невысокая, жилистая и жёсткая, капитан Снайдер была желанной партией для большинства мужчин «Драгун», и, находясь вне службы, она обычно занималась в гимнастическом зале или на стрельбище. Хотя очевидно, что у неё имелась романтическая жизнь, она никогда не говорила кому-либо об этом. Ходило много слухов, но истина умерла вместе с ней на Мизери. Только один

МехВоин из её роты выжил, чтобы рассказать об ужасном сражении с целым батальоном «Рюкена».

Имя: капитан Эдвард Уизи

Должность: бывший командир роты Уизи батальона «В»

Недавно получивший должность из тренировочного подразделения «Драгун», капитан Эдвард Уизи является экспертом в тактике действий небольших подразделений и командовании роты. На пути к продвижению Уизи показал большую смелость в битве на Мизери. Его рота осуществляла временное прикрытие, когда куритянские войска начали угрожать его флангу. Он пожертвовал собой и своим *Shadow Hawk*’ом, чтобы защитить своё подразделение. Остальная часть роты вышла из сражения фактически невредимой, но капитан Уизи потерял Мех и свою правую ногу. Несмотря на сделанный протез, он так и не смог приспособиться к нему и служит в силах Домашней Гвардии.

Имя: капитан Фрэнк Вумак [погиб]

Должность: бывший командир роты Вумака батальона «С»

Капитан Вумак любил сражения, как с, так и без Меха. Умелый боксёр, капитан также участвовал в нескольких известных драках в барах, из которых он непременно выходил победителем. Драчливый, так же как и скромный, капитан Вумак не был ни хвастливым, ни дерзким, как многие другие МехВоины. С момента рейда «Драгун» на Удиби Вумак и его подразделение приняли название «Охотники на лис», добившись многочисленных успехов. Рота Вумака захватила много припасов для «Волчьих Драгун» во время того налёта, но капитан Вумак и два его МехВоина, Кэти Киган и Стивен Гейгер, были схвачены. Удерживаемые неделя за неделями, они, в конечном счёте, были выпущены, чтобы передать предложение работы от Ганса Дэвиона полковнику Вульффу. Рота Вумака участвовала в тяжёлых боях на Мизери, но вышла оттуда сравнительно целой. Однако на Хэрроус Сан подразделение понесло тяжёлые потери, включая и смерть капитана Вумака.

Имя: лейтенант Сет Боуи [погиб]

Должность: командир копы огневой поддержки роты Бут батальона «А»

Лейтенант Боуи был самым явным критиком капитана Бут. Ветеран с девятилетним стажем, который начал свою карьеру в кабине хрупкого *Locust’a*, Боуи поднялся до должности командира гоппя огневой поддержки в более надёжном *Stalker’e*. Хотя он без вопросов подчинялся приказам, он резко высказывался против Мины Бут и на собраниях личного состава, и в частном порядке. Капитан Бут верила, что лейтенант Боуи был настолько амбициозным, что хотел занять её должность. Лейтенант был близок к неподчинению на Мизери, где они оба погибли.

ПОЛК «ДЕЛЬТА»

Наименование: Полк «Дельта»

Командующий: полковник Кэтлин Дюмон

Состав подразделения: 3 батальона до Мизери, 4 роты после

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: нет

Знак обозначения подразделения: греческа буква дельта

Прикреплённые шаттлы: *Loch Lomond* (класса *Fortress*), *Utah Beach*, *Thermopylae*, *Juan Carlos* (класса *Overlord*)

Полк полковника Дюмон пережил жестокие времена – от смерти любимого командира до угрожающего моральному состоянию поражения, после которого последовало назначение Дюмон. Потребовалось суровое испытание на Квентине, чтобы «Дельта» вернулась из глубин до полка, каким он был при полковнике Саре Вайсц. Квентин принёс Кэтлин Дюмон то отношение, в котором она так отчаянно нуждалась. С тех пор, как и «Дельта», и Дюмон заметно подняли свой статус, возник выдающийся полк и постоянный источник досады и отчаяния для граничных дэвионовских командиров во время службы на Куриту, и для куритянских командиров во время службы «Драгун» на Дэвиона и начала 4-й Наследной войны.



Наименование: Батальон «А», полк «Дельта»

Командующий: майор Бенджамин Шварцкопф

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Ландскнехты»

Знак обозначения подразделения: скрещённые алебарды на фоне силуэта Меха

Прикреплённый шаттл: *Utah Beach* (класса *Overlord*)

В битве на Квентине «Ландскнехты» Бенджамина Шварцкопфа были инструментом стабилизации «Драгун», предотвратив их поражение. Для седых ветеранов батальона всё заключалось в дневном труде, их не пытались опознать за именем «Ландскнехтов», и они не имели домашних, охраняемых «Волчьими Драгунами». Это поведение частично было искусственным, частично истинным, большинство из «Ландскнехтов» не имели семей или друзей вне полка «Дельта». «Ландскнехты» отличились на Мизери, разбив батальон «Рюкена». Батальон после битвы был реорганизован в 1-ю временную роту.

Наименование: Батальон «В», полк «Дельта»

Командующий: майор Диана Спектер

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Призраки»

Знак обозначения подразделения: призрак, прилётший на полумесяц

Прикреплённый шаттл: *Thermopylae* (класса *Overlord*)

Предпочитая огневой мощи мобильность, майор Спектер оправдывала своё имя. Посылая Мехи капитана Кинсайда или разведчиков роты «Чёрной ласточки» Абдулазис сначала на одну позицию, затем на другую, она часто путала неприятеля быстрыми изменениями формирования и манёврами. Затем вступало в сражение подразделение капитана Лин, часто вынуждая противника отступать без единого выстрела. На Дромини-VI куритянский офицер панически докладывал о батальоне «В», что это был «по крайней мере один вражеский полк, а возможно и более». Битва на Мизери не позволила использовать подобную тактику, и мало кто из батальона «В» выжил.



Наименование: Батальон «С», полк «Дельта»

Командующий: майор Нейл Парелла

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: нет

Знак обозначения подразделения: увенченный гребнем коринфский шлем

Прикреплённый шаттл: *Juan Carlos* (класса *Overlord*)

Батальон «С» имел мало возможностей для прогресса после Дромини-VI, и моральное состояние, казалось, отчасти ухудшилось. Пьянство майора Пареллы ещё более ухудшило положение дел, а батальону необходимы были действия, чтобы отточить навыки МехВоинов. Полковник Вульф решил, что критическая битва на Мизери не даёт никакого времени для тренировок батальону «С», поэтому подразделение было признано резервом. Батальон понёс некоторые потери, но вышел из битвы с ещё более низким самоуважением. Он перестал существовать как батальон, разбитый на три временные роты, двумя которыми командовали офицеры, которые прежде даже не были частью батальона.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

СПИСОК ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ ПОЛКА «ДЕЛЬТА»

Командная рота

Командное копье («Драгуны Дюмон»)

Полковник Кэтлин Дюмон, Элита, *BattleMaster*, Мех уничтожен на Кроссинге
Лейтенант Терренс Блейк, Ветеран, *Annihilator*, после Мизери командовал штурмовым копьем 1-й временной роты, убит на Вапаконете
Брайан Данниван, Ветеран, *Wolverine*, убит на Мизери
Лорен Симмонс, Ветеран, *Wolfhound*, после Мизери остался в командном копье полка, тяжело ранен на Кроссинге, Мех спасён

1-й моторизированный пехотный взвод (огнемёты), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Дэйн Клив, Элита
Сержант Жанет Кларк, Элита
Капрал Зак Андерсон, Ветеран
Капрал Эдвард Ферроу, Ветеран
Капрал Фредерик Рейдел, Ветеран

Артиллерийское копье №1, присоединено к силам Домашней Гвардии

Капитан Чарльз «Наводчик» Шугарт, Ветеран, разведывательное транспортное средство *Packrat*
Лейтенант Дрю Маккей, Ветеран, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Питер Скэнлон, Ветеран, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Кэти Ши, Ветеран, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Скотт Келлер, Ветеран, артиллерия *Sniper*

Артиллерийское копье №2, присоединено к силам Домашней Гвардии

Капитан Дэрил Боланд, Ветеран, разведывательное транспортное средство *Packrat*
Лейтенант Уильям Пасео, Ветеран, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Жене Патрик, Ветеран, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Эрик Лемардия, Ветеран, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Дана Филдс, Ветеран, артиллерия *Sniper*

Аэрокосмическое копье, присоединено к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Дэйл «Беовульф» Миддлховен, Элита, лёгкий истребитель *Cheetah*
Мария «Рыжая королева» Торелло, Ветеран, лёгкий истребитель *Cheetah*

Батальон «А» («Ландскнехты»), после Мизери реорганизован в 1-ю временную роту

Командное копье

Майор Бенджамин Шварцкопф, Элита, *Marauder*, после Мизери командовал 1-й временной ротой, убит на Вапаконете
Капитан Зола Мирхова, Элита, *Warhammer*, после Мизери присоединена к командному копью полка, убит на Кроссинге
Кристофер Спекер, Ветеран, *Crusader*, убит на Мизери
Джон Кастл, Ветеран, *Crusader*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии

Рота Холбрука («Молоты»)

Командное копье

Капитан Джастин Холбрук, Элита, *Atlas*, убит на Мизери
Лейтенант Дастин «Дасти» Морелли, Элита, *Cyclops*, после Мизери присоединён к командному копью 1-й временной роты, убит на Вапаконете
Шерил Проссер, Ветеран, *Marauder*, после Мизери присоединена к штурмовому копью 1-й временной роты
Томас Окоми, Ветеран, *Awesome*, после Мизери присоединён к командному копью 1-й временной роты, убит на Вапаконете

Штурмовое копье

Лейтенант Дуглас Бидвелл, Элита, *BattleMaster*, убит на Мизери
Сержант Дженнифер Клингхоффен, Элита, *Goliath*, после Мизери присоединена к командному копью 1-й временной роты, убит на Вапаконете
Пауль Зиглер, Ветеран, *Stalker*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к штурмовому копью 1-й временной роты на дэвионовском *Enforcer'e*, на Кроссинге тяжело ранен, а Мех уничтожен
Тобу Юнамеиза, Ветеран, *Archer*, убит на Мизери

Копье огневой поддержки («Меткие стрелки»), после Мизери стало копьем огневой поддержки 1-й временной роты

Лейтенант Гарольд «Убийца дракона» Торстон, Элита, *Marauder*, убит на Кроссинге, Мех спасён
Сержант Эддон Келлер, Ветеран, *Hunchback*, убит на Вапаконете
Трел Моркай, Ветеран, *JagerMech*, Мех уничтожен на Вапаконете, пересел на захваченный куритянский *Rifleman*, Мех уничтожен на Кроссинге
Франсис Сихавен, Регуляр, *Rifleman*, убит на Мизери

Взвод бронированной поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Карл Вайсц, Элита, тяжёлый танк *Manticore*
Сержант Нелл Инсли, Ветеран, установки ПИИ *Schreck*
Сержант Джеймс Сталлинг, Ветеран, установка ПИИ *Schreck*
Сержант Луис Камалль, Ветеран, тяжёлый танк *Ontos*
Сержант Роджер О'Нейл, Ветеран, тяжёлый танк *Ontos*

Рота ЛаСалля («Охотники»), после Мизери расформирована

Командное копье, уничтожено на Мизери

Капитан Джеральд ЛаСалль, Элита, *Archer*
Лейтенант Бью «Щёголь» Камар, Ветеран, *Warhammer*
Трент Морроу, Ветеран, *Thunderbolt*
Дональд Сукарно, Ветеран, *Ostro*

Штурмовое копье («Боевые топоры»), уничтожено на Мизери

Лейтенант Жанет «Боевой топор» Ландрум, Элита, *Stalker*
Сержант Гилберт Фасквилло, Ветеран, *Victor*
Шон Кэмпбелл, Ветеран, *Atlas*
Там Нго, Ветеран, *Archer*

Копье огневой поддержки

Лейтенант Сара Хамнер, Элита, *Warhammer*, Мех уничтожен на Мизери, присоединена к силам Домашней Гвардии
Сержант Моррис Этли, Ветеран, *Rifleman*, убит на Мизери
Дуглас Шарки, Элита, *Hunchback*, после Мизери присоединён к командному копью полка, убит на Вапаконете
Роджер Ногумо-Гордон, Регуляр, *Crusader*, убит на Мизери

2-й взвод моторизированной пехоты («Охотники за Мехадами»), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Иван Дружинский, Элита (лазер)
Сержант Филлип Ли, Элита (лазер)
Капрал Гарольд Лециков, Ветеран (РБД)
Капрал Роберт Сирз, Ветеран (пулемёт)
Капрал Кира Форрест, Ветеран (пулемёт)

Аэрокосмическое копье, присоединено к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Жак «Француз» Л'Экьер, Элита, тяжёлый истребитель *Stuka*
Джеймс «Дуги» Дуган, Элита, тяжёлый истребитель *Stuka*

Рота Дитрика («Разрушители Дитрика»), после Мизери расформирована
Командное копье, уничтожено на Мизери
Капитан Густав Дитрик, Элита, *BattleMaster*
Лейтенант Джордан Скотт, Ветеран, *Thunderbolt*
Сайрус Имарк, Ветеран, *Crusader*
Джеффри Нортон, Ветеран, *Crusader*

Среднее копье («Крысы»), уничтожено на Мизери
Лейтенант Бертрам Герберт, Ветеран, *Griffin*
Сержант Николас Искан, Ветеран, *Phoenix Hawk*
Тереза Коннор, Ветеран, *Whitworth*
Ян Свортц, Регуляр, *Wolverine*

Копье огневой поддержки
Лейтенант Иосия Олафсен, Элита, *Crusader*, убит на Мизери
Сержант Ллойд Мортон, Ветеран, *Archer*, после Мизери присоединён к штурмовому копы 1-й временной роты, ранен на Кроссинге
Антон Ренард, Ветеран, *Warhammer*, убит на Мизери
Эмили Уайлдер, Регуляр, *Centurion*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии

Взвод бронированной поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии
Лейтенант Самюэль «Уж» Альдер, Элита, тяжёлый ховертанк *Saracen*
Сержант Маделин Бог, Ветеран, средний ховертанк *Scimitar*
Сержант Ларри Уайтмэн, Регуляр, средний ховертанк *Scimitar*
Сержант Брайан Рамаллио, Ветеран, штурмовой ховертанк *Saladin*
Сержант Мишель Свенсон, Ветеран, штурмовой ховертанк *Saladin*

Батальон «В» («Призраки»), после Мизери расформирован
Командное копье
Майор Диана Спектер, Элита, *BattleMaster*, убит на Мизери
Капитан Сэнджи Варгас, Элита, *Awesome*, искалечена на Мизери, Мех спасён
Джесс Деккер, Ветеран, *Phoenix Hawk*, убит на Мизери
Алан Хортон, Регуляр, *Shadow Hawk*, убит на Мизери

Рота Лин
Командное копье
Капитан Сюзан Лин, Элита, *Archer*, после Мизери командовала 3-й временной ротой, убит на Кроссинге
Лейтенант Германн Олафсон, Ветеран, *Thunderbolt*, убит на Мизери
Лукас Кент, Ветеран, *Orion*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к среднему копы 2-й временной роты на *Hoplite*, убит на Вапаконете
Джеймс Пишел, Ветеран, *Quickdraw*, убит на Мизери

Копье огневой поддержки
Лейтенант Вернон Шолль, Элита, *Warhammer*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии
Сержант Наото Кураками, Ветеран, *Crusader*, убит на Мизери
Юрий Петрович, Регуляр, *Crusader*, убит на Мизери
Брюс Джейсон, Регуляр, *Rifleman*, убит на Мизери

Разведывательное копье
Лейтенант Эллис Эйр, Элита, *Hornet*, искалечен на Мизери, Мех спасён
Сержант Танди Магрудер, Ветеран, *Stinger*, убит на Мизери
Шелдон Харкер, Ветеран, *Wasp*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии
Даррен Оак, Ветеран, *Ostscout*, убит на Мизери

Рота Кинсайда, после Мизери расформирована
Командное копье
Капитан Ральф Кинсайд, Элита, *Thunderbolt*, после Мизери командовал 2-й временной ротой, убит на Вапаконете
Лейтенант Теодор Релман, Элита, *Archer*, убит на Мизери
Эдгар Паульсон, Ветеран, *Thunderbolt*, убит на Мизери
Саманта Норман, Ветеран, *Dragon*, убит на Мизери, Мех спасён

Копье огневой поддержки
Лейтенант Анабель Ройс, Ветеран, *Marauder*, убит на Мизери
Джейсон Икумо, Ветеран, *JagerMech*, убит на Мизери
Джей Родригес, Ветеран, *Catapult*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии
Майкл Кинсайд, Регуляр, *Crusader*, убит на Мизери

Разведывательное копье
Лейтенант Уильям Исааксон, Элита, *Stinger*, убит на Мизери
Сержант Рена МакКой, Ветеран, *Firefly*, убит на Мизери, Мех спасён
Мэри Дженкинс, Ветеран, *Spider*, убит на Мизери
Говард Кароен, Регуляр, *Wasp*, пропал без вести на Мизери, Мех спасён

Копье LAM'ов, уничтожено на Мизери
Лейтенант Войцек Бронковский, Элита, *LAM Phoenix Hawk*
Сержант Бургесс Хеллер, Элита, *LAM Stinger*
Ричард Смит, Ветеран, *LAM Stinger*

Рота Абдулазиза («Чёрные ласточки»), после Мизери расформирована
Командное копье, уничтожено на Мизери
Капитан Али Абдулазиз, Элита, *BattleMaster*
Лейтенант Ульрих Леман, Ветеран, *Catapult*
Иорг Андрович, Ветеран, *Crusader*
Джон Ле Мат, Ветеран, *Thunderbolt*

Разведывательное копье
Лейтенант Ричард Валлаки, Ветеран, *Phoenix Hawk*, убит на Мизери, Мех спасён
Сержант Даниэл Портман, Ветеран, *Wasp*, убит на Мизери
Лаура Спек, Ветеран, *Stinger*, искалечена на Мизери, Мех спасён
Франц Трал, Регуляр, *Locust*, убит на Мизери

Лёгкое копье
Лейтенант Гамильтон Коррел, Элита, *Ostscout*, убит на Мизери
Сержант Джордж Бредли, Элита, *Commando*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к силам Домашней Гвардии
Артур Ломан, Ветеран, *Wolfhound*, убит на Мизери, Мех спасён
Эндрю Холл-Владимиров, Ветеран, *Wasp*, убит на Мизери

1-й прыжковый пехотный взвод, присоединён к силам Домашней Гвардии
Лейтенант Глория Ли Питток, Элита (РБД)
Сержант Майкл Лейбер, Элита (РБД)
Капрал Даррен Холлвелл, Элита (РБД)
Капрал Патриция Вард, Ветеран (огнемёт)
Капрал Франк Коуч, Ветеран (огнемёт)

Взвод легкобронированной поддержки, присоединён к боевой группе «Волчьих Драгун»
Лейтенант Руперт Коч, Элита, колёсная разведывательная машина *Swift Wind*
Сержант Патрик Элиотт, Элита, колёсная разведывательная машина *Swift Wind*
Сержант Шейла Рупелл, Ветеран, колёсная разведывательная машина *Skulker*
Сержант Стюарт Коннер, Ветеран, колёсная разведывательная машина *Skulker*
Сержант Лоуренс Зенас, Ветеран, колёсная разведывательная машина *Skulker*

Батальон «С», реорганизован во 2-ю, 3-ю и 4-ю временные роты
Командное копье
Майор Нейл Парелла, Элита, *Marauder*, после Мизери командует 4-й временной ротой
Капитан Флетчер Консайдин, Элита, *Archer*, после Мизери ушёл в отставку
Эмили Дрейк, Элита, *Crusader*, после Мизери присоединена к командному копы 3-й временной роты, убит на Вапаконете
Мэтью Лейнер, Ветеран, *Shadow Hawk*, после Мизери присоединён к среднему копы 4-й временной роты, Мех уничтожен на Вапаконете, пересел на захваченный куритянский *Scorpion*, на Кроссинге тяжело ранен, а Мех сильно повреждён

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Рота МакГрегора («Гренадёры МакГрегора»), после Мизери стала 2-й временной ротой

Командное копье

Капитан Джеймс МакГрегор, Элита, *Archer*, после Мизери ушёл в отставку
Лейтенант Нэнси Бейкер, Элита, *Warhammer*, убита на Вапаконете
Дира Мугейб, Элита, *Crusader*, Мех уничтожен на Мизери, пересел на дэвионовский *Enforcer*, убита на Кроссинге, Мех спасён
Эрнест Сифтон, Ветеран, *Hoplite*, убит на Вапаконете

Штурмовое копье («Резущая бригада»), стала средним копьем

Лейтенант Шэннон «Резчик» О'Доннел, Элита, *Marauder*, на Мизери Мех сильно повреждён, пересела на дэвионовский *Enforcer*, убита на Вапаконете
Сержант Гари Тельза, Ветеран, *Atlas*, Мех уничтожен на Мизери, пересел на *Phoenix Hawk*, убит на Вапаконете
Рассел Нам, Ветеран, *Goliath*, убит на Мизери
Филлип Акамо, Регуляр, *Zeus*, Мех уничтожен на Мизери, пересел на *Firefly*, убит на Вапаконете

Копье огневой поддержки, стало разведывательным копьем

Лейтенант Дэвид Баррон, Элита, *Rifleman*, Мех сильно повреждён на Мизери, пересел на *Hornet*, убит на Вапаконете
Сержант Донна МакКарти, Ветеран, *Crusader*, Мех уничтожен на Мизери, пересел на *Wasp*, убит на Вапаконете
Саймон Мур, Регуляр, *Thunderbolt*, Мех уничтожен на Мизери, пересел на *Stinger*, Мех уничтожен на Кроссинге
Аки Уайтман, Регуляр, *Firefly*, убит на Вапаконете

Рота Саммерса, стала 3-й временной ротой

Командное копье

Капитан Морган Саммерс, Элита, *Marauder*, после Мизери ушёл в отставку
Лейтенант Франк Трент, Ветеран, *Thunderbolt*, тяжело ранен на Кроссинге, Мех исправен
Целия Минноу, Элита, *Rifleman*, Мех уничтожен на Мизери, пересела на дэвионовский *Enforcer*, убита на Вапаконете
Джесс Фил, Ветеран, *Phoenix Hawk*, убита на Мизери

Копье огневой поддержки, стало средним копьем

Лейтенант Генри Дана, Элита, *Warhammer*, Мех уничтожен на Мизери, пересел на *Wolfhound*, убит на Кроссинге
Сержант Крейг Скэнлон, Ветеран, *Hunchback*, убит на Вапаконете
Кори Винценцелли, Элита, *Catapult*, Мех уничтожен на Мизери, пересел на дэвионовский *Enforcer*
Томас Грант, Элита, *Rifleman*, убит на Вапаконете

Разведывательное копье («Жуки»)

Лейтенант Вирджил Мэннинг, Элита, *Firefly*, на Кроссинге ослеп, а Мех сильно повреждён
Сержант Эндрю Шелли, Ветеран, *Hornet*, убит на Вапаконете
Дарла Малрони, Ветеран, *Wasp*, убита на Кроссинге, Мех спасён
Эндрю Карроу, Регуляр, *Spider*, убит на Вапаконете

Аэрокосмическое копье, присоединено к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Оле «Снежный человек» Карлсен, Элита, истребитель *Stingray*
Шарлена «Стрелок» Дюрант, Элита, истребитель *Stingray*

Рота Паксона («Уланы Паксона»), стала 4-й временной ротой

Командное копье

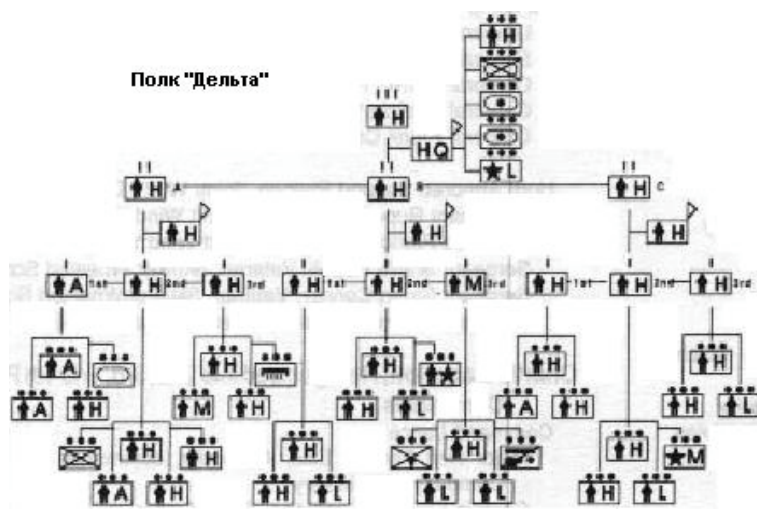
Капитан Бен Паксон, Элита, *BattleMaster*, стал заместителем майора Пареллы, Мех уничтожен на Кроссинге
Лейтенант Мара Хан, Элита, *Warhammer*, убита на Мизери
Рональд Торренс, Ветеран, *Crusader*, убит на Вапаконете
Майкл Гамбрелли, Ветеран, *Firefly*, тяжело ранен на Кроссинге, Мех спасён

Копье огневой поддержки

Лейтенант Мохаммед Расул, Элита, *Catapult*, убит на Вапаконете
Сержант Лоуренс Томас, Ветеран, *Griffin*, убит на Кроссинге
Хима Фурал, Элита, *Wolverine*
Хил, Элита, *Quickdraw*, убит на Вапаконете

Разведывательное копье, стала средним копьем

Лейтенант Барл Сид, Элита, *Cicada*, на Кроссинге частично парализован, а Мех сильно повреждён
Сержант Джена Крам, Элита, *Locust*, убита на Кроссинге
Пиротика Карим, Ветеран, *Wasp*, Мех уничтожен на Мизери, пересел на *Dragon*
Эрнест Вольм, Новичок, *Stinger*, убит на Мизери



ПОЛК «ДЕЛЬТА»: ЛИЧНОСТИ

Имя: полковник Кэтлин Дюмон

Должность: командующий полка «Дельта»

После неудачного начала во время принятия командования в 3020 году, полковник Дюмон проявила себя в качестве инновационного, непредсказуемого командующего с талантом адаптирования своей тактики, для нанесения поражения определённому врагу. Полковник Дюмон - сострадательный человек, который часто скрывает свои эмоции за фасадом серьёзности. Она помнит свои ранние неприятности с «Дельтой» и чрезвычайно чувствительна относительно того периода её жизни. К настоящему времени полковник отказывается обсуждать события на Дромини-VI или чёрные дни, последующие после её неудачи. Она никогда не была замужем и кажется привязанной к жизни командующего полка.

Имя: полковник Трэвис Кинг [погиб]

Должность: бывший командующий полка «Дельта»

Спокойный и заботливый к своим солдатам и опытный на поле битвы, полковник Кинг был очень популярным командующим. Полковник Кинг предпочитал достигать успеха методическим, «книжным» подходом к сражению. Несмотря на то, что он редко удивлял врага, он натаскивал своих подчинённых и защищал своё подразделение благоразумными решениями. Этот подход работал вплоть до самого конца. При нападении на мир Ляо Халлоран-V в 3008 году «Волчи Драгуны» во время продвижения вперёд оказались в неприятности. Несмотря на то, что они были отброшены четыре раза, полковник Кинг возглавил пятое нападение на позиции Ляо. Полк «Дельта» был вынужден снова отступить, но на сей раз «Драгун» начали преследовать капелланские аэрокосмические истребители. Шальной выстрел истребителя Ляо, попал в боеприпасы *Archer's* полковника Кинга, убив его на месте.

Имя: полковник Сара Вайсц

Должность: бывший командующий полка «Дельта»

После смерти полковника Кинга в 3008 году на должность командующего полка «Дельта» была выдвинута майор Вайсц. Она быстро заработала себе репутацию превосходного стратега и тактика на поле боя. В течение следующего десятилетия она подтвердила свои полномочия в знании этих вопросов, и заслужила уважение своих товарищей-офицеров. После своей отставки в 3020 году, полковник Вайсц продолжает служить у «Драгун» в качестве советника. Она также помогает полковнику Эллману организовать силы Домашней Гвардии и развивает оборонительную стратегию.

Имя: майор Нейл Парелла

Должность: бывший командир батальона «С» полка «Дельта», теперь командир 4-й временной роты.

Преданный офицер Мехов, майор Нейл Парелла развёлся со своей женой Резой, которая оставила его в 3026 году, утомлённая жизнью жены МехВоина. Несмотря на то, что Реза выпала из поля зрения, КомСтар узнал, что у майора Пареллы развился хронический алкоголизм, который помешал ему принять правильное решение на Прозерпине, в результате чего его подразделение было окружено. Подразделение смогло отступить только при помощи поддержки тяжёлой артиллерии полка. Многие из подчинённых майора Пареллы подозревали, что их командующий - алкоголик, а один или двое из его наиболее близких друзей советовали ему поговорить с полковником Вульфом о получении помощи. Будучи трезвым, майор Парелла является талантливым командиром, но эти моменты умеренности с недавних пор стали всё более и более редкими. На Мизери его батальон играл преимущественно запасную роль из-за ненадёжности майора Пареллы и разногласий внутри самого

подразделения, вызванных поведением майора. Майор Парелла теперь командует 4-й временной ротой.

Имя: майор Бенджамин Шварцкопф [погиб]

Должность: бывший командир батальона «А» полка «Дельта», затем командир 1-й временной роты

«Ландскнехты» были домом для майора Шварцкопфа в течение почти 20 лет. Будучи на момент смерти в возрасте более 60 лет, он оставался жизненным, интеллектуальным человеком с устойчивым, решающим командным стилем. Он имел трёх внуков, служащих в «Драгунах», но отказался уйти в отставку. Майор Шварцкопф настаивал на том, чтобы умереть в бою со своим батальоном, чем «впустую где-то далеко мять больничную койку». Несмотря на то, что батальон был реорганизован после Мизери, майор Шварцкопф погиб в бою. Он был одним из многих, которые пали на Вапаконете.

Имя: майор Диана Спектер [погибла]

Должность: бывший командир батальона «В» полка «Дельта»

Прозвище «Призраки» приклеилось к батальону «В» после того, как майор Диана Спектер приняла командование в 3024 году. За годы, прошедшие с тех пор, батальон, соответствуя своему прозвищу, наносил удар и исчезал. Его лёгкие копья и взводы прыжковой пехоты часто просачивались невидимыми для вражеских патрулей и Мехов. Подчёркивая значение комбинированных видов войск, майор Спектер доказала, что является ярким, инновационным и профессиональным командиром. Её подразделение участвовало в жестоком сражении на Мизери, где она погибла в своём *BattleMaster's*.

Имя: капитан Али Абдулазиз [погиб]

Должность: бывший командир роты Абдулазиза батальона «В»

Вид *BattleMaster'a* капитана Абдулазиза, окрашенный в тигриные полосы, был привычен для полка «Дельта», потому что Абдулазиз любил двигаться вокруг, часто выявляя цели для артиллерии, или находясь в разведке вместе со своим собственным лёгким копьем. Некоторые указывали, что это было вряд ли соответствующим для тяжёлого *BattleMaster'a*, но Абдулазиз обычно смеялся и отвечал, что его «Чёрные ласточки» всегда были высоко уважаемым разведывательным подразделением, независимо от класса Меха их командира. Он также отмечал, что многочисленные вражеские лёгкие или средние копья, ожидая только лёгкие разведывательные машины, в момент столкновения с его подразделением были неприятно удивлены, когда он громыхал перед ними, разбивая небольшие Мехи и отбрасывая другие. Эта тактика оказалась фатальной на Мизери, где лёгкие Мехи, сопровождавшие его *BattleMaster*, не смогли обеспечить для него достаточно поддержки, чтобы отделить его от превосходящих куритянских сил.

Имя: капитан Бен Паксон

Должность: бывший командир роты Паксона батальона «С»

Только недавно возглавив подразделение, капитан Паксон командовал «Уланами», ротой с выдающейся историей. После повышения по иерархии, сначала как водитель бронированного транспортного средства, затем как офицер Меха, Паксон чувствовал уверенность в своём подразделении и показал некоторый талант, но также и некоторую неопытность. После Мизери и последовавшей реорганизации подразделения капитан Паксон потерял своё командование, став помощником майора Пареллы. Полковник Вульф, очевидно, верит, что капитан Паксон получит некоторую выдержку, служа с опытным майором, и что это решение обеспечит подразделение высококлассным офицером, который сможет возглавить его, когда Парелла уйдёт.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Имя: капитан Густав Дитрик [погиб]

Должность: бывший командир роты Дитрика батальона «А»

Рота Дитрика хорошо показала себя в столкновениях, предшествующих Мизери, хотя капитан подвергся давлению из-за неудовлетворительных действий на Прозерпине. Огневая поддержка, первоначально предназначенная для роты капитана Холбрука, оказалась слишком близкой, сильно повредив несколько Мехов «Драгун». Капитан Дитрик, гордый офицер, был настроен исправить свою неудачу на Прозерпине, хотя его чрезмерное желание привело и его и его роту к разгрому. Он попал в куритянскую западню на Мизери, преследуя отступающего врага, что он принял за слабость, подвергнув свою роту фланговому огню. Выжил только один МехВоин.

Имя: капитан Джастин Холбрук [погиб]

Должность: бывший командир роты Холбрука батальона «А»

«Молоты» возглавлял пламенный капитан Джастин Холбрук, яркий офицер, напоминающий командиров лавовой кавалерии старины. Он жил быстро, много играл и умер молодым. Характер капитана Холбрука прекрасно подходил под образ «Молотов», поскольку они часто использовались для нападений на вражеские укрепленные пункты и другие сильно защищенные позиции. Капитан трижды был ранен, включая и потерю руки в сражении за Квентин. Его *Atlas*, «Воин», нуждался в ремонте, после получения сильных повреждений на Удиби. «Молоты» сыграли судьбоносную роль в том сражении, удерживая незащищенную позицию против многократных атак Круцисских Улан, с капитаном Холбруком, находившимся как обычно, в центре действия. Этот сценарий повторился на Мизери, но на сей раз за смелый свой командный стиль капитан Холбрук заплатил жизнью.

Имя: капитан Имени Ральф Кинсайд [погиб]

Должность: бывший командир роты Кинсайда батальона «В», затем командир 2-й временной роты

Капитан Кинсайд был единственным офицером «Драгун», который командовал своей семьей. Его жена и единственный сын служили в его роте, хотя и не в его копье. В один из наиболее трагических моментов трагического сражения, капитан Кинсайд на Мизери потерял своего сына Майкла и свою жену Мэри Дженкинс. Неделями после сражения капитан Кинсайд отвечал мрачной тишиной на высказываемые другими «Драгунами» заболевания. Примерно через месяц на Вапаконете этот удар, казалось, постепенно начал проходить, но капитаном овладела ненависть ко всем вещам, касающихся куритян. Война настигла его несколькими месяцами позже, когда Синдикат прибыл на Вапаконету. Рота капитана Кинсайда преследовала два копы 12-го Галедонского Регулярного далеко от основных сил. В момент уничтожения куритян капитан Кинсайд был пойман в ловушку в горящем лесу. Он отказался выполнить приказ отступить, хотя и приказал отступить остальной части своего подразделения. Он умер ужасной смертью в огне.

Имя: капитан Джеральд ЛаСалль [погиб]

Должность: бывший командир роты ЛаСалля батальона «А»

Капитан ЛаСалль, командир «Охотников», имел инновационный командный стиль, пытаясь найти способ добиться большего от своих сил. Он был учеником и Сары Вайсц, и Кэтлин Дюмон, и таким образом, имел опыт в изменяющейся тактике, чтобы соответствовать ситуации. Будучи знатоком и позиционной защиты, и быстрых нападений, капитан ЛаСалль непосредственно отличился на Планет Бергмана, где он вывел из равновесия дэвионовцев, удерживающих позицию, своим непредсказуемым стилем, нанеся ущерб двум полным ротам врага, потеряв при этом только три собственных Меха. Хотя его подразделение хорошо сражалось на Мизери, рота «Рюкена» смогла обойти его фланг, и он погиб почти со всей ротой.

Имя: капитан Сюзан Лин [погиб]

Должность: бывший командир роты Лиин батальона «В», затем командир 3-й временной роты

Часто служа в качестве резервной роты для наступающих «Ландскнехтов» или батальона «С», эта рота требовала в качестве командиров осторожных офицеров, способных определить правильный момент для атаки или отступления. Капитан Лин объединяла эти черты. Уравновешенность капитана Лин и её стабильность и стали теми причинами, почему она была выбрана на пост командира 3-й временной роты. Её назначение было усилием, направленным на то, чтобы восстановить порядок в немного опорочившем себя батальоне «С». Лин и её рота хорошо сражались на Вапаконете, но она погибла в сражении на Кроссинге.

Имя: капитан Джеймс МакГрегор

Должность: бывший командир роты МакГрегора батальона «С»

Утверждая, что его род восходит к офицеру Королевской Гренадёрской гвардии древней Терры, капитан Джеймс МакГрегор назвал свою роту «Гренадёры МакГрегора» из уважения к своему наследию. Он разделяет вкус своего командующего к сильным спиртным напиткам, но ограничивает себя периодическими разгулами и никогда не пьёт во время действий. Будучи немного скандалистом, его восьмичасовая борьба в армрестлинге с капитаном Джестином Холбруком сохранилось в истории полка почти наравне со сражениями за Халлоран-V и на Квентине. Сердитый за удержание его в резерве на Мизери и несчастный оттого, что разглядел дурное поведение майора Пареллы, капитан МакГрегор ушёл в отставку перед началом 4-й Наследной войны.

Имя: капитан Морган Саммерс

Должность: бывший командир роты Саммерса батальона «С»

Строгий трезвенник, капитан Саммерс не восхищался чрезмерной яркостью в офицерах, веря, что люди наподобие Джестины Холбрука излишне подвергают опасности МехВоинов и других солдат. Поддерживая твёрдую дисциплину, он командовал своей ротой в течение почти четырёх лет, потеряв только двух МехВоинов. Он всегда больше всех критиковал пьянство майора Пареллы. Капитан Саммерс был рассержен тем, что его держали в резерве на Мизери. Когда майор Парелла остался на должности командира после этого сражения, капитан Саммерс в отвращении ушёл в отставку.

Имя: капитан Сэнджи Варгас

Должность: бывший исполнительный офицер батальона «В»

Бывший техник, капитан Варгас проявлял большой интерес в поддержании своего Меха в совершенном боевом состоянии, проведя даже модифицирование его *Awesome'a*. Эти модификации, возможно, устранили некоторые проблемы, но создали другие, добавив головной боли техникам «Драгун». Капитан Варгас был, однако, компетентным офицером, а его действия на Мизери это продемонстрировали для потомства. Он уничтожил полное копьё «Рюкена». Хотя он был тяжело ранен в сражении, его Мех находился в таком хорошем состоянии, что был спасён, несмотря на полученные сильные повреждения. Капитан Варгас остаётся частично парализованным в результате ранения.

Имя: лейтенант Войцек Бронковский [погиб]

Должность: бывший командир копьё LAM'ов роты Кинсайда батальона «В»

Лейтенант Бронковский пилотировал «Аист», LAM *Phoenix Hawk*, модифицированный капитаном Варгасом и его техниками, чтобы нести дополнительную броню за счёт одного из средних лазеров. Остальная часть роты считала лейтенанта Бронковского странным человеком из-за его причудливых причёсок и странных причуд в одежде (будучи не на дежурстве, он предпочитал плащи и шляпы с полями). Копьё LAM'ов лейтенанта Бронковского нашло величавый конец на Мизери во время атаки превосходящих сил врага.

Имя: лейтенант Оле «Снежный хеловек» Карлсен

Должность: бывший командир аэрокосмического копьё роты Саммерса батальона «С», теперь часть сил Домашней Гвардии

Stingray лейтенанта Карлсена, названный «Шэдоуфакс», несёт отметки за уничтожение 11 противников, делая его одним из выдающихся аэрокосмических пилотов «Драгун». Карлсен – соревнующийся пилот, для которого все остальные цели в жизни являются вторичными по отношению к его желанию быть известным в качестве лучшего. Он был раздражён, когда получил назначение в силы Домашней Гвардии, потому что хочет служить на линии фронта, бравируя своими навыками.



Имя: лейтенант Жак «Француз» Л'Экьер

Должность: бывший командир аэрокосмического копьё роты ЛаСалля батальона «А», теперь часть сил Домашней Гвардии

Лейтенант Л'Экьер подчёркивает своё галльское наследие, часто используя французский язык для оскорблений в сражении, и украсил килевые стабилизаторы своей *Stuka* древним французским трёхцветным знаменем. Истребитель лейтенанта имеет 6 отметок об уничтожении противника, но только 5 из них могут быть подтверждены в пределах Внутренней Сферы. Шестой, очевидно, был заработан в 3020 году, когда «Драгуны» производили своё второе пополнение припасов вне Содружества Леры. Л'Экьер отказывается, как и любой другой Драгун, обсуждать детали своей карьеры.

Имя: лейтенант Дейл «Беовульф» Миддлховен

Должность: бывший командир аэрокосмического копьё командной роты полка «Дельта», теперь часть сил Домашней Гвардии

Миддлховен был пилотом истребителя «Драгун» в течение более 8 лет и теперь имеет 9 отметок об уничтожении противника, 4 за куритян и 5 за дэвионовцев. Это стало причиной некоторых трений с одержимых честью куритян-пилотов во время службы «Драгун» на Синдикат, но Беовульф сумел сохранить хладнокровие в напряжённых конфронтациях. Его компетентность и спокойная манера объединились, чтобы сделать его кандидатом на должность командира аэрокосмических сил, и возможно когда-нибудь преемником полковника Джейсона Кармоди в группе орбитальных операций.

Имя: лейтенант Карл Вайсц

Должность: бывший командир взвода бронированной поддержки роты Холбрука батальона «А», теперь часть сил Домашней Гвардии

Сын прославленного полковника Сары Вайсц, Карл стал талантливым командиром бронетанковых подразделений, планируя получить БэтлМех в течении следующих двух лет. Он – серьёзный молодой человек, который стремится оправдать ожидания, которые возлагают на него от того, что он является сыном известной и уважаемой матери. Он настроен преуспеть благодаря своим собственным силам, без внешней помощи или влияния.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ПОЛК «ЭПСИЛОН»

Наименование: Полк «Эпсилон»

Командующий: полковник Бакстер Арбутнот

Состав подразделения: 3 батальона до Мизери, 4 роты после

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: нет

Знак обозначения подразделения: греческая буква эпсилон

Прикреплённые шаттлы: *Hawken*, *Ise* (класса *Overlord*), *Sunniva*, *Hebrides*, *Mt. Suribachi* (класса *Union*), *Otsu* (класса *Fortress*)

По-видимому, болезненный Бакстер Арбутнот был подобно эмблеме для целого полка – худой и слабо-выглядящий, но способный к значительной силе и храбрости, когда необходимо. Мораль «Эпсилон» постоянно падала во время службы на Куриту, когда полк стал определённой целью грязных уловок и вмешательств куритян. Полковник Арбутнот пережил всё это, безропотно вытерпев бюрократию и провокацию Синдиката с загадочной улыбкой и тихими утверждениями, что «в конечном счете, червь всегда поворачивается». Полк «Эпсилон» выплеснул свою месть на куритян на Мизери, нанеся им очень тяжёлые потери. Дом Курита отыгрался на Хэрроус Сан, где погибли высшие офицеры «Эпсилон».



Наименование: Батальон «А», полк «Эпсилон»

Командующий: майор Стюарт Филдс

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: нет

Знак обозначения подразделения: чёрный грифон на белом алмазе

Прикреплённый шаттл: *Hawken* (класса *Overlord*)

Находящийся под командованием майора Стюарта Филдса, мощный и агрессивный ведущий батальон полка «Эпсилон» был обвинён куритянским военным правителем Самсоновым в совершении злодеяний на поля битвы на Кавабе. Такие обвинения незаконно опорочили прекрасное подразделение и не позволяли установить хорошие отношения с офицерами и МехВоинами батальона «А». Смесь тяжёлых, средних и лёгких Мехов батальона «А» одержала главную победу над мятежниками Канабе, пытавшихся освободить осаждённый город Меклин. Эти успехи были потеряны военным правителем Самсоновым, который, казалось, был настроен дискредитировать «Драгун» в общем и полк «Эпсилон» в частности. Батальон «А» возглавлял успехи полка «Эпсилон» на Мизери. Он был затем реорганизован в 1-ю временную роту.

Наименование: Батальон «В», полк «Эпсилон»

Командующий: майор Ричард Джарретт

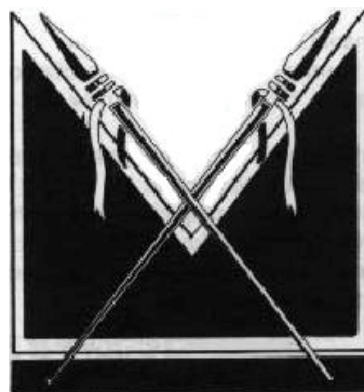
Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Уланы Джарретта»

Знак обозначения подразделения: пара скрещенных кавалерийских пик

Прикреплённый шаттл: *Ise* (класса *Overlord*)

Красочные и всегда в наилучшем состоянии, «Уланы» были тяжёлым батальоном, способным ко многим различным миссиям. «Горцы» капитана Гордона обычно использовались как атакующее подразделение, поддерживаемые огнём Мехов Мерсье и Хоффа. Батальон с отполированными и выглядящими как новые Мехами был хорошо известен среди «Драгун», также как и человек, который настаивал, чтобы «Уланы» шли своим собственным путём, – Ричард Джарретт. 2-я временная рота несёт традиции «Улан», начиная с тех пор, как батальон был реорганизован после тяжёлых потерь на Мизери. Хотя шутки, что майор Джарретт иногда приказывает, чтобы его МехВоины подкрашивали свои Мехи, находящиеся под огнём, были далеки от истины, факт тот, что «Уланы Джарретта» были среди наиболее дисциплинированных подразделений «Драгун». Настойчивость Джарретта действовать «по учебнику» и его поведение раздражала многих, находящихся под его командованием, но боевая эффективность «Улан» говорит сама за себя.



Наименование: Батальон «С», полк «Эпсилон»

Командующий: майор Хусейн Тайдар

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Гусары Хусейна»

Знак обозначения подразделения: силуэт скачущего гусара с занесённой над головой саблей

Прикреплённый шаттл: *Sunniva*, *Hebrides*, *Mt. Suribachi* (класса *Union*)

Майор Тайдар подвергся нападкам от членов своего подразделения за использование их в продвижении его собственной карьеры, что не помогало боевому духу отборного батальона. Ранее первоклассное подразделение во главе с тяжёлым копьём «Кавалерии МакГарвея», с ротой Николь, обеспечивающей разведку, и ротой Шайе, действующей в качестве резерва, выполняемая работа батальона уменьшилась с появлением инакомыслия. Из-за амбиций майор Тайдар не проявлял никакого беспокойства, пока не оценил реальное положение дел. Перед сражением на Мизери майор Тайдар принёс извинения своему подразделению и умолял их постараться для «Драгун». «Гусары Хусейна» отреагировали на его слова, и майор стал гораздо более скромным позже. Он пожертвовал своей жизнью ради своих воинов на Хэрроус Сан.

СПИСОК ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ ПОЛКА «ЭПСИЛОН»

Командная рота

Командное копье

Полковник Бакстер Арбутнот, Элита, *Archer*, убит на Хэрроус Сан
Капитан Оливия Скалоне, Элита, *Griffin*, убита на Мизери
Лейтенант Бенедикт Голдман, Элита, *Firefly*, убит на Мизери
Лейтенант Камасу Иди, Ветеран, *JagerMech*, искалечен на Мизери

Штурмовое копье

Лейтенант Бентон Бейли, Элита, *Stalker*, убит на Мизери
Сержант Джон Марлоуи Элита, *Zeus*, после Мизери присоединён к командному копьё полка
Стюарт МакКлауд, Элита, *Victor*, убит на Мизери
Дженнифер Аркоски, Ветеран, *Imp*, после Мизери присоединён к командному копьё полка, убита на Хэрроус Сан

Взвод моторизированной пехоты, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Ким Сандт, Элита (РБД)
Сержант Фарид Дюррани, Элита (пулемёт)
Капрал Пибоди Хикс, Элита (пулемёт)
Капрал Кейт Нексис, Ветеран (пулемёт)
Капрал Коррин Баддас, Элита (РБД)

Артиллерийское копье №1, присоединено к силам Домашней Гвардии

Капитан Бари Сумо, Элита, разведывательная машина *Packrat*
Лейтенант Уэйн Гессель, Элита, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Теодор Вандель, Элита, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Майкл Пейко, Ветеран, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Арнольд «Верный выстрел» Джасс, Элита, артиллерия *Sniper*

Артиллерийское копье №2, присоединено к силам Домашней Гвардии

Капитан Лестер Субаров, Элита, разведывательная машина *Packrat*
Лейтенант Шерил Спурлин, Элита, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Рональд Бекетт, Ветеран, артиллерия *Long Tom*
Лейтенант Филлип Гаглия, Регуляр, артиллерия *Thumper*
Лейтенант Шэрон Ульман, Регуляр, артиллерия *Thumper*

Батальон «А», после Мизери реорганизован в 1-ю временную роту

Командное копье

Майор Стюарт Филдс, Элита, *BattleMaster*, после Мизери командовал 1-й временной ротой, убит на Хэрроус Сан
Лейтенант Джеймс Райкер, Элита, *Imp*, после Мизери присоединён к командному копьё полка, ранен на Хэрроус Сан, на Кроссинге тяжело ранен, а Мех уничтожен
Сержант Викем Комтаувонг, Элита, *Stalker*, после Мизери присоединён к командному копьё 1-й временной роты, убит на Хэрроус Сан, Мех спасён

Бартон Чамберс, Элита, *Shogun*, убит на Мизери

Рота Санстром («Кирасиры»), после Мизери расформирована

Командное копье

Капитан Юлия Санстром, Элита, *Victor*, после Мизери командовал тяжёлым копьём 1-й временной роты, Мех сильно повреждён на Хэрроус Сан, пересел на *Stalker*, убит на Кроссинге, Мех спасён
Лейтенант Спиро Килласис, Элита, *BattleMaster*, убит на Мизери
Джейтон Гайвэн, Ветеран, *Goliath*, убит на Мизери
Кеннет Митари, Регуляр, *Banshee*, убит на Мизери

Копье огневой поддержки, уничтожено на Мизери

Лейтенант Кошо Кокуба, Элита, *Marauder*
Сержант Октавио Финальди, Элита, *Archer*
Томас Салвес, Ветеран, *Archer*
Уолтер Самодуров, Ветеран, *Ostsol*

Тяжёлое копье

Лейтенант Фрэнк Ланделл, Элита, *Orion*, убит на Мизери
Сержант Ку Ха, Элита, *Warhammer*, убит на Мизери
Винсент Каска, Элита, *Thunderbolt*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к тяжёлому копьё 1-й временной роты на *Vindicator'e*, убит на Хэрроус Сан
Аксель Свенссон, Регуляр, *Dragon*, убит на Мизери

Рота Джагера («Охотящиеся тигры»), после Мизери расформирована

Командное копье

Капитан Чарльз Джагер, Элита, *JagerMech*, присоединён к силам Домашней Гвардии
Лейтенант Кимберли Диксон, Элита, *Hoplite*, после Мизери присоединена к командному копьё 1-й временной роты, убита на Хэрроус Сан
Сержант Пауль Сайерс, Элита, *Warhammer*, присоединён к силам Домашней Гвардии
Шоун О'Нейл, Ветеран, *Crusader*, присоединён к силам Домашней Гвардии

Копье огневой поддержки, уничтожено на Мизери

Лейтенант Рольф Шмидт, Элита, *Archer*
Сержант Дойл Ярвикс, Элита, *Thunderbolt*
Денис Картер, Ветеран, *Thunderbolt*
Дэл Хесс, Регуляр, *Scorpion*

Тяжёлое копье

Лейтенант Форд Холгейт, Элита, *Centurion*, убит на Мизери, Мех спасён
Сержант Винс Снайдер, Элита, *Thunderbolt*, убит на Мизери
Здислав Вавржинжак, Элита, *Shadow Hawk*, после Мизери присоединён к разведывательному копьё 1-й временной роты, на Хэрроус Сан ранен, а Мех повреждён, Мех уничтожен на Кроссинге
Джон Смит, Регуляр, *Vindicator*, убит на Мизери, Мех спасён

Прыжковый пехотный взвод поддержки («Летающие тигры»), присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Генри «Человек-тигр» Кейн, Элита (огнемёт)
Сержант Карла Коплин, Элита (пулемёт)
Капрал Джордан «Лягушка» Лин, Ветеран (пулемёт)
Капрал Дональд Тервиллиджер, Элита (огнемёт)
Капрал Хелена Люкенбаух, Ветеран (огнемёт)

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Рота Суня

Командное копьё

Капитан Сунь Чо, Элита, *Phoenix Hawk*, после Мизери командовал разведывательным копьём 1-й временной роты, убит на Хэрроус Сан
Лейтенант Диана «Неудачница» Стандорд, Элита, *Locust*, убит на Мизери
Питер Дивисадеро, Ветеран, *Panther*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к командному копьё 1-й временной роты на *Centurion*'е, убит на Хэрроус Сан
Каридад Санта Тереза, Ветеран, *Jenner*, убит на Мизери

Копьё огневой поддержки

Лейтенант Карл «Дельта» ЛеМат, Элита, *Valkyrie*, убит на Мизери
Сержант Джени Джеральд, Элита, *Jenner*, Мех сильно повреждён на Мизери, присоединён к тяжёлому копьё 1-й временной роты на *Griffin*'е, ослеп на Кроссинге, Мех исправлен
Мартин Дитрик, Ветеран, *Panther*, после Мизери присоединён к тяжёлому копьё 1-й временной роты, убит на Хэрроус Сан
Августо Мелис, Регуляр, *Commando*, убит на Мизери

Разведывательное копьё

Лейтенант Марик Винтерхоук, Элита, *Locust*, убит на Мизери
Сержант Остин Белл, Элита, *Firefly*, после Мизери присоединён к разведывательному копьё 1-й временной роты, убит на Хэрроус Сан
Эдвард Дженнханнен, Ветеран, *Wasp*, убит на Мизери
Уоррен Куджалла, Ветеран, *Assassin*, после Мизери присоединён к разведывательному копьё 1-й временной роты, на Хэрроус Сан ранен, а Мех повреждён, убит на Кроссинге

Взвод бронированной поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Джеймс Лафферти, Элита, лёгкий ховертанк *Plainsman*
Сержант Майкл Бёрд, Элита, лёгкий ховертанк *Plainsman*
Сержант Сюзан Холмир, Ветеран, лёгкий ховертанк *Plainsman*
Сержант Скотт Юма, Элита, лёгкий ховертанк *Pegasus*
Сержант Энн Оостерхофф, Ветеран, лёгкий ховертанк *Pegasus*

Батальон «В» («Уланы Джарретта»), после Мизери реорганизован во 2-ю временную роту

Командное копьё

Майор Ричард Джарретт, Элита, *Archer*, после Мизери командовал 2-й временной ротой, убит на Хэрроус Сан
Капитан Мортон Дугган, Элита, *Warhammer*, убит на Мизери
Патрик Финнеган, Элита, *Ostsol*, после Мизери присоединён к командному копьё 2-й временной роты, убит на Хэрроус Сан
Шейла Кэдбери, Ветеран, *Ostroc*, убит на Мизери

Рота Гордона («Горцы Гордона»)

Командное копьё

Капитан Патрик Гордон, Элита, *Warhammer*, убит на Мизери
Лейтенант Мэри Кирби, Элита, *Crusader*, после Мизери присоединена к командному копьё 2-й временной роты
Кэри Торренс, Элита, *Hoplite*, убит на Мизери
Манфред Зиск, Ветеран, *Thunderbolt*, убит на Мизери

Копьё огневой поддержки

Лейтенант Делора Лютген, Элита, *Archer*, убит на Мизери

Сержант Дуглас Арно, Ветеран, *Archer*, убит на Мизери

Гленн Миншелл, Ветеран, *Griffin*, убит на Мизери, Мех спасён

Мерси Стенгель, Регуляр, *Crusader*, убит на Мизери

Тяжёлое копьё

Лейтенант Уильям Финцер, Элита, *Trebuchet*, убит на Мизери
Сержант Марсия Норрис, Элита, *Griffin*, убит на Мизери
Евгений Аргуллис, Ветеран, *Shadow Hawk*, убит на Мизери
Сридар Иенгар, Регуляр, *Phoenix Hawk*, убит на Мизери, Мех спасён

Аэрокосмическое копьё, присоединено к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Вогель Пирсон, Элита, средний истребитель *Hellcat*
Джоанна Пеллетье, Регуляр, средний истребитель *Hellcat*

Взвод бронированной поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Ала Проссер, Элита, средний танк *Bulldog*
Сержант Грегг Джармер, Элита, средний танк *Bulldog*
Сержант Рассел Дэвис, Регуляр, средний танк *Bulldog*
Сержант Седрик Спекнер, Ветеран, средний танк *Bulldog*
Сержант Ян «Бетон» Купмэн, Регуляр, средний танк *Goblin*

Рота Мерсье, после Мизери реорганизована во 2-ю временную роту

Командное копьё, после Мизери стало штурмовым копьём 2-й временной роты

Капитан Майкл Мерсье, Элита, *BattleMaster*, убит на Хэрроус Сан, Мех спасён
Лейтенант Кристина Иединак, Элита, *Archer*, убит на Хэрроус Сан
Уилсон Смаллен, Элита, *Shogun*, на Кроссинге тяжело ранен, а Мех уничтожен
Базиль Фарнхэм, Ветеран, *Marauder II*, убит на Хэрроус Сан

Копьё огневой поддержки, после Мизери стало копьём огневой поддержки 2-й временной роты

Лейтенант Джон «Ралли» Порсет, Элита, *Catapult*, убит на Хэрроус Сан
Сержант Стивен Гесс, Элита, *Shadow Hawk*, на Хэрроус Сан тяжело ранен, а Мех уничтожен, пересел на *BattleMaster*, убит на Кроссинге, Мех спасён
Генри Болан, Элита, *Scorpion*, Мех уничтожен на Мизери, пересел на *Phoenix Hawk*, убит на Хэрроус Сан
Антон Эмери, Ветеран, *Quickdraw*, убит на Мизери

Разведывательное копьё

Лейтенант Катерина Пэрротт, Элита, *Locust*, убит на Мизери
Сержант Самюэль Юнкерс, Ветеран, *Jenner*, на Мизери Мех сильно повреждён, присоединён к командному копьё 2-й временной роты на *Griffin*'е, убит на Хэрроус Сан
Джерри Хоукер, Ветеран, *Ostscout*, убит на Мизери
Дюк Исом, Регуляр, *Stinger*, убит на Мизери

Прыжковый пехотный взвод поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Марко «Певец» Лейвин, Элита (лазер)
Сержант Трентон Спиллсбери, Элита (лазер)
Капрал Дональд Дюма, Ветеран (пулемёт)
Капрал Уэнди Риггз, Ветеран (пулемёт)
Капрал Одам Бах, Регуляр (пулемёт)

Рота Хоффа («Ходящие по огню»)

Командное копьё

Капитан Кирк Хофф, Элита, *Rifleman*, убит на Мизери

Лейтенант Артур Фиггис, Элита, *Dervish*, после Мизери командовал копьём огневой поддержки 4-й временной роты, Мех сильно повреждён на Кроссинге

Джексон «Бьющий» Чун, Ветеран, *Griffin*, убит на Мизери, Мех спасён

Карри Макой, Ветеран, *Hermes II*, убит на Мизери

Копьё огневой поддержки

Лейтенант Айра Энфилд, Элита, *Archer*, убит на Мизери

Сержант Кристина Кнотт, Элита, *Huchback*, убит на Мизери

Чан Тэбонг Макнарахам, Ветеран, *Trebuchet*, убит на Мизери

Реймонд Ятос, Ветеран, *Panther*, после Мизери присоединён к командному копыю 4-й временной роты, убит на Хэрроус Сан

Среднее копьё

Лейтенант Джордж Филлис, Элита, *Griffin*, после Мизери командовал средним копьём 4-й временной роты, убит на Хэрроус Сан

Сержант Пол Сандино, Элита, *Firestarter*, после Мизери присоединён к копыю огневой поддержки 4-й временной роты, ранен на Хэрроус Сан, вторично ранен на Кроссинге

Дейл «Пингвин» Хоровиц, Ветеран, *Clint*, после Мизери присоединён копыю огневой поддержки 4-й временной роты, убит на Хэрроус Сан

Кларенс Гроган, Ветеран, *Cicada*, после Мизери присоединён к копыю огневой поддержки 2-й временной роты, убит на Кроссинге

Аэрокосмическое копьё, присоединено к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Уильям «Триггер» Фитч, Элита, лёгкий истребитель *Centurion*

Скотт «Швед» Андерсон, Ветеран, лёгкий истребитель *Centurion*

Батальон «С» («Гусары Хуссейна»), после Мизери реорганизован в 3-ю и 4-ю временные роты

Командное копьё

Майор Хусейн Тайдар, Элита, *Stalker*, Мех уничтожен на Мизери, командовал 4-й временной ротой на *Whitworth's*, убит на Хэрроус Сан

Капитан Шейрин Поттер, Элита, *Marauder*, убит на Мизери, Мех спасён

Сержант Ричард Косснер, Ветеран, *Hoplite*, убит на Мизери, Мех спасён

Вонда Эвансич, Ветеран, *Archer*, убит на Мизери

Рота МакГарвея

Командное копьё («Кавалерия МакГарвея»)

Капитан Трентон МакГарвей, Элита, *Rifleman*, убит на Мизери

Лейтенант Малкольм Хайатт, Ветеран, *Grasshopper*, убит на Мизери

Тед Хейден, Элита, *Ostroc*, Мех уничтожен на Мизери, присоединён к среднему копыю 4-й временной роты на *Valkyrie*, Мех повреждён на Хэрроус Сан

Денис Пикман, Регуляр, *Archer*, убит на Мизери

Копьё огневой поддержки

Лейтенант Элиз Убелль, Ветеран, *Dragna*, убит на Мизери

Сержант Терри Ханнула, Ветеран, *Whitworth*, убит на Мизери, Мех спасён

Элеонор Торснесс, Регуляр, *JagerMech*, убит на Мизери

Матиас Хоген, Новичок, *Rifleman*, убит на Мизери

Среднее копьё

Лейтенант Нортон Коннер, Ветеран, *Wolverine*, после Мизери присоединён к командному копыю 4-й временной роты, убит на Хэрроус Сан

Сержант Уильям Харрингтон, Элита, *Shadow Hawk*, после Мизери присоединён к командному копыю 4-й временной роты, убит на Хэрроус Сан

Оскар Фроссард, Регуляр, *Griffin*, убит на Мизери, Мех спасён

ШаРи Роун, Новичок, *Phoenix Hawk*, убит на Мизери, Мех спасён

Рота Шайе

Командное копьё, уничтожено на Мизери

Капитан Амелия Шайе, Элита, *Warhammer*

Лейтенант Куртис Холцганг, Ветеран, *Thunderbolt*

Артуро Батиста, Регуляр, *Archer*

Уолтер Найлэнд, Регуляр, *Crusader*

Тяжёлое копьё

Лейтенант Герхард Ханна, Ветеран, *Ostroc*, убит на Мизери

Сержант Аманда Прохазка, Ветеран, *Crusader*, убит на Мизери

Чарльз Брюен, Регуляр, *Dervish*, после Мизери присоединён к среднему копыю 4-й временной роты, на Хэрроус Сан тяжело ранен, а Мех повреждён, на Кроссинге снова тяжело ранен, а Мех дополнительно повреждён

Дэвид Рекс, Новичок, *Wolverine*, убит на Мизери, Мех спасён

Разведывательное копьё

Лейтенант Суразак Рианпра, Ветеран, *Valkyrie*, убит на Мизери, Мех спасён

Сержант Рейбин Хаас, Регуляр, *Spider*, после Мизери присоединён к среднему копыю 4-й временной роты, убит на Хэрроус Сан

Митчелл Зиман, Регуляр, *Ostscout*, после Мизери присоединён к копыю огневой поддержки 4-й временной роты, убит на Хэрроус Сан

Арнет Гроссенбах, Новичок, *Locust*, убит на Мизери

1-й взвод бронированной поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Гарольд Кашмэн, Ветеран, разведывательный ховертанк *Pegasus*

Сержант Линда Цопек, Ветеран, разведывательный ховертанк *Pegasus*

Сержант Дэвид Малагамба, Регуляр, разведывательный ховертанк *Pegasus*

Сержант Кристина Билдербек, Регуляр, разведывательный ховертанк *Pegasus*

Сержант Ахмад Парр, Регуляр, разведывательный ховертанк *Pegasus*

2-й взвод бронированной поддержки, присоединён к силам Домашней Гвардии

Лейтенант Джозеф МакЛеллард, Элита, тяжёлый ховертанк *Drillson*

Сержант Уоррен Рессер, Ветеран, тяжёлый ховертанк *Drillson*

Сержант Дебора Сюзерленд, Ветеран, тяжёлый ховертанк *Drillson*

Сержант Стэнли Волгас, Ветеран, средний ховертанк *Saracen*

Сержант Леонард Карбондейл, Ветеран, средний ховертанк *Saracen*

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Рота Николь, после Мизери стала 3-й временной ротой

Командное копье

Капитан Элизабет Николь, Элита, *Catapult*, Мех уничтожен на Мизери, пересела на дэвионовский *Enforcer*

Лейтенант Джеральд Баскирк, Ветеран, *Phoenix Hawk*, на Хэрроус Сан ранен, а Мех повреждён, вторично ранен на Кроссинге

Дональд Ларриос, Регуляр, *Crusader*, Мех уничтожен на Мизери, пересел на *Griffin*, ранен на Хэрроус Сан

Хью Минторн, Регуляр, *Wasp*, убит на Хэрроус Sun

Копье огневой поддержки

Лейтенант Питер Геффен, Ветеран, *Archer*, Мех сильно повреждён на Мизери, после частичного ремонта *Archer* продолжал использоваться, Мех уничтожен на Хэрроус Сан, пересел на *Marauder*
Сержант Мэрджори Рейборн, Элита, *Archer*, Мех повреждён на Мизери, *Archer* продолжал

использоваться, хотя ремонт был невозможен, убит на Хэрроус Сан

Витторио Вистин, Элита, *Shadow Hawk*

Руфус Денни, Регуляр, *Griffin*, продолжал использовать Мех, несмотря на полученные повреждения на Мизери, убит на Хэрроус Сан

Ударное копье

Лейтенант Картер «Брокер» Трент, Элита, *Stinger*, ранен на Кроссинге

Сержант Росс Торссен, Ветеран, *Phoenix Hawk*, убит на Хэрроус Сан

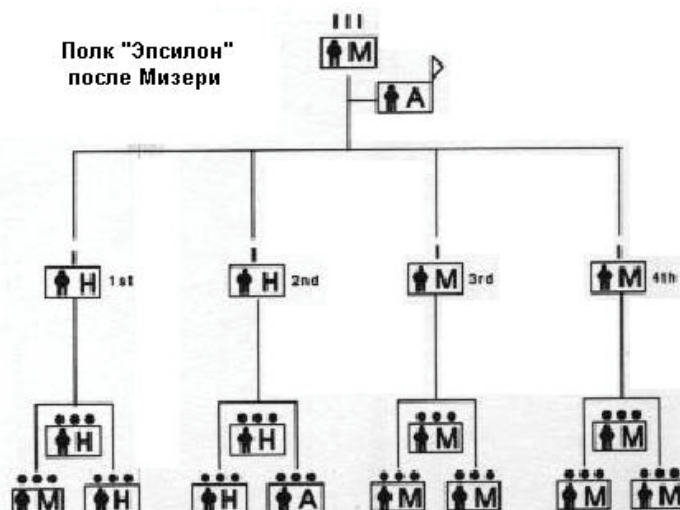
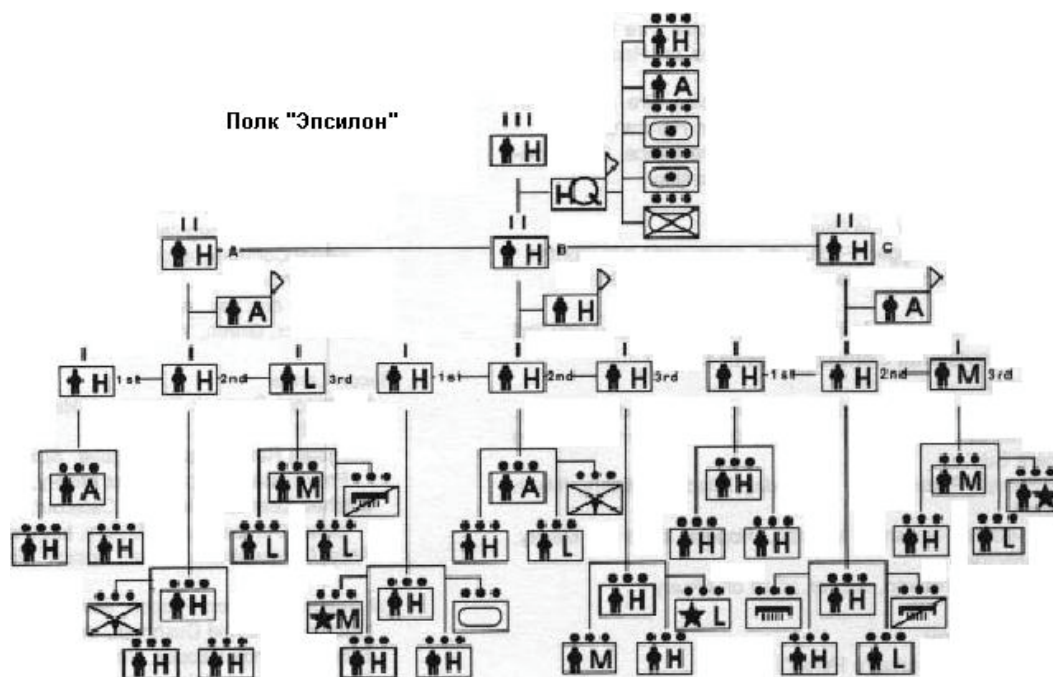
Эльвира Босвелл, Регуляр, *Stinger*, убит на Хэрроус Сан

Мичала Парентеус, Регуляр, *Stinger*, убит на Хэрроус Sun

Копье LAM'ов, уничтожено на Мизери

Лейтенант Эммануэль Кохрман, Элита, *LAM Phoenix Hawk*

Сержант Куртис Липке, Ветеран, *LAM Wasp*
Сандра Блох, Ветеран, *LAM Wasp*



ПОЛК «ЭПСИЛОН»: ЛИЧНОСТИ

Имя: полковник Бакстер Арбутнот [погиб]

Должность: бывший командир полка «Эпсилон»

Внешность худощавого и лысеющего полковника «Бакса» Арбутнота не соответствовала некоторым романтическим образам представления о МехВоинах. Многие новички «Эпсилона» удивлялись хилому, пронзительному голосу Бакса, предполагая, что он не был человеком действия. Эти солдаты были потрясены, а затем испуганы, когда этот слабый голос внезапно возвысился до гремющего рёва, а полковник Арбутнот превращался в демоническую фигуру. К счастью, такие инциденты были редки, поскольку Бакс обычно был способен получить то, что ему требовалось, без повышения голоса. Его офицеры, почтительные и помнящие потенциал Арбутнота, быстро следовали его приказам. Копьё полковника Арбутнот попало в засаду на Хэрроус Сан, а полковник был убит.

Имя: полковник Гарольд Джонс [погиб]

Должность: бывший командир полка «Эпсилон»

С момента принятия в 3010 году полковником Джонсом командования, его популярность в подразделении росла с каждым последующим годом. Его стиль командования также изменился. Сначала полковник Джонс был чрезмерно осторожен, возможно, принимая меры, чтобы уберечься от несчастного случая, который сильно ранил его предшественника полковника, Дейна МакГуайра. Как будто получив доверие своему собственному суждению и лидерству, полковник Джонс начал предпринимать более смелые действия. Инициатива полковника Джонса добавила ему доверия его войск, а его более поздние блестящие манёвры на поле боя со временем ещё более увеличили его популярность. Смелость полковника Джонса, наконец, привела к тому, что один командующий полка врага был поставлен в невыгодное положение, что привело к его уничтожению. Застигнутый в момент внезапной атаки на Гесперус-II, полковник Джонс был убит в 3019 году.

Имя: полковник Дейн МакГуайр [погиб]

Должность: бывший командир полка «Эпсилон»

Полковник МакГуайр имел, возможно, наилучшие тактические навыки среди любых других ранних командиров «Драгун». Под его командованием полк «Эпсилон» часто делал продвижение вперёд, в то время как остальная часть «Драгун» только мешала. Карьера полковника МакГуайр неудачно закончилась в 3010 году, когда он по капризу судьбы был тяжело ранен в результате несчастного случая с Мехом в тот момент, когда его подразделение успешно совершало набег на склады Марика на Валлакии (Wallacia). Полковник МакГуайр умер своей смертью в 3024 году.

Имя: майор Стюарт Филдс [погиб]

Должность: бывший командир батальона «А» полка «Эпсилон», затем командир 1-й временной роты

Быстрое и мощное подразделение, батальон «А» был главным ударной силой полка «Эпсилон». Её лидер, майор Стюарт Филдс, был профессиональным солдатом с иссечённой шрамами щекой и искусственной ногой. Несмотря на эти недостатки, майор Филдс был энергичным игроком в теннис с устрашающей репутацией. После реорганизации батальона после Мизери майор Филдс командовал 1-й временной ротой,

которая понесла тяжёлые потери на Хэрроус Сан, где майор Филдс погиб вместе со всем своим копьём.

Имя: майор Ричард Джарретт [погиб]

Должность: бывший командир батальона «В» полка «Эпсилон», затем командир 2-й временной роты

«Старая польская шпага» Джарретт был известен как помешавшийся на аккуратности, который не допускал неряшливости даже в пекле сражения. Хотя его мания к порядку и дисциплине иногда заходила слишком далеко, ни полковник Арбутнот, ни Джейми Вульф никогда не искали ему замену, потому что репутация батальона «В» была столь же безупречна, как и его БэтлМехи. Майор Джарретт поддерживал свою репутацию в качестве командира 2-й временной роты вплоть до своей гибели на Хэрроус Сан.

Имя: майор Хусейн Тайдар [погиб]

Должность: бывший командир батальона «С» полка «Эпсилон», затем командир 4-й временной роты

Будучи способным и бесспорно храбрым, майор Тайдар был лидером, испорченным грехом амбиций. Он маскировал это желание, показывая добродушный, верный вид, но майор Тайдар лелеял желание возглавить полк, и возможно принять бразды управления «Драгунами». Чтобы достигнуть этого, он представил несколько сообщений, критических к товарищам-офицерам, особенно старшим, и никогда не упускал возможности подчеркнуть свою собственную репутацию. Майор Тайдар был приведён в бешенство тем, что после Мизери из-за реорганизации принял командование только ротой. В смелом нападении, которое очевидно, было предназначено для того, чтобы снова достигнуть высот командования, майор Тайдар был отрезан от остальной части своего копья и погиб на Хэрроус Сан.

Имя: капитан Сунь Чо [погиб]

Должность: бывший командир роты Суня батальона «А», затем командир разведывательного копья 1-й временной роты

Специализацией капитана Суня Чо была разведка, которую его рота и приданный к ней взвод ховертанков выполняли превосходно. Опытный техник, также как и МехВоин, капитан Сунь помогал держать свою роту в боеготовности, всегда готовой для участия в любом виде разведывательных миссий или набегов. Его разведывательное копьё затем выполняло подобную обязанность для 1-й временной роты до его гибели на Хэрроус Сан.

Имя: капитан Патрик Гордон [погиб]

Должность: бывший командир роты Гордона батальона «В»

Капитан Гордон был резким, несколько невнимательным офицером, который также делал свою работу со специфической обстоятельностью. Интересно, что капитан Гордон, казалось, не осознавал оказываемый им эффект на других и продолжал работать в своей обычной нечувствительной манере, не всегда понимая, почему он был нелюбим. Тем не менее, его заместитель, лейтенант Мэри Кирби, сказала после сражения на Мизери, что его люди отважно сражались за капитана и пожертвовали собой, чтобы спасти ему жизнь. Выжила только лейтенант Кирби.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Имя: капитан Кирк Хофф [погиб]

Должность: бывший командир роты Хоффа батальона «В»

Моральный и буквальный противник майора Джарретта, капитан Кирк Хофф был известным разгильдяем, неспособным содержать униформу или БэтлМех в чистоте. Всегда небритый, капитан Хофф часто управлял своим *Rifleman*’ом «Оскар» с сигаретой во рту, часто сжигавшей поверхность его нейрошлема. Само собой разумеется, такое поведение приводило в бешенство безупречного майора Джарретта, заставляя капитана Хоффа раз за разом давать объяснения. Капитан Хофф был одним из лучших командиров средних Мехов среди «Драгун», а «Ходящие по огню» собрали многочисленные боевые почести до того, как подразделение понесло тяжёлые потери на Мизери, и было расформировано. Тело капитана Хоффа найдено не было.

Имя: капитан Чарльз Джагер

Должность: бывший командир роты Джагера батальона «А»

«Охотящиеся тигры», красившие все свои Мехи в серый цвет с чёрными полосами, были известной группой поддержки. Капитан Джагер - прямой, вдумчивый человек, чьи навыки планирования сравнивались только с его удачей. Неудивительно, что он пилотировал серый *JagerMech*, чьё обозначение было «Джагер-1». Удача не покинула его и на Мизери. Будучи свидетелем гибели множества Мехов «Драгун» и видя затем гибель всего своего копыя огневой поддержки, капитан Джагер и его командное копыё отступили. Они видели такое опустошение и столько погибших друзей, что капитан Джагера и два других члена его копыя потребовали разрешения уйти в отставку. Полковник Вульф убедил их остаться на службе, но только как участников сил Домашней Гвардии.

Имя: капитан Трентон МакГарвей [погиб]

Должность: бывший командир роты МакГарвея батальона «С»

Атеист, должник, донжуан и отличный командир «Кавалерии МакГарвея», этот офицер был одним из наиболее красочных членов полка «Эпсилон». Всегда готовый спорить, он часто оставался на всю ночь спорить о незначительных пунктах философии. Его многочисленные любовные похождения были источником легенд, часто оканчивающиеся разрывом или побегом на волосок от смерти от сердитых мужей или возлюбленных. Одинаково яркий и смелый в сражении, капитан МакГарвей пилотировал своего «Всадника» подобно древнему гусару, бравирюя выстрелом, снарядом и лучу из ПИИ для «славы» боя. Легендарный человек погиб легендарной смертью. Она повёл свою роту против усиленной роты «Рюкена» на Мизери. Хотя капитан МакГарвей погиб, его рота разбила куритян и дала «Драгунам» большое позиционное преимущество.

Имя: капитан Майкл Мерсье [погиб]

Должность: бывший командир роты Мерсье батальона «В», затем командир штурмового копыя 2-й временной роты

Вне сражения, капитан Мерсье был известен своими опозданиями. Будь это собрание личного состава, званый обед или важная общественная встреча, капитан Мерсье неизменно прибывал поздно, обычно отчаянно застёгивая свой жакет и многократно извиняясь. Однако то, что капитан

Мерсье испытывал недостаток вне поля боя, он больше чем восполнял в бою. Его засады и набеги, казалось, происходили, тогда и там, где они меньше всего ожидалось, рассеивая противников и снискав ему многочисленные благодарности. Он был один из немногих офицеров, который сохранил своё копыё неповреждённым, несмотря на тяжёлое сражение на Мизери. Его недостаток точности, казалось, затрагивал и его бурные отношения с капитаном Даниэллой Рондема из полка «Бета». Их устные (а иногда и физические) разногласия были источником легенд, часто будоражащие целые полки. Капитаны Рондема и Мерсье погибли в один и тот же день – Рондема на Вапаконете, а Мерсье на Хэрроус Сан.

Имя: капитан Элизабет Николь

Должность: командир роты Николь батальона «С»

После четырёх лет командования ротой давление начало сказываться на капитане Николь. Несдержанная с самого начала, капитан Николь стала даже более темпераментной, показывая мало терпимости к неудачам других. Её поведение привлекло внимание полковника Вульфа, который имел беседу с Николь по этому поводу.

Имя: капитан Амелия Шайе [погибла]

Должность: бывший командир роты Шайе батальона «С»

Ужасно изуродованная при взрыве Меха в 3022 году, Амелия Шайе осталась в копые, а затем приняла командование ротой, с отличием управляя своим подразделением. Она привыкла к своей необычной внешности и, казалось, не обращала внимания на взгляды и перешептывания. Её рота почти по-матерински защищала её в момент начала борьбы, когда чёрствый лиранский офицер назвал её «Лягушкой». Несмотря на то, что её Командное копыё последовало за ней в смерти на Мизери, они уничтожили 7 куритянских Мехов.

Имя: капитан Джулия Санстром [погибла]

Должность: бывший командир роты Санстром батальона «А», затем командир тяжёлого копыя 1-й временной роты

Капитан Санстром была повышена до командования «Кирасирами» в 3025 году. Она с энтузиазмом приняла образ подразделения, ведя свои отряды в дикие атаки против превосходящих сил противника и одерживая победы несмотря на тяжёлые потери. Некоторые могли бы полагать, что она была бы лучшим кандидатом в командиры батальона «Зета», но капитан Санстром имела также и осторожную сторону, которая умеряла её агрессивность. Она была единственным членом своего копыя, покинувшей Мизери живой. С момента реорганизации, капитан Санстром командовала только копыем, но она делала это с той же самой энергией. Она пережила уничтожение своего Меха на Хэрроус Сан, но она была не настолько удачлива на Кроссинге, где и погибла.

Имя: лейтенант Уильям «Триггер» Фитч

Должность: бывший командир воздушного копыя роты Хоффа, затем присоединён к силам Домашней Гвардии

«Триггер» Фитч – ведущий пилот, чей *Centurion* имеет 11 аэрокосмических и 4 Меха отметок об уничтожении. Шлем лейтенанта Фитча украшен парой крыльев белого голубя, которые, как говорят некоторые, сближают его с «Белыми крыльями Ванденбурга», легендарным «потерянным» подразделением Звёздной Лиги, которое, по слухам, недавно появилось во Внутренней Сфере.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

НЕЗАВИСИМЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Эти независимые подразделения – «Рота Чёрной Вдовы», батальон «Зета», группа огневой поддержки и «7-й Коммандос» – дают «Драгунам» жизненно необходимую гибкость, чтобы приспособиться к фактически любой боевой ситуации. В комбинации с линейными полками, различные независимые подразделения могут организационно создавать бригады, предназначенные для конкретных заданий.

Эта особенность – одна из самых больших преимуществ «Драгун». Нижеприведённый список подразделений представляет собой список на момент существования этих подразделений перед сражением на Мизери. Подразделения поддержки не принимали участие в этом сражении. При реорганизации после Мизери «Рота Чёрной Вдовы» стала частью полка «Альфа». Батальон «Зета» был направлен на Робинсон, чтобы оправиться от высоких потерь, повторно появившись в критический момент на Кроссинге.

«РОТА ЧЁРНОЙ ВДОВЫ»

Наименование: «Рота Чёрной Вдовы»

Командующий: капитан Наташа Керенская

Состав подразделения: 1 рота

Статус подразделения: Элита

Знак обозначения подразделения: паук чёрная вдова

Прикреплённый шаттл: *Widow's Web* (класса *Union*)

Много сказано и в прессе, и в визуальных средствах массовой информации об этом необычном подразделении. Очень трудно отличить слух от пропаганды, но репутация «Чёрных вдов» остается внушительной. Сформированная во время неудавшегося восстания Антона Марика в 3014 году, «Рота Чёрной Вдовы» всё ещё функционирует как назначение «последнего шанса» для преступников и нарушителей дисциплины. Во главе её находится капитан Наташа Керенская, чей авторитарный стиль командования оказался более эффективным, чем смел надеяться Вульф. После 13 лет существования «Вдовы» имели многочисленных членов, некоторые из которых вернулись на действующую службу, некоторые – ушли в отставку, а многие – погибли. Пока ни один из них не получил вынесенное дисциплинарное взыскание.

Сама Наташа Керенская, разделяя фамилию с исчезшим регентом древней Звёздной Лиги, формирует многое из экзотической привлекательности подразделения. Красивая, но отдалённая, она изображена в нескольких романах и драмах по головидео, и была предметом многих романтических фантазий для МехВоинов всей Внутренней Сферы. Её впечатляющий командный стиль изменяется согласно ситуации и является более, чем просто успешным, даже против неблагоприятной разницы в численности и сложных условий.

Командиры копий не менее известны. Копьё огневой поддержки лейтенанта Икеды часто входит в бой как боевое подразделение ближнего боя, в то время как разведывательные Мехи «Джентльмена Джонни» Клавелла, кажется, исчезают и вновь появляются по желанию.

За эти 13 лет подразделение в полном составе участвовало в действиях на многочисленных фронтах, прошедших с момента создания, и с особым энтузиазмом сражалось против сил Куриты. Неприязнь капитана Керенской к Синдикату известна, и это чувство, очевидно, является взаимным. При случае, Наташа Керенская была предметом известных анти-драгунских речей Грега Самсонова.

СПИСОК «РОТЫ ЧЁРНОЙ ВДОВЫ»

Командное копьё

Капитан Наташа «Чёрная Вдова» Керенская, Элита, *Warhammer*

Сержант Колин МакЛарен, Элита, *Marauder*

Линн Шеридан, Элита, *Crusader*

Джон Хайес, Ветеран, *Griffin*

Копьё огневой поддержки

Лейтенант Такиро Икеда, Элита, *Panther*

Сержант Микос Делиус, Элита, *Whitworth*

Николай Кониев, Ветеран, *Firefly*

Делмар Линдстрём, Ветеран, *Shadow Hawk*

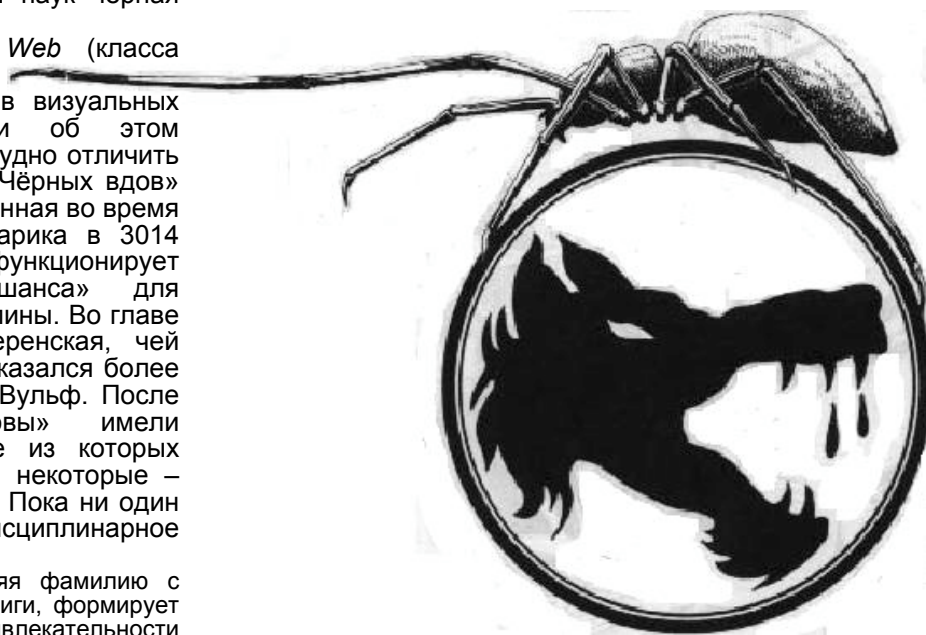
Разведывательное копьё

Лейтенант Джон «Джентльмен Джонни» Клавелл, Элита, *Firefly*

Сержант Пит Николс, Элита, *Hornet*

Симон Фразер, Ветеран, *Stinger*

Муаммар Джахан, Ветеран, *Stinger*



«РОТЫ ЧЁРНОЙ ВДОВЫ»: ЛИЧНОСТИ

Имя: капитан Наташа Керенская

Должность: командир «Роты Чёрной Вдовы»

Преданная, попавшая в засаду, раненая Наташа Керенская возвратилась буквально из мёртвых, чтобы стать наиболее известной женщиной МехВоином среди Наследных государств. Предательство Охотника за призом (описанное в разделе **Друзья и враги** этой книги) – только один из опасных инцидентов, которые пришлось преодолевать этой замечательной женщине. Действительно, трагический конец отношений Наташи Керенской, известной как «Королева МехВоинов» и «Леди Смерть», с Джошуа Вульфом, казалось, уничтожил любые остатки эмоций в этом знаменитом сложном офицере. Жёсткая, холодная, верная, красивая Керенская во многих случаях выражает микромир «Драгун».



Имя: лейтенант Такиро Икеда

Должность: командир гопья огневой поддержки «Роты Чёрной Вдовы»

Агрессивный и честолюбивый, также как лояльный и благосклонный, лейтенант Икеда, кажется, расценивает «Вдов» как средство для своего продвижения по служебной лестнице. Однако амбиции Икеды не разрушительные. Он знает, что верная служба в более низких разрядах поможет ему позже. Хотя несчастные случаи на мирах Барлоус Энд и Бенет-III и оставили вакансии среди высоких должностей, Икеда не был назначен командиром роты. Реорганизация «Драгун» после Мизери низвела многих майоров до уровня командиров рот, поэтому, кажется, в ближайшем будущем лейтенант Икеда задержится в «Чёрных Вдовах».

Имя: лейтенант Джон «Джентльмен Джонни» Клавелл

Должность: командир разведывательного копья «Роты Чёрной Вдовы»

Несмотря на тенденцию неправильно использовать своё копье и принимать на себя ненужный риск, лейтенант Клавелл – превосходный лидер и блестящий тактик, оба эти качества необходимы для успешного командования среди «Драгун». Его убийство лейтенанта Майкла Акавы на дуэли, однако, несколько испортило карьеру Клавелла, вынудив его и его *Rifleman*'а перейти в «Роту Чёрной Вдовы». Он с ходу принял неожиданное перемещение, управляя разведывательным копьем с тем же самым безрассудством и безрассудной смелостью. Фактически, он часто называет своё копье ударным копьем, и использует его в этом качестве. Так как его *Rifleman* был уничтожен, лейтенант Клавелл использует *Firefly*.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

«7-й КОММАНДОС»

Наименование: «7-й Коммандос»

Командующий: полковник Гриффит Никитич

Состав подразделения: 1 батальон

Статус подразделения: Элита

Знак обозначения подразделения: красная цифра «7»

Прикреплённые шаттлы: *Argent's Gift*, *Arrow*, *Northstar*, *Rio Nunzio*, *Sheba* (класса *Fury*)

Батальон, составленный из команд, «7-й Коммандос» – уникальное подразделение. Возможный потомок отборного подразделения специальных сил Звёздной Лиги и используемый для секретных заданий, включающих проникновение, разведку и саботаж, батальон официально не внесён в список частей «Волчьих Драгун». Высоко секретная структура «7-го Коммандос» была, до недавнего времени, тайной и для Наследных Домов, и для нашего Благословенного Ордена. Даже сегодня «Коммандос» – тайна, известная только внутри «Драгун», а его члены утверждают, что относятся к другим подразделениям. Нижеследующее следует из тщательного анализа отрывочных разведывательных сведений и наблюдений.

Одной из многих задач «7-го Коммандос» является шпионаж. Когда Джейми Вульф удивил принца Яна Дэвиона точностью своей информации о расположении сил Ляо на Халлоране-V, тайный сбор сведений был, несомненно, работой «Коммандос».

Быстро меняя роли, подразделение затем участвовало в блестящих обманных действиях во время атаки полка «Дельта» на город Гетин. Проскользнув за позиции Ляо, «Коммандос» послали сообщения по радио, которые убедили капеллан, что их обошёл фактически целый полк Мехов. Когда огонь из лазеров и ПИИ обрушился с позиций «Коммандос», силы капеллан были разделены, чтобы встретить угрозу. Это ослабило позиции Ляо, и позволило полку «Дельта» прорваться.

В другой раз «Коммандос» работали в одиночку, уничтожая жизненно необходимые сооружения и склады, сея опустошение и беспорядок среди врагов. Карательный набег против «Бронекавалерии МакКэррона» в конце февраля 3007 года является примером такой миссии. Действия по саботажу достигли кульминационной точки при одновременном разрушении главных складов снабжения в пяти отдельных городах, разгроме участников подразделения Большого Мака и почти довели их командующего до сердечного приступа. В этом действии, налётикам помогли части специальной разведывательной группы, подразделения, которое часто тесно работало с «Коммандос».

Одна из наиболее необычных задач «7-го Коммандос» – распространение дезинформации. Во время действий на Новом Арагоне, например, команды «Коммандос» сделали ночные вылазки за позиции Ляо, уничтожая снабжение, перерезая пути поставок и вообще увеличивая беспорядок. Однако задача «Коммандос» была более тонкой, чем простое разрушение собственности. Оставив за собой невзорвавшуюся взрывчатку, произведённую на заводах Дома Куриты и различные изделия куритянского производства типа сигарет, и другие запутывающие свидетельства, они ввели капеллан в заблуждение, что за этими погромами стояли куритянские агенты. Небольшая дипломатическая трещина, появившаяся между Домом Ляо и их союзниками куритянами, серьёзно ставила под угрозу объединение сил капеллан и куритян. Только после того, как куритяне неоднократно заявили о своей невиновности, их отношения вернулись в прежнее русло.

«7-й Коммандос» участвовал в таком разнообразии миссий, что трудно определить их специальные функции. С чрезвычайной секретностью, окружающей подразделение, многое из информации, цитируемой здесь, – предположительно, основано и на исследованиях, и на полученных предположениях.

Конечно, все члены «7-го Коммандос» являются высоко квалифицированными оперативными

сотрудниками разведки, так же, как и солдатами. Конечно же, имеются аспекты этого подразделения, которые даже наш Орден не сумел понять. Тем не менее, изучение этого существующего подразделения представляет собой значительное достижение со стороны наших оперативных сотрудников ROM.

Интригующим является слух, который является пока полностью необоснованным, о том, что Вульф имеет в своём распоряжении совершенно секретные кадры обученных телепатов.

Источник этот интересен, и хотя вероятность этой гипотезы высока, имеется офицер Конфедерации Капеллы, который утверждает, что видел секретный документ «Драгун» со скрытыми ссылками на «пси-отделение». Если такое подразделение существует, то можно быть уверенным, что оно является частью «7-го Коммандос».

Гибкость «7-го Коммандос» увеличена благодаря многосторонности его основных боевых транспортных средств – судов на воздушной подушке *Bandit* корпорации «Блэкуэлл». Это быстрое, хорошо бронированное транспортное средство – высокотехнологичный проект, построенный этой фирмой исключительно для «Драгун».

«Коммандос» обычно вооружены импульсными лазерными винтовками *Intek*, хотя могут также нести и многочисленное другое вооружение, включая гранатомёты, пусковые установки РБД, противотанковое оружие, оружие типа «земля-воздух», лёгкие протонно-ионные орудия корпорации «Блэкуэлл» и даже пневматические пистолеты и виброножи. Несколько раз команды «7-го Коммандос» также действовали в качестве прыжковой пехоты для увеличения мобильности подразделения.

Другие известные транспортные средства корпорации «Блэкуэлл», используемые «Коммандос» представляют собой транспорты класса *Badger* и воздушные суда (СВВП) *Kestrel*. Есть также свидетельства, что «Драгуны» разрабатывают лёгкое индивидуальное скоростное судно, подобное *Lewis Savannah Master*, для использования «Коммандос». Это подразделение также использует другие транспортные средства типа бронированных транспортов для персонала, штурмовых вертолёт, судов на подводных крыльях, беспилотных аппаратов и, возможно, даже подлодок. Мы нашли, что, когда имеешь дело с «7-м Коммандос», ни в чём нельзя быть уверенным.

Униформа «Коммандос» меняется так же, как и их оборудование. Очевидно, наиболее часто они используют униформу тех подразделений «Драгун», с которыми они взаимодействуют. На тайных миссиях или когда «Коммандос» работают в одиночку, их одежда меняется от стандартного камуфляжа до тёмно-серого или черного прыжкового костюма для ночных действий. Также они, как известно, носили вражескую униформу для проникновения в стан врага.

Другая теория, немного более вероятная, чем предположение о «телепатах», предполагает, что «Коммандос» имеют доступ к боевым костюмам времён Звёздной Лиги. Используя технологию, которая была потеряна, эти костюмы, говорят, имели ограниченную способность к замене их образа и цвета. Обладание «Коммандос» этими костюмами сомнительно, но способности «Драгун» делают это правдоподобным.

Наконец, шаттл «Коммандос», *Argent's Gift*, имеет такую же захватывающую историю, как и любые другие относительно этого подразделения. Впечатлительной храбростью «Коммандос» во время их службы на Дом Ляо и в особенности самопожертвованием пилота Шэннон «Серебро» Никаи, капитан Субо Тамайар переименовал шаттл *Baron Ulfred* в *Argent's Gift* и предложил его для службы «Драгунам». Принятое Вульфом, судно с тех пор было главным транспортом «Коммандос».

«7-й Коммандос», как известно, понёс очень большие потери на Ан Тинге, но секретная природа подразделения делает невозможным оценить потери с какой-либо точностью или говорить о том, кто мог бы выжить.

«7-й КОММАНДОС»: ЛИЧНОСТИ

Наименование: Командная команда «7-го Коммандос» («Золотой волк», «Мальчики Филли»)

Командующий: полковник Гриффит Никитич

Статус подразделения: Элита

Прикреплённый шаттл: *Argent's Gift* (класса *Fury*)

Полковник Никитич руководит «Коммандос» из своего командного взвода (имеющего кодовое обозначение «Золотой волк» в дополнение к загадочному «Мальчики Филли»), координирует информацию, собранную другими командами подразделения, в то время как старшина Риз берёт управление командным взводом во время секретных операций.

Наименование: 1-я команда «7-го Коммандос» («Красный волк»)

Командующий: капитан Р. Ян Макмартин

Прикреплённый шаттл: *Arrow* (класса *Fury*)

Имеющий кодовое обозначение «Красный волк», взвод капитана Макмартина, ведущее подразделение «Коммандос» после «Золотого волка», управляет подразделением тогда, когда полковник Никитич находится в другом месте. «Красный волк» – также наиболее ориентированный на бой взвод среди «Коммандос», часто участвующий во главе сражения с врагом, и иногда действующий как диверсионный при разведывательных действиях «Коммандос».

Наименование: 2-я команда «7-го Коммандос» («Белый волк»)

Командующий: лейтенант Ивонна Дрэдин

Прикреплённый шаттл: *Northstar* (класса *Fury*)

«Белый волк» специализируется в действиях при холодных погодных условиях. Солдаты лейтенанта Дрэдин обучены действовать в качестве лыжных отрядов и имеют транспортные средства, разработанные для действий при холодных условиях. Конечно, взвод превосходит другие во многих других заданиях, включающих горы и другой пересечённый ландшафт. Лейтенант Дрэдин предпочитала сражаться на скоростных судах на воздушной подушке, атакуя врага, невзирая на свою собственную безопасность во время сражения за Валерианский залив на Дешлере.

Наименование: 3-я команда «7-го Коммандос» («Серый волк»)

Командующий: лейтенант Шон Эрик Кевин

Прикреплённый шаттл: *Northstar* (класса *Fury*)

«Серый волк» наиболее часто действует в лесах и болотах. Почти фанатичная преданность лейтенанта Кевина своему ирландскому происхождению, кажется, не влияет на действия его подразделения, которое является одним из лучших в «7-м Коммандос». Есть некоторые свидетельства, что взвод лейтенанта Кевина также может быть оснащён бронированными костюмами, предназначенными для сражений в космосе и при низкой гравитации.

Наименование: 4-я команда «7-го Коммандос» («Чёрный волк», «Призрачный взвод»)

Командующий: лейтенант Антон Шадд [погиб]

Прикреплённый шаттл: *Rio Nunzio* (класса *Fury*)

Команда лейтенанта Шадда представляет собой разнообразный ассортимент оперативников, которые были замечены на Галторе-III, Озаве (*Ozawa*), Найлзе (*Niles*), Робинсоне, Беттендорфе (*Bettendorf*) и даже Новом Авалоне, действующих под покровом ночи. Хотя многие из этих свидетельств, по всей вероятности, являются ложными тревогами или целеустремленными диверсиями, они показывают боязнь того, что «Коммандос» могут совершать. «Чёрный волк» также, кажется, участвует в высокоатмосферных операциях (или «HALO»), которые требуют специальной техники сброса. Транспорт «Драгун», действующие вне действия вражеских радаров, сбрасывают «Коммандос», которые

спускаются на парашютах, оборудованных дополнительным дыхательным аппаратом. Эти действия, как известно, являются очень опасными, но такое беспокойство такого вида, кажется, не тревожит членов «Призрачного взвода».

СПИСОК «7-го КОММАНДОС»

Командный взвод («Мальчики Филли», «Золотой волк»), моторизированная пехота

Полковник Гриффит Никитич, Элита
Майор Ричард Монтейф, Элита (разведка)
Старшина Скотт Риз, Элита (безопасность)
Капрал Грант Зефф, Элита (лазер)
Капрал Элеонор Лэндсем, Элита (лазер)
Капрал Фарли Оукен, Элита (лазер)

1-й взвод («Красный волк»), моторизированная пехота (лазеры)

Капитан Р. Ян МакМартин, Элита
Сержант Вэнс Фишер, Элита
Капрал Марк Кардью, Элита
Капрал Арла Джан, Элита
Капрал Нейл Ласк, Элита
Капрал Маргарита Ларокье, Элита

2-й взвод («Белый волк»), моторизированная пехота (лазеры)

Лейтенант Ивонна Дрэдин, Элита
Сержант Джеймс «Скаут» Таннер-Смит, Элита
Капрал Рассел Нау, Элита
Капрал Пери Денцман, Элита
Капрал Ларс Стивенс, Элита
Капрал Ричард Чо, Элита

3-й взвод («Серый волк»), моторизированная пехота (лазеры)

Лейтенант Шон Эрик Кевин, Элита
Сержант Амаль «Шоковый глаз» Фариш, Элита
Капрал Карлос Сан Рамон, Элита
Капрал Алиса Карлуччи, Элита
Капрал Марион Шеллхаус, Элита
Капрал Эрнест «Седой» Холл, Элита

4-й взвод («Призрачный взвод», «Чёрный волк»), моторизированная пехота (лазеры)

Лейтенант Антон Шадд, Элита
Сержант Лестер «Тюремщик» Лукас, Элита
Капрал Шейла Буксби, Элита
Капрал Робери «Станок» Рэттман, Элита
Капрал Гарольд Кетель, Элита
Капрал Тодд О'Тул, Элита

То, что является лучшей из способностей КомСтара, считается «стандартным» способом развёртывания для «7-го Коммандос». Оружие, транспортные средства и организация могут изменяться. Хотя «Коммандос» внесены в список как моторизированная пехота, во многих случаях они, например, функционировали как прыжковая пехота. Суда на воздушной подушке производства корпорации «Блэкуэлл» класса *Bandit* может также быть оборудованы различными системами вооружения, в зависимости от выполняемого задания «Коммандос». Также используются и гусеничный транспорт класса *Badger*, и лёгкое воздушное судно (СВВП) класса *Kestrel* этой же корпорации.

Этот список представляет собой в некоторых случаях предположения, поэтому подразделение может быть значительно больше, чем указано здесь. Время от времени даже нет уверенности в достоверности имён офицеров подразделения. Биографии этих солдат представляют собой главным образом догадки в лучшем случае и преднамеренную дезинформацию в худшем.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ГРУППА ОГНЕВОЙ ПОДДЕРЖКИ

Наименование: Группа огневой поддержки

Командующий: майор Миша Свентников

Состав подразделения: 2 роты

Статус подразделения: Элита

Знак обозначения подразделения: силуэт катапульты

Прикреплённый шаттл: *Wexford* (класса *Fortress*)

Группа огневой поддержки (ГОП) не является самым чудесным подразделением среди «Драгун», но оно очень важно. Со своими крупными артиллерийскими частями, Мехами и аэрокосмическими истребителями, планирование точки артобстрела и быстрое время реагирования ГОП часто означало разницу между победой и поражением для «Драгун». Артиллерийская бомбардировка на Хоффе помогла полку «Эпсилон» осуществить свой героический заслон в Алонзовских шахтах в 3023 году, а подавляющий огонь ГОП сильно препятствовал «Бронекавалерии Св.Ива» во время их набега на Вапаконету в 3007 году.

Различные элементы группы обучены корректировке стрельбы, ориентированию на карте и быстрому времени реагирования, поэтому редко командиры «Драгун» ждут поддержки артиллерии больше, чем несколько минут. Аэрокосмические и лёгкие бронированные части действуют в разведывательной роли, часто временно прикрепляясь к подразделениям «Драгун», которых поддерживает ГОП.

Начиная со сражения на Мизери группа огневой поддержки получила назначение в качестве части сил Домашней Гвардии.

Наименование: Рота «Альфа», группа огневой поддержки

Командующий: капитан Уилфорд Скраггз

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: нет

Знак обозначения подразделения: стилизованная буква «А» с одной опорой на земле, с другой в воде и вершиной, протыкающей облако

Рота «А» капитана Скраггза – одно из наиболее гибких подразделений, объединяющих различные рода войск среди «Волчьих Драгун». Комбинируя Мехи, аэрокосмические части и подразделения лёгких транспортных средств на воздушной подушке, эта рота особенно квалифицирована в разведке, корректировке огня и других миссиях, требующих высокой подвижности. Аэрокосмическое копье лейтенанта Тангелли также использовалось в роли наземного ударного отряда, когда бронированное копье МакМахона вступило в яростный бой с разведывательным подразделением врага. Однако такие случаи не являются обычными. Первичная задача роты – корректировка огня, а два копья Мехов также способны добавить свою огневую мощь к артиллерийской мощи роты «Бета».

Наименование: Рота «Бета», группа огневой поддержки

Командующий: капитан Паулина Айгнер

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Кентуккские стрелки»

Знак обозначения подразделения: скрещенные казнозарядные винтовки

Выражение «Что «Альфа» указывает, то «Бета» поражает» весьма точно передаёт вывод философии Паулины Айгнер. Тесно работая, эти две роты формируют мощное оружие на поле боя, способное поддержать огнём фактически любую миссию. Пренебрежение куритян особенно сильно сказалось на «Стрелках», вынудившее произвести некоторые замены в системах слежения и прицеливания, что привело к сокращению точности попадания подразделения. Вскоре капитан Айгнер стала таким же критиком Синдиката, как и Наташа Керенская.

СПИСОК ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ ГРУППЫ ОГНЕВОЙ ПОДДЕРЖКИ

Командное копье, присоединено к боевой группе «Волчьих Драгун»

Майор Миша Свентников, Элита, *BattleMaster*

Лейтенант Дженифер Вайсс, Элита, *Archer*

Симон «Хиккок» Мэддокс, Элита, *Imp*

Линда Камм, Ветеран, *Griffin*

Рота «Альфа»

Командное копье

Капитан Уилфорд Скраггз, Элита, *Marauder II*

Сержант Роман Вандершофф, Элита, *Thunderbolt*

Мерлон Мерджелос, Ветеран, *Crusader*

Алан Сили, Ветеран, *Crusader*

Копье огневой поддержки

Лейтенант Ребекка Ардено, Элита, *Annihilator*

Сержант Даун Хирриман, Элита, *Catapult*

Герберт Майиннис, Элита, *Dervish*

Кристофер Эндре, Ветеран, *Crusader*

Аэрокосмическое копье

Лейтенант Дуэйн «Танго» Тангелли, Элита, лёгкий истребитель *Centurion*

Вирджиния «Ляжки» О'Хара, Элита, лёгкий истребитель *Centurion*

Копье бронированной поддержки

Лейтенант Джордан МакМахон, Элита, лёгкий ховертанк *Plainsman*

Сержант Джон «Аламо» Джонс, Элита, лёгкий ховертанк *Plainsman*

Сержант Грейс «Тигр» Ромер, Элита, лёгкий ховертанк *Plainsman*

Сержант Гилберт Толливер, Ветеран, лёгкий ховертанк *Plainsman*

Сержант Барбара Шуп, Ветеран, лёгкий ховертанк *Plainsman*

Рота «Бета» («Кентуккские стрелки»)

Командный взвод

Капитан Паулина Айгнер, Элита, патрульная машина *Packrat*

Лейтенант Тертиллио Юэлл, Элита, патрульная машина *Packrat*

Сержант Мишель Тиммонс, патрульная машина *Packrat*

Артиллерийское копье «Альфа»

Лейтенант Сюзан Меркл, Элита, патрульная машина *Packrat*

Сержант Уильям Спеклер, Элита, артиллерия *Long Tom*

Сержант Кларк Амато, Элита, артиллерия *Long Tom*

Сержант Альберт Божанхоуэр, Ветеран, артиллерия *Long Tom*

Сержант Сомхан Сингхарадж, Ветеран, артиллерия *Sniper*

Артиллерийское копье «Бета»

Лейтенант Уолтер Шуди, Элита, патрульная машина *Packrat*

Сержант Кёнг Тон, Элита, артиллерия *Long Tom*

Сержант Николас Веннер, Элита, артиллерия *Long Tom*

Сержант Дэвид Джосси, Элита, артиллерия *Sniper*

Сержант Миконг Као, Ветеран, артиллерия *Sniper*

Артиллерийское копье «Гамма»

Лейтенант Мэрил Блюменталь, Элита, патрульная машина *Packrat*

Сержант Ларс Андерсон, Элита, артиллерия *Long Tom*

Сержант Алан «Ударник» Эймс, Ветеран, артиллерия *Long Tom*

Сержант Шелли Огендаль, Элита, артиллерия *Sniper*

Сержант Камилль Люлик, Ветеран, артиллерия *Sniper*

Взвод поддержки прыжковой пехоты (пулемёты)

Лейтенант Гарибальди «Бальди» Клеммонс, Элита

Сержант Майлз Ярбо, Элита

Капрал Энн Купер, Элита

Капрал Лоуренс Френнел, Элита

Капрал Джеффри Фоксворт, Ветеран

Капрал Бренда МакКлюр, Ветеран

ГРУППА ОГНЕВОЙ ПОДДЕРЖКИ: ЛИЧНОСТИ

Имя: майор Миша Свентников

Должность: командир группы огневой поддержки, «Волчи Драгуны»

Высокий, почти скелет, майор Свентников поддерживает юношеский вид даже в возрасте 60 лет. Командующие различных подразделений «Драгун» часто отражают собой выполняемые задачи своих подразделений, от пламенных офицеров батальона «Зета» до тайных оперативников «7-го Коммандос». Майор Свентников – не исключение. Сдержанный и осторожный, он со всей тщательностью готовит свои миссии огневой поддержки, и стрельба поддержки его батальона редко попадает мимо цели.



Имя: капитан Уилфорд Скраггз

Должность: командир роты «Альфа», группа огневой поддержки

Рота «Альфа» содержит мобильные Мехи 1-й группы поддержки и разведывательные боевые единицы. Это позволяет резко переключать роли от разведки и корректировки огня до атаки во время сражения. Капитан Скраггз широкоплечий, бочкообразный человек без унции жира на своём теле, напоминающий свой собственный *Marauder II*.

Имя: капитан Паулина Айгнер

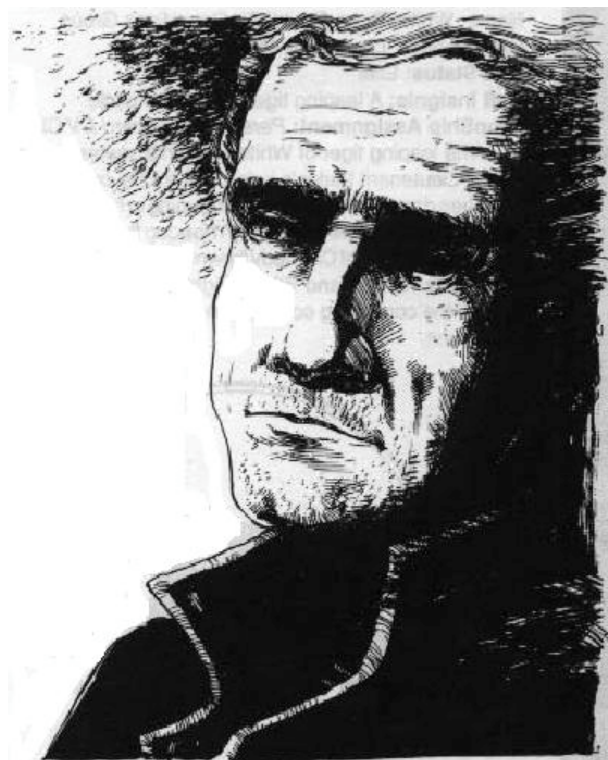
Должность: командир роты «Бета», группа огневой поддержки

Для некоторых, война – наука, для других – неприятная, но необходимая обязанность. Для капитана Айгнер, командира артиллерийских операций, это – искусство, иногда даже религия. Она исключительно обеспокоена состоянием «своего» оружия, и особенно опытна в расчёте координат огня в уме. Несмотря на это, она социально неуместна и в беседе наводит на полную скуку.

Имя: лейтенант Уолтер Шуди

Должность: командир артиллерийского копы «Бета» роты «Бета»

Лейтенант Шуди уникален для Внутренней Сферы. Совмещая артиллерийскую корректировку с командованием, Шуди продолжает служить с большим успехом несмотря на полную глухоту. Бионический протез оказался неудачным при восстановлении слуха Шуди, но проблема, по всей видимости, не беспокоит его. Фактически, кажется, она несколько помогает, поскольку его подчиненные связываются с ним языком жестов, беспрепятственным даже при самых тяжёлых бомбардировках, а он отдаёт внутренние приказания по единственному коммуникационному прибору, работающему только на передачу.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ГРУППА ОРБИТАЛЬНЫХ/ АЭРОКОСМИЧЕСКИХ ОПЕРАЦИЙ

Наименование: Группа орбитальных/аэрокосмических операций, «Волчьи Драгуны»

Командующий: полковник Джейсон Кармоди

Состав подразделения: 3 эскадрильи

Статус подразделения: Элита

Знак обозначения подразделения: красный силуэт истребителя на фоне серебряной спиральной галактики

Прикреплённые шаттлы: *Huscarl* (класса *Leopard*), *Akaga*, *Peregrine*, *Swallow* (класса *Leopard CV*)

В дополнение к наблюдательным действиям аэрокосмических сил «Драгун», полковник Кармоди также имеет незавидную задачу координирования действий всех шаттлов во время боевых действий. Он выполняет эту задачу со спокойствием, хотя работа могла бы ввести в безумие обычного человека. Это боевое подразделение «Волчьих Драгун» после сражения на Мизери стало частью сил Домашней Гвардии.

Наименование: «Красное звено», группа орбитальных/аэрокосмических операций

Командир: лейтенант Делла Николс

Статус подразделения: Элита

Знак обозначения подразделения: красный дракон

Прикреплённый шаттл: *Akaga* (класса *Leopard CV*)

Лишь недавно продвинутая до командования эскадрильей, лейтенант Николс доказала, что является способным офицером, а пилоты «Красного звена» заметно улучшили своё мастерство. Будучи более осторожным, чем лейтенант Ларкин из «Белого звена», Николс, тем не менее, понимает ценность неожиданности, а её пилоты иногда очень сильно рискуют, если награда кажется заслуживающей внимания.

Наименование: «Белое звено», группа орбитальных/аэрокосмических операций

Командир: лейтенант Альберт Ларкин

Статус подразделения: Элита

Знак обозначения подразделения: прыгающий тигр на фоне белого круга

Прикреплённый шаттл: *Peregrine* (класса *Leopard CV*)

Прыгающий тигр, знак обозначения «Белого звена», кажется, воздействует на суждения лейтенанта Ларкина, а его стиль командования выражается в чрезвычайных сражениях, с использованием очень рискованных манёвров и ослеплением врага сложными трюками и высшим пилотажем. Хотя полковник Кармоди и хмурится такому поведению, оно даёт результаты, и «Белое звено» отстаёт от «Синего» только на 6 уничтоженных врагов в продолжающемся соревновании за звание лучшего аэрокосмического подразделения.



Наименование: «Синее звено», Группа орбитальных/аэрокосмических операций

Командир: лейтенант Гамильтон Этвил

Статус подразделения: Элита

Знак обозначения подразделения: синяя ласточка на фоне чёрного круга

Прикреплённый шаттл: *Swallow* (класса *Leopard CV*)

«Синее звено» Гамильтона Этвила – лучшая аэрокосмическая эскадрилья «Драгун», имеющая больше всех уничтоженных врагов, и её пилоты намерены держаться этого же пути. Поражая цели в космосе, атмосфере и на земле с одинаковым мастерством, «Синее звено» высоко уважаемое среди «Драгун» и вне их, где их служба была часто затребована для поддержки планетарных действий Наследных Домов. Иногда «Синее звено» и его шаттл, *Swallow*, служат с регулярными подразделениями, где их послужные списки продолжают оставаться образцовыми.

СПИСОК ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ ГРУППЫ ОРБИТАЛЬНЫХ/АЭРОКОСМИЧЕСКИХ ОПЕРАЦИЙ

Командное звено

Копьё «Альфа»

Полковник Джейсон Кармоди, Элита, шаттл класса

Leopard

Капитан Натан «Космонавт» Чарльз, Элита, средний истребитель *Hellcat*

Эван «Риггер» Риггз, Элита, средний истребитель *Hellcat*

Копьё «Бета»

Лейтенант Георгия Торанго, Элита, лёгкий истребитель *Thrush*

Ким Сунь, Элита, тяжёлый истребитель *Stuka*

«Красное звено»

Копьё «Альфа»

Лейтенант Делла Николс, Элита, тяжёлый истребитель

Riever

Вэнс Тайрелл, Ветеран, тяжёлый истребитель *Riever*

Копьё «Бета»

Лейтенант София Дейтон, Элита, средний истребитель *Transgressor*

Морис «Голубь» ЛаПалома, Ветеран, средний истребитель *Transgressor*

Копьё «Гамма»

Лейтенант Гари «Лазер» Фазер, Ветеран, лёгкий истребитель *Seydlitz*

Стюард Грин, Регуляр, лёгкий истребитель *Seydlitz*

«Белое звено»

Копьё «Альфа»

Лейтенант Альберт Ларкин, Элита, тяжёлый истребитель *Eagle*

Дэрил «Дропик» Планкетт, Ветеран, тяжёлый истребитель *Eagle*

Копьё «Бета»

Лейтенант Елена «Пистолет» Магуайр, Элита, средний истребитель *Corsair*

Гудман Стаффорд, Ветеран, средний истребитель *Corsair*

Копьё «Гамма»

Лейтенант Брюс Редаман, Элита, лёгкий истребитель *Thrush*

Тони Шелтон, Элита, лёгкий истребитель *Thrush*

«Синее звено»

Копьё «Альфа»

Лейтенант Гамильтон Этвил, Элита, средний истребитель *Lucifer*

Джиганни Бредель, Элита, средний истребитель *Lucifer*

Копьё «Бета»

Лейтенант Томас Гордон, Ветеран, лёгкий истребитель *Sparrowhawk*

Самюэль Гордон, Ветеран, лёгкий истребитель *Sparrowhawk*

Копьё «Гамма»

Лейтенант Бертран Кристиан, Ветеран, лёгкий истребитель *Sholagar*

Эвелин Ларкин, Ветеран, лёгкий истребитель *Sholagar*

ГРУППА ОРБИТАЛЬНЫХ/АЭРОКОСМИЧЕСКИХ ОПЕРАЦИЙ: ЛИЧНОСТИ

Имя: полковник Джейсон Кармоди

Должность: командир группы
орбитальных/аэрокосмических операций,
«Волчи Драгуны»

Заботы и тяжесть космических действий требуют хладнокровия и быстрой сообразительности. Полковник Кармоди отлично подходит по обеим статьям. Офицер «Драгун» в течение почти 18 лет, Кармоди начал свою карьеру в качестве пилота челнока, постигая сложности воздушного и космического боя с самых азов.



Имя: лейтенант Делла Николс

Должность: командир «Красного звена» группы
орбитальных/аэрокосмических операций

Лейтенант Николс получила всеобщую известность своим смелым речным рейдом на Прозерпине, когда она, пролетев на своём *Transit'e* на низкой высоте вдоль реки Джек и избежав обнаружения врагом, уничтожила ремонтный завод и топливные цистерны прежде, чем враг смог отреагировать. Повышенная после этого подвига до командира эскадрильи, лейтенант Николс теперь командует «Красным звеном» с такой же отвагой и опытом. Её новый аппарат, *Riever*, имеет три новые отметки об уничтожении врага, полученные всего за год.

Имя: лейтенант Альберт Ларкин

Должность: командир «Белого звена» группы
орбитальных/аэрокосмических операций

В «Жаворонке» (прозвище, которое Ларкин презирает) имеется немного от пилота манёвренных сражений, когда он при выполнении своего задания выполняет то, что многие рассматривают как дурацкий риск. С девятнадцатью уничтоженными противниками он занимает второе место после Гамильтона Этвила по числу одержанных побед, и конкуренция между этими двумя пилотами, по сообщениям, интенсивна, но в том же самое время дружелюбна.

Имя: лейтенант Гамильтон Этвил

Должность: командир «Синего звена» группы
орбитальных/аэрокосмических операций

Lucifier лейтенанта Этвила несёт на себе 22 отметки об одержанных победах как доказательство своего беспрецедентного таланта лётчика-истребителя. Он и дружелюбный, и обаятельный, хотя и малотерпим к неудачам своих подчинённых. Лейтенант Этвил особенно любит бой с БэтлМехами и часто атакует наземные вражеские цели. Его поединок с дэвионовским *Rifleman'*ом один на один на Квентине – пример такого сражения.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

СПЕЦИАЛЬНАЯ РАЗВЕДЫВАТЕЛЬНАЯ ГРУППА

Наименование: Специальная разведывательная группа,
«Волчьи Драгуны»

Командующий: майор Хансен Брубейкер

Состав подразделения: 2 роты

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: нет

Знак обозначения подразделения: силуэт пантеры

Прикреплённые шаттлы: *Bowfin* (класса *Intruder*), *Peter Iredale*, *Silkie*, *White Rose* (класса *Leopard*)

Жизненно важная роль разведки отведена отборным членам СРГ. Под умелым командованием майора Хансена Брубейкера СРГ выполняет разнообразные миссии и для «Драгун», и для их нанимателей. Часто связанная с секретными оперативными работниками «7-го Коммандос», СРГ структурирована для скорости, хитрости и многосторонности. Майор Брубейкер увеличил гибкость группы, добавив эскадрилью разведывательных вертолётов класса *Ferret*, под командованием способного лейтенанта Виктории Чейни. Подразделение после сражения на Мизери стало частью сил Домашней Гвардии.

Наименование: Рота Грэхэма, специальная разведывательная группа

Командир: капитан Стивен Грэхэм

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Ночные совы»

Знак обозначения подразделения: белоснежная сова с распростёртыми крыльями

Прикреплённые шаттлы: *Peter Iredale*, *Silkie*, *White Rose* (класса *Leopard*)

«Ночные совы» — подразделение чисто разведывательных Мехов, также способное обеспечить некоторый уровень огня и поддержку в ближнем бою каким-либо другим подразделениям СРГ. Капитан Грэхэм, вероятный кандидат на продвижение по службе после отставки майора Брубейкера, является очень осторожным человеком, не желающим, чтобы его слабые Мехи были вовлечены в тяжёлый бой. Тем не менее, «Ночные совы» сражались в нескольких сражениях с другими разведывательными Мехами или лёгкими бронетанковыми частями врага.

Наименование: Рота комбинированных родов войск, специальная разведывательная группа

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: нет

Знак обозначения подразделения: полукрасная восьмиконечная звезда

Прикреплённый шаттл: *Bowfin* (класса *Intruder*)

Так как все подчинённые подразделения работают независимо и глубоко внутри вражеской территории, в роте комбинированных родов войск не никакого главнокомандующего. Подразделение находится под прямым командованием майора Брубейкера, а каждому взводу назначено на определённое задание. Прыжковая пехота лейтенанта Сиглера используется в ночных миссиях и на пересечённой местности, в то время как суда на воздушной подушке лейтенанта Харрисона или вертолёты лейтенанта Чейни используются тогда, когда необходима скорость и мобильность. В действиях с участием более одного подразделения командир взвода исполняет обязанности капитана и принимает полное командование над заданием.

СПИСОК ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ СПЕЦИАЛЬНОЙ РАЗВЕДЫВАТЕЛЬНОЙ ГРУППЫ

Командное копьё

Майор Хансен Брубейкер, Элита, *Wasp*
Капитан Норман Скоггинз, Элита, *LAM Wasp*
Геральд Ихольтс, Ветеран, *LAM Stinger*
Эдгар Алленби, Ветеран, *LAM Stinger*

Рота Грэхэма («Ночные совы»)

Копьё № 1

Капитан Стивен Грэхэм, Элита, *Locust*
Сержант Давина Мишо, Элита, *Wasp*
Серена Вандерверфф, Ветеран, *Ostscout*
Рой Рохмер, Ветеран, *Flea*

Копьё № 2

Лейтенант Винс Хоуэлл, Элита, *Firefly*
Сержант Карла Даванзано, Элита, *Jenner*
Ференс Гавор, Элита, *Wasp*
Яница Хилденс, Ветеран, *Hornet*

Копьё № 3

Лейтенант Андреа Сэвэдж, Элита, *Falcon*
Сержант Мин Хуа, Элита, *Stinger*
Джереми Л. Льюис, Элита, *Spider*
Кармен Ларосса, Ветеран, *Raven*

Рота комбинированных родов войск

Взвод прыжковой пехоты (лазеры)

Лейтенант Бетани Сиглер, Элита
Сержант Слип Уэллз, Элита
Капрал Дин Пагано, Элита
Капрал Доминик Дамиани, Элита
Капрал Хоку Лэптук, Ветеран
Капрал Ричард Проссер, Ветеран

Бронетанковый взвод

Лейтенант	Ласто Харрисон,	Элита,
	разведывательный ховертанк <i>Pegasus</i>	
Сержант	Альбин Далбье,	Элита,
	разведывательный ховертанк <i>Pegasus</i>	
Сержант	Лиман Секстон,	Элита,
	разведывательный ховертанк <i>Pegasus</i>	
Сержант	ЛеРой «Шиповник»	Шоу,
	разведывательный ховертанк <i>Pegasus</i>	
Сержант	Нина Дарнелл,	Элита,
	разведывательный ховертанк <i>Pegasus</i>	

Воздушная разведывательная эскадрилья

Лейтенант Виктория «Чоппер» Чейни, Элита,
лёгкий разведывательный вертолёт *Ferret*
Согун Магус, Элита, лёгкий разведывательный
вертолёт *Ferret*
Роланд Дейвидж, Элита, лёгкий
разведывательный вертолёт *Ferret*
Самюэль Це, Элита, лёгкий разведывательный
вертолёт *Ferret*

СПЕЦИАЛЬНАЯ РАЗВЕДЫВАТЕЛЬНАЯ ГРУППА: ЛИЧНОСТИ

Имя: майор Хансен Брубейкер

Должность: командир специальной разведывательной группы, «Волчи Драгуны»

Специальная разведывательная группа стала известна по всей Внутренней Сфере как образец разведывательного подразделения комбинированных родов войск, и одной из главных причин этого является майор Брубейкер, тихий, сдержанный человек в свои 40 с лишним лет. Талантливый МехВоин, он получил продвижение по службе после того, как возглавив лёгкое копье на Гесперусе-II, почти в одиночку проникнул сквозь вражеские линии. Повышенный до капитана, а затем до командира разведывательного батальона, Брубейкер повысил свой опыт, став одним из лучших командиров разведки в Наследных государствах.

Имя: капитан Стивен Грэхэм

Должность: командир роты Грэхэма, специальная разведывательная группа

Когда уважаемый майор Брубейкер подаст в отставку или примет продвижение по службе, наиболее вероятно, что его место займёт этот яркий, симпатичный офицер. Видя потенциал Грэхэма, Брубейкер обучил его всему, что знал сам. Много раз награждённый, Грэхэм пожимает плечами в ответ на многие похвалы, обрушиваемые на него, адресуя свои достижения майору Брубейкеру.

Имя: лейтенант Виктория «Чоппер» Чейни

Должность: командир воздушной роты, специальная разведывательная группа

Другая высотная опасная служба - воздушная разведка слабыми лёгкими разведывательными вертолётами *Ferret* - это царство «Чоппер» Чейни, невысокой, симпатичной женщины, чей мягкий голос противоречит её бескомпромиссному характеру. Она наслаждается скоростью и свободой воздушных действий, а её рота предоставляет некоторые из наиболее надёжных разведывательных данных. Её сжатые, крайне точные сообщения относительно Квентина помогли «Драгунам» атаковать и нанести поражение врагу, в отношении которого не были известны ни численность, ни расположение.

Имя: лейтенант Ласто Харрисон

Должность: командир бронетанковой разведывательной роты, специальная разведывательная группа

Бронетанковая разведка - служба, к которой предъявляют множество требований в современной войне, это защита боевых единиц и людей непосредственно на линии огня, корректировка и вызов воздушного или артиллерийского ударов в наиболее опасных ситуациях. Лейтенант Харрисон имеет заметные шрамы и ходит с явной хромотой, свидетельство опасностей для его подразделения. Хотя его жена, Мона, неоднократно просила его оставить службу или перейти в другое подразделение, но он продолжает пилотировать свой ховертанк *Pegasus* в наиболее опасных ситуациях и оставаться в живых, хотя и не всегда без ранений.

Имя: лейтенант Бетани Сиглер

Должность: командир роты прыжковой пехоты, специальная разведывательная группа

Специализированные задания разведывательной группы требуют тесного сотрудничества между её разнообразными родами войск, и командиры различных подразделений должны сообща взаимодействовать в батальоне для его надёжного функционирования. Лейтенант Сиглер, хотя и является офицером пехоты и незаинтересован службой Мехов или бронетанковых частей, полностью осознаёт их важность и способна хорошо взаимодействовать с ними.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

БАТАЛЬОН ПОДДЕРЖКИ

Наименование: Батальон поддержки, «Волчьи Драгуны»

Командующий: полковник Карл Верхоффен

Состав подразделения: 4 роты

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Мошенники Верхоффена»

Знак обозначения подразделения: белый крылатый меч на фоне синего шестиугольника

Прикреплённые шаттлы: *Jeb Stuart, Marshal Ney* (класса *Gazelle*), *Jordan* (класса *Fury*), *Heron* (класса *Leopard CV*)

Джейми Вульф понимает полное преимущество пехоты, бронетанковых частей и воздушной поддержки в современной войне, и «Мошенники» батальона поддержки полковника Верхоффена подтверждают организационный опыт Вульфа. Называние батальона «Мошенниками», несколько вводит в заблуждение. «Мошенники» редко действуют как подразделение. Они обычно подразделяются на роты, взводы и даже отделения и временно придаются другим подразделениям «Драгун». Рота Пайпера, например, использовалась со всеми пятью полками Мехов, а за последние 2 года до сражения на Мизери также и с некоторыми отдельными подразделениями, такими как «Рота Чёрной Вдовы». Недостатки гибкости, некоторой непоследовательности в организации и назначенных заданиях «Мошенников» значительны. Хотя и есть некоторая связь или сотрудничество между различными родами войск подразделения, там нет самого духа товарищества или самоопределения подразделения, как в «Роте Чёрной Вдовы» или батальоне «Зета». Полковник Верхоффен пробовал прививать мораль подразделению, выбрав прозвище «Мошенники» и разработав знак обозначения батальона (до того, как Верхоффен принял командование, подразделение не имело никакого официального знака или символа). Усилия Верхоффена принесли некоторые плоды, но «Мошенникам» всё ещё предстоит проделать долгий путь прежде, чем они станут чем-то большим, чем подразделением, состоящим из отдельных частей. После Мизери батальон поддержки был назначен в силы Домашней Гвардии.

Наименование: Рота Пайпера, батальон поддержки

Командир: капитан Дуглас Пайпер

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Многочисленные всадники»

Знак обозначения подразделения: белая чайка на синем фоне

Прикреплённые шаттлы: *Jeb Stuart, Marshal Ney* (класса *Gazelle*)

Рота капитана Пайпера проводит так много времени с другими подразделениями, что многие из её солдат могут задаваться вопросом, к какому подразделению они фактически принадлежат. На Барлоус Энд атаки «Многочисленных всадников» были плохо синхронизированы из-за их недостаточного обучения совместным действиям, и хотя члены роты являются опытными профессионалами и хорошо взаимодействуют с другими подразделениями, всё ещё есть потребность для обучения взаимодействию.

Наименование: Рота Гразье, батальон поддержки

Командир: капитан Эдна Гразье

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: нет

Знак обозначения подразделения: древняя пушка на фоне зелёного алмаза

Прикреплённый шаттл: *Jeb Stuart, Marshal Ney* (класса *Gazelle*)

Бронированная рота капитана Гразье испытывает проблемы, подобные проблемам подразделения Пайпера, но с меньшими последствиями. Программа усиленного обучения полковника Верхоффена и повышение морального духа привели к некоторому успеху. Действия роты против бронетанковых частей мятежников на Кавабе привели к окружению последних и внушительной победе.

Наименование: Рота Синдха, батальон поддержки

Командир: капитан Джамад Синдх

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: «Скованные каторжники»

Знак обозначения подразделения: цепь, связывающая красный круг

Прикреплённый шаттл: *Jordan* (класса *Fury*)

Продвинутый по службе после успешной карьеры командира пехоты, капитан Синдх – ещё один пример попыток Верхоффена улучшить уровень опыта батальона. Знакомый со всеми основными возможностями комбинированных родов войск, Синдх возглавляет механизированную пехоту «Скованные каторжники» с большим доверием. Его гордость своим подразделением сравнима только с верностью воинов к нему, и недавние победы доказывают то, какие результаты достигаются взаимным уважением.

Наименование: эскадрилья МакГоннигала, батальон поддержки

Командир: капитан Марк МакГоннигал

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: нет

Знак обозначения подразделения: силуэт чёрного разъярённого льва

Прикреплённый шаттл: *Heron* (класса *Leopard CV*)

Эскадрилья «Кролика» МакГоннигала часто служит в качестве резервного подразделения – роль, которую его аэрокосмические пилоты находят неприятной. Несмотря на это, действия эскадрильи в последнее время улучшились.

Наименование: эскадрилья вертолётчиков Хиббарда, батальон поддержки

Командир: капитан Самюэль Хиббард

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: нет

Знак обозначения подразделения: чёрный атакующий вертолёт на фоне белого черепа

Прикреплённый шаттл: *Amazon* (класса *Triumph*)

Эскадрилья капитана Хиббарда – недавнее дополнение к группе поддержки, она придаёт дополнительный уровень удара к атакам «Драгун». Подразделение успешно участвовало в нескольких набегах, а его способности увеличили гибкость и радиус действий налётчиков «Драгун».

СПИСОК ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ БАТАЛЬОНА ПОДДЕРЖКИ

Командный взвод

Полковник Карл Верхоффен, Элита, тяжёлый ховертанк *Condor*
Лейтенант Арнелль Силихэм, Элита, разведывательный ховертанк *Pegasus*
Дак Маллней, Элита, разведывательный ховертанк *Pegasus*
Оливер Бретт, Ветеран, разведывательный ховертанк *Pegasus*

Рота Пайпера («Многочисленные всадники»)

Взвод «Альфа»

Капитан Дуглас Пайпер, Элита, средний ховертанк *Saracen*
Лейтенант Крейг Эшли, Элита, средний ховертанк *Saracen*
Сержант Челси Маррис, Элита, установка РБД *Dagger*
Сержант Марк Рибидо, Ветеран, установка РБД *Dagger*
Сержант Франклин Ундервуд, Ветеран, установка РБД *Dagger*
Сержант Лори Жиллетт, Ветеран, установка РБД *Dagger*

Взвод «Бета»

Лейтенант Роберт Паттерсон, Элита, средний ховертанк *Saracen*
Сержант Лоуренс Берг, Элита, установка РДД *Yeoman*
Сержант Рита Россетти, Элита, установка РДД *Yeoman*
Сержант Александр Спайделл, Ветеран, установка РДД *Yeoman*
Сержант Брайан Йохансен, Ветеран, установка РДД *Yeoman*

Взвод «Гамма»

Лейтенант Беннет Куртис, Элита, штурмовой ховертанк *Saladin*
Сержант Морис МакКлеллан, Элита, штурмовой ховертанк *Saladin*
Сержант Лайла Боннер, Элита, средний ховертанк *Saracen*
Сержант Хауэлл Пракаш, Ветеран, средний ховертанк *Saracen*
Сержант Реймонд Бергстром, Элита, средний ховертанк *Scimitar*

Рота Гразье

Взвод «Альфа» (командный)

Капитан Эдна Гразье, Элита, средний ховертанк *Saracen*
Лейтенант Стив Иллиас, Элита, средний ховертанк *Saracen*
Сержант Норманн Уоткинс, Элита, тяжёлый танк *Ontos*
Сержант Теодор Пигготт, Ветеран, тяжёлый танк *Ontos*
Сержант Джоселин Транков, Ветеран, тяжёлый танк *Partisan*
Сержант Ричард Сантозо, Ветеран, тяжёлый танк *Partisan*

Взвод «Бета»

Лейтенант Кеннет «Гравий» Кю, Элита, средний ховертанк *Saracen*
Сержант Эрнест МакУортер, Элита, тяжёлый танк *Manticore*
Сержант Чарльз «Чистильщик» Лазарро, Ветеран, тяжёлый танк *Manticore*
Сержант Джонатан Эггар, Ветеран, установка ПИИ *Schreck*
Сержант Фарамаз Джахауни, Ветеран, установка ПИИ *Schreck*

Взвод «Гамма»

Лейтенант Ян Даннер, Элита, штурмовой ховертанк *Saladin*
Сержант Реба Миличоп, Элита, средний ховертанк *Saracen*
Сержант Ричард Хант, Элита, средний ховертанк *Saracen*
Сержант Уильям Грёнер, Ветеран, средний ховертанк *Scimitar*
Сержант Розарио Ламон, Ветеран, средний ховертанк *Scimitar*

Взвод «Дельта» (разведывательный)

Лейтенант Эндрю Гамбрелли, Элита, разведывательный ховертанк *Pegasus*
Сержант Вэнс Стюарт, Элита, установка высотных разведывательных дронов

Сержант Брузилио Сафуз, Элита, установка высотных разведывательных дронов
Сержант Уильям Дензелл, Ветеран, установка высотных разведывательных дронов

Пехотная рота Синдха («Скованные каторжники»)

Взвод «Альфа» (командный) моторизированной пехоты (пулемёты)
Капитан Джамад Синдх, Элита
Сержант Томас Дель Рио, Элита
Капрал Дейл Вандервег, Элита
Капрал Луис Таркингтон, Ветеран
Капрал Эдвин Хэлдмен, Ветеран
Капрал Сабелла Дайкоро, Ветеран

Взвод «Бета» моторизированной пехоты (пулемёты)

Лейтенант Джасс Дайерс, Элита
Сержант Роберт Нгием, Элита
Капрал Вэл Таннер, Ветеран
Капрал Сильвия Этье, Регуляр
Капрал Кристофер Пазеотопулос, Регуляр
Капрал Стюарт Ист, Регуляр

Взвод «Гамма» моторизированной пехоты (огнемёты)

Лейтенант Гордон «Луна» Инсли, Элита
Сержант Мик Файрвезер, Ветеран
Капрал Леланд Селькирк, Ветеран
Капрал Мэл Бендикс, Ветеран
Капрал Чад «Курчавый» Горман, Регуляр
Капрал Уоррен Финч, Регуляр

Взвод «Дельта» прыжковой пехоты (лазеры)

Лейтенант Элвин Лейк, Элита
Сержант Чери Хаммел, Элита
Капрал Дин Робертс, Элита
Капрал Линн Киндред, Элита
Капрал Сакура Машази, Ветеран
Капрал Мунро Денхэм, Ветеран

Эскадрилья МакГоннигал

«Красное копьё»

Капитан Марк «Кролик» МакГоннигал, Элита, тяжёлый истребитель *Chippewa*
Лейтенант Дрю «Красный пёс» Смит, Ветеран, тяжёлый истребитель *Chippewa*

«Белое копьё»

Лейтенант Аманда «Зайчик» Бордман, Ветеран, средний истребитель *Shilone*
Куртис «Взрывник» Хеллер, Регуляр, средний истребитель *Shilone*

«Синее копьё»

Лейтенант Сильвестр «Злой» Маддер, Ветеран, лёгкий истребитель *Cheetah*
Уолтер «Рывок» Чейз, Ветеран, лёгкий истребитель *Cheetah*

Эскадрилья вертолётчиков Хиббарда

Звено «Альфа» (командное)

Капитан Самюэль Хиббард, Элита, атакующий вертолёт *Peregrine*
Лейтенант Бард Милхауз, Элита, атакующий вертолёт *Peregrine*
Тальма «Даунтаун» Ингараж, Ветеран, атакующий вертолёт *Peregrine*
Ирвин Насау, Регуляр, атакующий вертолёт *Peregrine*

Звено «Бета»

Лейтенант Питер «Свейбек» Мэннинг, Элита, атакующий вертолёт *Peregrine*
Сержант Мавра Ши, Элита, атакующий вертолёт *Peregrine*
Куртис Колдридж, Ветеран, атакующий вертолёт *Peregrine*
Лоуренс Донер, Ветеран, атакующий вертолёт *Peregrine*

Звено «Гамма»

Лейтенант Ллойд Райан, Элита, атакующий вертолёт *Warrior*
Сержант Жене «Горное сердце» Миллер, Элита, атакующий вертолёт *Warrior*
Вэн Сиббер, Ветеран, атакующий вертолёт *Warrior*
Юлуа Макомбе, Ветеран, атакующий вертолёт *Warrior*

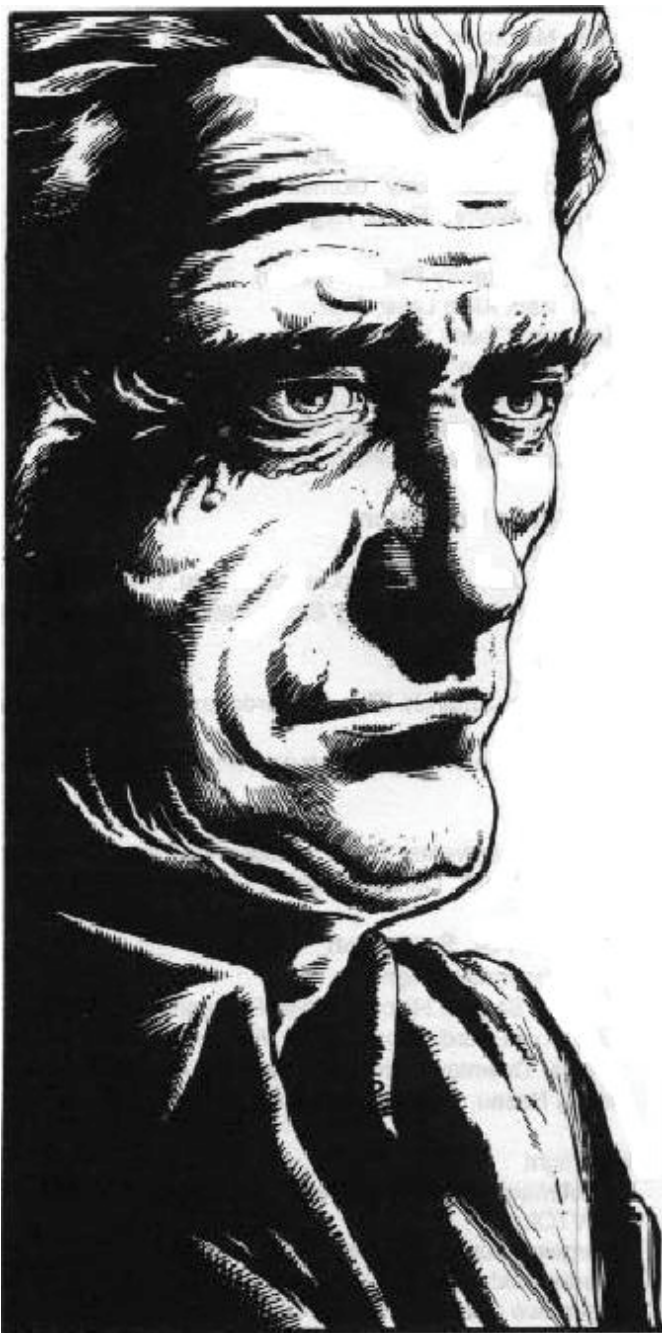
ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

БАТАЛЬОН ПОДДЕРЖКИ: ЛИЧНОСТИ

Имя: полковник Карл Верхоффен

Должность: командир батальона поддержки, «Волчьи Драгуны»

Отеческий полковник Верхоффен – прилежный, заботливый офицер, часто ведущий себя так, будто солдаты его батальона поддержки действительно являются его детьми. Он отказывается излишне рисковать их жизнями. Отеческое поведение полковника Верхоффена принесло ему и похвалу, и критику от «Драгун»: некоторые восхищаются его беспокойством за свои войска, а другие называют его излишние предосторожности старой сентиментальностью и непригодностью к командованию.



Имя: капитан Эдна Гразье

Должность: командир роты Гразье батальона поддержки

Капитан Гразье никогда не перестаёт насмехаться над капитаном Пайпером за недостаток амбиций и его очевидный недостаток интереса к безопасности своего танка и своему подразделению. Гразье приписывается необъяснимое появление изображения скудно одетой исполнительницы кабаре на «Дотти» Пайпера, которая отрицает ответственность за это, но имеет тенденцию при обсуждении инцидента улыбаться как «кот, который съел канарейку». Что касается себя, то Гразье в конечном счёте хочет быть МехВоином, но её действия в качестве командира бронетанковых частей внушают уважение.

Имя: капитан Самюэль Хиббард

Должность: командир эскадрильи вертолёт Хиббарда батальона поддержки

Капитан Хиббард – сын МехВоинов «Драгун» и молод для своей должности. Он ярок и очень вежлив даже с военнослужащими из «Волчьих Драгун». Тем не менее, он – строгий командир, а его эскадрилья атакующих вертолётов часто является долгожданным сигналом для приведённых в боевую готовность подразделений «Драгун».

Имя: капитан Марк «Кролик» МакГоннигал

Должность: командир эскадрильи МакГоннигала батальона поддержки

Прозванный «Кроликом» больше за свою скорость и проворство, чем за свой характер, МакГоннигал возглавляет отдельную аэрокосмическую эскадрилью батальона поддержки. Хотя эскадрилья обычно находится в резерве для использования на случай, если линейные аэрокосмические подразделения завязнут, все её пилоты – высоко квалифицированы, а МакГоннигал часто раздражается на такую ограниченную службу. С 12-ю отметками об уничтоженных противниках будущее МакГоннигала выглядит обещающим, и он может однажды возглавить полное аэрокосмическое крыло «Волчьих Драгун».

Имя: капитан Дуглас Пайпер

Должность: командир роты Пайпера батальона поддержки

Капитан Пайпер возглавляет 1-ю бронетанковую роту батальона. Когда он не увлечён книгой по тактике бронетанковых подразделений, он обычно глубоко погружён в работы со своим *Saracen*'ом, «Дотти». Грамотный механик, так же как и командир бронетанковых войск, капитан Пайпер счастлив своим положением и не желает повышения до более высокой должности с её головными болями.

Имя: капитан Джамад Синдх

Должность: командир роты Синдха батальона поддержки

Пехотная рота Синдха – первоклассное пехотное подразделение, обычно бросаемое в бой против вражеских бронетанковых частей или БэтлМехов для удержания позиций. Несмотря на высокую смертность в подразделении, сам Синдх сильно гордится своим подразделением и всегда готов вести его в самую гущу боя.

БАТАЛЬОН «ЗЕТА»

Наименование: Батальон «Зета»

Командующий: полковник Дж. Эллиот Джеμισон

Состав подразделения: 3 роты

Статус подразделения: Элита

Прозвище подразделения: нет

Знак обозначения подразделения: греческая буква зета

Прикреплённый шаттл: *Hecate* (класса *Overlord*)

Батальон «Зета» – подразделение Джейми Вульфа, исправляющее опасные ситуации, используемое в качестве средства убеждения для прорыва сильных вражеских позиций или своим присутствием убедить упрямого врага сдаться. Составленный исключительно из штурмовых и тяжёлых Мехов, батальон «Зета» имел четырёх командующих за 21 год, первые трое из которых погибли в бою. Джейми Вульф опечален этой традицией, но это остаётся неофициальной особенностью подразделения.

Батальон МехВоинов, «Зеты», является, вероятно, самым опрометчивым и убийственным подразделением среди «Драгун», готовых в любой момент бросится на самые мощные вражеские позиции и самые тяжёлые вражеские Мехи. Назначение в это подразделение – добровольно, но Вульф никогда не испытывает недостаток добровольцев. Несмотря на кажущийся недостаток здравого смысла, «Зеты» необыкновенно хорошо дисциплинированы, и все являются экспертами в тактике БэтлМехов, особенно в ближнем бою и тяжёлой огневой поддержке.

Впервые развёрнутые в сражении за Халлоран-V, «Зеты» вынудили отступить несколько тяжёлых рот «Улан Блэквинда» Ляо при обеспечении зоны приземления остальной части «Драгун». Успех следовал за успехом, и через несколько месяцев вид появляющихся Мехов «Зет» уже наверняка вызывал панику среди неподготовленных защитников.

Именно батальон «Зета» пробился через лёгкие пикеты «Рейнджеров Вако», охранявших проход Эль-Дьябло во время вторжения на Новый Арагон в 3008 году. «Зета» была известна как дикие люди «Волчьих Драгун» даже в те первые дни, и утверждение о преднамеренном убийстве лейтенанта Джона Вако получило веру в Конфедерации Капеллы. Получив запрос, КомСтар не нашёл никаких свидетельств какого-либо преступления.

Иногда выигрывая сражения без единого выстрела, батальон «Зета» становился легендой по пути

распространения известности «Драгун» по всей Внутренней Сфере.

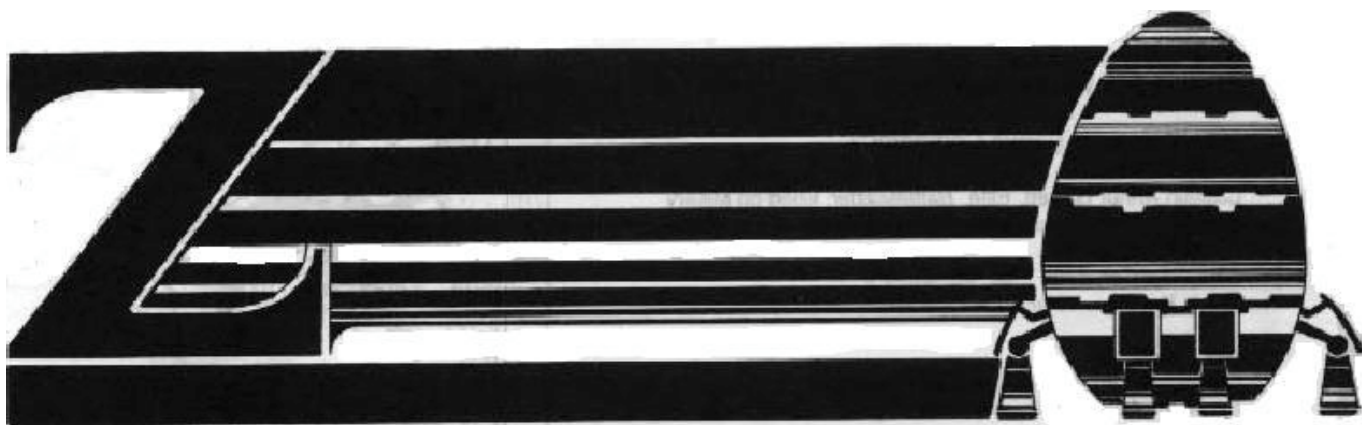
Необычные Мехи «Зеты», многие из них – старинные модели Звёздной Лиги – вызывают замешательство и панику, часто позволяя батальону двигаться, чтобы закрыть бреши с минимальным противодействием. Батальон всегда используется в качестве отдельного подразделения и никогда не разделяется для совершения набегов на части размером с роту, как это делают другие подразделения «Драгун».

Перед сражением на Мизери «Красная рота» Тары Лукас имела самое большое количество наград за сражения, с чуть отставшей «Белой ротой» Ноя Срисубада. Интенсивное соперничество между этими двумя ротами обычно шло на пользу батальону, т.к. МехВоины каждой роты стремились первыми атаковать врага, чтобы повысить свои рейтинги уничтоженных врагов.

Такой ужасный подсчёт убийств всегда был неприятен капитану Артуру Гарретту, командиру «Синей роты» поддержки. Обладая большим здравым смыслом, чем его товарищи по «Зете», капитан Гарретт меньше всего был заинтересован в великолепии смерти. «Синяя рота» обеспечивает огневую поддержку и действует в качестве мобильного резерва для остальной части подразделения. Несмотря на сравнительную консервативность командира «Синей роты», его МехВоины всё же сражаются с интенсивной свирепостью, лишь немного уступая «Белой роте» по общему числу убийств.

Если бы не «Синяя рота» Гарретта, батальон «Зета» состоял бы полностью из штурмовых Мехов. В батальоне распространены как обычные *Stalker*'ы, *Awesome*'ы, *BattleMaster*'ы и *Atlas*'ы, так и модели Звёздной Лиги, типа 100-тонных *Imp*'ов, *Shogun*'ов, оборудованных реактивными прыжковыми двигателями *Marauder II*'ов и тяжело вооружённых *Annihilator*'ов. Редкие или неизвестные вне «Драгун», они стали чем-то вроде торговой марки членов батальона «Зета».

Батальон «Зета» понёс наибольшие, по сравнению с любым другим подразделением «Драгун», потери на Мизери и в персонале, и в оборудовании. Подразделение больше не было эффективной боевой силой, и поэтому «Зета» была отправлена на Робинсон для отдыха и ремонта с силами Домашней Гвардии. Подразделение, отдохнувшее и укомплектованное МехВоинами других подразделений, которые успели оправиться от своих ран, прибыло как раз вовремя – в критический момент сражения на Кроссинге.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

СПИСОК ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ БАТАЛЬОНА «ЗЕТА»

Командное копьё

Полковник Дж. Эллиот Джемисон, Элита, *Stalker*
Лейтенант Джесс «Клин» Коннор, Элита, *Imp*, убит на Мизери
Далия «Китай» Бассман, Элита, *Zeus*, убита на Мизери
Недо Зобрист, Элита, *Atlas*, убит на Мизери

Рота Лукас («Красная рота»)

Командное копьё

Капитан Тара Лукас, Элита, *Stalker*
Сержант Джерид Меса, Элита, *Annihilator*, убит на Мизери
Рег Хегстрём, Элита, *Atlas*, убит на Мизери
Эмили Плакетт, Ветеран, *Awesome*, убита на Мизери

Штурмовое копьё № 1

Лейтенант Марго Фелтер, Элита, *Marauder*
Сержант Эмма Шин, Элита, *Atlas*, тяжело ранена на Мизери, Мех уничтожен
Одри «Безумная» Бронсон, Элита, *Annihilator*, убита на Мизери
Гарольд Олбрайт, Ветеран, *Imp*, убит на Мизери

Штурмовое копьё № 2

Лейтенант Хайято Кобияши, Элита, *Annihilator*, убит на Мизери
Сержант Пирс Дреннер, Элита, *Stalker*, убит на Мизери
Олбин «Сирокко» Бернади, Элита, *Shogun*
Карла Мелхейз, Ветеран, *Atlas*, убита на Мизери

Рота Срисубада («Белая рота»)

Командное копьё, уничтожено на Мизери

Капитан Ной Срисубад, Элита, *Stalker*
Сержант Майя Квонг, Элита, *Imp*
Лета Гордон, Элита, *Awesome*
Урбан Уилльямс, Элита, *Shogun*

Штурмовое копьё № 1, уничтожено на Мизери

Лейтенант Чар Азнабель, Элита, *BattleMaster*
Сержант Тео Мейсон, Элита, *Stalker*
Маделин Дженнингс, Ветеран, *Imp*
Джордж Мюллер, Ветеран, *Annihilator*

Штурмовое копьё № 2

Лейтенант Лестер Кроуфорд, Элита, *Shogun*, ранен на Мизери, Мех уничтожен
Сержант Дуглас Росс, Элита, *Atlas*
Рима Тофф, Элита, *Stalker*
Стивен Фудзими, Ветеран, *Marauder II*

Рота Гарретта («Синяя рота»)

Командное копьё

Капитан Артур Гарретт, Элита, *BattleMaster*, убит на Мизери
Сержант Свен Нгов, Элита, *Marauder II*, ранен на Мизери, Мех уничтожен
Александр Швиндт, Элита, *Marauder II*
Норрис Кнутсон, Ветеран, *Annihilator*

Тяжёлое копьё

Лейтенант Тамми Маркхэм, Элита, *Marauder*
Сержант Аврелий «Цезарь» Каннингэм, Элита, *Awesome*, убит на Мизери
Джеймс Книстер, Элита, *Stalker*, Мех уничтожен на Мизери
Бенджамин Хью, Ветеран, *Orion*, убит на Мизери

Копьё огнвой поддержки

Лейтенант Хантер МакДональд, Элита, *Awesome*, убит на Мизери
Сержант Морис Нейман, Элита, *Hunchback*, Мех уничтожен на Мизери
Дэниэл Шав, Элита, *Archer*
Салли Тисдейл, Ветеран, *Whitworth*, Мех уничтожен на Мизери

БАТАЛЬОН «ЗЕТА»: ЛИЧНОСТИ

Имя: полковник Дж. Эллиот Джемисон

Должность: командир батальона «Зета», «Волчи Драгуны»

Сильный, стремительный, каждой клеточкой напоминающий штурмовой Мех, который он пилотирует, полковник Джемисон кажется несколько более устойчивым командующим, чем предыдущие лидеры «Зеты». Он может быть первым, кто нарушит вереницу смертельных случаев в бою. Верный, благосклонный и обычно серьёзный в чрезвычайных ситуациях, полковник Джемисон - больше чем простой командующий штурмовых Мехов. После поражения «Драгун» на Барлоус Энд он принял командование у раненного Келли Юкинова над полком «Альфа» и батальоном «Зета», в то время как полковник Вульф старался сплотить ряды «Драгун». Хотя дисциплина была, по слухам, весьма слабой во время срока его пребывания в должности командующего, полковник Джемисон доказал, что способен командовать линейными полками Мехов так же, как и вышедшей из ада «Зетой».



Имя: полковник Симпсон Поллок [погиб]

Должность: бывший командир батальона «Зета», «Волчи Драгуны»

За создание репутации «Зеты» как подразделения, которое могло превосходить других в любом задании, был «виновен» главным образом полковник Поллок. Батальон неоднократно оказывался двигателем «Волчьих Драгун» на Гесперусе в 3019 году. «Зета» показала свой характер больше всего на Ламоне (Lamon), где они удерживали свои позиции, несмотря на столкновение с неожиданно большими силами лиранцев. Полковник Поллок продолжал лично возглавлять батальон, став третьим последующим командиром «Зеты», погибшим в бою.



Имя: полковник Мэри Террелл [погибла]

Должность: бывший командир батальона «Зета», «Волчи Драгуны»

Майор Террелл была повышена до полковника и приняла командование батальоном после смерти полковника Веллза в 3012 году, но только в 3014 году она получила возможность доказать своё лидерство. «Зета» играла основную роль в быстром захвате планеты Нова Рома (Nova Roma). Полковник Террелл изучила опрометчивый стиль полковника Веллза и пошла даже ещё дальше. Никто не удивился, когда она не смогла вовремя катапультироваться из своего *Marauder II* и погибла во время рейда на Дикси в 3016 году.

Имя: полковник Фрэнк Веллз [погиб]

Должность: бывший командир батальона «Зета», «Волчи Драгуны»

Первый командир батальона «Зета», полковник Веллз создал репутацию подразделения как сборища диких людей, которые были добровольцами для выполнения любого задания. Полковник Веллз был пламенным как во время, так и вне сражения, и именно он создал отношения любви и ненависти со своими воинами. Полковник Веллз был убит на Широ-III, где он возглавил атаку на маркировские позиции в 3012 году.

Имя: капитан Тара Лукас

Должность: командир «Красной роты» батальона Зета

Капитан Лукас поступила на службу в «Зету» 10 лет назад – для него это стало альтернативой полковой дисциплине в бою и неповиновению распоряжений во время службы в полку «Бета». Она с энтузиазмом приняла резкую, кипучую атмосферу «Зеты», и через 2 года достигла своего положения. Получив после смерти лейтенанта Асова во время оказания помощи «Зетой» полку «Альфа» на Барлоус Энд командование «Красной ротой», Лукас надеется когда-нибудь возглавить весь батальон.

Имя: капитан Артур Гарретт [погиб]

Должность: бывший командир «Синей роты» батальона «Зета»

«Синяя рота» капитана Гарретта сформировала основу поддержки батальона «Зета», а её лидеры были несколько больше в безопасности, чем их коллеги в «Красной» и «Белой» ротах. Капитан Гарретт был фактически довольно осторожным командиром, и тот факт, что его рота имела почти столько же убитых, как и в двух других ротах, служит доказательством того, что успех батальона «Зета» не обязательно влечёт за собой смертельный риск. Однако, капитан Гарретт не уклонялся от борьбы, что доказано его храброй смертью на Мизери, где он пожертвовал собой ради спасения большей части роты.



Имя: капитан Ной Срисубад [погиб]

Должность: бывший командир «Белой роты» батальона «Зета»

Отчаянный соперник и не беспокоящийся о собственной безопасности, капитан Срисубад был настроен нагнать «Красную роту» по количеству уничтоженных врагов или умереть, пытаясь достичь этого. Типичная горячая голова «Зеты», капитан Срисубад просто никогда не получал задания; скорее, ему и его роте позволялось бросаться в бой, преследуя свои цели независимо от риска или понесённых потерь. Рота капитана Срисубада уничтожила столько Мехов «Рюкена», что их суммарный вес вдвое превосходил их суммарный вес на Мизери – почти 3 полные роты, но потери соответствовали этому. Командное копье капитана Срисубада было уничтожено.

Имя: лейтенант Тамми Маркхэм

Должность: командир тяжёлого копья роты Гарретта

Лейтенант Маркхэм раздражается на «неблестящую» обязанность «Синей роты», мечтая о волнениях других двух рот батальона. В конце концов она стала довольно опрометчивой, чрезвычайно свободно интерпретируя распоряжения капитана Гарретта и используя любую возможность неистовствовать в сражение подобно её товарищам из «Белой» и «Красной» рот. Капитан Гарретт, будучи прагматиком, понимал, что, несмотря на свои недостатки, Маркхэм прекрасный офицер, и он только вздыхал и хватался за голову всякий раз, когда она была упомянута. По иронии судьбы лейтенант Маркхэм пережила сражение на Мизери, в то время как капитан Гарретт погиб там.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Когда «Волчьи Драгуны» в 3005 году прибыли во Внутреннюю Сферу, они отличались от других подразделений. Их оборудование было отлично; они сражались по-другому и были лучшими обученными воинами в Наследных государствах. Этот раздел исследует то, что делает «Драгун» такими особенными.

ОБОРУДОВАНИЕ

КОРПОРАЦИЯ «БЛЭКУЭЛЛ»

Корпорация «Блэкуэлл» и сама по себе довольно интересна. Первоначально небольшой субподрядчик со связями и с Федеративными Солнцами, и Содружеством Лиры, компания постепенно перешла от производства компонентов приводов до производства полной линейки пехотного оружия и транспортных средств. Совсем недавно «Блэкуэлл» начала модернизацию шасси базового Меха *Marauder* до улучшенной конфигурации *Marauder II*, очевидно используя проекты, предоставленные «Драгунами». «Блэкуэлл» также модифицирует несколько стандартных БэтлМехов класса *Archer*, чтобы произвести для «Драгун» уникальный вариант *Archer-W*.

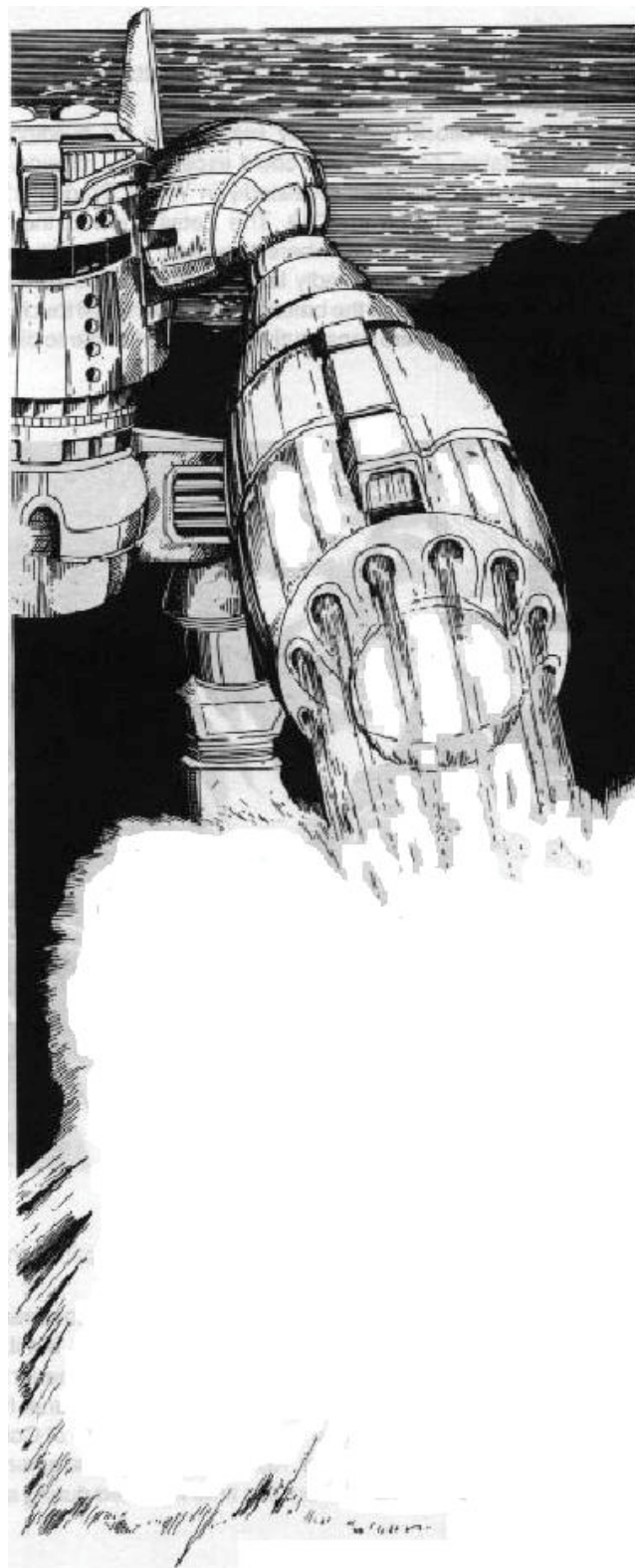
«Блэкуэлл» связан контрактом с «Драгунами» в течении почти 18 лет. Близкое сотрудничество между этими двумя организациями обеспечило «Драгун» стабильным поставщиком оборудования, а «Блэкуэллу» дало финансовую и техническую поддержку.

- Из книги «Военно-промышленная революция»
Майло Кирна Блорка, Издательство «Комплекс»,
3028 год

БЭТЛМЕХИ

«Драгуны» используют разнообразные Мехи: от лёгких моделей до массивных 100-тонных штурмовых Мехов. Используются и несколько необычные модели Мехов, включая лёгкого *Firefly*, среднего *Hoplite*'а и тяжёлого *Shogun*'а. Эти модели, а также несколько других описаны далее в этом разделе, и только несколько из них могут быть найдены за пределами «Драгун». Большинство моделей являются, по всей видимости, проектами времён Звёздной Лиги, которые, как считалось, были утеряны во время ранних Наследных войн. Описания также включают модели, которые используются в других подразделениях, но появляются в больших количествах среди «Драгун». «Драгуны» также используют свои собственные «доморощенные» версии нескольких других моделей Мехов. Модернизированный *Marauder II* – внушительное усовершенствование Меха испытанного стиля, а известный *Archer-W* – торговая марка «Драгун». Вопреки сообщениям, циркулировавшим в различных местах, «Драгуны» не производят *Archer*'ы, но сложные средства обслуживания на их орбитальной

станции «Гефест» дали им поддержку, которую не может себе позволить ни одно другое наёмное подразделение.



ANH-1A ANNIHILATOR

Масса: 100 тонн

Шасси: Star League MN-01

Силовая установка: Nissan 200

Крейсерская скорость: 22 км/ч

Максимальная скорость: 32 км/ч

Броня: Starshield Special-b

Вооружение:

4 KaliYama Class 10 Autocannons

4 Martell Model 5 Medium Lasers

Производство: неизвестно

Коммуникационная система: Garret T1 9-G

Система наведения и слежения: Wasat Aggressor Type 5

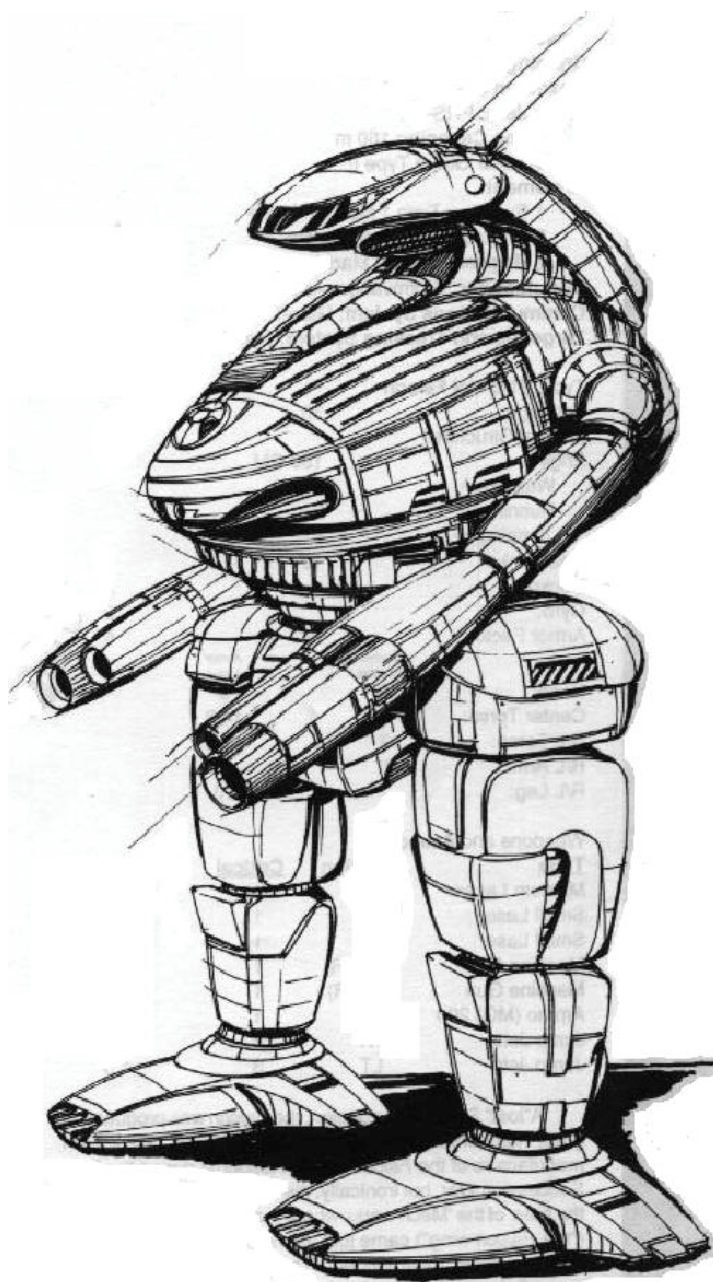
Тип: ANH-1A Annihilator		Тонн
Тоннаж:	100	100
Внутренняя структура		10
Двигатель:	200 Nissan	8.5
ОД Ходьбы:	2	
ОД Бега:	3	
Радиаторы:	18	8
Гироскоп:		2
Кабина:		3
Фактор Брони:	200	12.5
	<i>Внутренняя структура</i>	<i>Значение брони</i>
Head:	3	9
Center Torso:	31	25/10
R/L Torso:	21	21/9
R/L Arm:	17	24
R/L Leg:	21	24

Вооружение и боеприпасы

Тип	Локация	Слоты	Тонн
AC/10	RA	7	12
AC/10	LA	7	12
AC/10	RT	7	12
AC/10	LT	7	12
AC/10 Ammo (20)	LT	2	2
AC/10 Ammo (20)	RT	2	2
Medium Laser	RA	1	1
Medium Laser	LA	1	1
Medium Laser	CT	1	1
Medium Laser	CT	1	1

Ещё одна тайна «Волчьих Драгун» – *Annihilator* – известен только из экспериментальных проектов и чертежей, обнаруженных в исследовательских заводах Звёздной Лиги. Неизвестно, был ли он запущен в производство во время эпохи Звёздной Лиги. Он появился в рядах «Драгун» после первого ухода Джейми Вульфа за снабжением в 3009 году.

Этот Мех медлителен и тяжело бронирован, а огневая мощь установленного на нём вооружения превосходит большинство Мехов и в дальнем, и в ближнем бою. Он также весьма дорогостоящ. Несколько Наследных Домов пытались скопировать эту модель, но ни один из них не создал удовлетворительную производственную модель.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

FLC-4N FALCON

Масса: 30 тонн

Шасси: Duralyte 296

Силовая установка: GM 180

Крейсерская скорость: 64 км/ч

Максимальная скорость: 97 км/ч

Прыжковые двигатели: PRS-60

Дальность прыжка: 180 м

Броня: Star Guard Type II

Вооружение:

1 SunGlow Type 1 Medium Laser

2 Omicron 1000 Light Lasers

2 Reginald Mark VI Machine Guns

Производство: Stormvanger Assemblies, Light Division

Коммуникационная система: Garret T20C

Система наведения и слежения: Dynatec 150A

Тип: **FLC-4N Falcon**

Тоннаж: 30 Тонн

Внутренняя структура 3

Двигатель: 180 GM7

ОД Ходьбы: 6

ОД Бега: 9

ОД Прыжка: 6

Радиаторы: 12 2

Гироскоп: 2

Кабина: 3

Фактор Брони: 96 6

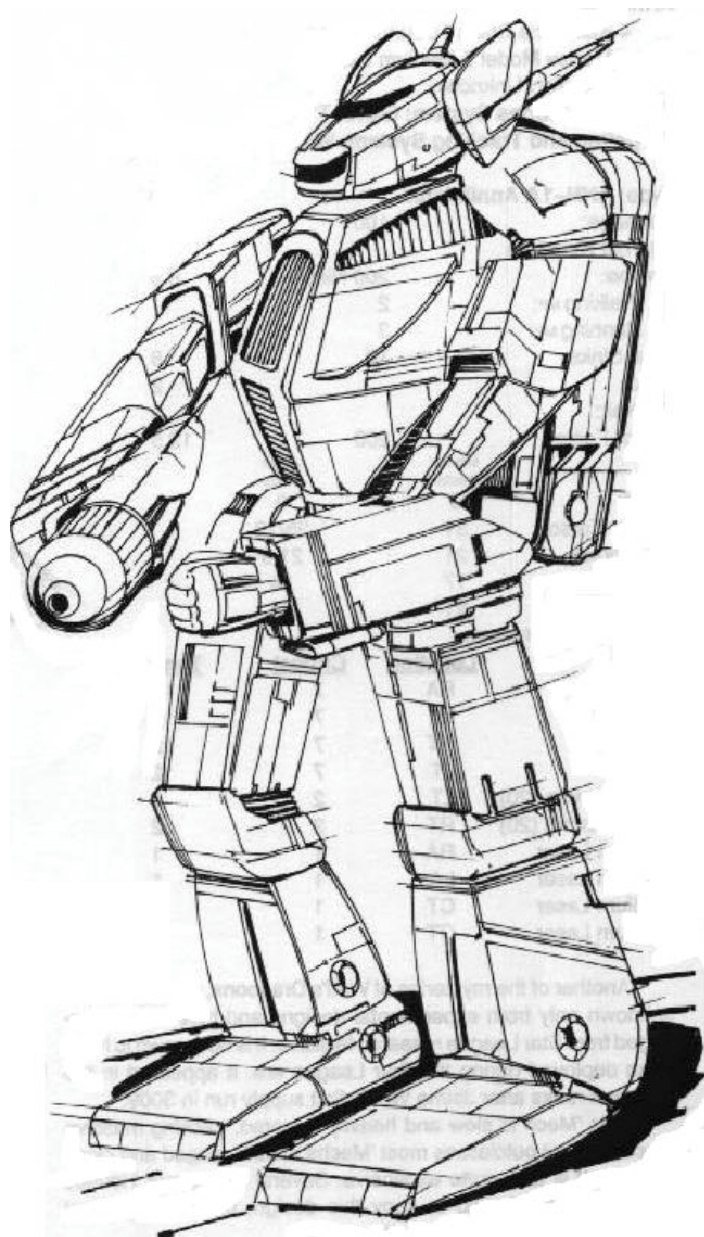
	Внутренняя структура	Значение брони
Head:	3	9
Center Torso:	10	14/3
R/L Torso:	7	12/2
R/L Arm:	5	8
R/L Leg:	7	13

Вооружение и боеприпасы

Тип	Локация	Слоты	Тонн
Medium Laser	RA	1	1
Small Laser	RA	1	0.5
Small Laser	LA	1	0.5
Machine Gun	RT(R)	1	0.5
Machine Gun	LT (R)	1	0.5
Ammo (MG) 200	CT	1	1
Jump Jets	RT	3	1.5
Jump Jets	LT	3	1.5

«Утерянный» проект Звёздной Лиги, *Falcon* производился в больших количествах в конце 26-го столетия. Последнее известное изготовление *Falcon'a* было на Гесперусе во время 1-й Наследной войны, однако ирония судьбы заключается в том, что набег мариковских войск разрушил область производства Мехов, где производились *Falcon'ы* («Крыло Сокола»), в то время, когда потребность в новых *Falcon'ах* становилась всё более очевидной. Почти все *Falcon'ы*, оставшиеся на вооружении Домов Внутренней Сферы, многократно восстанавливались, многие из них были оснащены различным вооружением, полученным от уничтоженных *Ostscout'ов* или Мехов других моделей. Только «Волчьи Драгуны», кажется, имеют доступ к новым, неповреждённым Мехам этого типа.

«Драгуны» используют этот лёгкий Мех преследования при развёртывании своей классической обороны, чтобы выслеживать вражеские разведывательные копья. Они также используют его при наступлении как часть движения преследования для поддержки более тяжелых Мехов дополнительным огнём и как диверсионные силы.



FFL-4A FIREFLY

Масса: 30 тонн

Шасси: Earthwerks Firefly

Силовая установка: GM 150

Крейсерская скорость: 54 км/ч

Максимальная скорость: 81 км/ч

Броня: StarSlab/1

Вооружение:

1 Coventry LRM 5

3 Medium Martell Lasers

4 Light Martell Lasers

Производство: Coventry/Earthwerks Combine

Коммуникационная система: Datcom 18

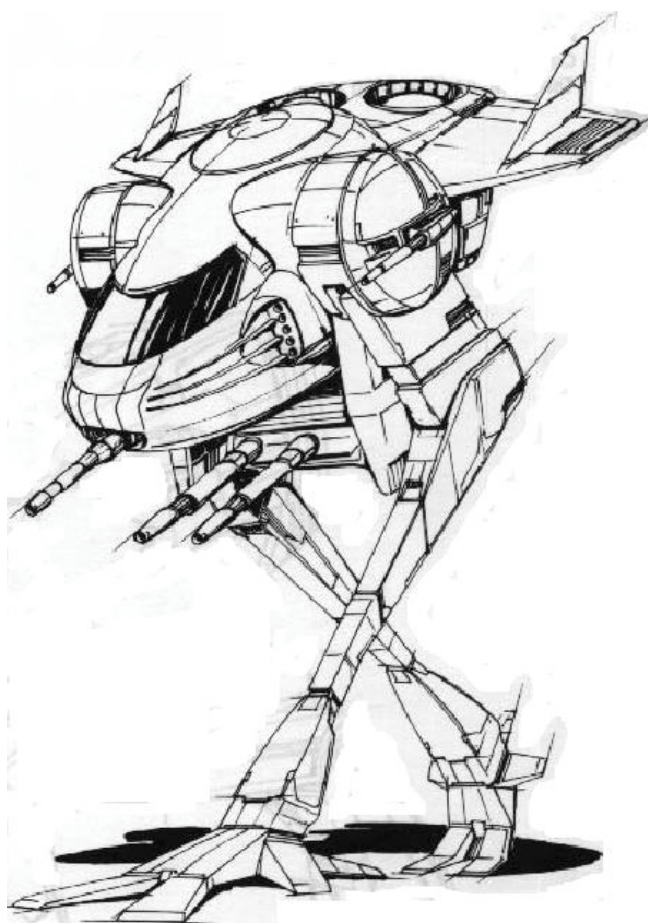
Система наведения и слежения: Radcom TXX

Тип: FFL-4A Firefly		<i>Тонн</i>
Тоннаж:	30	30
Внутренняя структура		3
Двигатель:	150 GM	5.5
ОД Ходьбы:	5	
ОД Бега:	8	
ОД Прыжка	4	
Радиаторы:	10	
Гироскоп:		2
Кабина:		3
Фактор Брони:	104	6.5
	<i>Внутренняя структура</i>	<i>Значение брони</i>
Head:	3	8
Center Torso:	10	15/5
R/L Torso:	7	11/3
R/L Arm:	5	10
R/L Leg:	7	14

Вооружение и боеприпасы

<u>Тип</u>	<u>Локация</u>	<u>Слоты</u>	<u>Тонн</u>
Medium Laser	LT	1	1
Medium Laser	CT	1	1
Medium Laser	RT	1	1
Small Laser	LA	1	0.5
Small Laser	RA	1	0.5
Small Laser	LT	1	0.5
Small Laser	RT	1	0.5
LRM 5	RT	1	2
LRM Ammo (24)	LT	1	1
Jump Jet	LL	1	0.5
Jump Jet	LL	1	0.5
Jump Jet	RL	1	0.5
Jump Jet	RL	1	0.5

Считали, что последний образец этого хорошо вооружённого разведывательного Меха был уничтожен во время 2-й Наследной войны. Слухи, что *Firefly* мог бы сохраниться в изолированных областях Периферии, упорно держались в течении двух столетий, но никто не ожидал, что он появится в таких больших количествах у «Волчьих Драгун». *Firefly* – один из наиболее важных Меха для «Драгун», служащий в лёгких копиях и имеющий превосходные послужные записи о выполненных заданиях.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

FLE-4 FLEA

Масса: 20 тонн

Шасси: Earthwerk Trooper

Силовая установка: GM 120

Крейсерская скорость: 64 км/ч

Максимальная скорость: 97 км/ч

Броня: Livingston Ceramics

Вооружение:

1 Martell Large Laser

1 Olympian Flamer

2 Martell Small Lasers

Производство: Earthwerks, Inc.

Коммуникационная система: Neil 2000

Система наведения и слежения: Dalban HiRez-B

Тип: FLE-4 Flea (бывший TRP-1 Trooper)

Тоннаж: 20 Тонн

Внутренняя структура 2

Двигатель: 120 GM 4

ОД Ходьбы: 6

ОД Бега: 9

Радиаторы: 10

Гироскоп: 2

Кабина: 3

Фактор Брони: 32 2

Внутренняя структура Значение брони

Head: 3 5

Center Torso: 6 5/2

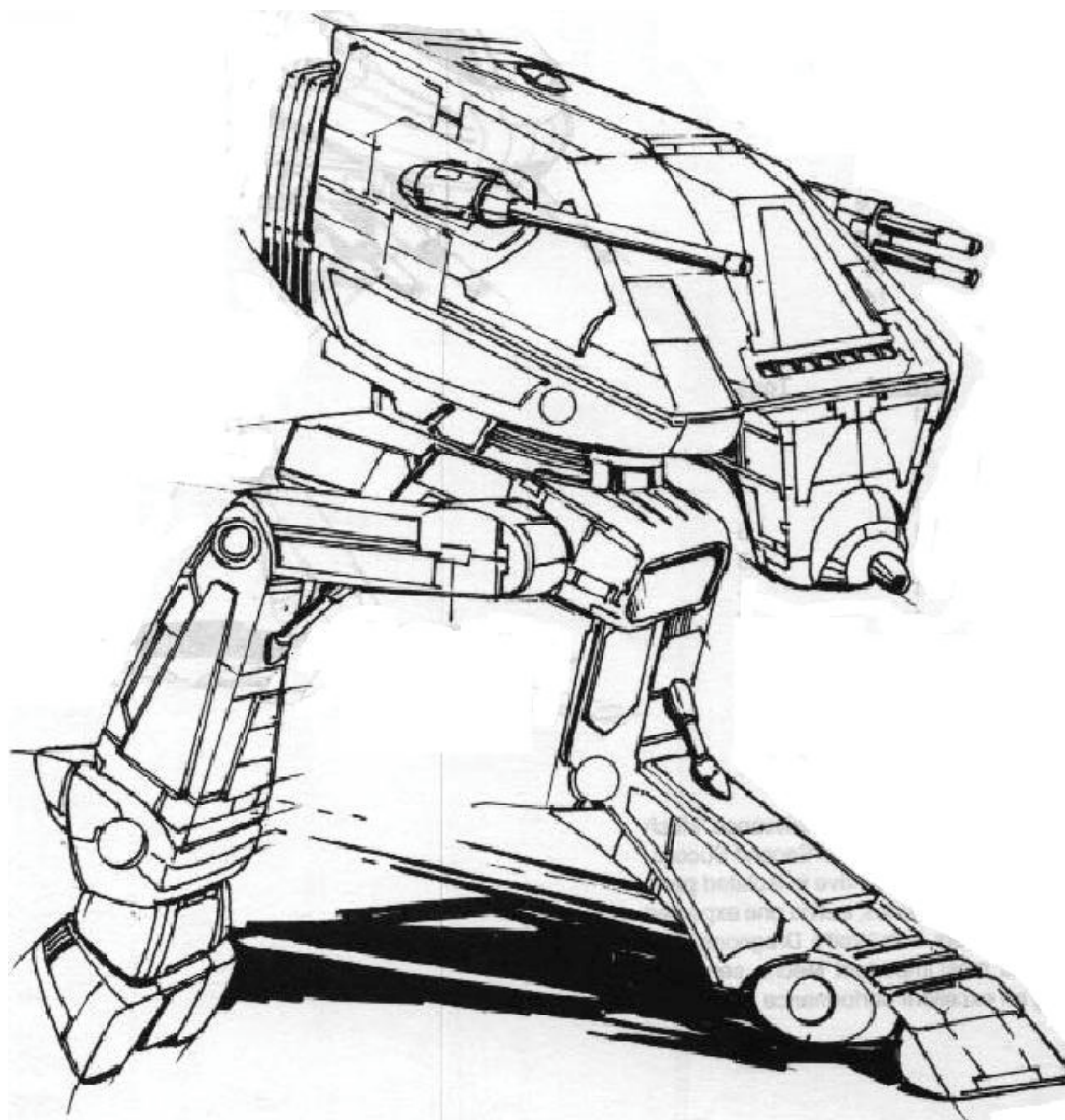
R/L Torso: 5 3/1

R/L Arm: 3 3

R/L Leg: 4 3

Вооружение и боеприпасы

Тип	Локация	Слоты	Тонн
Large Laser	RA	2	5
Small Laser	LA	1	0.5
Small Laser	LA	1	0.5
Flamer	CT (R)	1	1



FLE-15 FLEA

Масса: 20 тонн

Шасси: Earthwerk Trooper

Силовая установка: GM 120

Крейсерская скорость: 64 км/ч

Максимальная скорость: 97 км/ч

Броня: Livingston Ceramics

Вооружение:

2 Martell Medium Lasers

2 Sperry Browning Machine Guns

1 Olympian Flamer

2 Martell Small Lasers

Производство: Earthwerks, Inc.

Коммуникационная система: Neil 2000

Система наведения и слежения: Dalban HiRez-B

Тип: **FLE-4 Flea (Formerly TRP-1 Trooper)** Тонн

Тоннаж: 20 20

Внутренняя структура 2

Двигатель: 120 GM 4

ОД Ходьбы: 6

ОД Бега: 9

Радиаторы: 10

Гироскоп: 2

Кабина: 3

Фактор Брони: 48 3

Внутренняя
структура Значение
брони

Head: 3 5

Center Torso: 6 8/3

R/L Torso: 5 5/3

R/L Arm: 3 4

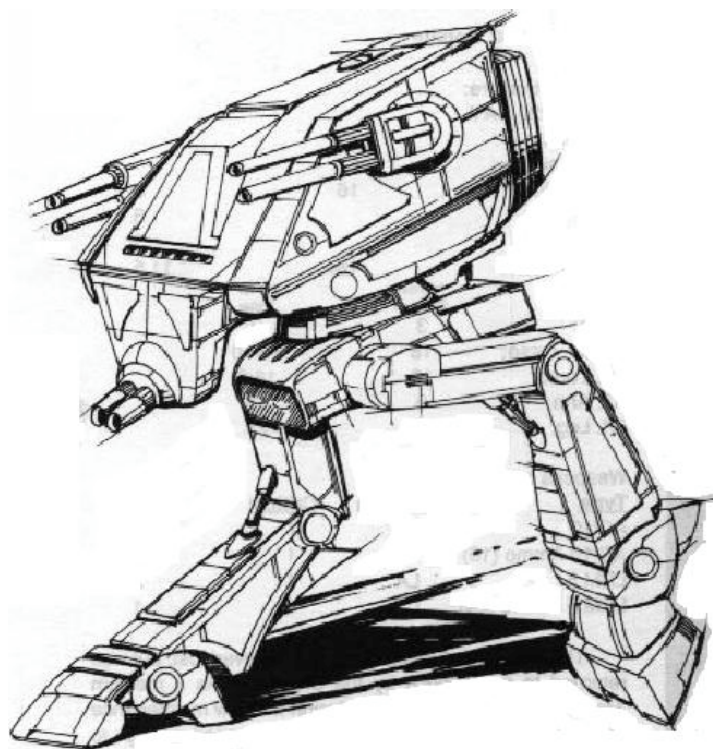
R/L Leg: 4 4

Вооружение и боеприпасы

Тип	Локация	Слоты	Тонн
Medium Laser	RA	1	1
Medium Laser	LA	1	1
Machine Gun	RA	1	0.5
Machine Gun	LA	1	0.5
Flamer	CT	1	1
Small Laser	CT (R)	1	0.5
Small Laser	LT (R)	1	0.5
Ammo (MG) 200	CT	1	1

Trooper был ранним проектом мариковского Меха, который легко перегревался, часто стрелял мимо цели и был склонен к блокировке узловых соединений в колене и лодыжке. Хотя основные механизмы, вооружение и броня остались неизменными после того, как мариковские инженеры исправили дефекты, сама система была так сильно изменена, что наименование *Trooper* было заменено на более подходящее название *Flea*. Начиная с начала Наследных войн, *Flea* был довольно редок, поскольку компания «Эртвёркс Инк» сконцентрировалась на производстве более тяжёлых Меха. В нашем Благословенном Ордено верят, что затишье в сражениях между 3-й и 4-й Наследными войнами позволила «Эртвёркс» заключить контракт с «Драгунами» о снабжении последних лёгкими Мехами, необходимыми для превосходной разведки, которая является их отличительной чертой.

Как и положено самому лёгкому Меху, *Flea* стремительная, слабо вооружённая и слабо бронированная машина, которая превосходит других при быстрых ударах и отступлениях. Быстрый и немного более тяжело вооружённый и бронированный FLE-15 имеет дополнительный лазер и два пулемёта, закамуфлированные так, что на первый взгляд две модели кажутся идентичными на экране компьютера. Это иногда вызывает у вражеских пилотов разведывательных Меха неуверенность относительно сил своих противников.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

НОР-4С HOPLITE

Масса: 55 тонн

Шасси: Star League HO-01a

Силовая установка: DAV 220

Крейсерская скорость: 43 км/ч

Максимальная скорость: 65 км/ч

Броня: DuraShield 12-b.1

Вооружение:

1 Luxor HV Autocannon

1 Conan/5 LRM 5

Производство: неизвестно

Коммуникационная система: MultiGab 2000

Система наведения и слежения: Dalban HiRez II

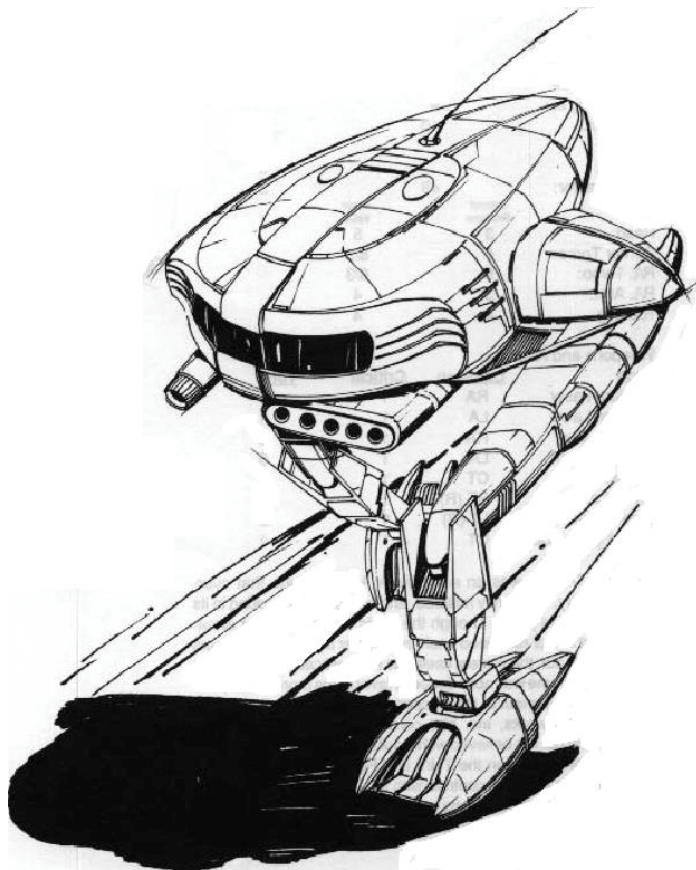
Тип: НОР-4С Hoplite		<i>Тонн</i>
Тоннаж:	55	55
Внутренняя структура		5.5
Двигатель:	220 DAV	10
ОД Ходьбы:	4	
ОД Бега:	6	
Радиаторы:	16	6
Гироскоп:		3
Кабина:		3
Фактор Брони:	184	11.5

	<i>Внутренняя структура</i>	<i>Значение брони</i>
Head:	3	9
Center Torso:	18	26/10
R/L Torso:	13	18/8
R/L Arm:	9	18
R/L Leg:	13	25

Вооружение и боеприпасы

<u>Тип</u>	<u>Локация</u>	<u>Слоты</u>	<u>Тонн</u>
AC/10	RA	7	12
AC/10 Ammo (10)	CT	1	1
LRM 5	LA	1	2
LRM 5 Ammo (24)	CT	1	1

Hoplite - проект, который считался утерянным, но стал известен, благодаря «Драгунам». Как средний Мех, *Hoplite* – надежная модель с низкими требованиями к обслуживанию, а его боевые послужные списки достаточно гарантируют его дальнейшее использование. Это делает его конкурентоспособным с такими моделями, как *Griffin* и *Wolverine*.



HNT-151 HORNET

Масса: 20 тонн

Шасси: Fischer HNT

Силовая установка: Hermes 100

Крейсерская скорость: 54 км/ч

Максимальная скорость: 86 км/ч

Прыжковые двигатели: Pitban LFT-50

Дальность прыжка: 150 м

Броня: Bulletban-80

Вооружение:

1 Holly LRM 5

1 Martell Medium Laser

1 Martell Small Laser

Производство: Kallon Weapon Industries

Коммуникационная система: Tri-Word Duplex 4880

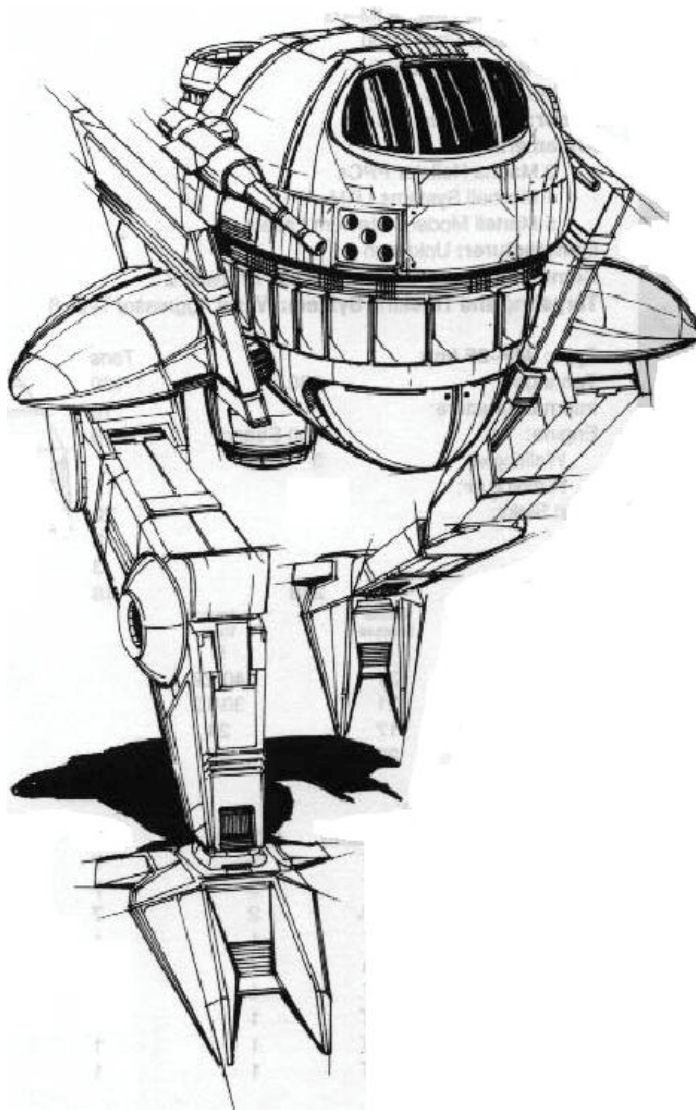
Система наведения и слежения: Dalban HiRez II

Тип: HNT-151 HORNET		Тонн
Тоннаж:	20	20
Внутренняя структура		2
Двигатель:	Hermes 100	3
ОД Ходьбы:	5	
ОД Бега:	8	
ОД Прыжка	5	
Радиаторы:	10	
Гирископ:		1
Кабина:		3
Фактор Брони:	64	4
	<i>Внутренняя структура</i>	<i>Значение брони</i>
Head:	3	8
Center Torso:	6	8/4
R/L Torso:	5	8/2
R/L Arm:	3	6
R/L Leg:	4	6

Вооружение и боеприпасы

Тип	Локация	Слоты	Тонн
LRM 5	RT	1	12
LRM 5 Ammo (24)	LT	1	1
Medium Laser	RA	1	1
Small Laser	LA	1	0.5
Jump Jets	LL	2	1
Jump Jet	CT	1	0.5
Jump Jets	RL	2	1

Hornet – лёгкий Мех, разработанный в 2990-х годах для ведения разведки в городских условиях. Самые ранние модели использовались на дэвионовских пограничных мирах с Капеллой и Периферией, чтобы отслеживать подрывников-диверсантов прежде, чем демонстрации могли бы выйти из-под контроля. Поскольку это легко вооружённая, но (по сравнению с разведывательными Мехами) тяжело бронированная машина хороша для использования в довольно небольшом количестве случаев, правительство Федеративных Солнц с начала 4-й Наследной войны заказало очень небольшое их количество. Джейми Вульф тем временем применил свой легендарный тактический блеск и обнаружил возможность боевого применения *Hornet*'а в лёгких и разведывательных копиях.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

IMP-2E IMP

Масса: 100 тонн

Шасси: Star League IM-03x

Силовая установка: Strand 300

Крейсерская скорость: 32 км/ч

Максимальная скорость: 54 км/ч

Броня: Maximillian 300

Вооружение:

2 Magna Hellstar PPCs

1 Mitchell Systems LRM-5

5 Martell Model 5 Medium Lasers

Производство: неизвестно

Коммуникационная система: Pauley-Bronson Z

Система наведения и слежения: Wasat Aggressor

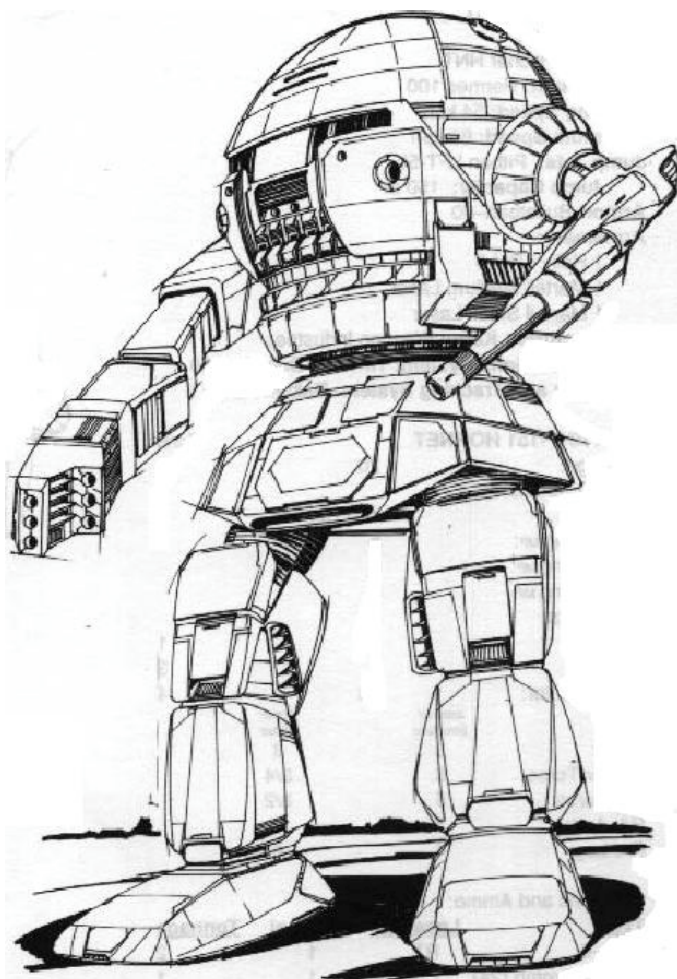
Type 8

Тип: IMP-2E IMP		Тонн
Тоннаж:	100	100
Внутренняя структура		10
Двигатель:	300 Strand	19
ОД Ходьбы:	3	
ОД Бега:	5	
Радиаторы:	30	20
Гироскоп:		3
Кабина:		3
Фактор Брони:	288	18
	<i>Внутренняя структура</i>	<i>Значение брони</i>
Head:	3	9
Center Torso:	31	40/22
R/L Torso:	21	30/12
R/L Arm:	17	24
R/L Leg:	21	42

Вооружение и боеприпасы

Тип	Локация	Слоты	Тонн
PPC	RT	3	7
PPC	LT	3	7
LRM 15	RA	2	7
Ammo LRM 15 (8)	LT	1	1
Средний Laser	LA	1	1
Средний Laser	LT	1	1
Средний Laser	RT	1	1
Средний laser	CT	1	1
Средний Laser	CT	1	1

Несколько *Imp*'ов было найдено среди последних Мехов Звёздной Лиги, но до появления «Волчьих Драгун», которые достигли большого успеха в их использовании, не было никаких записей об их точном дизайне. Тяжело вооружённый и бронированный, *Imp* несёт достаточно охладителей, чтобы позволить себе стрелять практически непрерывно без резкого роста температуры. Великие Дома приняли во внимание успехи *Imp*'ов и предприняли меры к копированию его, но пока не достигли успеха.



MAD-4A MARAUDER II

Масса: 100 тонн

Шасси: GM Marauder

Силовая установка: Vlar 300

Крейсерская скорость: 32 км/ч

Максимальная скорость: 54 км/ч

Прыжковые двигатели: Chilton 600

Дальность прыжка: 90 м

Броня: Valiant Lamellor

Вооружение:

2 Magna Hellstar PPCs

2 Magna MkII Medium Lasers

1 Magna MkIII Heavy Laser

Производство: General Motors/Blackwell Industries

Коммуникационная система: Dalban Micronics

Система наведения и слежения: Dalban HiRez II

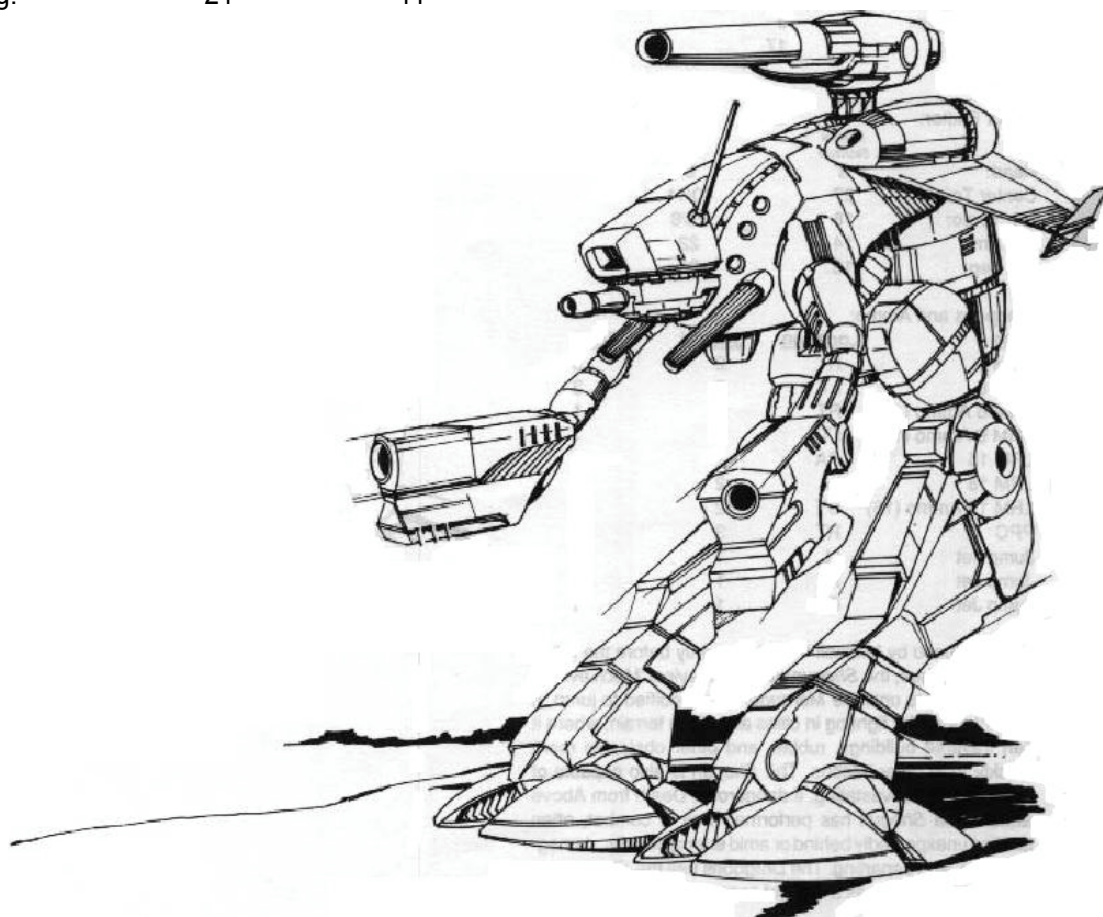
Тип: MAD-4A Marauder II		<i>Тонн</i>
Тоннаж:	100	100
Внутренняя структура		10
Двигатель:	300 Vlar	19
ОД Ходьбы:	3	
ОД Бега:	5	
ОД Прыжка	3	
Радиаторы:	29	19
Гироскоп:		3
Кабина:		3
Фактор Брони:	304	19

	<i>Внутренняя структура</i>	<i>Значение брони</i>
Head:	3	19
Center Torso:	31	45/16
R/L Torso:	21	31/11
R/L Arm:	17	34
R/L Leg:	21	41

Вооружение и боеприпасы

<u>Тип</u>	<u>Локация</u>	<u>Слоты</u>	<u>Тонн</u>
PPC	RA	3	7
PPC	LA	3	7
Средний Laser	RA	1	1
Средний Laser	LA	1	1
Large Laser	RT	2	5
Jump Jet	LL	1	2
Jump Jet	CT	1	2
Jump Jet	RL	1	2

В 3010 году «Драгуны» вышли на корпорацию «Блэкуэлл Индастриз» с проектом превращения существующих, крайне удачных 75-тонных *Marauder*ов в 100-тонные штурмовые Мехи. Опытный образец *Marauder II* был закончен в начале 3012 года. Он имел новую, более тяжело бронированную структуру ног, а проблемная AC/5 была заменена на тяжёлый лазер, установленный под кабиной. Комбинируя огневую мощь *Marauder*'а с большим количеством защитной брони и увеличенной мобильностью от реактивных прыжковых двигателей, эта модель хорошо служила «Драгунам». «Блэкуэлл» продолжает производить *Marauder II* исключительно по контракту с «Волчьими Драгунами», и до настоящего времени ни одно подразделение или государство не имеет их на вооружении.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

SHG-2E SHOGUN

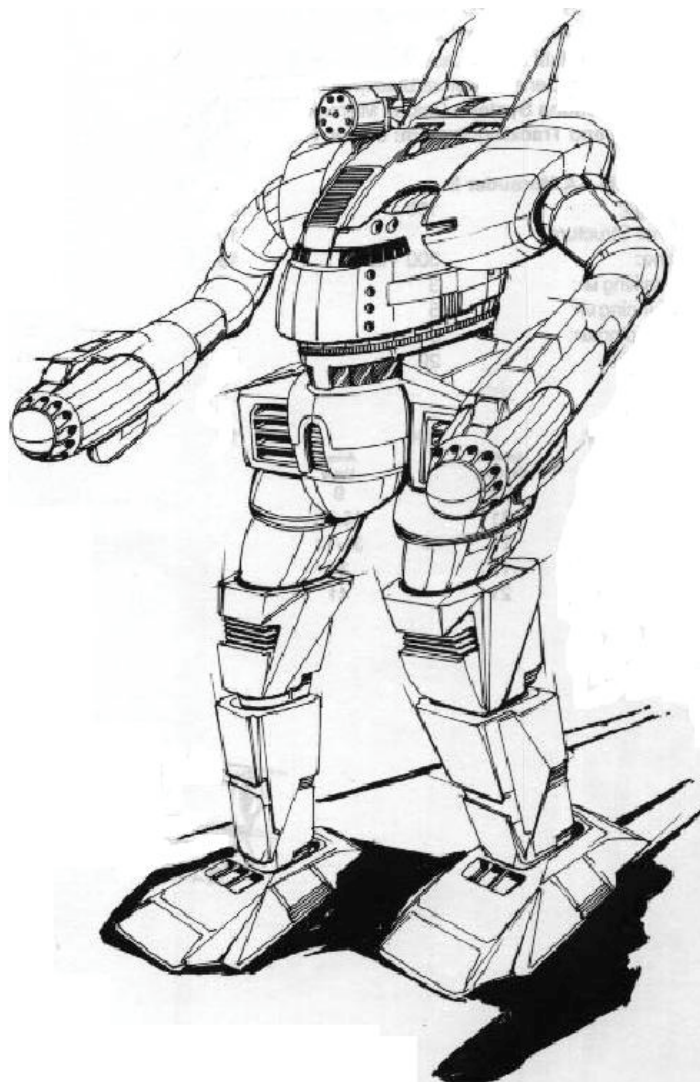
Масса: 85 тонн
Шасси: Kitushi Shogun
Силовая установка: Strand 255
Крейсерская скорость: 32 км/ч
Максимальная скорость: 54 км/ч
Прыжковые двигатели: Anderson Propulsion 21
Дальность прыжка: 90 м
Броня: Riese-350
Вооружение:
 1 Magna Hellstar PPC
 2 Thunderstroke SRM-6
 2 Coventry Star Fire LRM 15 Missile Systems
Производство: Mitchell Vehicles
Коммуникационная система: HartfordCo COM 4000
Система наведения и слежения: HartfordCo XKZ 1

Тип: SHG-2E Shogun		Тонн
Тоннаж:	85	85
Внутренняя структура		8.5
Двигатель:	255 Strand	13
ОД Ходьбы:	3	
ОД Бега:	5	
ОД Прыжка	3	
Радиаторы:	17	7
Гироскоп:		3
Кабина:		3
Фактор Брони:	248	16
	<i>Внутренняя структура</i>	<i>Значение брони</i>
Head:	3	9
Center Torso:	27	40/11
R/L Torso:	18	28/8
R/L Arm:	14	22
R/L Leg:	18	36

Вооружение и боеприпасы

Тип	Локация	Слоты	Тонн
SRM 6	RT	2	3
SRM 6	LT	2	3
Ammo SRM 6 (15)	RT	1	1
Ammo SRM 6 (15)	LT	1	1
LRM 15	RA	2	7
LRM 15	LA	2	7
Ammo LRM 15 (16)	CT	2	2
PPC	RT	3	7
Jump Jet	LL	1	1
Jump Jet	RL	1	1
Jump Jet	CT	1	1

Выпускаемый компанией «Митчелл Вехайлс» незадолго до падения Звёздной Лиги, *Shogun* был самым тяжёлым Мехом из когда-либо выпущенных, которые были оснащены реактивными прыжковыми двигателями, до тех пор, пока не был модифицирован *Marauder* для прыжков. Он был предназначен для сражений в городских условиях и на пересечённой местности, где он может пересекать здания, обломки и другие препятствия более быстро, чем другой Мех. *Shogun* также способен осуществлять разрушительную в случае опасности атаку «смерть сверху». *Shogun* хорошо действовал в бою, часто неожиданно приземляясь позади или среди вражеских Мехов, повреждая их и отступая. «Драгуны» используют *Shogun* именно в такой манере, хотя и не пренебрегают его ролью как штурмового Меха.



WLF-1 WOLFHOUND

Масса: 35 тонн

Шасси: Arc-Royal KH/3

Силовая установка: GM 210

Крейсерская скорость: 64 км/ч

Максимальная скорость: 95 км/ч

Броня: Duralex Medium

Вооружение:

1 Setanta Heavy Laser

4 Defiance B3M Medium Lasers

Производство: TharHes Industries

Коммуникационная система: O/P COM-22/H47

Система наведения и слежения: Digital Scanlok

347

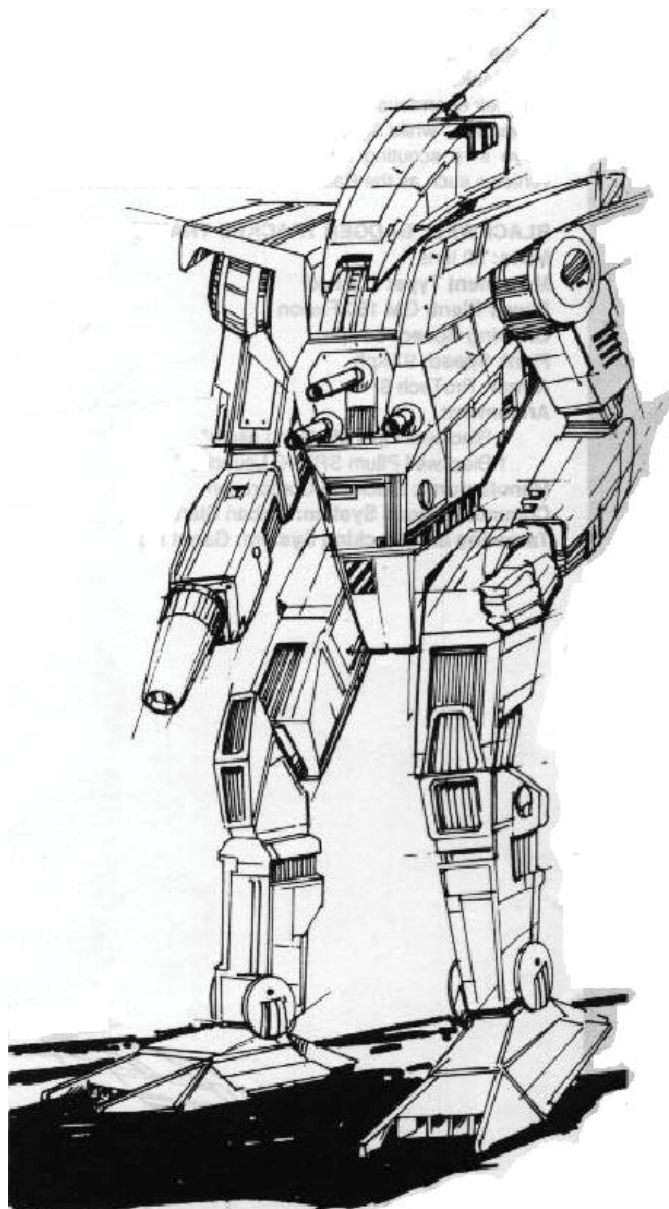
Тип: Wolfhound WLF-1		Тонн
Тоннаж:	35	35
Внутренняя структура		3.5
Двигатель:	210 GM9	
ОД Ходьбы:	6	
ОД Бега:	9	
Радиаторы:	10	
Гироскоп:		3
Кабина:		3
Фактор Брони:	120	7.5
	<i>Внутренняя структура</i>	<i>Значение брони</i>
Head:	3	9
Center Torso:	11	16/6
R/L Torso:	8	11/5
R/L Arm:	6	12
R/L Leg:	8	16

Вооружение и боеприпасы

Тип	Локация	Слоты	Тонн
Large Laser	RA	2	5
Medium Laser	CT	1	1
Medium Laser	CT (R)	1	1
Medium Laser	RT	1	1
Medium Laser	LT	1	1

Wolfhound сначала появился как собственность наёмного подразделения «Гончие Келла» в 3028 году. Он изготовлялся исключительно в Содружестве Лиры, где до начала того же года не был даже лицензирован в качестве экспериментальной модели. С тех пор, и Морган Келл и компания «ТарХес Индастриз» согласились делиться этим проектом с «Волчьими Драгунами». КомСтар не смог точно определить, когда первый *Wolfhound* поступил в собственность к «Драгунам»; интенсивно циркулировали предположения относительно того, мог ли полковник Вульф смог нарушить пункт технологии своего контракта с Синдикатом Драконов.

Wolfhound несёт больше брони, чем самый лёгкий Мех. Он был разработан, чтобы стать лиранским ответом куритянской *Panther'e*, хотя задержка одобрения Катрины Штайнер указывает на то, что он не был предназначен лиранскими военными к 4-й Наследной войне. Самая остроумная деталь проекта – это его вооружение исключительно энергетическим оружием, которое позволяет ему нести меньший вес и оставаться на поле боя дольше, чем какой-либо Мех, вынужденный возвращаться к базе для пополнения боеприпасов.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ТРАНСПОРТНЫЕ СРЕДСТВА

На службе у «Драгун» находится множество различных типов боевых бронированных транспортных средств, включая и ховертанки *Plainsman*. Такие танки как *Behemoth* и наводящий страх *Demolisher* добавляют свою огромную огневую мощь к штурмовым и тяжёлым ротам «Драгун», в то время как лёгкие танки *Pegasus* и *Striker* могут служить для проведения разведывательной деятельности. Артиллерийские офицеры в качестве командного транспортного средства часто используют транспортные средства класса *Packrat*.

ГУСЕНИЧНЫЙ ТРАНСПОРТ BLACKWELL BADGER

Масса: 30 тонн

Тип движения: гусеничный

Силовая установка: GM 180 Fusion

Крейсерская скорость: 64 км/ч

Фланговая скорость: 97 км/ч

Броня: ProTech 6

Вооружение:

3 Blackwell Opal Medium Lasers*

1 Blackwell Pilum SRM-2 Launcher*

Производство: Blackwell Corporation

Коммуникационная система: Dalban StarLink II

Система наведения и слежения: Garret Fib

Тип: гусеничный транспорт **Blackwell Badger** Тонн

Тип движения: гусеничный

Тоннаж: 30 30

Крейсерская скорость: 6

Фланговая скорость: 9

Двигатель: 7

Мощность: 180

Тип: термоядерный

Экранирование: 3.5

Управление: 1.5

Грузоподъёмность (пехотный взвод): 4

Охладители: 10

Внутренняя структура 3

Турель: 1

Броня: 80 5

Локация Пунктов

Передняя часть: 20

Правая/Левая сторона: 18/18

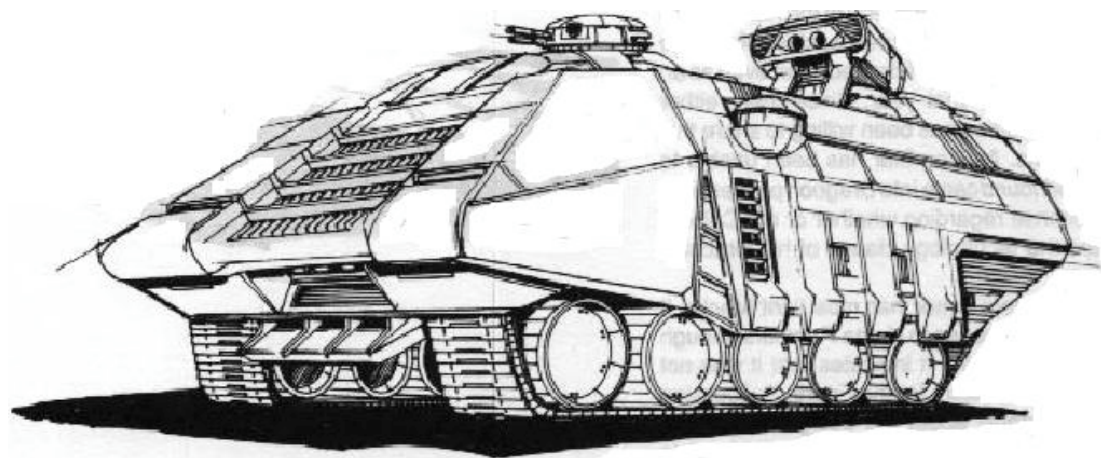
Задняя часть: 16

Турель: 8

*Вооружение и боеприпасы

Тип	Сторона	Тонн
Medium Laser	Turret	1
Medium Laser	Turret	1
Medium Laser	Turret	1
SRM 2	Body	1
Ammo (SRM) 50	Body	1

Легче, медленней и менее защищённый, чем *Bandit*, *Badger* – гусеничное транспортное средство, используемое там, где ландшафт не позволяет использовать суда на воздушной подушке. Он редко развёртывается при наступательных действиях, где этому препятствует более лёгкое вооружение, недостаток боеприпасов и сравнительно лёгкая броня.



Конфигурация А
4 SRM 2
SRM 2 Ammo (50)

Конфигурация В
2 SRM 4
SRM 4 Ammo (25)

Конфигурация С
2 LRM 5
LRM 5 Ammo (24)

Конфигурация D
4 Medium Lasers
2 Small Lasers

Конфигурация E
10 Small Lasers

*Указанное установленное вооружение – типично. Модульный характер вооружения *Badger'a* позволяет транспортному средству устанавливать разнообразные типы оружия, некоторые из которого внесены в вышеупомянутый список.

СУДНО НА ВОЗДУШНОЙ ПОДУШКЕ BLACKWELL BANDIT

Масса: 50 тонн

Тип движения: парение

Силовая установка: VOX 225 Fusion

Крейсерская скорость: 97 км/ч

Фланговая скорость: 150 км/ч

Броня: ProTech 5

Вооружение:

3 Blackwell Opal Medium Lasers*

2 Blackwell Mini Light Lasers*

2 Blackwell Pilum SRM 2 Launchers*

Производство: Blackwell Corporation

Коммуникационная система: Delban StarLink II

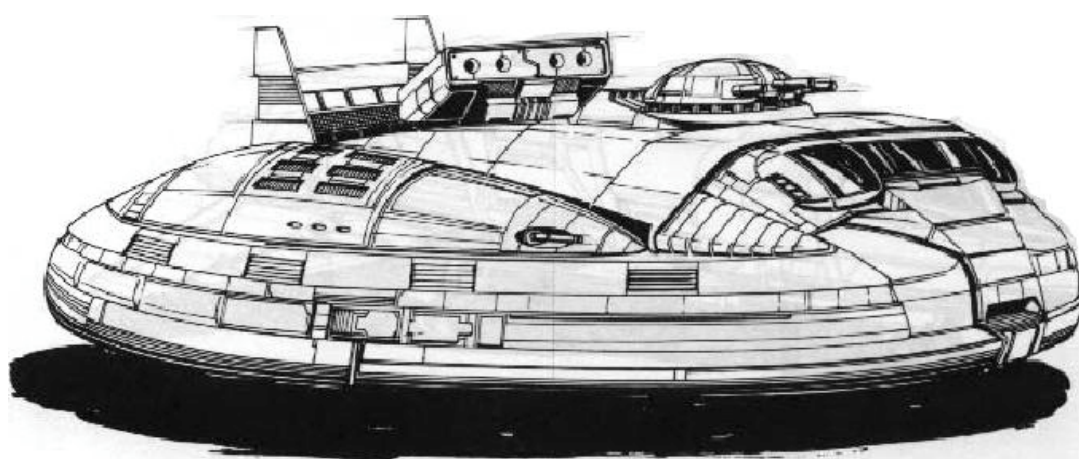
Система наведения и слежения: Garret E5a

Майор Шин Разерфорд, глава группы контрактных операций «Волчьих Драгун», в январе 3007 года вошёл в контакт с президентом корпорации «Блэкуэлл» с целью заключить контракт на производство судов на воздушной подушке класса *Bandit*. «Блэкуэлл», в тот момент небольшой производитель частей для активаторов и небольших компонентов для Мехов, впечатляюще развился за последние годы. *Bandit* хорошо послужил «Драгунам». Главное преимущество *Bandit'a* – многосторонность, т.к. он имеет, по крайней мере, 7 известных вариантов оснащения вооружением. По слухам (имеющих, по общему мнению, низкий уровень достоверности) техники «Драгун» стали мастерами установки различных систем вооружения на одни и те же *Bandit'ы* – особенно после встречи с вражескими разведывательными патрулями, обнаруживших транспортные средства, чтобы в момент столкновения ввести врага в заблуждение.

Тип: ховераппарат Blackwell Bandit		Тонн
Тип движения: парение		
Тоннаж:	50	50
Крейсерская скорость:	9	
Фланговая скорость:	14	
Двигатель:		9.5
Мощность:	225	
Тип:	термоядерный	
Экранирование:		5
Управление:		2.5
Подъёмная сила:		5
Грузоподъёмность (пехотный взвод):		4
Охладители:	10	
Внутренняя структура		5
Туррель:		1
Броня:	176	11
<u>Локация</u>	<u>Пунктов</u>	
Передняя часть:	42	
Правая/Левая сторона:	40/40	
Задняя часть:	32	
Туррель:	22	

*Вооружение и боеприпасы

<u>Тип</u>	<u>Сторона</u>	<u>Тонн</u>
Medium Laser	Turret	1
Medium Laser	Turret	1
Medium Laser	Turret	1
Small Laser	Front	0.5
Small Laser	Front	0.5
SRM 2	Body	1
SRM 2	Body	1
Ammo SRM 2 (50)	Body	1



Конфигурация A
1 PPC

Конфигурация B
2 SRM 4
1 SRM 2
1 ton SRM 4 Ammo (25)
1 ton SRM 2 Ammo (50)

Конфигурация C
2 SRM 6
1 ton SRM 6 Ammo (15)

Конфигурация D
3 LRM 5
1 ton LRM 5 Ammo (24)

Конфигурация E
1 LRM 10
1 Medium Laser
1 ton LRM 10 Ammo (12)

Конфигурация F
1 Large Laser
2 Medium Lasers

Конфигурация G
4 Medium Lasers
6 Small Lasers

*Указанное установленное вооружение – типично. Модульный характер вооружения *Bandit'a* позволяет транспортному средству устанавливать разнообразные типы оружия, некоторые из которого внесены в вышеупомянутый список.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ВЕРТОЛЁТ BLACKWELL KESTREL

Масса: 25 тонн

Тип движения: вертолёт

Силовая установка: 160 I.C.E.

Крейсерская скорость: 130 км/ч

Фланговая скорость: 195 км/ч

Броня: ProTech 4

Вооружение:

2 Blackwell B75 Machine Guns

Производство: Blackwell Corporation

Коммуникационная система: Dalban StarLink Classic

Система наведения и слежения: Garret E2b

Тип: Вертолёт Blackwell Kestrel

Тонн

Тип движения: вертолёт

Тоннаж: 25 25

Крейсерская скорость: 12

Фланговая скорость: 18

Подъёмная сила/Ротор 2.5

Двигатель: 12

Мощность: 160

Тип: I.C.E.

Управление: 1.5

Грузоподъёмность: 3.5

Внутренняя структура 2.5

Броня: 32 1.5

Локация Пунктов

Передняя часть: 8

Правая/Левая сторона: 5/5

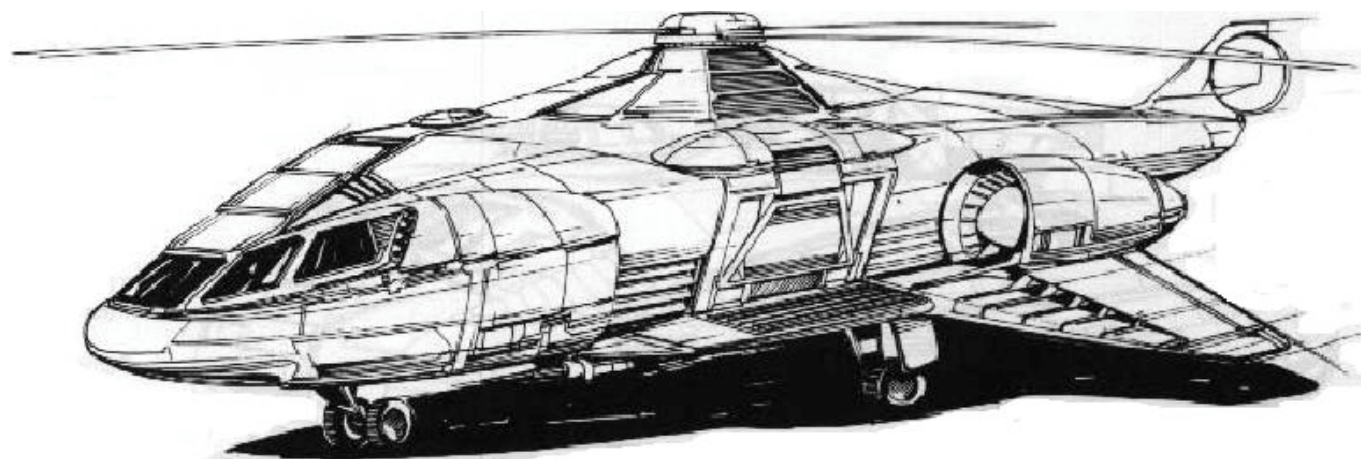
Задняя часть: 4

Ротор: 2

Вооружение и боеприпасы

<u>Тип</u>	<u>Сторона</u>	<u>Тонн</u>
Machine Gun	Front	0.5
Machine Gun	Front	0.5
Ammo MG (100)	Body	0.5

Kestrel – новое транспортное средство, чьи полные способности ещё не известны. Хотя оно используется прежде всего для транспортировки, его спаренные пулемёты и высокая скорость делают его эффективным против вражеской пехоты и лёгких бронированных транспортных средств. Пока *Kestrel*'ы использует только «7-й Коммандос».



АТАКУЮЩИЙ ВЕРТОЛЁТ BLACKWELL PEREGRINE

Масса: 30 тонн

Тип движения: вертолёт

Силовая установка: DAV 220 Fusion

Крейсерская скорость: 130 км/ч

Фланговая скорость: 195 км/ч

Броня: ProTech Medium

Вооружение:

2 Larkin SRM 4 Launchers

2 Blackwell B75 Machine Guns

Производство: Blackwell Corporation

Коммуникационная система: Dalban StarLink IIa

Система наведения и слежения: Garret E2b

Тип: **Атакующий вертолёт Blackwell Peregrine** Тонн

Тип движения: вертолёт

Тоннаж: 30 30

Крейсерская скорость: 12

Фланговая скорость: 18

Подъёмная сила/Ротор 3

Двигатель: 10

Мощность: 220

Тип: термоядерный

Экранирование: 5

Управление: 1.5

Внутренняя структура 3

Броня: 8 0.5

Локация Пунктов

Передняя часть: 2

Правая/Левая сторона: 2/2

Задняя часть: 1

Ротор: 1

Вооружение и боеприпасы

Тип Сторона Тонн

Machine Gun Front 0.5

Machine Gun Front 0.5

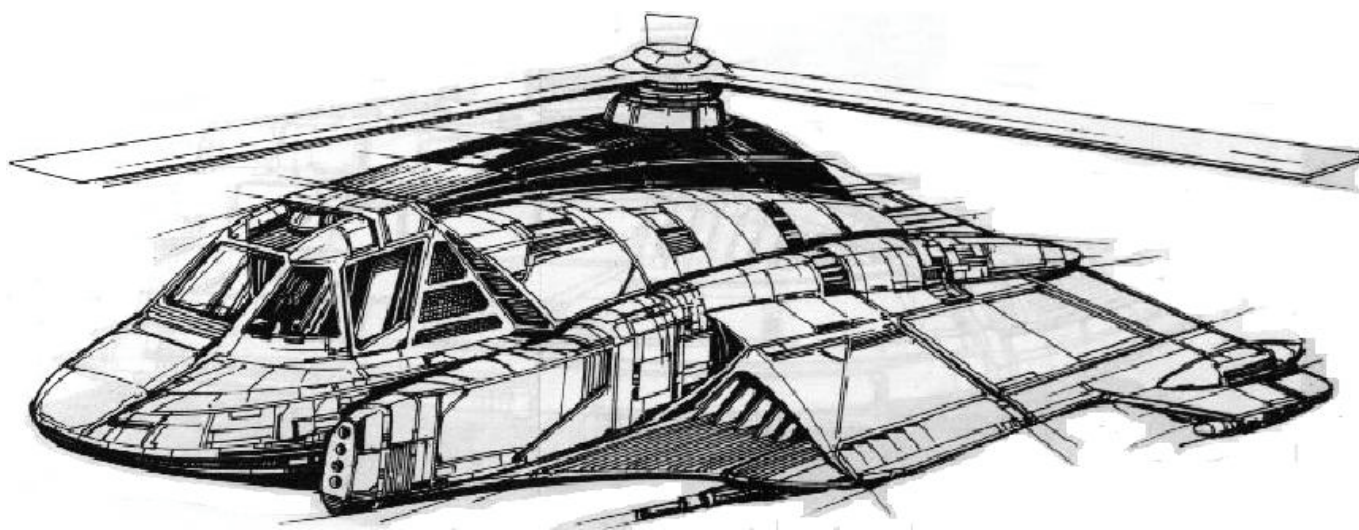
Ammo MG (200) Body 0.5

SRM 4 LS 2

SRM 4 RS 2

Ammo SRM 4 (25) Body 1

Ещё одно изделие корпорации «Блэкуэлл Индастриз», *Peregrine* начал пользоваться широкой популярностью по всей Внутренней Сфере в арсеналах Домов Куриты, Ляо и Марика. *Peregrine* – быстр и манёврен, но его термоядерная силовая установка DAV 220 делает его дорогим.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

СРЕДНЕЕ СУДНО НА ВОЗДУШНОЙ ПОДУШКЕ PLAINSMAN

Масса: 35 тонн

Тип движения: воздушная подушка

Силовая установка: 140 I.C.E.

Крейсерская скорость: 97 км/ч

Фланговая скорость: 150 км/ч

Броня: StarSlab 3

Вооружение:

2 Harvester 20K SRM 6 Launchers

1 Harvester 2K SRM 2 Launcher

Производство: Pinard Protectorates Limited

Коммуникационная система: Olmstead 30

Система наведения и слежения: Maxell TA55

Тип: **средний ховертанк Plainsman**

Тонн

Тип движения: воздушная подушка

Тоннаж: 35

35

Крейсерская скорость: 9

Фланговая скорость: 13

Двигатель: 10

Мощность: 140

Тип: I.C.E.

Управление: 2

Подъёмная сила: 3.5

Внутренняя структура: 3.5

Туррель: 1

Броня: 80

5

Локация Пунктов

Передняя часть: 18

Правая/Левая сторона: 16/16

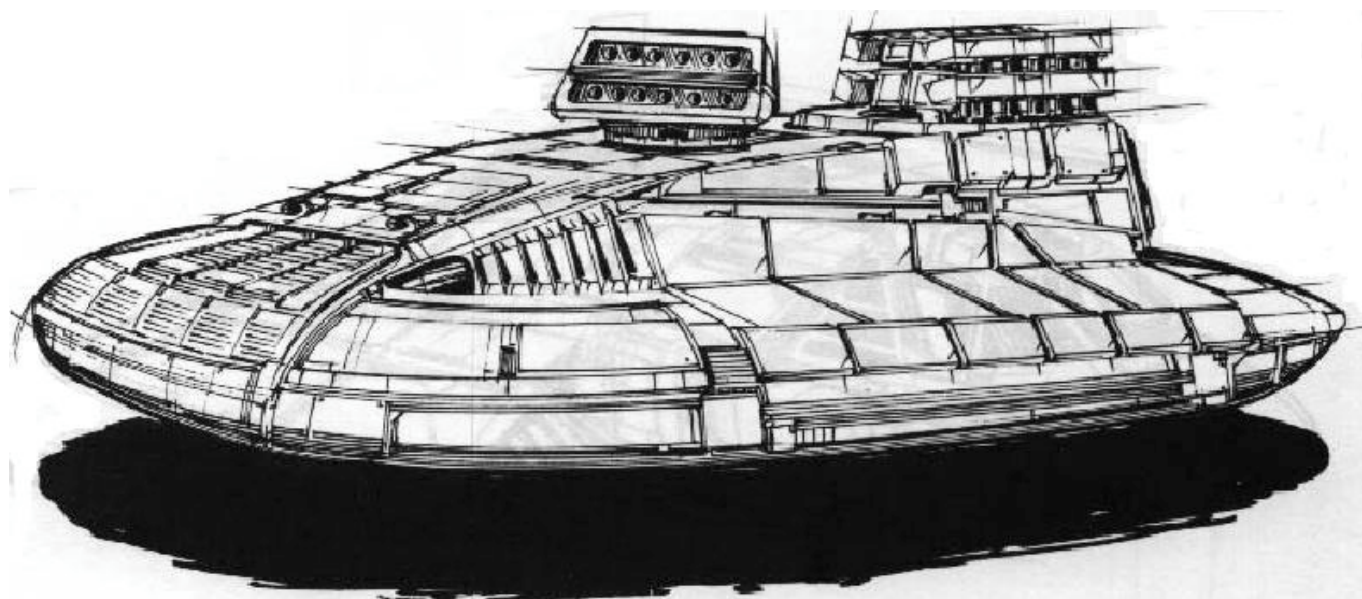
Задняя часть: 12

Туррель: 18

Вооружение и боеприпасы

Тип	Сторона	Тонн
SRM 6	Turret	3
SRM 6	Turret	3
SRM 2	Front	1
Ammo SRM 6 (30)	Body	2
Ammo SRM 2 (50)	Body	1

Plainsman – новый проект от компании «Пинард Протекторейтс Лимитед», и «Драгуны» – первое крупное подразделение, которое использует его. *Plainsman* обладает высокой скоростью и поразительной мощностью, которые восполняют недостаток брони, хотя некоторые экипажи и жалуются на уязвимость транспортного средства.



ТЯЖЁЛЫЙ ТАНК ZHUKOV

Масса: 75 тонн

Тип движения: гусеничный

Силовая установка: 225 I.C.E.

Крейсерская скорость: 32 км/ч

Фланговая скорость: 48 км/ч

Броня: ArcShield Max I

Вооружение:

2 SarLon MaxiCannon AC/10

1 Harvester 20K SRM 6 Launcher

Производство: Aldis Industries

Коммуникационная система: Olmstead 30

Система наведения и слежения: Cirxese

BallistaCheck, Cirxese RockeCheck

Тип: тяжёлый танк Zhukov

Тип движения: гусеничный

Тоннаж: 75

Крейсерская скорость: 3

Фланговая скорость: 5

Двигатель: 20

Мощность: 225

Тип: I.C.E.

Управление: 4

Внутренняя структура: 7.5

Туррель: 2.5

Броня: 176

Локация: Пунктов

Передняя часть: 44

Правая/Левая сторона: 32/32

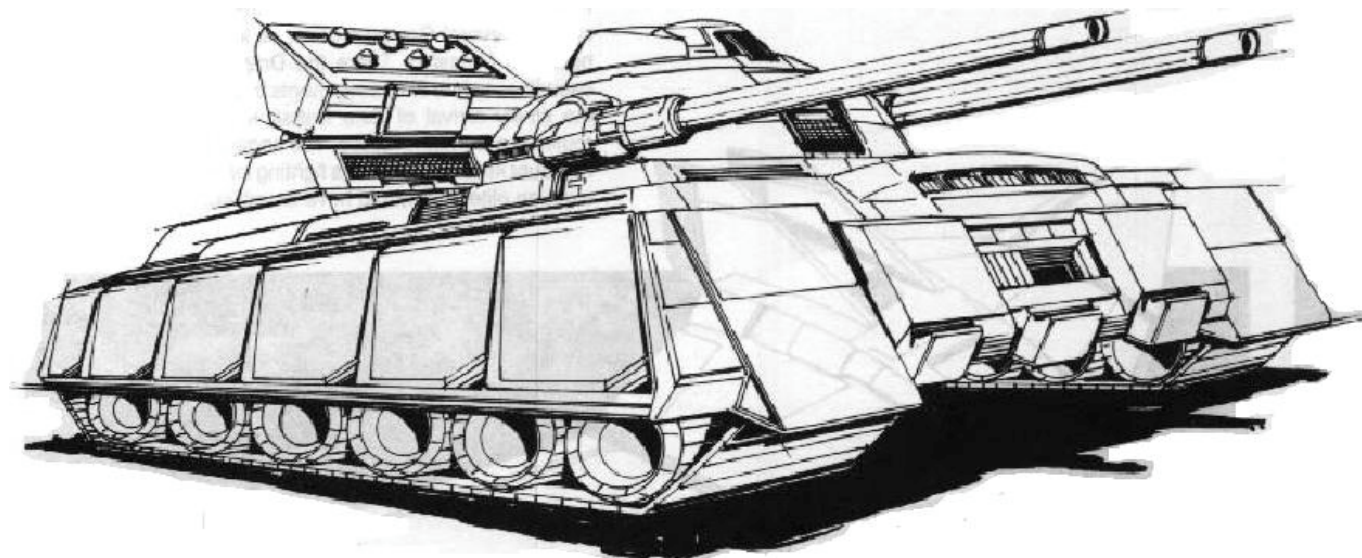
Задняя часть: 24

Туррель: 44

Вооружение и боеприпасы

Тип	Сторона	Тонн
AC/10	Turret	12
AC/10	Turret	12
Ammo AC/10	Body	2
SRM 6	Front	3
Ammo SRM 6	Body	1

Zhukov - продолжение компаний «Олдис Индастриз» своего же успешного проекта *Behemoth*, включающее в себя несколько элементов этого транспортного средства. Меньший по размеру и менее тяжело вооружённый, *Zhukov* показывает более высокую скорость и более низкую посадку, что снижает его уязвимость на поле боя. Поскольку «Драгуны» - первое крупное подразделение, которое использует *Zhukov*, «Олдис» начала доработку проекта, основанную на рекомендациях и предложениях командиров «Драгун».



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ПЕХОТА

Пехотные подразделения «Драгун» используют лазеры, автоматы, огнемёты и пусковые установки РБД разнообразного изготовления и вида. Моторизованная пехота использует соответствующий диапазон транспортных средств. Суда на воздушной подушке *Bandit*, обычные среди пехоты Вульфа, не используются никакими другими подразделениями. По слухам, пехота «Драгун» может вскоре быть оснащена или судами *Lewis Savannah Master* (одноместным судном на воздушной подушке), или подобным транспортным средством.

АЭРОКОСМИЧЕСКИЕ СИЛЫ

В полках Вульфа используются истребители из всех Наследных государств. Действительно, широкая история службы «Драгун» обеспечила их разнообразным ассортиментом. Истребители Синдиката Драконов класса *Sholagar*, *Shilone* и *Slayer* появились в аэрокосмических копиях «Драгун» только в последние 5 лет.

СТАНЦИЯ «ГЕФЕСТ»

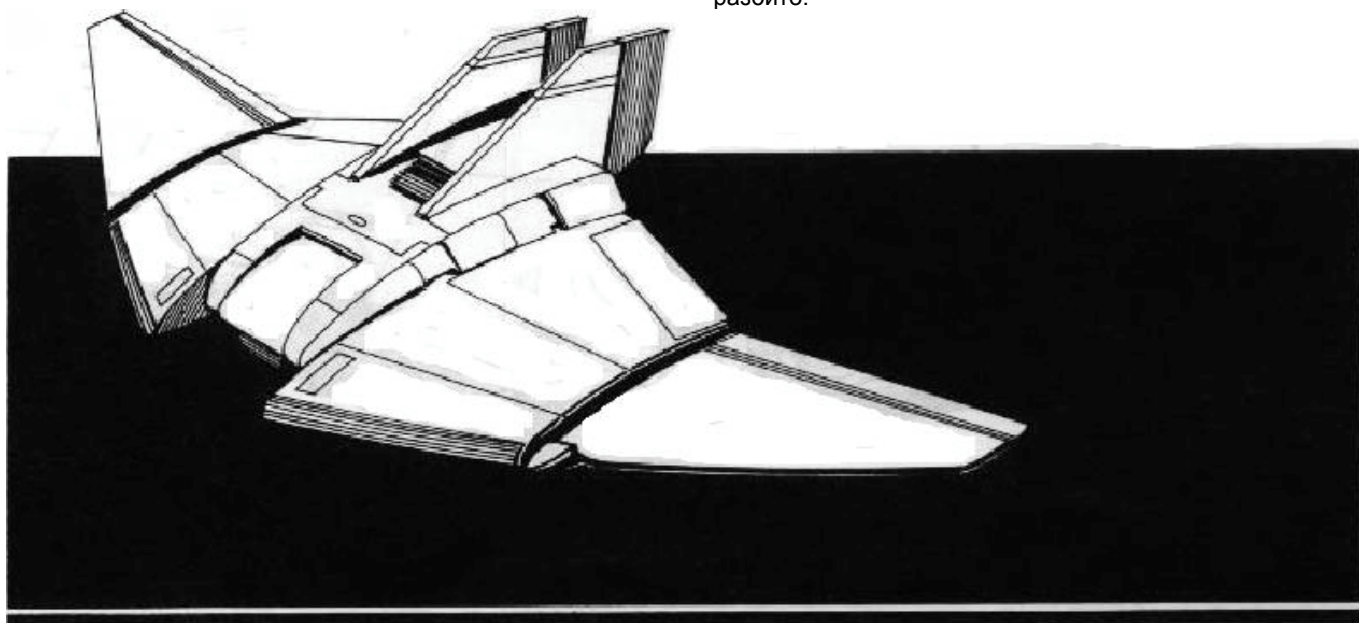
Вскоре после того, как «Волчьи Драгуны» прибыли во Внутреннюю Сферу, техники и обслуживающий персонал подразделения начали строить станцию «Гефест». Благодаря модульному строительству, объединяющему особенности станций класса *Olympus* и *Alliance*, «Гефест» имел форму, отличающуюся от любой другой современной станции или зарегистрированного проекта Звёздной Лиги. Станция служила в качестве орбитальной ремонтной базы и командного поста. «Драгуны» вскоре начал поражать своих нанимателей восстановлением Мехов настолько повреждённых, что другие подразделения посчитали бы их отходами.

«Гефест» мог обслуживать и ремонтировать все Мехи, аэрокосмические истребители и транспортные средства поддержки «Драгун». Командный центр станции был оснащён сложными средствами наблюдения и коммуникации. Хотя её возможности были внушительны, и она была жизненно необходима «Драгунам», «Гефест» имел мало средств для защиты. Поэтому станцию постоянно охраняло по крайней мере копьё аэрокосмических истребителей.

Т.к. большинство аэрокосмических сил «Драгун» обычно были задействовано в другом месте, полковник Вульф чувствовал уязвимость «Гефеста». Полковник Вульф усилил защиту «Гефеста» во время службы «Драгун» с непостоянным герцогом Антоном Мариком, и он даже демонтировал станцию, когда отношения подразделения с герцогом начали портиться.

Станция стала местом самых больших потерь «Драгун», когда в 3028 году на неё проникли диверсанты Синдиката Драконов. Уничтожение «Гефеста» стоило «Драгунам» жизни многих иждивенцев, многих истребителей «7-го Коммандос» и стало отправной точкой для развития событий, которые привели к тому, что 5 полков «Драгун» и подразделения поддержки сократились до чуть более одного полка дееспособных воинов и Мехов.

Сначала произошёл поединок на Мизери, затем кровавые сражения 4-й Наследной войны на Гленморе, Хэрроус Сане и Вапаконете. Состояние войны между «Драгунами» и Домом Куриты, приведшее к гибели сотен МехВоинов и уничтожению нескольких подразделений Синдиката, привело к критическому сражению на Кроссинге. Там «Драгуны» нанесли тяжёлый урон четырём куритянским полкам, но находились перед лицом полного уничтожения до того момента, пока своевременное прибытие батальона «Зета» не изменило ход сражения, а затем они сумели разбить войска Синдиката. Несомненно – «Драгун» поддерживал гнев за «Гефест», они сражались намного дольше, когда любое другое подразделение, даже элитное, давно бы было бы разбито.



ПОДГОТОВКА И ТАКТИКА

Многие люди рассматривают команду подготовки «Волчьих Драгун» как соответствующее военного колледжа любого из Наследных государств, а её дипломированных специалистов – одними из самых прекрасных солдат во Внутренней Сфере. Личности, которые успешны в одной отрасли, могут по желанию перейти в другую. Эта политика позволяет МехВоинам лучше оценить способности и ограничения подразделений поддержки.

Программа обучения полковника Вульфа подчёркивает многосторонность, взаимодействие и профессионализм. Концепция комбинированных родов войск вбивается в головы кадетов «Драгун».

БЭТЛМЕХИ

МехВоины «Драгун» получают обучение в разнообразных ситуациях. Их сложные компьютеры, многие из которых созданы по продвинутым технологиям и используются только в элитных военных колледжах Наследных Государств, помогают моделировать почти любую боевую окружающую среду.

Тем не менее, фактический бой – единственное истинное испытание МехВоина, поэтому тренировочные копия иногда сопровождают линейные подразделения в сражениях, под постоянным контролем опытного офицера. Другой частью образования продвинутого МехВоина являются реальное моделирование с использованием тренировочного Меха TRC-4c *Chameleon*.

Военные командующие нескольких Наследных Домов пробовали подражать некоторым из обучающих новшеств Вульфа. Лучший пример – это «Рюкен», подразделение Курицы, сформированное *тай-шо* Минобу Тецухарой почти как точная копия «Драгун».

АЭРОКОСМИЧЕСКИЕ ИСТРЕБИТЕЛИ

Начиная с компьютерных тренажёров и сверхзвуковых учебно-тренировочных самолётов и заканчивая массивными 100-тонными космическими истребителями, аэрокосмические пилоты «Драгун» проходят столь же строгое обучение, как и стремящиеся стать МехВоинами.

Поскольку «Драгуны» подчёркивают роль поддержки аэрокосмическими аппаратами, опыт в атаке наземных целей и в воздушных боях имеют одинаковую важность. Через соревнования и интенсивные рекомендации и анализ пилоты «Драгун» становятся квалифицированными лётчиками и опытными тактиками, способные мгновенно анализировать многочисленные боевые ситуации и действовать согласно полученному обучению. Количество отметок об уничтоженных врагов, украшающие аэрокосмические истребители «Волчьих Драгун» – внушительное свидетельство их успешного обучения.

БРОНЕТАНКОВЫЕ СИЛЫ

Находящиеся в глазах широкой публики на ступень ниже Мехов, боевые бронированные транспортные средства – жизненно необходимая часть организации «Драгун», обеспечивая поддержку и резервную внушительную мощь и увеличивающие силу Мехов.

Обученные основам сражений среди БэтлМехов, так же как и сражениям с участием бронетанковых частей, член экипажа танка «Драгун» проходит несколько стадий обучения, управляя колёсными, гусеничными транспортными средствами, а потом и судами на

воздушной подушке. Меткой стрельбе также уделяется много внимания, а проводимые турниры, помогающие стрелкам танков поддерживать свои навыки, вызывают гордость победителя вне поля боя.

Тяжёлые танки поддержки, подобно классу *Demolisher*, как ожидается, будут вступать в ближний бой с БэтлМехами. Обучение моделирует бои в городских условиях и на пересечённой местности, так же как и ситуации, в которых танк должен победить Мех или быть уничтоженным.

Колёсные транспортные средства и суда на воздушной подушке выполняют двойную роль боевой и разведывательной силы, иногда используя свою высокую скорость и подвижность для нападения на БэтлМехи сзади.

ПЕХОТА

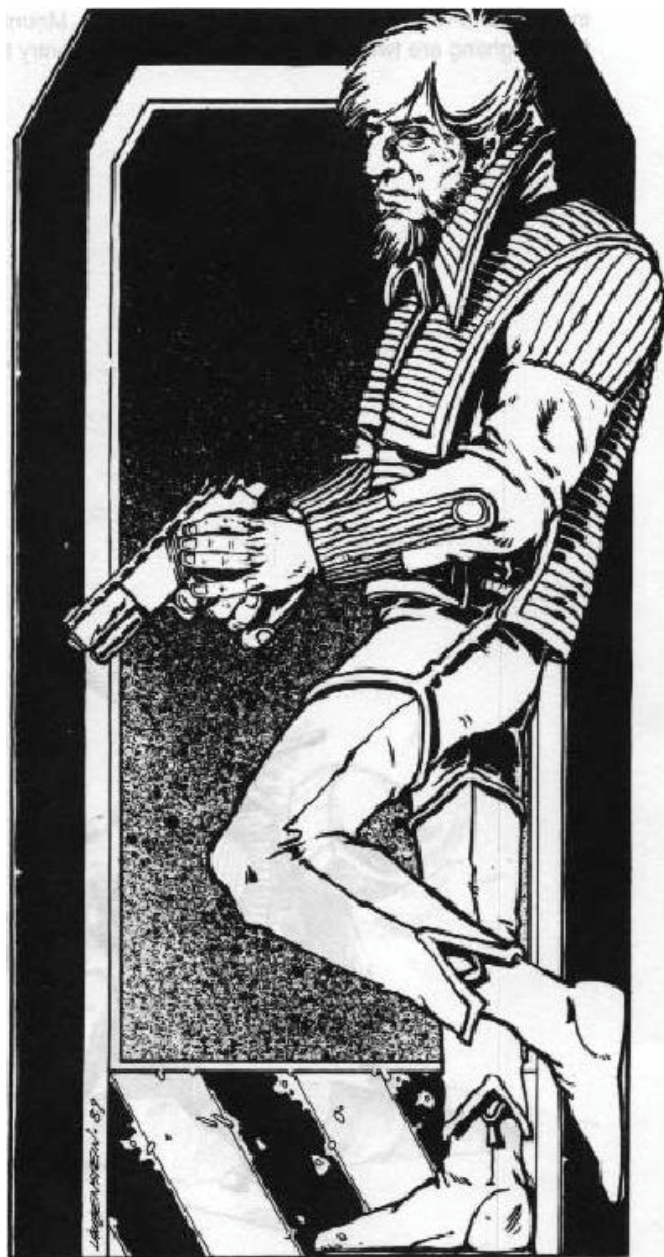
Пехоте «Драгун» преподают ценность единения подразделения, скрытность и засады во время нападения БэтлМеха. Быстрая, гибкая и высокомобильная пехота «Драгун» также получает специальное обучение по тактике уничтожения Мехов, удивляя самонадеянных вражеских МехВоинов, которые ожидают рассеивания робкой пехоты. Использование местности – любимый способ пехоты уравнивать разницу при борьбе с БэтлМехами. Тактике сражений в городе придаётся особое значение, когда пехотой проводят атаки типа булавочных уколов из зданий и руин. Сражение в горах и лесу – другие две важнейшие области подготовки пехоты.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

УНИФОРМА

Униформа «Драгун» сильно напоминает униформу древней Звёздной Лиги, но имеются и существенные изменения. Хотя она и разработана скорее для эффективности, чем для эстетики, униформа «Драгун» — объект гордости подразделения.



ОФИЦЕРЫ

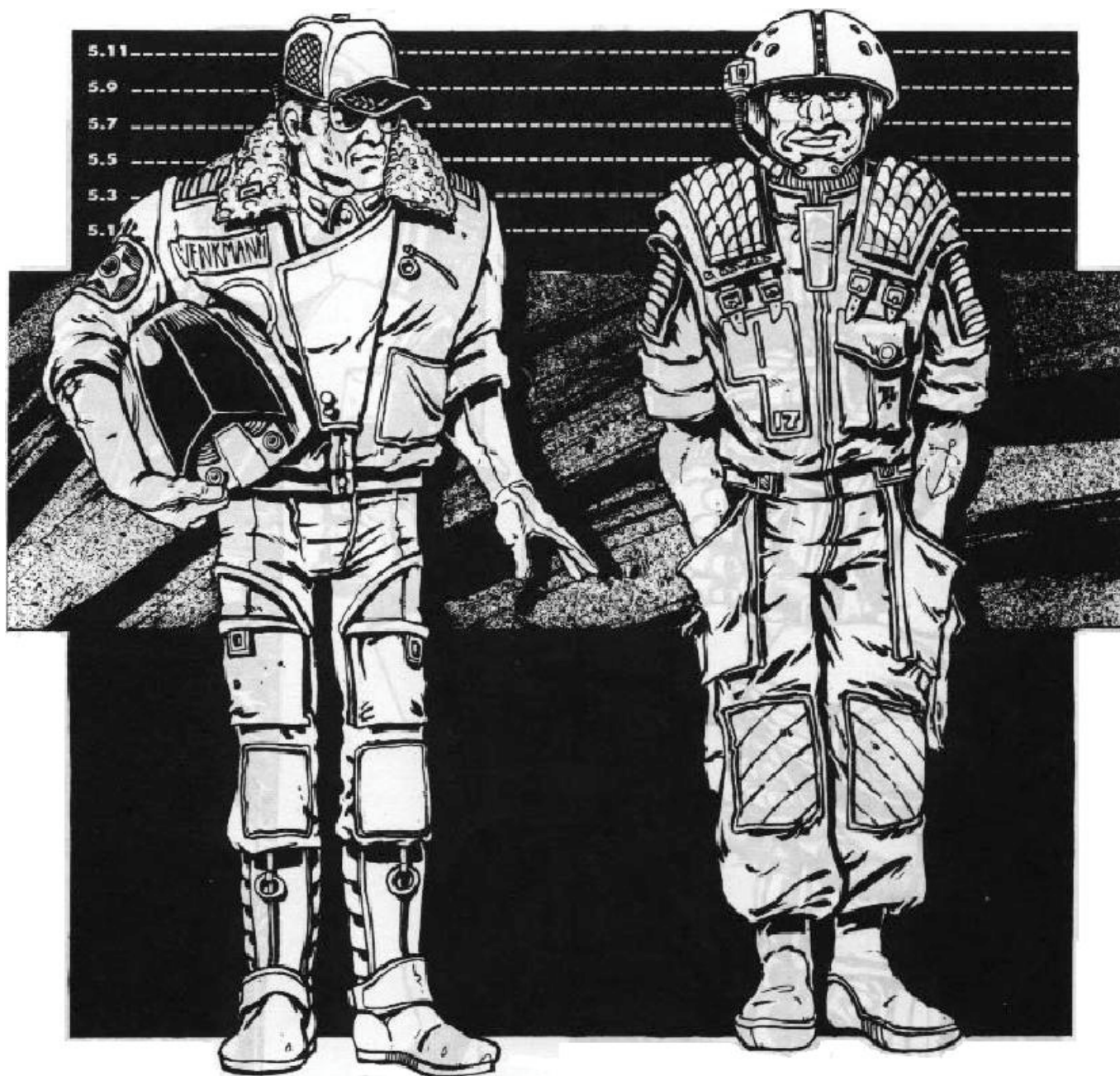
Как и в Федеративных Солнцах, офицеры «Драгун» не имеют отличительного фасона, они носят одежду обычного покроя со знаками различия званий. Помимо улучшения отношений между военнослужащими и офицерами, эта практика также помогает минимизировать опасность для командных подразделений, которые в случае их опознания часто становились целями вражеского огня.



МЕХВОИНЫ

Униформа МехВоинов и оборудование изготовлены по необычно продвинутой технологии. Нейрошлемы и хладожилеты значительно меньше по размерам, чем ненадёжное оборудование других наёмных подразделений. Хотя инженеры Наследных государств пытаются продублировать многие особенности, которые делают униформу «Драгун» исключительной, по сравнению с униформой регулярных подразделений этих Домов они не преуспели.

Служебная униформа МехВоинов удобна и практична, особенно магнитные крепления, которые позволяют владельцу быстро привести БэтлМех в действие. При художественном оформлении служебной униформы допускается некоторая степень свободы, а неофициальные прозвища, обозначения подразделений или отметки об уничтоженных врагах часто нашиваются на плечо униформы или нагрудные карманы.



АЭРОКОСМИЧЕСКИЕ ПИЛОТЫ

Пилоты «Драгун» носят противоперегрузочные костюмы, подобные тем, которые используются в регулярных подразделениях Наследных государств, и сложные шлемы, напоминающие нейрошлемы МехВоинов. Эти шлемы отличаются наличием лицевого дисплея высокотехнологичного дизайна и многочисленными нейронными контактами компьютерного интерфейса, которые помогают пилотам поддерживать устойчивое состояние своих судов. Медицинские датчики постоянно проверяют состояние здоровья, готовые вкачать искусственный адреналин и другие стимуляторы в кровь пилота, которые должны вывести его из состояния перегрузки. Большинство воздушных аппаратов Домов, которые используются «Драгунами», не имеют таких сложных технологичных особенностей, но техники подразделения модернизируют такие суда.

Униформа пилотов «Драгун» довольно неприметна — кожаные лётные жакеты, кители с неприметными знаками различия званий и мягкие, с коротким козырьком, кепи, часто украшаемые отметками об уничтоженных врагах. Эта униформа контрастирует с броскими прозвищами и яркими личностями пилотов «Драгун».

ЭКИПАЖИ БРОНЕМАШИН

Униформа экипажей бронированных транспортных средств не выдвигает таких серьёзных требований к охлаждению, медицинскому обеспечению и вспомогательному оборудованию, как для МехВоинов и аэрокосмических пилотов. Основная униформа водителей бронированных транспортных средств состоит из простой рабочей одежды и коммуникационного шлема. Экипаж быстрых разведывательных транспортных средств класса *Plainsman* или разведывательной машины *Swift Wind* стремятся свести перевозимый груз к минимуму для максимальной мобильности.

Члены экипажа *Demolisher's* — исключение из этих правил. Подвергаясь крайне высокой температуре из-за тяжёлого вооружения их танка, члены экипажа *Demolisher's* носят изменённые версии охлаждающих жилетов МехВоинов и лёгкие коммуникационные наушники. Экипажи *Demolisher's* сторонятся сложных шлемов с дисплеями, характерные для экипажей других транспортных средств, потому что одна из их основных целей состоит в том, чтобы остаться хладнокровным — и в прямом, и в переносном смысле.

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ



ПЕХОТА

Униформа пехоты широко варьируется согласно назначению. Есть несколько камуфляжных образцов, включая арктический, лесной, джунгли, пустынный и городской варианты. Войска прыжковой пехоты носят отдельные штаны и жакеты, чтобы успешно противостоять высокой температуре, выделяемой во время прыжка. Они также используют сложные шлемы с лицевым дисплеем, со многими особенностями, подобными шлемам аэрокосмических пилотов.

По слухам, подразделения специальной разведывательной группы и «7-го Коммандос», чьи подразделения участвуют в тайных операциях, имеют доступ к технологии Звёздной Лиги «хамелеон», позволяющей изменять вид боевой униформы. Такие слухи остаются неподтверждёнными, но ROM и Наследные государства заявляют, что их разведывательные службы работают над ними.



ПАРАДНАЯ УНИФОРМА

Хотя служебная униформа «Драгун» не является привлекательной, парадная одежда подразделений числится среди наиболее внушительных униформ любых наёмных подразделений. Очень немногие наёмники имеют ресурсы даже для разработки парадной одежды. Чёрный жакет и кепи «Драгун», вместе с церемониальным мечом или кобурой, и чёрные брюки с алыми полосами выделяют «Драгун» в обычных условиях.



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

Как наиболее известное и, возможно, лучшее наёмное подразделение в Наследных государствах, «Драгуны» Джейми Вульфа привлекают намного больше союзников и противников, чем любое другое наёмное подразделение. После 25 лет почти непрерывной службы и конфликтов «Драгуны» пережили сражения, интриги, предательство и давление, способные заставить распасться на части и меньшие подразделения.

Их победы и удивительное избегание уничтожения снискали им ещё больше восхищения и враждебности. Ниже описаны некоторые из наиболее примечательных противников и союзников Джейми Вульфа. Они ранжируются от самых мощных Наследных Лордов до самых незначительных наёмников. Также в список внесены и некоторые бывшие члены «Волчьих Драгун».

ОХОТНИК ЗА ПРИЗОМ

В отличие от конкуренции между «Драгунами» и «Лёгкой кавалерией Эридана», ненависть между Наташей Керенской и Охотником за призом сильная и личная.

Причина противостояния (ставшего легендарным в кругах МехВоинов и наёмников и объектом многочисленных предположений) этой пары никому не известна. Наша исследовательская команда, тщательно изучив военные записи и интервью с гражданскими лицами, офицерами и другими участниками, составили более ясную картину событий, которые привели к этой известной вражде.

Восстание Антона Марика в 3014 году привлекло многочисленные случайные

наёмные подразделения, включая «Волчьих Драгун» и небольшой личный состав профессиональных головорезов Охотника за призом. Во время действий на Нова Рома они оба – и Охотник, и тяжёлое копье под командованием в то время лейтенанта Наташи Керенской – получили задание подавить очаг лоялистского сопротивления в пересечённой местности вверх по реке Даун.

Возможно, выполняя разведку, Охотник сообщил Керенской, что узкое ущелье было свободно от вражеской деятельности, и молодой лейтенант на своём чёрном *Marauder* повела в этот район свои Мехи. Когда скрытые Мехи лоялистов открыли огонь, разрывая её подразделение на части, лейтенант Керенская поняла, что её обманули. Оказавшись в безнадёжной ситуации, когда её *Marauder* был повреждён и перегрелся, Керенская катапультировалась, с трудом приземлившись на огромной открытой скале, и потеряла сознание.

Полковник Вульф, далёкий от того, чтобы уволить лейтенанта Керенскую, принял во внимание её превосходный послужной список и признал, её личная вина в данном инциденте была минимальна. Он вскоре предложил ей возглавить ныне известную «Роту Чёрной Вдовы», и капитан Керенская оказалась на пути к своему нынешнему статусу «Королевы МехВоинов».

Охотник за призом, с другой стороны, тоже выбрал свой собственный путь, став наиболее ненавидимым наёмником во Внутренней Сфере, f Мех, который он пилотировал, был ни чем иным, как старым *Marauder*ом Наташи Керенской, теперь окрашенный в ярко-зелёный цвет с заметными денежными символами. Это было дело, которое Керенская никогда не простила Охотнику, и немногие последующие встречи между этими двумя были отмечены неиссякаемой ненавистью с обеих сторон. Более всего всех ввело в раздражение то, что в недавних действиях на Бенете-III обстоятельство вынудили капитана Керенскую и её роту вступить во временный союз с её ненавидимым конкурентом.

Хотя эти двое в течение короткого времени фактически сотрудничали, маловероятно, чтобы это охладило их ожесточённую вражду.

РАССКАЗЫВАЕТ ВДОВА:

Когда я пришла в сознание, я подползла к краю площадки и посмотрела вниз в ущелье. Я увидела Мехи Охотника за призом и несколько Мехов регулярных мариковских войск, деловито спасающих части, оставшиеся от моего копья. Сам охотник был в своём *Griffin*е и тащил мой *Marauder*, который получил серьёзные, но вполне поправимые повреждения. Стало очевидно, что Охотник предал нас Марику в обмен на трофейные права на моё копье. Как я увидела, команда пехоты лоялистов вытащила сержанта Олмоса из его *Rifleman*а и, несмотря на то, что он был ещё жив, выстрелом в голову добила его, бросив тело на месте, когда ушли Охотник и лоялисты.

Кажется, что и Охотник, и мариковские войска предполагали, что я погибла. Во всяком случае, они не искали меня. Независимо от результата этого расследования, независимо от того, позволят ли мне сохранить моё положение, я намерена отплатить Охотнику за призом за оскорбление, боль и потери, которые он причинил мне. Спасибо.

- Объяснения лейтенанта Керенской перед следственной комиссией «Драгун», обнаруженные среди записей «Драгун», оставленных на Ан Тинге. 3028 год



«ЛЁГКАЯ КАВАЛЕРИЯ ЭРИДАНА»

Есть узы между наёмными подразделениями «Драгун» и эриданцев – узы совместного боевого опыта, взаимного уважения и общих ценностей. «ЛКЭ» и «Драгуны» часто использовались для сравнения, с аргументами, что они – точные противоположности – благородные эриданцы, защищающие традиции Звёздной Лиги, и злые «Драгуны», ищущие способ уничтожить ту малую надежду относительно мира, наступившего во Внутренней Сфере. Недостатком в этих аргументах является то, что полки Вульфа – больше, чем наёмные вампиры, питающиеся трупом Звёздной Лиги. Традиции, если не цели, этих двух подразделений схожи. «Драгуны» служат искренне, работая строго в пределах своих контрактов. Несмотря на дикие слухи об обратном, «Драгуны» никогда не участвовали в злодеяниях и погромах, вроде тех, что были совершены таким наёмным подразделением, как «Панцирная бригада Ричарда».

Во время службы «Драгун» на Дом Куриты их отношения с «ЛКЭ» представляли собой открытую враждебность. Эти две подразделения вступили в состязание, когда встретились в одном из боёв, что случалось довольно часто. Это вызвало желание превзойти противника и уважение к нему. Хотя они оба в период с 3006 по 3011 года служили на Дом Дэвиона, во время этого периода не было никакого контакта между этими двумя подразделениями. Только в 3023 году они встретились на поле боя. В сражениях на Новом Абердине и Хоффе «Драгуны» и эриданцы сражались друг против друга с кровопролитной стойкостью, и уважение, которое развивалось между этими двумя подразделениями, было очевидно.

Последнее столкновение на Барлоус Энд из-за неумелого руководства их куритянских командиров принесло кое-какие затруднения «Драгунам». Вмешательство эриданцев помогло «Драгунам» покинуть планету, но фактическая борьба была несколько ограничена. Довольно странно, что и «Драгуны», и «ЛКЭ» казались сильно разочарованы тем, что не получили возможность разрешить своё противостояние.

Когда разбитые после сражения на Мизери «Драгуны» поступили на службу Дэвиону, «Лёгкая кавалерия Эридана» была одним из немногих подразделений, которые предложили «Драгунам» поддержку и помощь. «Драгуны» отказались, но полковник Вульф был тронут этим предложением.

«Драгуны»? Ради Бога, они – не люди, они – машины!

- Неизвестный МехВоин «ЛКЭ» после кампании в провинции Клэтсон, Хофф, апрель 3023 года



«БРОНЕКАВАЛЕРИЯ МАККЭРРОНА»

Атакуя «Драгун» на Новой Валенсии, члены наёмной роты Большого Мака понятия не имели, какую кучу проблем они получили, пока «Драгуны» не нанесли ответный удар, произведя опустошение на домашнем мире МакКэррона Менке и приведя всё подразделение в замешательство. Уязвлённые и оскорблённые МехВоины МакКэррона потребовали дать им шанс вернуть долги, но Максимилиан Ляо отверг их запросы. Гнев, который большинство воинов Мака испытывали к «Драгунам», длившийся в течение некоторого времени, наконец, выплеснулся на туристическом мире Битиния, где ссора между этими двумя подразделениями создала головную боль для местных властей.

Прошедшие годы несколько уменьшили гнев МакКэррона к «Драгунам», а многие воины-ветераны «Кавалерии» почти с нежностью вспоминают инциденты – возможно, подобно тому, как бывшие спортсмены вспоминают свои напряжённые игры с мячом в школьные дни.



ВОЕННЫЙ ПРАВИТЕЛЬ ГРЭГ САМСОНОВ

«Драгуны» возненавидели генерала Грэга Самсонова, военного правителя Галедонского округа, во время своей службы на Дом Куриты. Служа в округе, который Самсонов считал почти что своей личной территорией, «Драгуны» раздражали военного правителя своей независимостью, своей мощью и своей популярностью.

Отношения между «Драгунами» и Самсоновым часто напоминали военную кампанию. Были разъярённые нападения, отчаянная защита, манёвры, проведение операций и оскорбительные отступления.

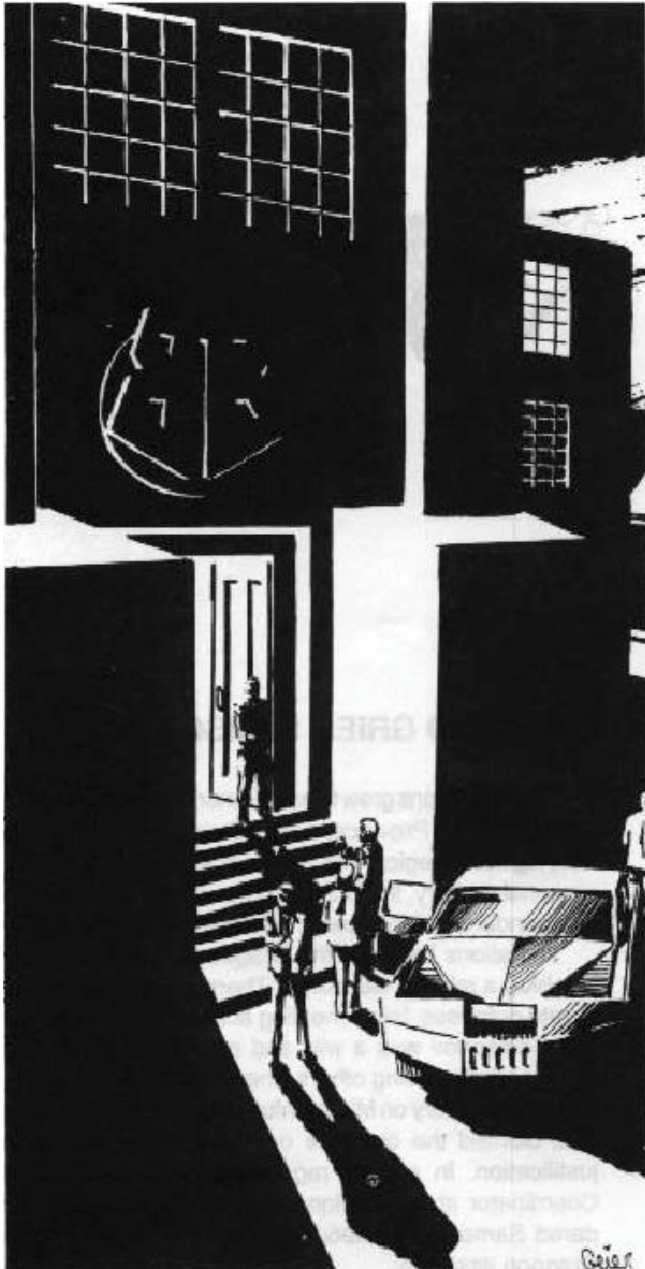
Самсонов был коварным и безжалостным противником, способным использовать и выбрасывать других всякий раз, когда меняется настроение. Победа «Драгун» на Мизери привела в бешенство координатора Такаси Куриту, который возложил вину на военного правителя Самсонова, правда, с некоторыми оправданиями. В припадке гнева после того, как Джейми Вульф оскорбил координатора на свадьбе Дэвиона и Штайнер, Такаси Курита приказал казнить Самсонова. Позже он обвинил в смерти убийц из «Драгун».

ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

«КОМАНДА БАНЗАЙ»

Сотрудничество между «Волчьими Драгунами» и «Командой Банзай» – один из самых странных союзов в Наследных государствах. Находясь под командованием таинственного доктора Б.Банзая, этот инновационный полк всегда кажется на передовом краю технологий Внутренней Сферы, недавно проделав работу, связанную с развитием и усовершенствованием Меха Федеративных Солнц *Enforcer* и, по сообщениям, проектированием лиранского Меха *Hatchetman*.

Контакт между доктором Банзаем и полковником Вульфом был совершён в полной тайне, а их дружба не афишировалась. Многие технологические улучшения «Драгун» были приписаны влиянию Команды Банзай, а в некоторых случаях – наоборот. Считается (прежде всего теоретиками версии о том, что «Драгуны» – это «Агенты Звёздной Лиги»), что «Драгуны» и «Команда Банзай» являются оперативными работниками потомков Александра Керенского и проводят разведку Внутренней Сферы для подготовки к возвращению регулярной армии.



МИНОБУ ТЕЦУХАРА

Куритянские офицеры рассматривают должность офицера связи с наёмниками самой низкой формой деградации. Чу-са Минобу Тецухара, опозоренный после своей «неудачи» на Дромини-VI, где он спас жизнь беспомощному врагу, конечно, не радовался перспективе службы в качестве офицера связи с «Волчьими Драгунами». Для чу-са Тецухары, самурая, преданного воинскому кодексу *бусидо* и всецело благородного человека, такая служба, должно быть, была и на самом деле оскорбительна.

Однако судьба часто принимает самые странные решения. Впервые начав работать с «Драгунами», Тецухара был поражён, узнав в Джейми Вульфе, командующим пятью полками, того самого МехВоина, которого он спас на Дромини. После спасения жизни Вульфу во второй раз на Квентине, чу-са Тецухара стал верным другом и ценным союзником, ходатайствующим в защиту «Драгун» в их конфликте с Грэггом Самсоновым. Чу-са Тецухара был в восхищении от боевых способностей и характера «Драгун».

Когда координатор Такаси Курита потерпел неудачу в своих первых попытках добиться от «Драгун» постоянной службы, он решил продублировать это подразделение с элитными воинами Дома Куриты. Чу-са Тецухара, куритянский офицер, лучше всех осведомлённый об организации «Драгун», их тактике и обучении, были повышены до *тай-шо* и получили свободу в формировании нового подразделения, которое стало известным как «Рюкен», или «Меч Дракона». Отношения между «Драгунами» и Домом Куриты начали ухудшаться почти сразу же после отъезда *тай-шо* Тецухары.

Когда координатор решил уничтожить «Драгун» на Мизери, он выбрал Минобу Тецухару и его «Рюкен» для выполнения этой задачи. *Тай-шо* Тецухара старался сражаться в соответствии со своим воинским кодексом, несмотря на предупреждение о смерти в случае поражения. После того, как «Драгуны», наконец победили врага в долгом и кровавом сражении на Мизери, *тай-шо* Тецухара совершил сеппуку, попросив, чтобы рядом с ним в качестве ассистента стоял его старый друг Джейми Вульф. Вульф, из уважения к величию кодекса и чести своего друга, согласился.



«РЕЙНДЖЕРЫ ВАКО»

«Рейнджеры» и их Клятва Смерти стали легендой во Внутренней Сфере. И хотя от «Драгун» пострадали многие полки, ни один из них не имеет чувства мести, распространившегося на всё подразделение.

«Рейнджеры» были сформированы в 3007 году из МехВоинов, разочаровавшихся в Ляо. Вскоре они на Новом Арагоне столкнулись с «Драгунами», где, как знает почти каждый кадет «Драгун», Мехи батальона «Зета» разбили лёгкие копы «Рейнджеров». В том бою погиб Джон Вако, сын командующего «Рейнджеров».

Поскольку разбитые силы Ляо отступили с Нового Арагона, Уэйн Вако и его офицеры поклялись отомстить Джейми Вульффу. В настоящее время «Рейнджеры» отказывается от службы на какой-либо Великий Дом, который в это же самое время нанимает «Драгун». Хотя исследования КомСтара не нашли никаких надёжных свидетельств преступления «Драгун», Вако и его «Рейнджеры» остаются убеждёнными в этом.

Последующие встречи между подразделениями совершенно не являлись эпическими противостояниями, как их преподносит Уэйн Вако, а Джеймс Вульф, кажется, едва ли осведомлён о существовании этого врага.

Среди «Драгун» широко распространено мнение, что Уэйн Вако сумасшедший, и они часто называют его полк «Рейнджеры Психа»

КЛЯТВА СМЕРТИ

Я видел, как наш командир, человек, с которым я работал и которым я восхищался в течение многих лет, медленно впадал в состояние одержимости. Нет ни одного рейнджера под его командованием, который бы не чувствовал потерю полковника Вако и горевал вместе с ним по поводу гибели его сына. Мы все любили Джона. И я охотно поменялся бы с ним местами в тот страшный день, когда он был раздавлен ногой БэтлМеха «Драгун».

Но есть пределы. Война жестока. Война нечестна. Война требует от нас то, что мы больше всего любим, а получаем только печаль. Мы - не причина войн; мы - только орудия, исполнители. Обвинения в адрес Джейми Вульфа в произошедшей трагедии, которые произносят полковник Вако и «Рейнджеры», не служат никакой полезной цели, а к настоящему времени предлагаемая «Клятва Смерти» только продлевает и увековечивает агонию смерти Джона Вако. Я не думаю, что полковник Вако и его офицеры должны совершить такую вещь. Это мешает мне даже ещё больше, потому что моя точка зрения происходящего в лучшем случае игнорируется, а в худшем - грубо критикуется. После шести недель давления и неуважения из-за отказа принять Клятву я не могу больше молчать.

Я не могу больше добросовестно служить полку, который, кажется, намерен уничтожить себя, или командиру, который ожидает от нас, что мы все будем следовать за ним, подобно Пророку, к тривиальной смерти только для того, чтобы исполнить его личную месть. Хотя это причиняет мне большую боль в сердце, я всегда буду одним из «Рейнджеров Вако». Поэтому я должен подать прошение об отставке и покинуть полк. Выражаю мою благодарность, моё уважение и мою любовь всем членам подразделения.

- Майор Сэм «Кнут» Вогель, прошение об отставке из «Рейнджеров Вако», 9 мая 3008 года



ВОЛЧЬИ ДРАГУНЫ

ОТСТУПНИКИ ИЗ «ДРАГУН»

Для такого большого наёмного подразделения, «Волчьи Драгуны» имеют сравнительно низкий уровень ротации кадров. За более чем 20 лет покинула «Драгун» лишь горстка людей. Из них ни один не был среди изначальных членов «Драгун»; отступники Вульфа были завербованы исключительно вне полков.

Очевидно (и это важно для Вульфа), что он предпринимает все меры для того, чтобы отступники не смогли раскрыть секреты его полков. Выполняя это, Вульф допускает к секретам только тех из «Драгун», которым доверяет хранить его секреты. В то время как в большинстве случаев эта стратегия работала, она не всегда была успешной, что описано ниже.

ПОЛКОВНИК ГРЕГГ КАР

После присоединения к «Драгунам» в 3020 году капитан Грегг Кар показал нежелание принять запутанность командной цепочки, и после понижения в звании до лейтенанта в 3022 году внезапно покинул «Драгун» и сформировал своё собственное подразделение, «Топотуны Грегга». Полк, состоящий из различных бродячих или недовольных МехВоинов из Тамарских Залов Найма, служит на Содружество Лир и во время 4-й Наследной войны участвовал только в набегах.

Кар, который никогда не был по-настоящему счастлив с «Драгунами», не заслужил доверия со стороны Вульфа. Это, вероятно, и к лучшему, т.к. полковник Кар выражает мало привязанности к своему прежнему подразделению и, вероятно, сообщил бы всё, что знал, если бы цена его устроила. Его контакты с куритянской разведкой, возможно, поставили под угрозу некоторые секретные действия «Драгун», вынудив Джейми Вульфа совершить некоторые фундаментальные изменения в отношении того, как управляется его подразделение.

ФАДР СИНГХ

Нанятый в 3020 году, пилот *Centurion*'а Фадр Сингх никогда не испытывал недостатка в храбрости и был, очевидно, посвящён в некоторые тайны «Драгун» до своего «позора» на Хоффе. Не повинаясь приказам, Сингх атаковал позиции «Лёгкой кавалерии Эридана» и нанёс серьёзный ущерб вражескому складу снабжения. К сожалению, опрометчивые действия Сингха лишили его контроля над своим подразделением, что привело к уничтожению нескольких Мехов и смерти одного пилота копыя. Он был осуждён и получил назначение на Мизери, где был вынужден нести унижающую, по его мнению, гарнизонную службу.

Имея небольшой шанс остаться среди «Драгун» и ещё меньший шанс вернуть благосклонность полковника Вульфа, в течении нескольких лет Сингх томился на Мизери, мучаясь и чувствуя себя неправильно оценённым. Таким образом, Сингх был готов к измене, когда военный правитель Грэг Самсонов вышел на него с предложением. Сингх с жадностью ухватился за шанс стать куритянским офицером, нетерпеливо раскрыв многие тайны «Драгун», включая и существование в подразделении секретного «Плана Хегира» по эвакуации семей.

Сингх стал *май-са* в «Рюкене» Минобу Тецухары. В одном из первых контактов в сражении на Мизери Сингх был пленён «Драгунами». Когда он вызывающе повёл

себя с полковником Вульфом, капитан Наташа Керенская без долгих церемоний убила его. Ни один из «Драгун» не испытал какого-либо сожаления.

КАПИТАН КРЭНСТОН СНОРД

Капитан Снорд – интересный случай, некоторые думали о нём, как об аморальном грабителе, а другие считали его исключительным, если не эксцентричным, командиром наёмников. Снорд и его подразделение, «Иррегуляры», назвали себя в честь сборщиков артефактов времён Звёздной Лиги, которые часто не повиновались приказам или покидали поле боя, чтобы исследовать слухи. Снорд датирует свою связь с «Волчьими Драгунами» 3000 годом, за пять лет до того, как наёмники появились во Внутренней Сфере.

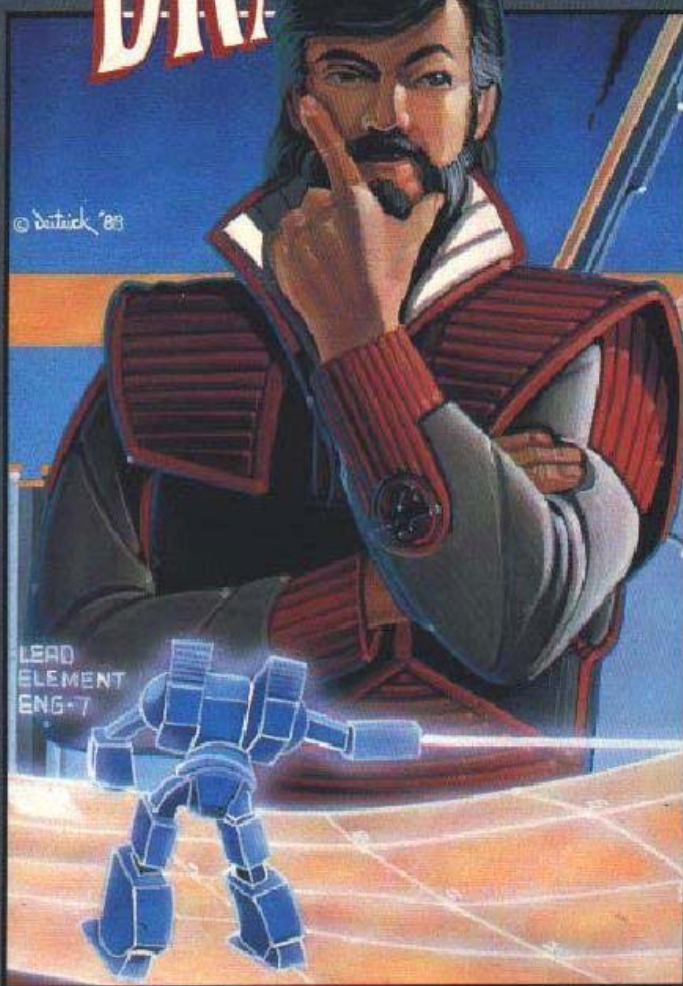
Ни Снорд, ни Вульф не говорят, где располагалось подразделение, когда Снорд был среди «Драгун». Некоторые наблюдатели сомневаются в том, что Снорд был когда-либо действительно среди «Драгун». С другой стороны, множество комментаторов считают, что Снорд и известное «отделение» Вульфа – фикция, что «Иррегуляры» – фактически другое независимое подразделение «Драгун», хранящее счета в другой части Внутренней Сферы для их «тайного командующего». Другие летописцы приводят дату Снорда как доказательство того, что «Драгуны» действовали во Внутренней Сфере до 3005 года.

Даже не основываясь на этих слухах, кажется ясно, что Снорд знает больше, чем говорит. Однако маловероятно, что Крэнстон Снорд знает местоположение секретного склада снабжения Вульфа. Если бы он знал, то Снорд вряд ли бы смог сопротивляться соблазну разграбить такой богатый источник артефактов.



BATTLETECH

WOLF'S DRAGOONS



КТО ЭТИ ПАРНИ?

Нет другого наемного полка, более известного и повсеместно уважаемого, чем они. Действительно, другие подразделения Внутренней Сферы подтвердили своё мастерство, пережив столкновения с «Драгунами». В их рядах находится Наташа Керенская, известная как «Чёрная Вдова», возможно, наиболее романтичный МехВоин в истории.

Стратегические и тактические умения Джейми Вульфа, сердца и души «Драгун», вне всякого сомнения.

Запасы подразделения и оборудование прекрасного качества. Их Мехи никогда не испытывают недостатка в запасных частях. Их ряды сплочены, а чужих здесь не посвящают в свои тайны.

Начиная с появления в 3005 году во Внутренней Сфере, «Драгуны» по очереди нанимались на службу к каждому Великому Дому. Ни деньги, ни политическая мощь, ни угрозы не могли заставить их перезаключить контракты. Предположения и догадки по их мотивам и происхождению — обычные и различны. Правительственные разведывательные службы и службы безопасности израсходовали бесчисленное количество человеко-часов и С-банкнот, пытаясь изучить их секреты.

В настоящее время во Внутренней Сфере бушует война, а контракт «Драгун» с Домом Куриты истёк. Их помощь той или иной стороне может решить исход войны.

Этот документ КомСтара — самый точный и полный сборник информации о «Драгунах». Их история, организация и уникальный состав описаны во всех деталях. Выяснено — кто, какого рода, где, когда и почему они являются наиболее мощным полком Внутренней Сферы на сегодняшний день.

FASA
CORPORATION

ВНИМАНИЕ! Этот документ является частью серии книг «Баттлтех» и предназначен для использования в настольной игре «Баттлтех». Он не должен использоваться для других целей без разрешения FASA Corporation.



ISBN -1-5556-075-1 FASA 1200

ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ С
BATTLETECH
BATTLEFORCE
MECHWARRIOR